



**International Shooting Sport Federation
Internationaler Scheiess-Sportverband e.V.
Federation Internationale de Tir Sportif
Federaxion Internacional de Tiro Deportivo**

ISSF Headquarters • Bavariaring 21 • D-80336 München • Germany
Phone: +49-89-5443550 Fax: +49-89-54435544
E-mail: munich@issf-sports.org • www.issf-sports.org

KURALLAR VE GENEL MEVZUAT

BASIM 2017 | İkinci Baskı 01/2018
Geçerlilik Ocak 2018

3.3 ATICILIK SPORU ETKİNLİKLERİ

3.3.1 ISSF tarafından tanınmış yarışmalar:

3.3.1.1 Erkekler yarışmaları:

Yarışmanın Adı	Açıklama
10 m. Havalı Tabanca Erkekler	60 atış
10 m. Havalı Tüfek Erkekler	60 atış
10 m. Koşan Hedef Erkekler	30 atış yavaş geçiş 30 atış hızlı geçiş
10 m. Koşan Hedef Karışık Erkekler	40 atış karışık geçiş
25 m. Çabuk Atış Tabanca Erkekler	60 atış
25 m. Merkezi Ateşlemeli Tabanca Erkekler	30 + 30 atış
25 m. Standart Tabanca Erkekler	3 x 20 atış
300 m. Standart Tüfek erkekler	3 x 20 atış; çökerek, yatarak, ayakta
300 m. Tüfek 3 Pozisyon Erkekler	3 x 40 atış; çökerek, yatarak, ayakta
300 m. Tüfek Yatarak Erkekler	60 atış, yatarak
50 m. Koşan Hedef Erkekler	30 atış yavaş geçiş 30 atış hızlı geçiş
50 m. Koşan Hedef Karışık Erkekler	40 atış karışık geçiş
50 m. Tabanca Erkekler	60 atış
50 m. Tüfek 3 Pozisyon Erkekler	3 x 40 atış; çökerek, yatarak, ayakta
50 m. Tüfek Yatarak Erkekler	60 atış; yatarak
Double Trap Erkekler	150 plak
Skeet Erkekler	125 plak
Trap Erkekler	125 plak

3.3.1.2 Kadınlar Yarışmaları:

Yarışmanın Adı	Açıklama
10 m. Havalı Tabanca Kadınlar	60 atış
10 m. Havalı Tüfek Kadınlar	60 atış
10 m. Koşan Hedef Kadınlar	20 atış yavaş geçiş 20 atış hızlı geçiş
10 m. Koşan Hedef Karışık Kadınlar	40 atış karışık geçiş
25 m. Tabanca Kadınlar	30 + 30 atış
300 m. Tüfek 3 Pozisyon Kadınlar	3 x 40 atış; çökerek, yatarak, ayakta
300 m. Tüfek Yatarak Kadınlar	60 atış, yatarak
50 m. Tüfek 3 Pozisyon Kadınlar	3 x 40 atış; çökerek, yatarak, ayakta
50 m. Tüfek Yatarak Kadınlar	60 atış; yatarak
Skeet Kadınlar	75 plak
Trap Kadınlar	75 plak

3.3.1.3 Genç Erkekler Yarışmaları:

Yarışmanın Adı	Açıklama
10 m. Havalı Tabanca Genç Erkekler	60 atış
10 m. Havalı Tüfek Genç Erkekler	60 atış
10 m. Koşan Hedef Genç Erkekler	30 atış yavaş geçiş 30 atış hızlı geçiş
10 m. Koşan Hedef Karışık Genç Erkekler	40 atış karışık geçiş
25 m. Çabuk Atış Tab. Genç Erkekler	60 atış
25 m. Standart Tabanca Genç Erkekler	3 x 20 atış
25 m. Tabanca Genç Erkekler	30 + 30 atış
50 m. Koşan Hedef Genç Erkekler	30 atış yavaş geçiş 30 atış hızlı geçiş
50 m. Koşan Hedef Karışık Genç Erkekler	40 atış karışık geçiş
50 m. Tabanca Genç Erkekler	60 atış
50 m. Tüfek 3 Pozisyon Genç Erkekler	3 x 40 atış; çökerek, yatarak, ayakta
50 m. Tüfek Yatarak Genç Erkekler	60 atış; yatarak
Double Trap Genç Erkekler	150 plak
Skeet Genç Erkekler	125 plak
Trap Genç Erkekler	125 plak

3.3.1.4 Genç Kadınlar Yarışmaları:

Yarışmanın Adı	Açıklama
10 m. Havalı Tabanca Genç Kadınlar	60 atış
10 m. Havalı Tüfek Genç Kadınlar	60 atış
10 m. Koşan Hedef Genç Kadınlar	20 atış yavaş geçiş 20 atış hızlı geçiş
10 m. Koşan Hedef Karışık Genç Kadınlar	40 atış karışık geçiş
25 m. Tabanca Genç Kadınlar	30 + 30 atış
50 m. Tüfek 3 Pozisyon Genç Kadınlar	3 x 40 atış; çökerek yatarak, ayakta
50 m. Tüfek Yatarak Genç Kadınlar	60 atış; yatarak
Skeet Genç Kadınlar	75 plak
Trap Genç Kadınlar	75 plak

3.3.1.5 (Boş Bırakılmış)

3.3.1.6 Takım yarışmaları (sadece üç (3) üyeden oluşan takımlar), ISSF tarafından tanınmış tüm yarışmalarda kabul edilmiştir. Sonuç listesinde takımlar sadece üç (3) sporcudan oluşan tam takım olarak sıralanacaktır.

3.3.1.6.1 Bir üyesi diskalifiye edilen bir takım, hiçbir şartta sıralamaya alınmayacak ancak sonuç listesinde "DSQ" ifadesiyle yer alacaktır.

3.3.2 IOC tarafından tanınan Olimpik yarışmalar (sadece bireysel müsabakalar) aşağıdaki gibidir;

3.3.2.1 Erkekler Yarışmaları:

Yarışmanın Adı	Açıklama
10 m. Havalı Tabanca Erkekler	60 atış
10 m. Havalı Tüfek Erkekler	60 atış
25 m. Çabuk Atış Tab. Erkekler	60 atış
50 m. Tabanca Erkekler	60 atış
50 m. Tüfek 3 Pozisyon Erkekler	3 x 40 atış; çökerek, yatarak, ayakta
50 m. Tüfek Yatarak Erkekler	60 atış; yatarak
Double Trap Erkekler	150 plak
Skeet Erkekler	125 plak
Trap Erkekler	125 plak

3.3.2.2 Kadınlar Yarışmaları:

Yarışmanın Adı	Açıklama
10 m. Havalı Tabanca Kadınlar	60 atış
10 m. Havalı Tüfek Kadınlar	60 atış
25 m. Tabanca Kadınlar	30 + 30 atış
50 m. Tüfek 3 Pozisyon Kadınlar	3 x 40 atış; çökerek, yatarak, ayakta
Skeet Kadınlar	75 plak
Trap Kadınlar	75 plak

3.3.2.3 Ful program “Sıralama” turu şeklinde icra edilecektir. Olimpik yarışmalarda “Finaller” Erkekler ve Kadınlar için, İdari Konsey tarafından ISSF Tüzüğüne uygun olarak belirlenmiş olan Yivsiz Tüfek, Tabanca ve Tüfek kurallarına göre icra edilecektir.

3.3.3 Dünya Şampiyonası yarışmaları (bireysel ve takım müsabakaları):

3.3.3.1 Erkekler için zorunlu yarışmalar:

Yarışmanın Adı	Açıklama
50 m. Tüfek 3 Poz. Erkekler	3 x 40 atış; çökerek, yatarak, ayakta
50 m. Tüfek Yatarak Erkekler	60 atış; yatarak
10 m. Havalı Tüfek Erkekler	60 atış
50 m. Tabanca Erkekler	60 atış
25 m. Çabuk Atış Tab. Erkekler	60 atış
25 m. Merkezi Ateşlemeli Tabanca Erkekler	30 + 30 atış
25 m. Standart Tabanca Erkekler	3 x 20 atış
10 m. Havalı Tabanca Erkekler	60 atış
Trap Erkekler	125 plak
Double Trap Erkekler	150 plak
Skeet Erkekler	125 plak
50 m. Koşan Hedef Erkekler	30 atış yavaş geçiş 30 atış hızlı geçiş
50 m. Koşan Hedef Karışık Erkekler	40 atış karışık geçiş
10 m. Koşan Hedef Erkekler	30 atış yavaş geçiş 30 atış hızlı geçiş
10 m. Koşan Hedef Karışık Erkekler	40 atış karışık geçiş

3.3.3.2 Kadınlar için zorunlu yarışmalar:

Yarışmanın Adı	Açıklama
10 m. Havalı Tabanca Kadınlar	60 atış
10 m. Havalı Tüfek Kadınlar	60 atış
25 m. Tabanca Kadınlar	30 + 30 atış
50 m. Tüfek 3 Poz. Kadınlar	3 x 40 atış; çökerek, yatarak, ayakta
50 m. Tüfek Yatarak Kadınlar	60 atış; yatarak
Skeet Kadınlar	75 plak
Trap Kadınlar	75 plak

Madde 3.12.3.7, Ek - P İtirazların Kayda Alınması ve Karara Bağlanması için Kurallar

ISSF, Üye Federasyonlarının bireysel sporcular veya takımlarla iştirak edebildiği Şampiyonalar için kurallar oluşturur ve Şampiyonaları icra eder. ISSF Şampiyonalarına katılan sporcular ve takımların, müsabakalar ISSF Kuralları ve Mevzuatına göre icra edilmediği takdirde itiraz hakkına sahiptirler. İtirazların kayda geçirilmesi ve karara bağlanması için kurallar:

- 1) ISSF Şampiyonalarında kayda alınan itirazlar ISSF Kuralları ve Mevzuatına göre karara bağlanmalıdır.
- 2) Müsabaka Jürileri (3.4.5) tüm itirazları almak ve karara bağlamaktan sorumludur.
- 3) Temyiz Jürisi (3.4.6), Müsabaka Jürilerinin itiraz kararları temyiz edildiğinde nihai kararı vermekten sorumludur. Temyiz Jürisi kararları temyiz edilemez.
- 4) Final turu müsabakalarında, Müsabaka Jürisi Finallere nezaret edecek ve itirazlarla ilgili olmayan ISSF Kurallar ve Mevzuatının gerektirdiği kararları alacaktır. Bir Final sırasında itiraz yapılırsa, bir Finaller İtiraz Jürisi, itiraz ile ilgili acil kararı almakla sorumludur. Finaller Jürisi kararları temyiz edilemez;
- 5) İtirazları acil karara bağlanması gereken **Final** turu müsabakaları için, iki (2) Müsabaka Jürisi üyesi artı bir (1) Temyiz Jürisi üyesinden oluşan bir birleşik Finaller İtiraz Jürisi, Teknik Delege ve uygun Jüri Başkanı tarafından belirlenir.

- 6) Bir Final turunda, bir isabetin işaret edilmemesi hali dışında skor itirazına izin verilmemiştir. Bu durumda Sınıflandırma Jürisinin de bir üyesi dâhil edilmelidir.
- 7) İtirazların ve Temyizlerin kayıt altına alınması için Kurallar ve formlar **Genel Teknik Kurallar 6.18 ve 9.17**de belirtilmiştir. ISSF itiraz kurallarına göre, sözlü itirazlar poligonlarda yapılabilir ve karara bağlanabilir, yazılı itirazlar uygun Jüri tarafından karara bağlanır ve Jüri kararlarının temyizi halinde karar bir Temyiz Jürisi tarafından verilmelidir. Kurallar, aynı zamanda skor itirazlarının kararlarının Sınıflandırma Jürisi tarafından verilmesine ve bu kararların temyiz edilememesine amirdir. İtiraz kuralları ayrıca Final turu müsabakalarında, Finaller Jürisinin herhangi bir itiraza acil karar vermesine ve bu kararların temyiz edilememesine amirdir; ve
- 8) ISSF Tüzüğü, ISSF Genel Mevzuatı veya ISSF Teknik Kuralları arasındaki ihtilafı içeren itirazlar olması durumunda ISSF Tüzüğü, ISSF Genel Mevzuatı veya ISSF Teknik Kurallarının üstündedir; ve ISSF Genel Mevzuatı, ISSF Teknik Kurallarının üstündedir. IOC Kurallarını içeren bir ihtilaf halinde, IOC Kuralları diğerlerinin üstündedir.

BÖLÜMLER

1	GENEL	- 9 -
2	BİR LİSANSIN EDİNİLMESİ	- 10 -
3	LİSANSIN GEÇERLİLİĞİ VE UZATILMASI	- 11 -
4	BİR LİSANSIN SÜRESİNİN SONA ERMESİ	- 11 -
5	YÜKSELTME	- 14 -
6	HAKEM LİSANSLARININ ÇIKARTILMASI İÇİN ÖZEL İDARİ SÜREÇ	- 15 -
7	HAKEMLERİN GÖREVLENDİRİLMESİ	- 16 -
8	ELEKTRONİK PUANLAMA HEDEFİ KURSLARI	- 17 -
9	LİSANSLAR İÇİN BAŞVURU FORMLARI	- 18 -

ÖZEL NOT:

Bu Ek'in içeriğinde "Hakem" kelimesi, akredite ISSF Hakem lisansı sahibini tanımlar. "Jüri" kelimesi, belirlenmiş Şampiyonalarda Jüri görevine atanmış lisanslı hakemleri ifade eder.

1 GENEL

- 1.1** Amaçlarını gerçekleştirmek için Uluslararası Atıcılık Spor Federasyonu, atıcılık müsabakalarına nezaret etmek ve tüm müsabakalara adil ve eşit muamele edildiğinden emin olmak maksadıyla hakemlere lisans verir (bkz. ISSF Tüzüğü). Hakemler tecrübeli olmalı ve gerektiğinde tavsiye vermek, gözetimde bulunmak ve yardımcı olmak maksadıyla ISSF Kurallar ve Genel Mevzuatının güncel sürümü ve ilgili atıcılık disiplinine ilişkin Teknik Kurallar hakkında bilgili olmalıdır.
- 1.2** ISSF, niteliklerin onayı maksadıyla hakem lisanslarını yayımlar.
- 1.3** Hakem lisansları iki (2) kategoriye ayrılır.
- 1.3.1** Kategori "A", lisansın geçerli olduğu disiplinlerde Olimpiyat Oyunları ve Dünya Şampiyonaları da dâhil olmak üzere sahibini tüm atıcılık müsabakalarında resmi Jüri üyesi olmak için yetkilendirir. Bu kategori hakemler aynı zamanda ISSF Genel Sekreteri ile birlikte Hakem Komitesi Başkanı tarafından yetkilendirildiğinde resmi ISSF Hakem kursları düzenlemekle yetkilidir. Ocak 2017'den itibaren, bu yetkilendirme daha önce ISSF Hakem Kursu görmemiş eğitmenlerin, ISSF "A" Lisans Eğitmen Çalışma Grubuna katılıp başarılı olmalarını gerektirir.
- 1.3.2** Kategori "B", lisansın geçerli olduğu disiplinlerde Olimpiyat Oyunları ve Dünya Şampiyonaları hariç olmak üzere sahibini tüm atıcılık müsabakalarında resmi Jüri üyesi olmak için yetkilendirir.
- 1.4** ISSF aşağıdaki disiplinlerde hakem lisansları verir:
- 1.4.1** Tüfek atıcılığı (1)
- 1.4.2** Tabanca atıcılığı (2)
- 1.4.3** Yivsiz Tüfek atıcılığı (3)
- 1.4.4** Koşan Hedef atıcılığı (4)
- 1.4.5** Hedef Kontrol (5)
- 1.4.6** Elektronik Puanlama Hedef Kontrolü (6)
- 1.4.7** ISSF, hakem lisanslarını bir (1) veya daha fazla disiplinde, her bir disiplinde resmi ISSF kurslarının başarıyla tamamlanması kaydıyla verir. Normal olarak No.5 (Hedef Kontrol); No.1 (Tüfek), No.2 (Tabanca) ve No.4 (Koşan Hedef) atış disiplinleri ile birleşiktir. Ancak, No.6 (Elektronik Puanlama Hedef Kontrol) sadece o spesifik konuda verilen ISSF kursunun başarıyla tamamlanması halinde verilir.
- 1.5** ISSF Genel Merkezi ve Hakem Komitesinin Başkanı tüm lisans sahiplerinin bir listesini tutacaktır. Her yıl lisans sahiplerinin isimleri ISSF Haberlerinde yayımlanacaktır.

1.6 Lisans sahipleri, ancak ISSF İcra Komitesi tarafından görevlendirildikleri takdirde Olimpiyat Oyunları ve Dünya Şampiyonalarında Jüri Üyesi olabilirler. Dünya Kupaları Jüri Üyeleri ISSF Genel Sekreteri ve ISSF Hakem Komitesi Başkanı tarafından önerilir ve İcra Komitesi tarafından atanır. Kıtasal ve Bölgesel Oyunlarda ve Şampiyonalarda, Kıtasal veya Bölgesel Konfederasyonlar tarafından belirlenirler, bu federasyonlar bu görevlendirmeleri onay ve yetkilendirme için ISSF'e gönderirler. Kıtasal veya Bölgesel görevlendirmelere, resmi tanınmanın gerçekleşmesi için yarışmalar başlamadan önce tam onay almalıdır.

2 LİSANSIN EDİNİLMESİ

2.1 Başvuru sahibi, hakem olarak gerekli yetenek ve tecrübeye sahip olmalıdır.

2.2 Dünya rekorlarının kırılabileceği müsabakalara katılmaya devam eden aktif sporculara ISSF Hakem Lisansı alma hakkı tanınmamıştır. Eğer bir hakem lisansı sahibi, müsabakaya sporcu olarak katılmak isterse lisansını iptal edilmesi için ISSF Genel Merkezine iade etmelidir. O kişi, yeni bir lisans için başvurabilir.

2.3 Bir ISSF Hakem lisansı almak için hazırlık öğretimi ve eğitimi gereklidir. Başvuru sahibi kendi Ulusal Federasyonu tarafından verilmiş en üst seviye ulusal hakem lisansına sahip olmalı veya ulusal hakem ve poligon görevlisi olarak eşdeğer tecrübeye sahip olmalıdır. Yivsiz Tüfek disiplini bir Hakem Lisansı almak için, başvuranların öncelikle bir Yivsiz Tüfek hakem Lisansına sahip olmaları gereklidir.

2.4 Başvuru sahipleri aynı zamanda son dört (4) yıl içerisinde resmi bir ISSF Hakem kursunda "Genel Hususlar" ve "Atış Disiplini" bölümlerinden geçiş standartlarını karşılamış olmalıdır.

2.5 Bir başvuru sahibinin Ulusal Federasyonu, içeriğini onaylamak ve başvuruyu desteklemek amacıyla tamamlanmış bir resmi ISSF Hakem Başvuru formunu imzalamalıdır (Kılavuzun sonundaki forma bakınız). Ulusal Federasyon sonrasında bunu ISSF Genel Merkezi'ne göndermelidir.

2.6 Başvurular mümkün olan en kısa zamanda, ancak bir sonraki yıl yayınlanacak lisanslar için en geç her yılın 31 Aralık tarihine kadar gönderilmelidir. Başvuranların zaman kısıtlamaları nedeniyle zarar görmelerini engellemek amacıyla, başvurular ISSF Genel Merkezi'nde alındıktan sonra, Hakem Komitesi Başkanı Lisansların veya Lisans yükseltmelerinin mümkün olan en kısa sürede yayınlanması için gayret gösterecektir. Bu durum, Hakem Komitesinin lisansları Ocak ayındaki yıllık toplantılarında kabul etme ve onaylama gerekliliğini ortadan kaldırmaz.

2.7 ISSF Hakem Komitesi genellikle her yılın Ocak ayı sonunda gerçekleştirilen yıllık toplantısında, başvuruları değerlendirecek, uygun olduğu takdirde onaylayacak veya erteleyecektir (ISSF Tüzüğüne bakınız).

- 2.8 Onaydan sonra, ISSF Genel Merkezi lisansları yayımlayacaktır. Lisansların geçerli olması için Genel Sekreter ve ISSF Hakem Komitesi Başkanı tarafından imzalanmış olmalıdır.
- 2.9 Bu lisanslar, lisans sahiplerine dağıtılmak üzere Ulusal Federasyonlara gönderilir.
- 2.10 Yeni bir lisans için 20.00 Avro ücret ödenmesi gerekmektedir.
- 2.11 İlk başvuruların onaylanması "B" kategorisi bir lisans verilmesi ile sonuçlanır. "A" Kategorisi lisanslar daha ileri tecrübe edinilmesi halinde ve yükseltme ile verilir.

3 LİSANSIN GEÇERLİLİĞİ VE UZATILMASI

- 3.1 Tüm ISSF Hakem lisansları dört (4) yıllık bir periyot için yayınlanır.
- 3.2 Bu periyodun sona ermesinden sonra, lisans yenilenebilir.
- 3.3 Ulusal Federasyon tüm yenileme taleplerini, tamamlanmış bir Yenileme Formuyla (Kılavuzun sonundaki forma bakınız) birlikte ISSF Genel Merkezine göndermelidir.
- 3.4 Ulusal Federasyon, başvuru sahibinin son dört (4) yıl içerisinde uluslararası, bölgesel veya ulusal seviyedeki müsabakalarda Jüri Üyesi olarak tecrübe edindiğini tasdik etmelidir.
- 3.5 Mevcut lisans, yenileme başvurusunda iade edilmeyecektir, ancak son kullanma tarihinden itibaren geçerliliğini yitirecektir. Yenileme başvuruları son kullanma tarihinden en az üç (3) ay önce gönderilmelidir.
- 3.6 Hakem Komitesi başkanı, ISSF Genel Merkezi ile işbirliği içerisinde tüm yenilemelerle ilgilenecektir. Yenilenen lisanslar Ulusal Federasyona geri gönderilecektir.
- 3.7 Her yenileme için 15.00 Avro ücret alınacaktır.

4 BİR LİSANSIN SÜRESİNİN SONA ERMESİ

- 4.1 Bir ISSF Hakem lisansının dört (4) yılın sonunda süresinin dolması durumunda, iki (2) yıl içerisinde bir başvuru ile yenilenmezse, lisans sahibi ISSF listesinden çıkartılır. Böyle bir durumda gelecekteki bir lisans için kurslara katılımı da içerecek şekilde yeni lisans edinilmesi şartlarına uygun olarak başvuru yapılır. İki (2) yıl içerisinde geç yenilenen lisanslar, önceki sona erme süresinden itibaren dört (4) yıllık bir süre için geçerli olur.
- 4.2 Lisans sahibinin Ulusal Federasyonu, herhangi bir zamanda, ISSF Hakem Lisansının iptali için başvuru hakkına sahiptir. Lisans sahibi listeden çıkartılabilir, bu durumda lisans ISSF'e iade edilmelidir.

- 4.3** Bir hakem lisansı, sahibi hakem olarak görevlerini yapmazsa veya ISSF'in çıkarlarını veya itibarını zedelerse, iptal edilebilir. Lisans sahibi ISSF listesinden çıkartılır ve lisans ISSF'e iade edilir. Tüm ISSF Hakem Lisansları Uluslararası Atıcılık Spor Federasyonunun mülkiyetindedir.
- 4.4** **Hakem Kursları**
- 4.5** Sadece ISSF tarafından onaylanan ve tanınan kurslar, hakemler için resmi eğitim kursları olarak sayılacaktır. Tanıma için başvurular ISSF Genel Merkezine "Hakem Kursları Başvuru" formu (ISSF Genel Merkezinden temin edilebilir) ile niyet edilen kurstan önce, en kısa zamanda ISSF Genel Merkezine gönderilmelidir. Başvuru aşağıdakileri içermelidir:
- 4.5.1** Kursun nerede yapılacağı;
- 4.5.2** Kursun tarihleri;
- 4.5.3** Kapsanacak atış disiplini/disiplinleri
- 4.5.4** Kursu vermesi teklif edilen ISSF "A" Lisans sahiplerinin isimleri (ilgili disiplinler için geçerli "A" Lisansına sahip olmalıdırlar). Kurs koordinatörünün ismi ve eğer farklı ise Kuralların Genel Hususları konusunda ders verecek kişi;
- 4.5.5** Hangi masrafların Ulusal Organizatör tarafından karşılanacağı;
- 4.5.6** Kursun hangi dilde/dillerde icra edileceği;
- 4.5.7** Hangi Ulusal Federasyon(lar)'dan katılımcıların geleceği;
- 4.6** ISSF Hakem kursları için temel doküman ISSF Eğitim Kılavuzudur. Onaylanan her kursun koordinatörüne bu dokümanın bir kopyası ISSF tarafından gönderilecektir. Bunun amacı; ISSF "B" Lisansı başvuru sahiplerinin lisans sahibi olmak istedikleri disiplinde Kuralları ve uygulanışını düzgün anladıklarından emin olmak, aynı zamanda tüm disiplinlere uygulanabilir olan Tüzük, Genel Mevzuat, Görev Tanımları, Uygunluk ve Anti-doping düzenlemeleri vb. hakkında yeterli bilgi sahibi olduklarından emin olmaktır. Bundan ayrı olarak lisans başvurusu sahipleri kendi Ulusal Federasyonlarındaki görevlilerin edindiği tecrübelere de sahip olmalıdır. Normal olarak ISSF Hakem Lisansı başvuru sahipleri poligon görevlisi olarak en yüksek ulusal lisansa sahip olmalıdır; ülkelerin kendilerine ait bir ulusal lisans sistemi olmaması halinde başvuru sahipleri eşdeğer pratik tecrübeye sahip olmalıdır.
- 4.6.1** Kursun her bölümü kursun amacının ve içeriğinin açıklanması ile başlamalı, iyi bir karar verebilmek için hakemin görevleri ve karar verme süreci ile devam etmelidir.
- 4.6.2** Kurs sırasında ISSF Genel Mevzuatı ile Tüzüğü vb. kapsanmalı ve bir sınav yapılmalıdır.

- 4.6.3** Tüfek disiplini, 50m ve 10m Tabanca atıcılığını da içermelidir.
- 4.6.4** 25m Tabanca atıcılığı için ayrı bir kurs açılırsa, 10m ve 50m Tabanca atıcılığı da kapsanmalıdır.
- 4.6.5** Yivsiz Tüfek, Koşan Hedef ve Elektronik Puanlama Hedef disiplinleri ayrıca ele alınmalıdır.
- 4.7** Öğretmenlerin isimleri ISSF'e gönderilmeli ve onay alınmalıdır. Organizatör, öğretmenleri ISSF'e onay için önerebilir veya uygun öğretmenlerin sağlanmasını talep edebilir. Öğretmenler çok kalifiye ve ISSF "A" lisansı sahibi olmalıdır ve düzenli olarak daha önce kurs vermiş olmalıdır. Öğretmenler ISSF "A" Lisansı Öğretmen Çalışma Grubuna katılıp başarılı olmuş olmaları ve uygun olduğunda kendi başlarına görevlendirilmeden önce yardımcı öğretmen olarak görev yapmış olması gerekir.
- 4.7.1** Sadece bir (1) öğretmen mevcut olduğunda farklı disiplinler birbiri ardından ele alınmalıdır. Bu, katılanların kursun içeriği hakkında bilgi sahibi olmalarını ve farklı bölümlere katılabilmelerini sağlamak amacıyla, bir eğitim zaman çizelgesine göre yapılmalıdır.
- 4.7.2** Eğer farklı disiplinler için öğretmenler mevcutsa, kursun açılışı ile Tüzük ve Genel Mevzuat dersleri hep birlikte verilmelidir. Katılanlar farklı disiplinler için daha sonra ayrılabilir.
- 4.7.3** Organizatör, öğretmenlerin seyahat, konaklama, yemek ve yerel ulaşım masraflarını karşılamalıdır.
- 4.8** Kurslar en az iki (2) gün sürmelidir; bu süre eğer farklı disiplinler birbiri ardından ele alınacaksa uzatılmalıdır.
- 4.9** Organizatör, etkin bir öğretim ve katılımcıların rahatı için uygun imkânları olan bir eğitim odası sağlamaktan sorumludur.
- 4.10** Her bir disiplinde öğretmen başına azami 15 katılımcı kabul edilebilir. Kursun maliyet etkin olması için en az 12 katılımcı olması tavsiye edilir.
- 4.10.1** Katılımcılar, kursa katılmadan önce görevli olarak iyi bir pratik tecrübe altyapısı oluşturmuş olmalıdırlar. Tecrübesi az olan katılımcılar bir ISSF Hakem Lisansına başvurmadan önce, bir seri milli müsabakada tecrübeli bir hakemin yönlendirmesinde pratik tecrübe kazanmalıdır.
- 4.10.2** Organizatör kursun detaylarını mümkün olan en kısa zamanda yayımlamalıdır. Duyuru; tarihler, zamanlar, konaklama, yemekler, yerel ulaşım, ücretler ve diğer önemli bilgileri içermelidir.

- 4.10.3** Her katılımcıya isim, adres ve doğum tarihi bilgileri gireceği bir kayıt formu verilmelidir. Ayrıca katılımcı, kendi ulusal federasyon sıralamasını, görevli olarak yer aldığı müsabakalarda edindiği tecrübe ve özel yetenekleri belirtmelidir.
- 4.10.4** Sadece bir Ulusal federasyon tarafından gönderilen katılımcılar kabul edilecektir. Tecrübesiz kişilerin katılımına müsaade edilmeyecektir.
- 4.11** Genel Hususlar bilgisini de içerecek şekilde kursu başarıyla tamamlayan katılımcılara ISSF Diploması verilir. ISSF katılım sertifikası verilmeyecektir, ancak diploma standardını karşılayamayan katılımcılara evsahibi Federasyon tarafından katılım sertifikası verilmesi konusunda organizatörler teşvik edilmektedir.
- 4.12** ISSF diploması; bir ISSF lisansının çıkartılmasını garantilemez, sadece kursun başarıyla tamamlandığını sertifikaya eder.
- 4.13** Kursun sonunda öğretmen; diplomanın hangi disiplinler için geçerli olduğunu belirtmek suretiyle, kursa katılanların listesi ile kursu ISSF lisansı için gerekli olan standartta tamamlayanları (örn: Diploma almış olanlar) içerecek şekilde "ISSF Hakem Kursları Resmi Raporu" formu ile kısa bir rapor hazırlamalı ve göndermelidir. Mümkün olduğu takdirde rapor; bireylerin yeterli pratik tecrübeye sahip olduğunu, veya ISSF lisansı verilmeden önce daha fazla pratik tecrübe edinmesinin uygun olacağını belirtmelidir. Rapor en kısa sürede ISSF Genel Sekreteri ve ISSF Hakem Komitesi Başkanı dikkatine sunulurken, ISSF Genel Merkezine gönderilmelidir.
- 4.14** Hakem kurslarının resmi olarak tanınmasına ISSF Genel Sekreteri ve ISSF Hakem Komitesi Başkanı tarafından karar verilir.
- 4.15** Ulusal Atıcılık Federasyonları ulusal hakem lisans kursları icra etmek için teşvik edilmektedir, ancak bunlar ISSF resmi kursları olarak tanınmaz.
- 4.16** Ulusal Hakem Lisansları için kurs icra etmek amacıyla uygun kalifiye ISSF lisans sahibi hakemi bulunmayan federasyonlar da ISSF Genel Sekreteri ve ISSF Hakem Komitesi Başkanından destek istemek konusunda teşvik edilmektedir.

5 YÜKSELTME

- 5.1** Bir "B" hakem lisansını, bir "A" hakem lisansına yükseltmenin temel unsuru; yıllar boyunca hakem olarak elde edilen tecrübedir:
- 5.1.1** Aktif bir "B" lisans sahibi olarak minimum dört (4) yıllık zaman periyodunda elde edilen son dönem tecrübesi gereklidir ve

- 5.1.2** Başvuru sahibi, en az beş (5) ülkenin katıldığı en az beş (5) uluslararası müsabakada görev almış olmalıdır. Başvuru sahibi; en az iki (2) seferinde Jüri Üyesi olmuş, ve istisna olarak talep edildiği takdirde, diğer üç (3) seferinde Poligon Amiri, Baş Hakem, Baş Sınıflandırıcı veya Baş Ekipman Kontrol görevlerini yapmış olmalıdır. Sadece gerekli zaman periyoduna dayanan, ancak şampiyonalarda yetersiz tecrübe durumunda yükseltme verilmeyecektir.
- 5.1.3** Tüfek, Tabanca ve Koşan Hedef disiplinleri için "A" Lisans yükseltmelerinde, başvuru sahibinin geçerli bir ISSF EST Lisansı bulunmalıdır.
- 5.2** ISSF Hakem Komitesi, yükseltme başvurularını yıllık toplantısında karara bağlayacaktır. Bu nedenle, yükseltme başvuruları ISSF Genel Merkezine yıllık olarak 31 Aralık tarihinden geç olmamak üzere yapılacaktır.
- 5.3** Yükseltme onaylandığında, ISSF Genel Merkezi yeni bir ISSF lisansı çıkartacak ve diğer lisanslarda olduğu şekilde Ulusal Federasyona gönderecektir.
- 5.4** Yükseltme için 15.00 Avro ücret alınacaktır.
- 5.5** Mevcut bir lisansa ("A" veya "B") yeni bir disiplinin eklenmesi ancak o disiplin için açılan resmi ISSF kursunun başarılı olarak tamamlanması halinde mümkün olacaktır. Başvurulara, ISSF Hakem Komitesinin yıllık toplantısında, yeni lisanslarda olduğu şekilde işlem yapılacaktır (yenilemelerin tersine). Onaylananlar yeni lisanslarını alacaktır. Bir "A" lisansı sahibi olması durumunda ilave disiplin o seviyede eklenecektir.

6 HAKEM LİSANSLARININ ÇIKARTILMASI İÇİN ÖZEL İDARİ SÜREÇ

- 6.1** İstisnai durumlarda, dünya rekorlarının kırılabileceği yarışmalarda yeterli kalifiye personel olduğundan emin olmak gerektiğinde, ISSF Hakem Lisansı çıkartılabilir veya yükseltilebilir. Örneğin, bir yer değişikliği gerekli olduğunda veya daha önce atanmış bir hakemin değişmesi gerektiğinde.
- 6.2** Ulusal Federasyon bir başvuru yapmalıdır.
- 6.3** Başvurular, ISSF Genel Sekreteri ile birlikte ISSF Hakem Komitesi Başkanı tarafından değerlendirilecek ve karara bağlanacaktır.
- 6.4** Bu şekilde verilen lisanslar, lisans sahipleri listesine dâhil edilecektir. ISSF Hakem Komitesinin bir sonraki toplantısında Başkan bu şekilde onaylanan lisanslar hakkında Komiteyi bilgilendirecektir.
- 6.5** Bu şekilde çıkartılan lisanslar sadece çok kalifiye bireylere verilmelidir. Her zamanki standart karşılanmalıdır, burada sadece süreç değişiktir.

7 HAKEMLERİN GÖREVLENDİRİLMESİ

- 7.1** Jüri Üyelerinin aday gösterilmesi ve ataması ISSF Tüzüğüne göre yapılır.
- 7.1.1** Dünya Şampiyonaları, Olimpiyat Oyunları ve Dünya Kupaları için Dünya Kupaları Kılavuzu gereğince, Genel Sekreter ve ISSF Hakem Komitesinin Başkanı gereken sayıda Jüri Üyesi ve yedeklerini İcra Komitesine aday olarak gösterir. İcra Komitesi Jürileri belirler.
- 7.1.2** ISSF tarafından tanınan Kıtasal ve Bölgesel Konfederasyonlar kendi şampiyonaları ve oyunları için Jüri Üyelerini aday gösterecek ve atayacaktır. Olimpik kota yerleri dağıtıldıktan sonra, bu atamalar yarışmanın başlamasından önce ISSF tarafından kabul edilmeli ve onaylanmalıdır. Sadece bu şekildeki bir ISSF yetkilendirmesi sonrası jüri atamalarının resmi tanınması gerçekleşmiş olacaktır.
- 7.1.3** Organizasyon Komitesi, veya Organizasyonu yapan Federasyon, ISSF Kurallarına göre yapılan diğer uluslararası şampiyonalar ve ulusal şampiyonalara Jüri Üyelerinin tayin edilmesinden sorumludur.
- 7.2** Dünya rekorlarının kırılacağı tüm müsabakalarda tüm Jüri Üyeleri müsabakaya uygun güncel ISSF Hakem lisansına sahip olmalıdır. 2018 yılından itibaren, bu müsabakalara yeni atanan Tüfek, Tabanca ve Koşan Hedef Jüri Üyeleri için ISSF "EST" lisansı gereklidir.
- 7.3** ISSF Kurallarına göre icra edilen tüm diğer şampiyonalarda, Jüri üyeleri güncel ISSF Hakem Lisansına sahip olmalıdır.
- 7.4** Dünya rekorlarının kırılacağı şampiyonalarda, Takım Kaptanları, İdareciler ve Sporcular Jüri üyeliği yapamazlar. Eğer mümkünse bir (1) Üye (fakat genellikle Başkan değil), şampiyonayı organize eden Ulusal Federasyondan olmalıdır. Bu ev sahibi ülke hakemleri ISSF tarafından onaylanmalıdır.
- 7.5** Diğer tüm şampiyonalarda takım idarecileri bir Jüri üyesi olamazlar.
- 7.6** Ana müsabakaların organizasyonunda görev alan kıdemli idarecilerin uygun ISSF lisansına sahip olması tercih edilir. ISSF lisansı bulunması gereken özel görevler: Poligon Amiri, Baş Sınıflandırıcı, Baş Hakem ve Baş Ekipman Kontrol'dür.
- 7.7** Poligon Görevlileri, Sınıflandırma Görevlileri, Hakemler ve Ekipman Kontrol Görevlileri de ISSF lisansı almak hedefiyle resmi eğitim almak için teşvik edilmelidir.
- 7.8** Organizasyon Komitesi tarafından belirlenen Müsabaka Görevlileri aynı şampiyonada herhangi bir Jüri üyesi olmamalıdır.

8 ELEKTRONİK PUANLAMA HEDEF KURSLARI

8.1 Öncesi

8.1.1 Elektronik Puanlama Hedef (EST) Kontrol lisansları için özel kurslar 1998 yılında İcra Komitesi tarafından onaylanmıştır. Bu kurslar konu ile ilgili belli başlı prensipler, puanlama itirazları ile baş etme ve karşılaşılabilecek puanlama problemleri ile ilgili eğitim sağlar.

8.1.2 Bu kurslar Tüfek, Tabanca ve Koşan Hedef disiplinlerinde ISSF Hakem Lisansı sahipleri için dizayn edilmiştir; çünkü bu disiplinlerde puanlama ve sıralama kuralları aynı zamanda ISSF Hükümleri, Kurallar ve Mevzuat artı ilgili atış disiplinindeki Teknik Kurallar önceden bilinmelidir.

8.1.3 Sahip olunan atış disiplini lisansının kategorisine ("A" veya "B") bağlı olarak, Hakemlerin EST Kontrol lisansları tek kategoriye sahiptir.

8.1.4 İcra Komitesi tarafından belirlenen bir kurs ücreti resmi bir ISSF kursuna ilk kayıt esnasında öğrenci tarafından ödenecektir. Bu ücret öğrencilere dağıtılan detaylı notların hazırlanmasını, bir el kitabı yayımlanmasını ve ileride EST ekipmanı geliştikçe eğitimin güncellenmesini, lisansın çıkartılmasını kapsar.

8.1.5 Öğrenciler kurslara bilgilerini güncellemek, bir EST lisansı almak (eğer bu lisansı henüz almadılarsa) için sonuçlarını geliştirmek için ekstra bir ücret ödmeden birden fazla kez katılabilirler.

8.2 Tüm resmi ISSF kurslarında olduğu gibi Elektronik Puanlama Hedef Kontrolü hakem kurslarının resmi olarak tanınmasına ISSF Genel Sekreteri ve ISSF Hakem Komitesi Başkanı karar verecektir.

8.2.1 Bu kursların öğretmenleri daha önceki bir kurstan yüksek bir standart elde etmiş ve yeterli pratik tecrübeye sahip olanlar arasından seçilecektir.

8.2.2 Benzer niteliklere sahip yardımcı öğretmenler, katılan öğrencilerin sayısına bağlı olarak görevlendirilebilir.

8.2.3 Bir Final sınavı icra etmek üzere destekleyici tüm materyalle birlikte bir ISSF sınav kağıdı sağlanacaktır.

8.2.4 Tamamlanmış Sınav Kağıtları ISSF'e geri gönderilerek resmi değerlendirme yapılacak, böylece EST lisansları tavsiyeleri için değişmeyen bir standart koyulduğundan emin olunacaktır.

8.2.5 Öğrencilere sonuçları resmi değerlendirme sonrası bildirilecektir. Tavsiye edilen kurs programında, öğrencilerin nerede hata yaptıklarını anlamaları açısından cevapların sınıfta tartışılması bulunmaktadır.

8.3 Elektronik Puanlama Hedef Kontrol lisansları (Kategori 6):

8.3.1 Sonular ISSF Hakem Komitesine yıllık olarak gnderilir ve Komite kararına gre lisanslar yayımlanır. Ayrı bir bařvuruya ve ayrı bir cret demeye gerek yoktur.

9 LİSANSLAR İİN BAŐVURU FORMLARI

9.1 Lisans ıkartılması idari iŐlemleri basitleŐtirmek iin aŐağıdaki formlar “B” lisansı ıkartılması, ykseltilmesi veya yenilenmesi iin kullanılacaktır.

9.2 Her baŐvuru ile birlikte baŐvuru sahibinin bir (1) yakın zamanda ekilmiŐ 3 cm x 2 cm fotoėrafı veya 300 dpi znrlkteki dijital fotoėrafı ilgili federasyon tarafından gnderilmelidir. Fotoėraf dz arka plana sahip olmalıdır.



“B” Hakem Lisansı Başvurusu

The Federation of	(Ulusal Federasyonun ismi)	Endorses the application of
-------------------	----------------------------	-----------------------------

Soyadı		İsmi (isimleri)			
Doğum Tarihi				Cinsiyet	<input type="radio"/> Kadın
	Gün	Ay	Yıl		<input type="radio"/> Erkek

Aşağıdaki disiplinlerde ISSF “B” Lisansı verilecektir

Herhangi bir disiplinde bir ISSF Lisansı sahibi iseniz lütfen belirtiniz.

Numarası:

Tüfek	Tabanca	Yivsiz Tüfek	Koşan Hedef	Kağıt Hedef Kontrol	EST (resmi kursu başardıysa)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Başvuru sahibi aşağıdaki resmi ISSF Hakem Kurslarını görmüştür:

Disiplin	Kurs Tarihleri	Yer	Öğretmen

Verilen bilginin doğru olduğunu, başvuru sahibinin ulusal hakem tecrübesi olduğunu, ve fotoğrafların başvuru sahibine ait olduğunu onaylarız.

Federasyon adına imza:		Lütfen yakın zamanda çekilmiş 3x2 ebadında fotoğraf ekleyiniz veya
İsim (basılı veya daktilo edilmiş)		300dpi çözünürlükte bir dijital fotoğrafı ISSF Genel Merkezine gönderiniz

("B" Hakem Lisansı başvurusu ikinci sayfası)

Engellilik	
Bir lisans talep ettiğiniz disiplinde hakem olarak yapmanız gereken tüm görevleri icra etmenizi engelleyecek herhangi bir fiziksel bozukluğunuz var mı?	Evet <input type="checkbox"/> Hayır <input type="checkbox"/>
Eğer cevabınız evet ise lütfen ayrı bir yazı ile engelinizi tarif ediniz.	

Dil Yeterliliği						
ISSF Dillerindeki yeterliliğinizi değerlendiriniz						
Dil	Konuşma			Anlama		
	Akıcı	İyi	Temel	Akıcı	İyi	Temel
İngilizce						
Arapça						
Fransızca						
Almanca						
Rusça						
İspanyolca						

Başvuru Sahibinin Beyanı			
Başvurumda yer alan bilgilerin gerçek ve tam olduğunu beyan ederim			
Tarih:		İmza:	
Eklenen ücret: 20.00 Avro <input type="checkbox"/>			
Fotoğraf Eklendi <input type="checkbox"/>	Digital Fotoğraf ISSF Genel Merkez'e Gönderildi <input type="checkbox"/>		

Uluslararası Atıcılık Federasyonu tarafından doldurulacaktır:

Alındığı ve kontrol edildiği tarih:					
Tavsiye edilir:		Tavsiye edilmez			
Lisans sınıfı:		Ertelendiği tarih:			
Tavsiye eden/ etmeyen	Hakem Komitesi için			Tarih:	
Tüfek	Tabanca	Yivsiz Tüfek	Koşan Hedef	Kağıt Hedef Kontrol	EST (resmi kursu başardıysa)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Basım Tarihi:		Fatura No:		Gönderi (posta, elden)	
------------------	--	---------------	--	---------------------------	--



“A” Hakem Lisansı Başvurusu

The Federation of	(Ulusal Federasyonun ismi)	Endorses the application of
-------------------	----------------------------	-----------------------------

Soyadı		İsmi (isimleri)			
Doğum Tarihi				Cinsiyet	<input type="radio"/> Kadın
	Gün	Ay	Yıl		<input type="radio"/> Erkek

Aşağıdaki disiplinlerde ISSF “A” Lisansı verilecektir

Geçerli “B” Lisans Numarası:

Tüfek	Tabanca	Yivsiz Tüfek	Koşan Hedef	Kağıt Hedef Kontrol	EST (resmi kursu başardıysa)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Başvuru sahibi aşağıdaki 5 durumda resmi ISSF Hakem görevi yapmıştır:

	Jüri Görevleri (Tüfek vs.)	Yarışma (Müsabaka)	Tarihler	Yer (Şehir/Ülke)	Katılan Ülke Sayısı
1					
2					
3					
4					
5					

Verilen bilginin doğru olduğunu, başvuru sahibinin mevcut ISSF Kurallarına göre yetkin olduğunu ve ekli 2 fotoğrafın başvuru sahibine ait olduğunu onaylarız.

Federasyon adına imza:		Lütfen yakın zamanda çekilmiş 3x2 ebadında fotoğraf ekleyiniz veya 300dpi çözünürlükte bir dijital fotoğrafı ISSF Genel Merkezine gönderiniz
İsim (basılı veya daktilo edilmiş)		

("A" Hakem Lisansı başvurusu ikinci sayfası)

Engellilik	
Bir lisans talep ettiğiniz disiplinde hakem olarak yapmanız gereken tüm görevleri icra etmenizi engelleyecek herhangi bir fiziksel bozukluğunuz var mı?	Evet <input type="checkbox"/> Hayır <input type="checkbox"/>
Eğer cevabınız evet ise lütfen ayrı bir yazı ile engelinizi tarif ediniz.	

Dil Yeterliliği						
ISSF Dillerindeki yeterliliğinizi değerlendiriniz						
Dil	Konuşma			Anlama		
	Akıcı	İyi	Temel	Akıcı	İyi	Temel
İngilizce						
Arapça						
Fransızca						
Almanca						
Rusça						
İspanyolca						

Başvuru Sahibinin Beyanı			
Başvurumda yer alan bilgilerin gerçek ve tam olduğunu beyan ederim			
Tarih:		İmza:	
Eklenen ücret: 15.00 Avro <input type="checkbox"/>			
Fotoğraf Eklendi <input type="checkbox"/>	Digital Fotoğraf ISSF Genel Merkez'e Gönderildi <input type="checkbox"/>		

Uluslararası Atıcılık Federasyonu tarafından doldurulacaktır:

Alındığı ve kontrol edildiği tarih:					
Tavsiye edilir:		Tavsiye edilmez			
Lisans sınıfı:		Ertelendiği tarih:			
Tavsiye eden/ etmeyen	Hakem Komitesi için			Tarih:	
Tüfek	Tabanca	Yivsiz Tüfek	Koşan Hedef	Kağıt Hedef Kontrol	EST (resmi kursu başardıysa)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Basım Tarihi:		Fatura No:		Gönderi (posta, elden)	
------------------	--	---------------	--	---------------------------	--



Hakem Lisansı Yenileme Başvurusu

The Federation of	(Ulusal Federasyonun ismi)	Endorses the application of
-------------------	----------------------------	-----------------------------

Soyadı	İsmi (isimleri)
--------	-----------------

Doğum Tarihi				Cinsiyet	<input type="radio"/> Kadın
	Gün	Ay	Yıl		<input type="radio"/> Erkek

Lisansın yenilenmesi için:					
Lisans Numarası:		Sınıf:	A	B	
Disiplinler:					
Tüfek	Tabanca	Yivsiz Tüfek	Koşan Hedef	Kağıt Hedef Kontrol	EST (resmi kursu başardıysa)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ISSF Üyesi Federasyon, başvuru sahibinin son dört yıllık periyotta uluslararası, bölgesel ve ulusal seviye müsabakalarda Jüri Üyesi olarak tecrübe kazandığını onaylar. Başvuru sahibi mevcut ISSF Kurallar ve Mevzuatına ilişkin iyi bir bilgi seviyesine sahiptir. Verilen bilginin doğru olduğunu, başvuru sahibinin ulusal hakem tecrübesi olduğunu ve fotoğrafların başvuru sahibine ait olduğunu onaylarız.					

Federasyon adına imza:		Lütfen yakın zamanda çekilmiş 3x2 ebadında fotoğraf ekleyiniz Veya 300dpi çözünürlükte bir dijital fotoğrafı ISSF Genel Merkezine gönderiniz
İsim (basılı veya daktilo edilmiş)		
Eklenen ücret: 15.00 Avro <input type="checkbox"/>		
İki fotoğraf eklendi <input type="checkbox"/>	Dijital fotoğraf ISSF Genel Merkezine gönderildi <input type="checkbox"/>	



**International Shooting Sport Federation
Internationaler Scheiess-Sportverband e.V.
Federation Internationale de Tir Sportif
Federacion Internacional de Tiro Deportivo**

6. GENEL TEKNİK KURALLAR

BÖLÜMLER

	TANIMLAR KISALTMALAR	- 26 -
6.1	GENEL	- 28 -
6.2	EMNİYET	- 30 -
6.3	HEDEFLER VE HEDEF STANDARTLARI	- 33 -
6.4	POLİGONLAR VE DİĞER TESİSLER	- 42 -
6.5	MASTARLAR VE ÖLÇÜM ALETLERİ	- 50 -
6.6	ŞAMPİYONA YÖNETİMİ	- 53 -
6.7	MÜSABAKA KIYAFETİ VE EKİPMANI	- 57 -
6.8	MÜSABAKA JÜRİLERİ GÖREV VE İŞLEVLERİ	- 61 -
6.9	ORGANİZASYON KOMİTESİ MÜSABAKA GÖREVLİLERİ	- 63 -
6.10	EST MÜSABAKA İŞLEMLERİ	- 64 -
6.11	MÜSABAKA KURALLARI (6.17, Finaller Müsabaka Prosedürlerine de bakınız)	- 70 -
6.12	SPORCULAR VE GÖREVLİLER İÇİN YÖNETİM KURALLARI	- 75 -
6.13	TUTUKLUKLAR (ARIZALAR)	- 78 -
6.14	PUANLAMA VE SONUÇ KURALLARI	- 79 -
6.15	BERABERLİKLERİN BOZULMASI	- 82 -
6.16	İTİRAZLAR VE TEMYİZLER	- 83 -
6.17	OLİMPİK TÜFEK VE TABANCA YARIŞMALARININ FİNALLERİ	- 85 -
6.18	HAVALI TABANCA/TÜFEK KARIŞIK TAKIM YARIŞMALARI	- 106 -
6.19	FORMLAR	- 111 -
6.20	ISSF KIYAFET YÖNETMELİĞİ	- 120 -

Tanımlar ve Kısaltmalar

ISSF Genel Teknik Kuralları ve ISSF Tüfek, Tabanca, Yivsiz Tüfek ve Koşan Hedef Kurallarında kullanılan özel terim ve kısaltmalar aşağıdadır.

Terim	Tanımı
Aşama (Stage)	Bir atış yarışma planının bir evresi veya parçası. Bir üç pozisyon tüfek yarışmasında, her pozisyon için bir olmak üzere toplam üç aşama vardır. 25m bayanlar tabanca yarışmasının; yavaş ve çabuk atış olmak üzere iki aşaması vardır.
Atış Planı (Course of Fire)	Süre limitleri ve atış tipi, her seri ve aşamadaki atışların sayısını belirten bir yarışma içindeki müsabaka aşamalarının tanımı
Başlangıç Zamanı (Start Time)	Her Atıcılık yarışmasındaki Başlangıç Zamanı, ilk yarışma atışı için başlama komutunun verildiği zamandır.
Bib Numarası / Sırt Numarası	Bir Şampiyonaya katılan her bir sporcuya özel bir Bib veya Sırt Numarası verilir. Bu numaralar yarışmacıları tanıma ve takip etme amacıyla kullanılır ve hem antreman hem de müsabakalarda sporcuların sırtlarında bulunmalıdır.
CRO	Poligon Amiri (Chief Range Officer)
Deneme atışları (Sighting Shots)	Atıcılık müsabakalarında, Yarışma atışlarından önce yapılan egzersiz veya ısınma atışları.
Disiplin (Dicipline)	Ortak özellikleri olan bir spor kapsamındaki yarışma alt grupları. Atıcılığın dört disiplini vardır: 1) Tüfek 2) Tabanca 3) Yivsiz Tüfek ve 4) Koşan Hedef
Dk.(Min.)	Dakika, dakikalar
EST (EPH)	Elektronik Puanlama Hedefleri
Final	Final, Olimpik müsabakaların son aşamasıdır. Finalde, sıralama turlarındaki en iyi 6 veya 8 sporcu (sıfırdan başlayarak) son derecelendirmelerine esas olmak üzere yeni bir yarışma yaparlar.
FOP (Field of Play)	Oyun alanı. Atıcılıkta FOP, görevliler ve yarışan sporcularla erişimin sınırlandırıldığı atış yolunun arkasındaki alanı, hedefler ve duvarlar veya emniyet bölgesini içeren atış alanı veya atış istasyonları ve duvar alanını içerir.
Grup Oluşturmak (Squadding)	Tüfek – Tabanca yarışmalarında sporcuların bekleme ve atış noktalarına atanması veya Yivsiz Tüfek yarışmalarında sporcuların belirli gruplara ayrılmasıdır. Bu süreç ile Başlangıç Listeleri oluşturulur.
Madalya Karşılaşması (Medal Match)	10m Koşan Hedef 60 ve 40 atış yarışmaları en iyi 4 sporcunun nihai sıralamasını belirlemek üzere karşılıklı olarak yapılan (düello) Madalya Müsabakaları ile sonuçlandırılır.
Müsabaka (Competition)	Bir dizi turnuvayı (<i>Şampiyona</i>) içeren veya tek turnuva içindeki bir yarışma şeklindeki bir spor karşılaşmasının genel adı
Olimpik Yarışma (Olympic Event)	Olimpik Programa dahil edilmek üzere Olimpiyat Komitesi tarafından kabul edilmiş atıcılık yarışmasıdır. Atıcılığın 15 Olimpik yarışması mevcuttur. Her Olimpik yarışmanın sıralama ve final turları bulunur.
PET (Pre-Event Training)	Yarışma Öncesi Antreman

RTS (Results, Timing and Scoring)	Sonuçlar, Zamanlama ve Puanlama. RTS süreci; başlangıç listelerinin hazırlanması, hedef puanlaması, puanlama anlaşmazlıklarının çözümlenmesi, sonuç listelerinin hazırlanması ve dağıtılmasını içeren müsabaka işlemlerinin bir parçasıdır.
Seri (Series) (Shotgun "round")	Atış planı veya bir aşama içinde yapılan atışlar dizisi. Çoğu Atıcılık müsabakalarında, 10 atışlı seriler vardır, 25m tabanca müsabakalarında 5 atış serisi, yivsiz tüfek atış müsabakalarının 25 veya 30 plak serisi vardır. Yivsiz Tüfek yarışmalarında genellikle "tur" olarak adlandırılır.
Sınıflandırma (Classification)	Daha önceki ISSF Kural Kitaplarında, "Puanlama, Zamanlama ve Sonuçlar" için kullanılan terimdir. "RTS" ye bakınız.
Sn. (Sec.)	Saniye, saniyeler
Spor (Sport)	Tek bir yönetim organı ve ortak unsurları olan yarışma karşılaşmalarının özel gruplandırması. Atıcılık; farklı yarışmalardaki sporcuların hedeflere silahlarını ateşlediği, puanlarına göre yarışan sporcuları sıralandırılan, bir "spor" dur. Uluslararası Olimpiyat Komitesi (IOC), Atıcılığı 28 Yaz Olimpiyat sporundan birisi olarak tanımaktadır.
Spor Gösterimi (Sport Presentation)	Atıcılık yarışmalarını seyircilere ve televizyon izleyicilerine daha ilgi çekici ve bilgi verici hale getirmek için kullanılan, bildirimler, müzik, renkli ve eğitici medya gibi görsel, işitsel ve bilgi veren gösterimlerdir.
Sporcular (Athletes)	Bir spor müsabakasındaki yarışmacılar veya katılımcılar. Atıcılık Sporunda bazen sporculara atıcı denilmektedir.
Şampiyona (Championship)	Yarışma programları olan, tek olarak düzenlenen bir atıcılık müsabakası. Bir Şampiyona, ISSF kuralları, Teknik Delegeleler, Jüriler ve anti-doping kontrolleriyle yetkilendirilip denetlenen bir müsabakadır.
Takım Yarışmaları (Team Events)	ISSF, Dünya Şampiyonalarına dahil edilen takım yarışmalarını tanır. Bu takım yarışmaları tek bir yarışmaya katılan 3 sporcunun toplam puanlaması ile yapılan sıralama ile sonuçlandırılır.
Tur (Round)	Bir atıcılık müsabakasındaki bir yarışma evresi. Atıcılık yarışmalarında, Eleme Turları, Derecelendirme Turları ve Finaller bulunur. Yivsiz Tüfek yarışmalarında "tur" 25 plaklık/çift plaklık atışı ifade edebilir)
Yarışma (Event)	Özel icra kuralları ve atış planı olan ayrı bir atış karşılaşması. Atıcılıkta 15 Olimpiyat yarışması bulunur. ISSF, ayrıca açık ve genç yaş grupları için birçok ferdi ve takım müsabakalarını tanır.
Yarışma Atışları (MATCH Shots)	Sporcunun puanı olarak sayılan puan veya rekor atışları.

6.1 GENEL

6.1.1 ISSF Kurallarının Hedef ve Amaçları

ISSF, tanıdığı atıcılık yarışmalarının (bkz. ISSF Genel Düzenlemeleri, Bölüm 3.3) gerçekleştirilebilmesi için atış sporu ile ilgili Teknik Kuralları belirler. ISSF'in hedefi, atıcılık sporunun dünyanın her yerinde standart olarak yapılmasını sağlamak ve bu sayede atıcılık sporunun gelişmesini desteklemektir.

- a) **ISSF Genel Teknik Kuralları**, tüm atıcılık disiplinleri için poligon yapımı, hedefler, puanlama ve özel müsabaka prosedürlerini içerir. Disiplinlere ilişkin Kurallar dört atış disiplinine uygulanır; Tüfek, Tabanca, Yivsiz Tüfek ve Koşan Hedef;
- b) **ISSF Genel Teknik ve Disiplin Kuralları**, ISSF Tüzüğüne uyumlu olarak ISSF İdari Konseyi tarafından onaylanır.
- c) **ISSF Genel Teknik ve Disiplin Kuralları** yine ISSF'in Tüzüğüne ve Mevzuatına tabidir.

ISSF Genel Teknik ve Disiplin Kuralları, Olimpiyat Oyunlarından sonraki senenin 1 Ocak tarihinden başlayarak 4 yıllık periyot için geçerlidir. Özel durumlar dışında, ISSF kuralları bu 4 yıllık süre içinde değiştirilmez.

6.1.2 ISSF Genel Teknik ve Disiplin Kurallarının Uygulanması

- a) ISSF Şampiyonaları; ISSF Genel Mevzuatı 3.2.1 ve bu Kurallar gereğince Olimpiyat Oyunları, Dünya Şampiyonaları, Dünya Kupaları, Dünya Kupası Finalleri, Kıtalararası Şampiyonalar ve Kıtalararası Oyunlar, Dünya Gençler Şampiyonaları ve Dünya Gençler Kupalarındaki, ISSF tarafından denetlenen atıcılık spor yarışmalarıdır.
- b) ISSF, MQS skorlarının elde edilebileceği ve Dünya Rekorlarının kırılabilirliği, ISSF gözetim standartları (örneğin Teknik Delege, Jüriler, Doping Kontrolü, Katılım Prosedürleri, Sonuç Yönetimi vs.) ile uyumlu başka müsabakaları İcra Komitesinin onayı ile belirleyebilir.
- c) ISSF Genel Teknik ve Disiplin Kuralları tüm ISSF Şampiyonalarında uygulanmak zorundadır.
- d) ISSF, ISSF Şampiyonaları olmayıp ancak programlarında ISSF yarışmalarının bulunduğu bölgesel, ulusal ve diğer müsabakalarda ISSF kurallarının uygulanmasını tavsiye etmektedir.
- e) Tüm müsabaka görevlileri, sporcular, antrenörler ve takım kaptanları, ISSF Kurallarını bilmeli ve uygulanmasını sağlamalıdır.

- f) Bu kurallara uymak her sporcunun sorumluluğudur.
- g) Eğer bir kural sağ elini kullanarak atış yapan sporcular için geçerliyse, bu kuralın tersi de sol elini kullanan sporcular için de geçerlidir.
- h) Bir kural özellikle erkek veya kadın sporcunun pozisyonu için geçerli olarak belirtilmiyorsa, her ikisi için de aynı şekilde geçerlidir.
- i) Bu Kurallardaki şekiller ve tablolar özel bilgi içerdiklerinde, bu şekiller ve tablolar numaralı kurallar gibi geçerlidir.

6.1.3 ISSF Teknik Kurallarının Kapsamı

ISSF Teknik Kurallarının içeriği:

- a) ISSF Şampiyonalarının hazırlanması ve organizasyonu ile ilgili Kurallar,
- b) Tüm atış disiplinleri veya birden fazla atış disiplini için geçerli olan kurallar. (Genel Teknik Kurallar); ve
- c) Tek bir atış disiplini için geçerli olan kurallar (Özel Teknik Kurallar)

6.1.4 Ekipman ve Kıyafet için Tektip Standartı

Atıcılık, ekipman ve kıyafetin sporun icrası için kritik rol oynadığı spordur. Sporcular sadece ISSF Kurallarına uygun ekipman ve kıyafet kullanacaklardır. Bir sporcuya başkaları üzerinde haksız avantaj sağlayan ve bu Kurallarda özellikle belirtilmeyen veya bu Kuralların ruhuna ters olan, her türlü silah, araç, ekipman, aksesuar veya parça yasaklanmıştır. ISSF Ekipman ve Kıyafet Kuralları, hiçbir sporcunun diğer sporcular üzerinde haksız avantaj sağlayacak ekipman, kıyafet veya aksesuar kullanmamasını sağlamak için katı şekilde uygulanır. (bkz. 6.7.9)

6.1.5 ISSF Şampiyonalarının Organizasyonu ve Denetimi

6.1.5.1 ISSF Denetimi. ISSF İcra Komitesi, 1.8.2.6 ve 3.4 maddelerine uygun olarak her ISSF Şampiyonası için ISSF Teknik Delegelerini, Jüri üyelerini ve teknik görevlileri atar. Bu atamalar aşağıdakileri içerir:

- a) Teknik Delege(ler),
- b) Müsabaka Jürileri,
- c) Temyiz Jürisi, ve
- d) Girdilerin yönetimi, sporcuların sonuçları, müsabaka işlemleri, sonuçların gösterimi ve sonuçları arşivlemenin yönetimi için gerekli

elektronik teknolojiyi sağlamak ve işletmekten sorumlu bir Resmi Sonuç Sağlama Görevlisini içerir.

6.1.5.2 Organizasyon Komitesi

Madde 3.4.1 gereğince her ISSF Şampiyonası için Organizasyon Komitesi oluşturulmalıdır. Organizasyon Komitesi, atış yarışmalarının hazırlık, yönetim ve yürütülmesinden sorumludur. Organizasyon Komitesi aşağıdakileri görevlendirmelidir:

- a) Atıcılık yarışmalarının fiili yürütülmesinden sorumlu Poligon Amiri, Poligon Görevlileri, bir Başhakem ve Hakemler,
- b) Şampiyona boyunca girişler (kayıtlar), akreditasyon, puanlama ve sonuç işlemlerinden sorumlu bir Sınıflandırma Ofisini kurmak üzere bir Sınıflandırma Baş Sorumlusu (Chief RTS) ve gerekli yardımcıları,
- c) Ekipman kontrol işlemlerinden sorumlu Ekipman Kontrol Baş Sorumlusu ile Ekipman Kontrol Görevlileri, ve
- d) Bir ISSF Şampiyonasının Organizatörü olarak sorumluluklarını yerine getirmek için gerekli tüm diğer personeli.

6.2 EMNİYET

EMNİYET BÜYÜK ÖNEM TAŞIR

6.2.1 Genel Emniyet Kuralları

- 6.2.1.1** ISSF Kuralları, tüm ISSF Şampiyonalarında uygulanması gereken özel emniyet kurallarını belirtir. ISSF Jürileri ve Organizasyon Komiteleri, emniyetten sorumludur.
- 6.2.1.2** Poligonlar için gerekli ve özel emniyet düzenlemeleri ülkeden ülkeye farklılık gösterebilir, bu yüzden Organizasyon Komitesi tarafından ilave emniyet kuralları belirlenebilir. Jüriler, poligon görevlileri, takım görevlileri ve sporcular müsabaka programındaki özel emniyet düzenlemeleri konusunda bilgilendirilmelidir.
- 6.2.1.3** Sporcuların, poligon görevlilerinin ve izleyicilerin emniyeti, silah taşınmasına sürekli ve yoğun dikkat gösterilmesini gerektirir. Bu konuda kişisel disiplinin önemi çok büyüktür. Eğer ki kişisel disiplin eksikliği söz konusuysa, bu disiplini sağlamak poligon görevlilerinin, bu uygulamaya yardımcı olmak ise sporcuların ve takım görevlilerinin sorumluluğudur.
- 6.2.1.4** ISSF, bir sporcunun atış poligonunda başkalarının emniyetine yönelik ciddi bir tehdit oluşturduğuna dair yetkili makamlardan kesin bir bilgi alırsa, bahse konu sporcunun müsabakaya girmesini reddedebilir.
- 6.2.1.5** Emniyet gerekçesiyle, bir Jüri Üyesi veya Poligon Görevlisi atışı her zaman durdurabilir. Tehlikeli olabilecek herhangi bir durum varsa, sporcular veya takım görevlileri bu durumu ivedilikle Jüri Üyelerine veya Poligon Görevlilerine bildirmelidir.

6.2.1.6 Ekipman Kontrol Sorumlusu, Poligon Görevlisi veya Jüri Üyesi, bir sporcunun izni olmadan fakat huzurunda ve bilgisi dâhilinde ekipmanını (silah dahil) kontrol için alabilir. Ancak, emniyetle ilgili bir durum söz konusuysa acil müdahale edilmelidir.

6.2.2 Silah Taşıma kuralları

6.2.2.1 Emniyeti sağlamak için bütün silahlar her zaman azami özen gösterilerek taşınmalıdır. Silah; atış veya deneme süresince, atış yolundan Poligon Görevlisinin izni olmadan çıkarılmamalıdır.

6.2.2.2 Bu Kurallar tarafından emniyet bayrağının çıkartılmasına yetki verilmedikçe, tüm tüfekler, tabancalar ve yarı otomatik yivsiz tüfeklere, floresan turuncu veya benzer parlak materyalden yapılmış emniyet bayrakları her zaman takılı olacaktır. Havalı silahların boş olduğunu göstermek için emniyet bayrağı, namlunun tüm uzunluğunu kaplayacak derecede uzun olmalıdır. Diğer tüm silahlar için emniyet bayrakları atım yatağının boş olduğunu göstermek için atım yatağına (atım yatağının arka ucu) giren bir parçaya sahip olmalıdır. Yivsiz tüfeklerde boş olduğunu göstermek için mekanizma açık (kırılmış) olmalıdır.

a) Bu kuralın gerektirdiği emniyet bayrağı kullanılmazsa, bir Jüri üyesi, silaha bir emniyet bayrağı takılma talimatıyla birlikte bir UYARI yapmalıdır; ve

b) Bir sporcunun uyarıldıktan sonra bu kural uyarınca gerekli olan emniyet bayrağını kullanmayı ret ettiğini bir Jürinin doğrulaması durumunda, sporcu diskalifiye edilir.

6.2.2.3 Sporcular atış yolundayken, silahları her zaman güvenli bir yöne doğru yönlendirilmelidir. Mekanizma veya mermi yatağı, silah aşağıya bakar halde hedef alanına doğru güvenli istikamete çevrilmeden kapatılmamalıdır.

6.2.2.4 Atış yolunu terk etmek için silah bırakıldığında veya atış tamamlandığında, tüm silahlar, mekanizmaları (sürgü veya kilit mekanizmaları) açık olarak boş ve emniyet bayrağı takılı olmalıdır. Sporcu atış yolunu terk etmeden önce, atım yatağında, namluda veya şarjörde mermi veya saçma olmadığını ve emniyet bayrağının takılı olduğunu kontrol etmeli ve Poligon Görevlisi de bunu mutlaka doğrulamalıdır.

6.2.2.5 Sporcu, silahını Poligon Görevlisine kontrol ettirmeden kutusuna veya çantasına kaldırırsa veya atış yolundan çıkartırsa, Jüri önemli bir emniyet ihlali oluştuğunu değerlendirdiği takdirde diskalifiye edilebilir.

6.2.2.6 Atış sırasında, silah sadece mermiler ve/veya şarjör çıkarıldıktan ve mekanizma açıkken elden bırakılabilir. Havalı silahlar, kurma kolu veya doldurma yuvası açılarak emniyete alınmalıdır.

6.2.2.7 Herhangi bir görevli personel atış hattının ilerisinde iken silahların taşınmasına (ele alınmasına) izin verilmez ve emniyet bayrakları da takılı olmalıdır. Antreman, Müsabaka veya Finallerde, bir Jüri Üyesi, Poligon Görevlisi veya Teknik Görevlinin atış hattından ileriye gitmesi, sadece

Poligon Amiri tarafından yetkilendirilebilir ve kontrol edilir, atış hattından ileriye geçişlere ancak tüm silahların emniyet bayraklarının takılı olması halinde izin verilir.

6.2.2.8 Poligonda silahlar atış yolunda değilken, Poligon Görevlisi tarafından aksi belirtilmedikçe kılıflarında olmalıdır.

6.2.3 Poligon komutları

6.2.3.1 Poligon Amirleri veya diğer uygun poligon görevlileri, **DOLDUR (LOAD)**, **BAŞLA (START)**, **DUR (STOP)**, **BOŞALT (UNLOAD)** ve diğer gerekli komutları vermekten sorumludur. Poligon Görevlileri, silahların emniyetli şekilde taşındığından ve tüm komutlara uyulduğundan emin olmalıdırlar.

6.2.3.2 Silahlar ve şarjörleri, **DOLDUR (LOAD)** veya **BAŞLA (START)** komutu verildikten sonra sadece atış noktasında doldurulabilir. Diğer tüm zamanlarda silahlar ve şarjörler boş tutulmalıdır.

6.2.3.3 Eğer şarjörü varsa, Tüfek veya 50m Tabanca yarışmaları için sadece bir fişek doldurulabilir. 10 m havalı tabanca yarışmasında 5 atışlı bir havalı tabanca kullanılırsa, sadece bir diyabol doldurulabilir.

6.2.3.4 Bir fişek, diyabol veya şarjör silaha temas ettiğinde silah dolu kabul edilir. **DOLDUR (LOAD)** komutu verilmeden hiç kimse silahın içine veya üzerine, veya atım yatağına veya namluya, fişek, diyabol veya içinde fişek bulunan şarjör süremez.

6.2.3.5 Bir sporcu, **DOLDUR (LOAD)** veya **BAŞLA (START)** komutu verilmeden önce veya **DUR (STOP)** veya **BOŞALT (UNLOAD)** komutu verildikten sonra bir atış yaparsa ve emniyet ihlal edildiye diskalifiye edilebilir.

6.2.3.6 **DUR (STOP)** komutu veya işareti verildiğinde, atış derhal durdurulmalıdır. **BOŞALT (UNLOAD)** komutu verildiğinde, tüm sporcular, silahlarını ve şarjörlerini boşaltmalı ve emniyete almalıdır (havalı silahları boşaltmak için Poligon Görevlisinden izin istenmelidir). Atışa yalnızca **BAŞLA (START)** komutu yeniden verildiğinde devam edilebilir.

6.2.4 İlave Güvenlik Gereksinimleri

6.2.4.1 **Kuru tetik**, doldurulmamış bir silahın, kurulmuş tetik mekanizmasının serbest bırakılması veya havalı ya da gazlı silahın itici şarjı (gaz veya hava) serbest bırakmasını engellemek için oluşturulan bir düzenele sabitlenmiş tetik mekanizmasının serbest bırakılması anlamına gelmektedir. Kuru tetik veya nişan alma egzersizlerine sadece atış hattında ve bu kurallara uygun olarak tasarlanmış bir alanda izin verilir.

6.2.4.2 Hava ya da karbondioksit tüplerinin geçerlilik tarihleri (ilk üretim ve son kullanma tarihleri) sporcunun sorumluluğundadır. Bu durum Ekipman Kontrolüyle denetlenebilir.

6.2.5 Kulak Koruma

25m, 50m ve 300m atış hatlarının ve yivsiz tüfek atış poligonlarının hemen yakınındaki tüm sporcu, poligon görevlileri ve diğer kişiler kulak tıkacı, kulaklık veya benzeri kulak koruyucu kullanmaları şiddetle önerilir. İkazlar belirgin şekilde görünür olmalı ve poligon alanlarındaki tüm kişiler için kulak koruyucu mevcut olmalıdır. İçinde herhangi bir türden ses artırıcı veya alıcı cihaz bulunan kulaklıkların sporcular veya antrenörler tarafından Atış Alanında (FOP) kullanılması yasaktır. Müsabaka görevlileri, atış alanında ses artırıcı kulak koruma cihazları veya muhabere cihazı kullanabilirler. İşitme engelli sporcular, Jüri'nin onayı ile ses artırıcı cihazlar kullanabilirler.

6.2.6 Göz Koruma

Atış sırasında tüm sporcuların kırılmaya dayanıklı atış gözlükleri veya benzeri göz koruyucuları kullanmaları şiddetle önerilir.

6.3 HEDEFLER VE HEDEF STANDARTLARI

6.3.1 Genel Hedef Gereksinimleri

6.3.1.1 ISSF Şampiyonalarında kullanılan hedefler; tüfek ve tabanca yarışmaları için Elektronik Puanlama Hedefleri (EST) veya kâğıt hedef, Yivsiz tüfek yarışmaları için plaklardır. **Not: Kağıt hedef işlemleri için özel kurallar bu Kuralların Ekinde bulunabilir (Kağıt Hedef Puanlaması için Kurallar)**

6.3.1.2 Tüm hedefler, bu kurallarda verilen puanlama halkası boyutları veya diğer özelliklerle uyumlu olmalıdır.

6.3.1.3 ISSF Şampiyonalarında kullanılacak plak örnekleri (yirmi (20) sıralama plağı ve yirmi (20) toz doldurulmuş final plağı) Şampiyonanın başlamasından en az altı (6) ay önce özelliklerin testi, doğrulanması ve onay için ISSF Genel Sekreterliğine gönderilmelidir.

6.3.2 Elektronik Puanlama Hedefi (EST) Gereksinimleri

6.3.2.1 Yalnızca ISSF tarafından test edilip onaylanmış EST kullanılabilir.

6.3.2.2 EST'nin hassasiyet koşulu, atışları bir ondalık puanlama halkasının en az yarısı hassasiyetle puanlamasıdır. Kâğıt hedefler üzerindeki puanlama halka boyutları için verilen toleranslar, EST için uygulanmaz.

6.3.2.3 Tüm EST hedef birimleri, ilgili müsabaka hedeflerinin siyah alanlarına boyut olarak uyan bir siyah nişan alanını (Kural 6.3.4) ve nişan alanını çevreleyen bir yansıtmasız beyaz veya kirli beyaz bir alan sağlamalıdır.

6.3.2.4 EST tarafından kaydedilen puanlar, yarışma hedeflerinin puanlama halkasının boyutlarına göre belirlenmelidir. (Kural 6.3.4)

- 6.3.2.5** Bir EST'yi vuran her atışın sonucu, atış yoluna yerleştirilen bir monitör üzerinde yeri ve değeriyle gösterilmelidir..
- 6.3.2.6** 10m EST'de yapılan bir atışın hedefi vurup vurmadığının kararlaştırılmasına olanak verecek bir kâğıt şerit veya diğer onay şeridini kullanılmalıdır.
- 6.3.2.7** Ana EST sistem bilgisayarının dışındaki bir hafıza kaynağından (yedek hafıza) her sporcunun sonuçlarının yazıcı çıktısı yarışma esnasında ve sonrasında anında sağlanabilmelidir.
- 6.3.2.8** EST kullanıldığında, her ISSF Şampiyonasından önce hedefler, normal koşullarda puanlamayı doğru şekilde yaptığını garanti etmek üzere Teknik Delegenin denetimi altında kontrol edilmelidir.

6.3.3 ISSF Hedef Gereksinimleri

Hedefler, bu kurallardaki puanlama halkası boyutları, toleranslar ve özelliklere uygun olmalıdır.

- 6.3.3.1** Tüfek ve Tabanca hedefleri, tam daire değerleri şeklinde puanlanabilir veya EST ya da elektronik kâğıt puanlama makineleri kullanılırsa ondalık halka değeri şeklinde puanlanır. Ondalık halka puanları; bir tam halka puanlama alanını; sıfırdan başlayan (yani 10.0, 9.0, vb.) ve dokuzla biten (yani 10.9, 9.9 vb.) ondalık değerlerin verildiği on eşit puanlama halkasına bölerek belirlenir.
- 6.3.3.2** Tüfek ve Tabanca Eleme ve Sıralama Turu müsabakaları tam halka değerleri şeklinde puanlanır, ancak ISSF Şampiyonalarında 10m Havalı Tüfek Erkekler ve Genç Erkekler, 10m Havalı Tüfek Kadınlar ve Genç Kadınlar ve 50m Tüfek Yatarak Erkekler Eleme ve Sıralama Turu yarışmaları ondalık değerli olarak puanlanmalıdır.
- 6.3.3.3** Tüfek ve Tabanca Finalleri ondalık değer şeklinde puanlanır, ancak 25m Tabanca Finallerinde, ISSF İcra Komitesinin belirlediği ondalık değerlere dayalı vuruş bölgesinin olduğu vuruş/kayıp puanlama sistemi kullanılır.

6.3.4 Resmi ISSF Hedefleri

6.3.4.1 300 Metre Tüfek Hedefi

10 Halkası	100 mm	(±0,5 mm)	5 Halkası	600 mm	(±3,0 mm)
9 Halkası	200 mm	(±1,0 mm)	4 Halkası	700 mm	(±3,0 mm)
8 Halkası	300 mm	(±1,0 mm)	3 Halkası	800 mm	(±3,0 mm)
7 Halkası	400 mm	(±3,0 mm)	2 Halkası	900 mm	(±3,0 mm)
6 Halkası	500 mm	(±3,0 mm)	1 Halkası	1000 mm	(±3,0 mm)

Merkez On = 50 mm ($\pm 0,5$ mm)

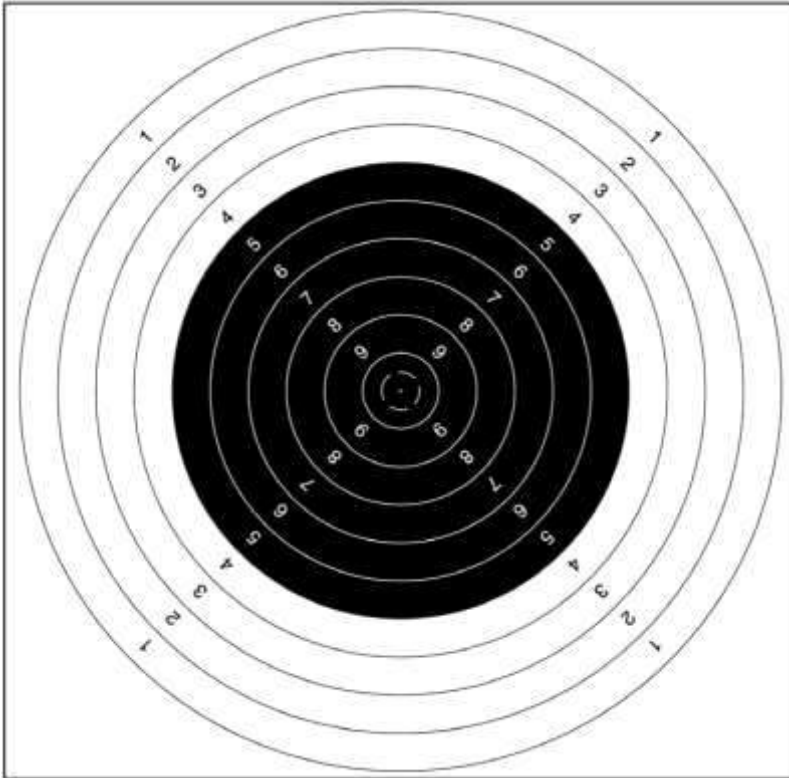
5-10.halkalar arası Siyah = 600 mm ($\pm 3,0$ mm)

Halka Kalınlığı: 0,5 mm – 1,0 mm

Minimum görünür hedef boyutu = 1300 mm x 1300 mm (hedefin bulunduğu alanın arkası hedef ile aynı renkte ise minimum 1020 mm x 1020 mm)

Puanlama halkalarının değerleri 1 den 9'a kadar, ilgili puanlama bölgelerine birbirleriyle dik açı yapacak şekilde diyagonal olarak basılmıştır.

10 no'lu halka bölgesi bir sayı ile işaretlenmemiştir.



300 metre Tüfek Hedefi

6.3.4.2 50 metre Tüfek Hedefi

10 halkası	10,4 mm	(±0,1mm)	5 halkası	90,4 mm	(±0,5mm)
9 halkası	26,4 mm	(±0,1mm)	4 halkası	106,4mm	(±0,5mm)
8 halkası	42,4 mm	(±0,2mm)	3 halkası	122,4mm	(±0,5mm)
7 halkası	58,4 mm	(±0,5mm)	2 halkası	138,4mm	(±0,5mm)
6 halkası	74,4 mm	(±0,5mm)	1 halkası	154,4mm	(±0,5mm)

Merkez On: 5mm (±0,1mm)

3-10 halkalar arası Siyah = 112,4mm (±0,5mm).

Halka kalınlığı: 0,2mm – 0,3mm

Minimum görünür halka boyutu: 250mm x 250mm

Puanlama halkalarının değerleri 1 den 8'e kadar, birbirine dik açılı yatay ve dikey sıralar halinde işaretlenmiştir.

9 ve 10 no'lu halkalar bir rakam ile işaretlenmemiştir.

Hedef Kartının boyutu 200 mm x 200 mm olmalıdır.



50 metre Tüfek Hedefi

6.3.4.3 10 Metre Havalı Tüfek Hedefi

10 halkası	0,5 mm	(±0,1mm)	5 halkası	25,5 mm	(±0,1mm)
9 halkası	5,5 mm	(±0,1mm)	4 halkası	30,5 mm	(±0,1mm)
8 halkası	10,5 mm	(±0,1mm)	3 halkası	35,5 mm	(±0,1mm)
7 halkası	15,5 mm	(±0,1mm)	2 halkası	40,5 mm	(±0,1mm)
6 halkası	20,5 mm	(±0,1mm)	1 halkası	45,5 mm	(±0,1mm)

Merkez On: Eğer halka "10" (nokta) isabetli bir atışla tamamen parçalanıp yok olmuş ise, karar vermekte zorluk çekildiğinde Havalı Tabanca dış puanlama mastarı ile bu tespit edilir.

4- 9 halkalar arası Siyah: 30,5mm (±0,1mm)

10 halkası beyaz bir noktadır: 0,5mm (±0,1mm)

Halka kalınlığı: 0,1mm - 0,2mm

Minimum görünür hedef boyutu: 80mm x 80mm

Puanlama halkalarının değerleri 1'den 8'e kadar, birbirine dik açılı yatay ve dikey sıralar halinde işaretlenmiştir. 9. halka bir rakam ile işaretlenmemiştir. 10. halka ise beyaz bir noktadır.

Hedefin daha iyi görülebilmesi için, 170mm x 170mm ebadında, hedef materyali ile aynı renkte arka plan kartonları bulundurulmalıdır.



10m Tüfek Hedefi

6.3.4.4 25 m Çabuk Atış Tabanca Hedefi

(25m Çabuk Atış tabanca yarışmalarında ve 25m Merkezi Ateşlemeli Tabanca Çabuk Atış aşamalarında ve 25m Tabanca Yarışmalarında)

10 halkası	100 mm	(±0,4mm)	7 halkası	340 mm	(±1,0mm)
9 halkası	180 mm	(±0,6mm)	6 halkası	420 mm	(±2,0mm)
8 halkası	260 mm	(±1.0mm)	5 halkası	500 mm	(±2,0mm)

Merkez On: 50mm (±0,2mm).

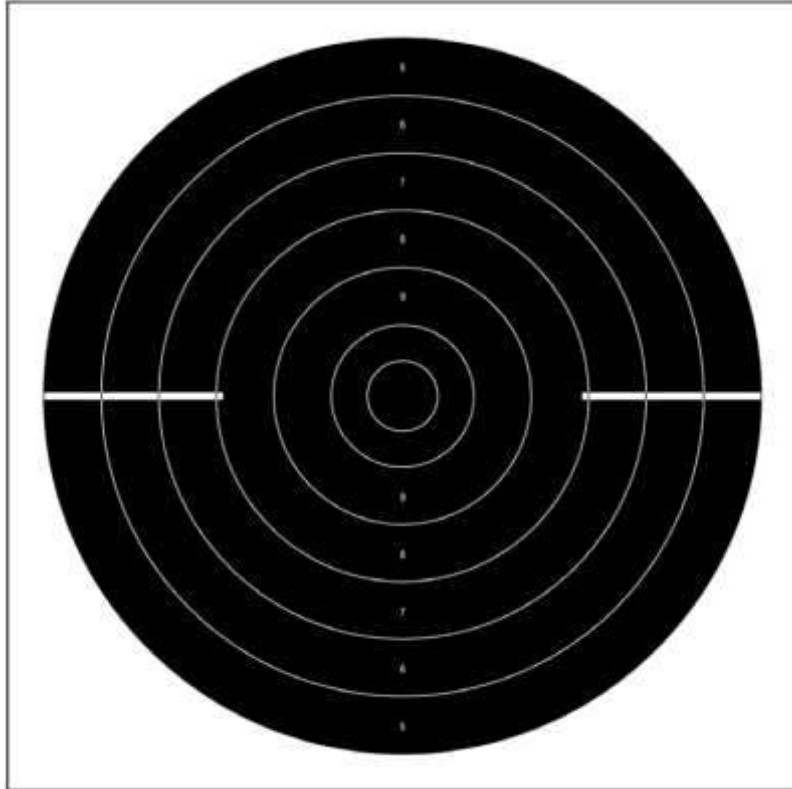
5–10 halkalar arası Siyah: 500mm (±2.0mm).

Halka kalınlığı: 0,5 mm – 1,0 mm.

Minimum görünür hedef boyutu: Genişlik: 550mm

Yükseklik: 520mm– 550mm

Puanlama halkalarının değerleri 5'ten 9'a kadar, sadece dikey olarak işaretlenmiştir. 10 Bölgesine rakam işaretlenmemiştir. Rakamlar takriben 5mm yüksekliğinde ve 0,5 mm kalınlığında olmalıdır. Hedefin merkez bölümünün sağ ve sol tarafında halka değerleri yerine beyaz renkte nişan çizgileri olmalıdır. Bu çizgilerden her biri 125 mm uzunluğunda ve 5 mm genişliğindedir.



25m Çabuk Atış Tabanca Hedefi

6.3.4.5 25 Metre Yavaş ve 50 Metre Tabanca Hedefi

(50m Tabanca ve 25m Standart Tabanca Yarışmaları ile 25m Merkezi Ateşlemeli Tabanca ve 25m Tabanca Yarışmaları Yavaş atış etapları için)

10 halkası	50 mm	($\pm 0,2$ mm)	5 halkası	300 mm	($\pm 1,0$ mm)
9 halkası	100 mm	($\pm 0,4$ mm)	4 halkası	350 mm	($\pm 1,0$ mm)
8 halkası	150 mm	($\pm 0,5$ mm)	3 halkası	400 mm	($\pm 2,0$ mm)
7 halkası	200 mm	($\pm 1,0$ mm)	2 halkası	450 mm	($\pm 2,0$ mm)
6 halkası	250 mm	($\pm 1,0$ mm)	1 halkası	500 mm	($\pm 2,0$ mm)

Merkez On: 25 mm ($\pm 0,2$ mm).

7–10.halkalar arası Siyah: 200 mm ($\pm 1,0$ mm)

Halka kalınlığı: 0,2 mm - 0,5 mm.

Minimum görünür hedef boyutu: Genişlik: 550 mm

Yükseklik: 520 mm – 550 mm

Puanlama halkalarının değerleri 1'den 9'a kadar, birbirine dik olarak dikey ve yatay yönde işaretlenmiştir. 10. halka bir rakam ile işaretlenmemiştir. Rakamlar yaklaşık 10mm yüksekliğinde, 1mm kalınlığında ve ilgili mesafeden normal bir dürbünle kolayca okunabilir şekilde olmalıdır.



25m Yavaş ve 50m Tabanca Hedefi

6.3.4.6 10m Havalı Tabanca Hedefi

10 halkası	11.5mm	(±0.1 mm)	5 halkası	91.5 mm	(±0.5 mm)
9 halkası	27.5mm	(±0.1 mm)	4 halkası	107.5 mm	(±0.5mm)
8 halkası	43.5mm	(±0.2 mm)	3 halkası	123.5 mm	(±0.5mm)
7 halkası	59.5mm	(±0.5 mm)	2 halkası	139.5 mm	(±0.5mm)
6 halkası	75.5mm	(±0.5 mm)	1 halkası	155.5 mm	(±0.5mm)

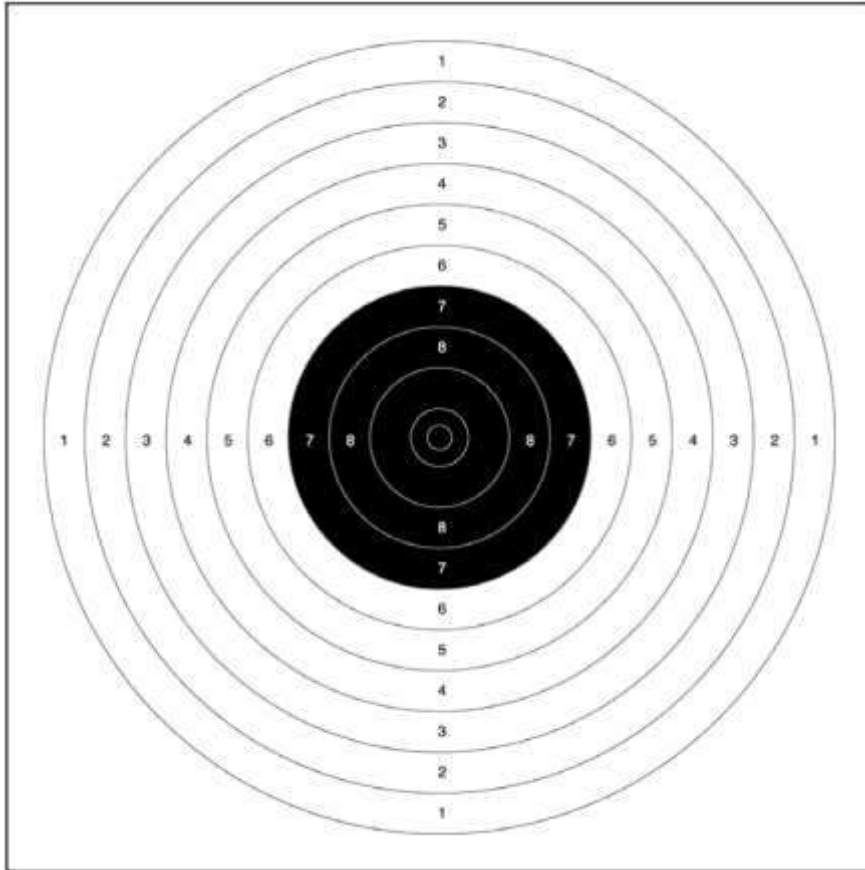
Merkez On: 5.0mm(±0.1mm).

7-10 halkalar arası Siyah: 59,5 mm (±0,5 mm).

Halka kalınlığı: 0,1mm – 0,2 mm.

Minimum görünür hedef boyutu: 170 mm x 170 mm.

Puanlama halkalarının değerleri 1'den 8'e kadar, birbirine dik olarak, yatay ve dikey yönde işaretlenmiştir. 9 ve 10 no'lu halka bölgelerinde rakam işareti yoktur. Rakamlar, 2 mm'den daha yüksek olmamalıdır.



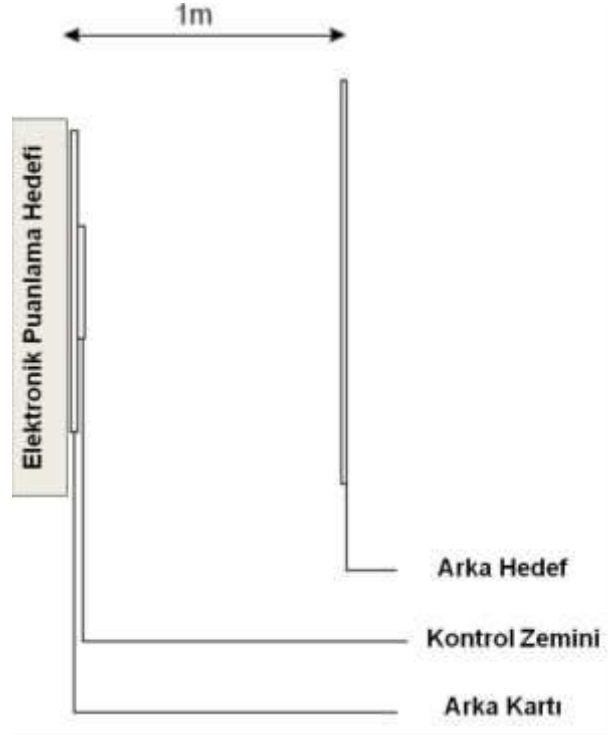
10m Havalı Tabanca Hedefi

6.3.5 Hedef Kontrol Sistemleri

Tüfek ve Tabanca yarışmalarında, müsabakaların icrasını sağlamak üzere hedef markalama ve kontrol sistemleri kullanılmalıdır.

6.3.5.1 EST Hedef Kontrol Sistemleri

EST'nin kontrol sistemleri olarak arka hedefler, arka kartları ve kontrol kâğıtları kullanılır. (diyagrama bakın).



6.3.5.2 50 m ve 300 m EST'ler için Arka Hedefler

Çapraz atışları tespit etmek için arka hedefler mümkünse hedeflerin 0.5m-1.0m arkasına yerleştirilmelidir. Hedef ve arka hedef arasındaki tam mesafe ölçülüp kaydedilmeli ve mümkünse tüm hedefler için aynı olmalıdır.

6.3.5.3 25 m EST'ler için Arka Hedefler

a) Tüm 25 metre tabanca yarışmalarında, hedefi kaçırmış atışları belirleyebilmek için arka hedefler kullanılmalıdır.

b) Arka hedefler, minimum, 25 metre çerçevelerinin (5 hedef) tüm enini ve boyunu kapsamalıdır. Hepsi aynı şekilde müsabaka hedeflerinin bir (1) metre arkasına yerleştirilmelidir. Müsabaka hedeflerinin arasına gelen atışları belirleyebilmek için aralarında hiçbir boşluk olmamalı, birbirlerine bitişik olmalıdır.

c) 25 m EST'lerin arka hedefleri, hedefin rengine benzer renkte yansıma yapmayan kâğıttan yapılmış olmalıdır.

d) 25 metre yarışmalarında her sporcu için yeni arka hedefler sağlanmalıdır.

6.3.5.4 25 m EST'ler için Kontrol Kâğıtları

EST alanının hemen arkası Kontrol Kâğıtlarıyla kaplanmalıdır. Her seride her sporcuya yeni kontrol kâğıtları sağlanmalıdır.

Bir atış deliğinin yeri, kontrol kâğıdının dışındaysa, kontrol kâğıdı çıkarılmadan önce, kontrol kâğıdı ve arka kartı üzerindeki atış delikleri arasındaki geometrik ilişki kayıt edilmelidir.

6.3.5.5 50 m ve 300 m EST'ler için Arka Kartları ve Kontrol Kâğıtları

Tüm 50 m ve 300 m EST'lerin arkasına bir arka kartı takılmalıdır. Arka kartlarına daha küçük değiştirilebilir kontrol kâğıtları takılmalıdır. Kontrol kâğıtları ve arka kartları, her yarıştan sonra toplanmalı ve yenilenmelidir. Bir atış deliğinin yeri, kontrol kâğıdının dışındaysa, kontrol kâğıdı çıkarılmadan önce, kontrol kâğıdı ve arka kartı üzerindeki atış delikleri arasındaki geometrik ilişki kayıt edilmelidir.

6.4.3 300m, 50m, 25m ve 10m Tüfek ve Tabanca Poligonları için Genel Poligon Standartları;

6.4.3.1 Yeni 25m, 50m ve 300m açık alan poligonları, müsabaka gününde güneş mümkün olduğunca sporcunun arkasında kalacak şekilden kurulmalıdır. Hedeflerin üzerine gölge gelmemesi için özen gösterilmelidir.

6.4.3.2 Poligonlarda bir hedef hattı ve bir atış hattı olmalıdır. Atış hattı hedef hattına paralel olmalıdır.

6.4.3.3 Poligon tasarım ve kurulumu aşağıdaki özellikleri sağlayabilir:

- a) Gerekli ise, poligon güvenlik duvarlarıyla çevrilebilir;
- b) Hatalı atışların poligon dışına kazara çıkmasına karşı atış ve hedef hattı arasında enine bir yüksek siper sistemi sağlanabilir;
- c) 10m poligonları kapalı alanda olmalıdır;
- d) Mümkün olduğunda, 50m ve 25m poligonları, açık alan poligonları olmalıdır, ancak istisna olarak, yasaların ve iklim koşullarının gerektirmesi durumunda kapalı alan poligonları olabilir;
- e) 300m poligonlarının en az 290 metresinin üstü açık olmalıdır;
- f) 50m poligonlarının en az 45 metresinin üstü açık olmalıdır;
- g) 25m poligonlarının en az 12,5 metresinin üstü açık olmalıdır;
- h) 25m ve 50m Final poligonları açık veya kapalı poligon olabilir.

6.4.3.4 Poligon Görevlileri ve Jürinin görevlerini yapabilmesi için atış noktalarının arkasında yeterli alan olmalıdır. İzleyiciler için de ayrılmış bir alan olmalıdır. Bu alan, atış hattının en az 7 m arkasına yerleştirilmiş uygun bir bariyerle sporcu ve görevlilerin alanından ayrılmalıdır.

6.4.3.5 Her poligon, koridorun her iki ucunda sporcuların ve resmi görevlilerin rahatça görebileceği büyük bir saat ile donatılmış olmalıdır. Final poligonu hazırlık alanında da bir saat bulunmalıdır. Poligon saatleri, sonuç bilgisayarları ile senkronize olarak çalışarak aynı zamanı göstermelidir. Tüfek ve Tabanca final poligonları, her atış için kalan zamanı gösteren bir geri sayım saatine sahip olmalıdır. Yivsiz Tüfek Poligonları hazırlık sürelerinin kontrolü için bir geri sayım saatine sahip olmalıdır.

6.4.3.6 Hedef çerçeveleri veya mekanizmaları, ilgili oldukları atış noktalarını karşılayacak şekilde numaralandırılmalıdır (sol taraftan başlamak üzere). Numaralar, normal şartlarda çıplak göz ile gerekli mesafeden rahatça görülebilecek büyüklükte olmalıdır. Numaralar; farklı ve kontrast (zıt) renklerde olmalı (özellikle 300m yarışmalarında) ve hedefler hangi konumda olursa olsun, tüm yarışma boyunca rahatça ve iyi bir şekilde görülebilir olmalıdır.

25m yarışmalarında 5 hedeflik her bir grubun numaralandırılmasına sol taraftan "A" grubundan başlanmalıdır. 25m hedefleri, A-B grubundaki hedefler için 11-20, C ve D grubu hedefleri için 21-30 numaralarını kullanarak ayrı olarak numaralandırılmalıdır.

6.4.4 50 m poligonları ve 300 m Tüfek poligonları için rüzgâr bayrakları

6.4.4.1 Poligondaki hava hareketlerini gösteren dikdörtgen rüzgâr bayrakları, ağırlığı yaklaşık 150g/m²lik pamuklu ya da polyester kumaştan olmalıdır. Rüzgâr bayraklarının yüksekliği, mermi yolunu veya nişan alma esnasında sporcunun görüşünü engellemeyecek şekilde, mermi uçuş yolu merkez alanına denk gelmelidir. Rüzgâr bayraklarının rengi arka planın rengine kontrast (zıt) olmalıdır. Çift renkli ya da çizgili rüzgâr bayraklarına izin verilir ve tavsiye edilir.

6.4.4.2 Rüzgâr bayrağının boyutları ve yerleri

Poligonlar	Uzaklıklar	Bayrak boyutu
50 m Poligonlar	10 m ve 30 m	50 mm x 400 mm
300 m Poligonlar	50 m	50 mm x 400 mm
	100 m ve 200 m	200 mm x 750 mm

6.4.4.3 50m poligonlarında, rüzgâr bayrakları, iki atış noktasını ve bunları karşılayan hedefleri birbirinden ayıran hayali hat üzerinde, atış yoluna

belirtilen mesafelerde yerleştirilmelidir. Bayraklar, emniyet perdelerinden sporcuların tarafında olacak şekilde yerleştirilir.

6.4.4.4 Eğer bir 50m poligonu aynı zamanda 10m kapalı poligon olarak da kullanılıyor ise, 10m rüzgâr bayrakları poligonda rüzgârı tam olarak belirtebilecek uzaklıkta olmalıdır.

6.4.4.5 300m poligonlarında belirtilen ebatlardaki rüzgâr bayrakları, her dördüncü (4) atış noktasını ve onun karşısındaki hedefi bir sonraki atış noktası ile hedefini birbirinden ayıran hayali hat üzerinde, atış hattına belirtilen mesafelerde yerleştirilmelidir. Bayraklar, emniyet perdelerinden sporcuların tarafında olacak şekilde yerleştirilir.

6.4.4.6 Sporcular rüzgâr bayraklarının kendi hedeflerini görmelerini etkilemediğinden emin olmak için hazırlık süresi ve deneme atışları başlamadan önce kontrol etmelidirler. Sadece Poligon Görevlileri ve Jüri üyeleri rüzgâr bayraklarının yerini değiştirebilir.

6.4.4.7 Özel rüzgâr göstergeleri ve sporcular tarafından rüzgâr bayraklarının yerinin değiştirilmesi yasaktır.

6.4.5 Atış Mesafeleri.

6.4.5.1 Atış mesafeleri, atış hattından hedefin ön yüzüne kadar ölçülür.

6.4.5.2 Atış mesafelerinde ölçümler mümkün olduğunca hassas olarak yapılmış olmalıdır. Toleranslar aşağıda belirtilmiştir.

300 m poligon	+/- 1,00m.
50 m poligon	+/- 0,20m.
25 m poligon	+/- 0,10m.
10 m poligon	+/- 0,05m.
50 m Koşan Hedef	+/- 0,20m.
10 m Koşan Hedef	+/- 0,05m.

6.4.5.3 50m Tüfek, Tabanca ve Koşan Hedef için kombine edilmiş poligonlarda, koşan hedef için sapma toleransı +2,50m.'ye kadar yükseltilebilir. Hedefin görüldüğü açıklık buna uygun şekilde ayarlanmalıdır.

6.4.5.4 Atış hattı çok açık bir şekilde işaretlenmiş olmalıdır. Poligon mesafesi hedef hattından atış yolunun sporcuya en yakın kenarına kadar ölçülmelidir. Yarışmacıların ayakları veya yatarak atışta yarışmacıların dirsekleri atış yolu çizgisinin üstünde ve önünde olmamalıdır.

6.4.6 Hedef Merkezinin Yerleri

Hedef merkezinin yerleri, on halkasının merkezinden ölçülmelidir.

6.4.6.1 Hedef Merkezinin Yüksekliği

Hedef merkezleri, atış noktası zemininden ölçüldüğünde aşağıdaki yüksekliklerde olmalıdır.

	Normal yükseklik	Tolerans
300m poligonlar	3,00m	+/- 4,00m
50m poligonlar	0,75m	+/- 0,50m
25m poligonlar	1,40m	+ 0,10m / -0.20 m
10m poligonlar	1,40m	+/- 0,05m
50m koşan hedef	1,40m	+/- 0,20m
10m koşan hedef	1,40m	+/- 0,05m

Bir grup hedefte ve bir poligonda tüm hedef merkezleri aynı yüksekliğe sahip olmalıdır (± 1 cm)

6.4.6.2 300 m, 50 m ve 10 m Tüfek ve Tabanca Poligonları için Hedef Merkezleri Yatay Sapma Toleransları

300m, 50m ve 10m poligonlarda hedef merkezleri, ait oldukları atış noktalarının merkezlerine doğru yönlendirilmiş olmalıdır. Atış noktasının merkezine dik (90 derece) olarak çizilen merkez çizgisinden yatay sapmalar:

	Merkezden Her iki Yönde Maksimum Sapma
300 m Tüfek	6.00 m
50 m Tüfek/Tabanca	0.75 m
10 m Tüfek/Tabanca	0.25 m

6.4.6.3 50 m ve 10 m Koşan Hedef ve 25m Tabanca Poligonları Atış Noktaları için Yatay Sapmalar

Atış noktalarının merkezleri aşağıda belirtilen şekilde olmalıdır.

- Çabuk Atış poligonlarında, beşli hedef grubunun merkezine göre,
- Koşan hedef poligonlarında, hedefin görüldüğü açıklığa göre,
- Atış noktası merkezi, kendisine ait hedef veya hedefin görüldüğü açıklığın merkezine denk gelmelidir. Hedef veya hedefin görüldüğü açıklığın merkezine (90°) dik olarak çizilen merkez çizgisinden yatay sapmalar:

	Merkezden Her İki Yönde Maksimum Sapma
25 m Poligon	0.75 m
50 m Koşan Hedef Poligonu	2.00 m
10 m Koşan Hedef Poligonu	0.40 m

6.4.7 Tüfek ve Tabanca Poligonları için Genel Atış Noktası Standartları

Atış noktası, hareket etmeyecek ve titremeyecek şekilde dengeli ve dayanıklı yapılmış olmalıdır. Atış hattından yaklaşık 1,20m geriye kadar, atış noktası tüm yönlerde aynı seviyede olmalıdır. Atış noktasının geri kalan kısmı ise ya aynı seviyede olmalıdır ya da geriye doğru birkaç santimetre düşük eğimli olabilir.

6.4.7.1 Eğer atış masadan yapılacak ise, bu masalar yaklaşık 2,20m uzunluğunda ve 0,8m ila 1,00m genişliğinde, dayanıklı, dengeli ve kaldırılabilir olmalıdır.

Atış masaları geriye doğru maksimum 10cm eğimli olabilir.

6.4.7.2 Atış Noktası Ekipmanı. Atış noktası aşağıda belirtilenlerle donatılmalıdır:

- 0,70m – 1,00m yüksekliğinde bir sehpa veya stand, tüfek sporcuları masa üstüne yüksekliğini değiştirecek şekilde herhangi bir ekipman veya materyal koyamazlar.
- Yatarak ve çökerek yapılacak atışlar için bir atış matı. Sporcular poligon tarafından sağlanan atış matlarını değiştiremez. Atış matının ön kısmı, sıkıştırılabilir bir materyalden yapılmış, yaklaşık 50cm x 80cm ebatlarında olmalı, kalınlığı 50 mm'den fazla olmamalı, Tüfek kılıfını ölçmek için kullanılan ölçme cihazı ile sıkıştırılmış durumda en az 10mm kalınlıkta olmalıdır. Atış matının geri kalan kısmı en çok 50mm, en az 2mm kalınlıkta olmalıdır. Bir uçtan bir uca minimum 80cm x 200cm boyutlarında olmalıdır. Biri kalın, diğeri ince olan ve birlikte bu kuralda belirtilen boyutları aşmayan iki atış matı kullanılabilir. Özel atış matı kullanılması yasaktır.

- c) Sporcu için Sıralama poligonlarında bir sandalye veya tabure olmalıdır. Final poligonlarında atış noktalarına veya yanına hiçbir tabure veya sandalye konulmaz.
- d) Yeni poligonlarda atış hattının önünde rüzgâr paravanları önerilmez, ancak rüzgâr koşullarının tüm poligon boyunca mümkün olduğunca eşit olmasını sağlamak için gerektiğinde rüzgâr paravanları kullanılabilir.
- e) Eğer 300m atış yolunda ara bölmeler yerleştirmek gerekiyor ise; bunlar, hafif bir çerçeve üzerinde saydam bir materyalden yapılmış olmalıdır. Ara bölmeler, atış hattının en az 50cm önüne kadar uzanmalı ve yaklaşık 2,00m yüksekliğinde olmalıdır.

6.4.8 300 m Poligonları İçin Atış Noktası Standartları

Atış noktasının genişliği 1,60m'den ve uzunluğu da 2,50m'den daha düşük olamaz. Eğer bir sporcunun yatarak atış pozisyonunda sol bacağını yanındaki sporcuyu rahatsız etmeden onun atış noktasına koyabileceği şekilde ara duvarlar monte edilmiş ise, yalnızca böyle bir durumda atış noktasının genişliği yukarıda belirtilen ölçülerden daha düşük olabilir.

6.4.9 50 m Poligonları İçin Atış Noktası Standartları

- a) Atış noktası en az 1.25m genişliğinde ve 2.50m uzunluğunda olmalı;
- b) Eğer atış noktası, 300m atışları için de kullanılacaksa, o zaman genişliği en az 1,60m olmalıdır.

6.4.10 10 m Poligonları için Poligon ve Atış Noktası Standartları

- a) Atış noktası genişliği en az 1,00m olmalıdır.
- b) Atış standı veya sıranın en yakın kenarı, 10m Atış hattından en az 10cm ileride olacak şekilde yerleştirilmelidir.
- c) 50m atışı için de atış noktası kullanıldığında, atış noktasının genişliği minimum 1,25m olmalıdır.

6.4.11 25 m Tabanca Poligonları için Poligon ve Atış Noktası Standartları

- 6.4.11.1** 25m poligonlarındaki tavan ve duvarlar sporcuları yağmur, güneş, rüzgâr ve mermi kovanlarından koruyacak özellikte olmalıdır.
- 6.4.11.2** Atış noktasının üstü kapalı ve tavan, atış noktası zemininden en az 2.20m yüksekte olmalıdır.
- 6.4.11.3** 25m poligonları, beş (5)'li hedef grubu bulunduran iki (2) bölümden oluşmalıdır. Beş (5) hedeften ikisi (2) bir perondur.
- 6.4.11.4** 25m yarışmalarında hedeflerin yerleşimi; Çabuk Atış Tabanca yarışmalarında beşli (5) gruplar halinde, 25m tabanca, 25m merkez ateşlemeli ve 25m standart tabanca yarışmalarında 4'lü veya 3'lü, istisna olarak 5'li gruplar halinde olmalıdır.
- 6.4.11.5** 25 m poligonları, korumalı yürüyüş yollarıyla bölünmüş veya açık olabilir. Açık poligonlarda hedef görevlileri atış hattı alanından hedeflere giderler.

Korumalı yürüyüş yolları kullanılıyorsa, poligon görevlilerinin hedef hattına güvenle gidip gelmelerini sağlamalıdır. Korumalı yürüyüş yolları kullanıldığında, bir güvenlik kontrol sistemi de olmalıdır.

6.4.11.6 Her poligon bölümü merkezden yönetilebildiği gibi, bağımsız olarak da yönetilebilmelidir.

6.4.11.7 Atış noktası veya atış istasyonunun boyutları aşağıdaki gibi olmalıdır.

Yarışma	Genişlik	Derinlik
25 m Çabuk Atış Tabanca	1.50m	1.50m
25 m Tabanca, 25 m Merkezi Ateşlemeli Tabanca ve 25 m Standart Tabanca	1.00m	1.50m

6.4.11.8 Atış noktaları sporcuları mermi kovanlarına karşı koruyan, fakat aynı zamanda resmi görevlilerin sporcuları görmelerine olanak sağlayan küçük saydam paravan perdelerle ayrılmalıdır. Ara duvarlar tabanca lokasyonlarına yerleştirilmeli veya asılmalı ve mermi kovanlarının diğer sporculara isabet etmesini önleyecek kadar büyük olmalıdır. Bu duvarlar, görevlilerin ve izleyicilerin sporcuları görmesini önlememelidir.

6.4.11.9 Poligon duvarlarının üzerine veya atış noktalarının sağında ve solunda ayırıcı bölmeler üzerinde 45 derece referans çizgileri konulmalıdır

6.4.11.10 Her atış noktası aşağıdaki ekipmanlarla donatılmış olmalıdır.

- Yaklaşık 0,50m x 0,60m boyutlarında ve 0,70– 1,00m yüksekliğinde, yeri değiştirilebilen veya ayarlanabilen bir bank (sıra) veya masa,
- Sıralama müsabakalarında sporcular, herhangi bir parçayı veya tabanca destek standlarını masa üzerine, masa yüksekliği 1m'yi geçmeyecek şekilde koyabilirler.
- Final müsabakalarında, tabanca sporcuları masa üzerine yüksekliği değiştirecek herhangi bir parça veya materyal koyamazlar; tabanca sporcuları ayarlanabilir bir destek standını (8.6.3) masa üzerine masa yüksekliği 1m'yi geçmeyecek şekilde koyabilirler.
- Sıralama poligonlarındaki sporcu için bir sandalye veya tabure; final poligonlarındaki atış noktalarına veya yanlarına sporcular için sandalye veya tabure konmaz.

6.4.11.11 Test Poligonu. Özel tasarımlı ve denetimli hedefsiz test poligonu, silahları test etmeleri için sporculara sağlanmalıdır.

6.4.12 25 m Tabanca Sıralama Yarışmaları İçin Görünür Yüz Süreleri:

- 25 m Çabuk atış tabanca: 8, 6 ve 4 saniye,

- b) 25 m Standart tabanca: 150, 20 ve 10 saniye, ve
- c) 25 m Tabanca ve 25 m Merkez Ateşlemeli Tabanca Çabuk Atış aşaması; atış başına görünür konumda üç (3) saniye ve görünmez konumda yedi (7) saniyelik (+/- 0,1 saniye) süreler halinde tekrarlanır.

6.4.13 25 m Elektronik Puanlama Hedef Sistemleri İçin Standartlar

Elektronik puanlama hedefleri kullanıldığında; zamanlama ekipmanı belirlenmiş puanlama süresine toplam 0,3 saniye ilave edecek şekilde ayarlanmalıdır. Mecburi süreler + 0,1 saniye toleranslı olarak ayarlanır, ayrıca 0,2 saniyelik bir ek süre uygulanır. Ek süre konvansiyonel hedeflerde kayan atışlar olarak kabul edilen atışların elektronik hedeflerde de değerlendirilmesini garanti edecek olan süredir. Yeşil ışık, gereken süre +0,1 sn. yanık kalır ve elektronik hedef geçerli vuruşları ilave bir 0,2 sn. kayıt ve puanlamaya devam eder.

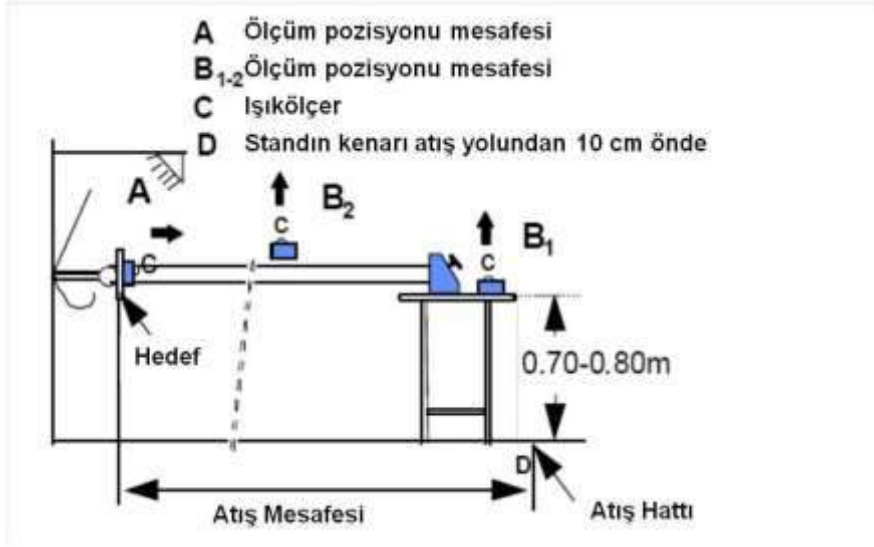
6.4.14 Kapalı Poligonlar İçin Aydınlatma Koşulları (LUX)

Kapalı Poligon	Genel Aydınlatma minimum önerilen	Hedef Aydınlatması	
		Minimum	Önerilen
10 m	500	1500	>1800
10 m RT	500	1000	>1000
25 m	500	1500	>2500
50 m	500	1500	>3000

Final Poligonlarında aydınlatma, genel ortamda 500 lux ve atış hattında 1000 lux olmalıdır. Yeni poligonlarda atış hattının yaklaşık 1500 lux ile aydınlatılması önerilir.

- 6.4.14.1** Bütün kapalı poligonlarda; hedefler ve atış noktaları üzerinde parlama veya rahatsız edici gölgeler oluşturmadan, gerekli ışık miktarını sağlayan yapay bir aydınlatma sistemi kullanılmalıdır. Hedeflerin arkasındaki alan yansımaya neden olmayan, açık tonlarda, nötr renkte olmalıdır.
- 6.4.14.2** Hedef aydınlatması ölçümü: Ölçüm cihazı kullanarak, hedef seviyesinde ve atış noktasına (A) doğru yönlendirilerek gerçekleştirilmelidir. Hedef üzerindeki hedef aydınlatmasının ölçümü, hedef yüzünden yansıyan ışığın ölçümü ile yapılmalıdır.
- 6.4.14.3** Genel poligon aydınlatmasının ölçümü: Ölçüm cihazı kullanarak, atış noktasında (B1) ve atış noktasıyla hedef hattı (B2) ortasında tavan ışıklandırmasına yönlendirilmiş olarak gerçekleştirilmelidir.

Kapalı Poligonlarda Işık Ölçümü



6.5 MASTARLAR VE ÖLÇÜM ALETLERİ

- Her Organizasyon Komitesi, ISSF Şampiyonaları esnasında bir tam set ekipman kontrol master ve aletini sağlamalıdır.
- Ekipman kontrol testlerini yürütmek için gerekli olan ekipman kontrol aletlerinin detaylı bir listesi ve bu aletlerin kullanımı ve özellikleri ISSF Genel Merkezinden temin edilebilir.
- Ekipman Kontrol Jürisinin Başkanı veya ISSF Teknik Delegesi, müsabakadan önce tüm master ve ölçüm aletlerini incelemeli ve onaylamalıdır.
- Ekipman Kontrol aletlerini incelemede kullanılacak kalibrasyon test ekipmanı ISSF Genel Merkezinden temin edilebilir ve test aletlerini kalibre etmek için her test gününden önce ve diskalifiyenin söz konusu olduğu bir müsabaka sonrası testinde kullanılmalıdır (Kalibrasyon Rapor Formu ISSF Genel Merkezinden temin edilebilir).
- Sporcuların kıyafetinin kalınlık, sertlik ve esnekliğini test etmek için kullanılan ölçüm cihazları bu kurala göre (aşağıdaki 6.5.1 kuralına bakın) yapılmalı ve ISSF Teknik Komitesince onaylanmalıdır.

6.5.1 Kalınlık Ölçüm Cihazı



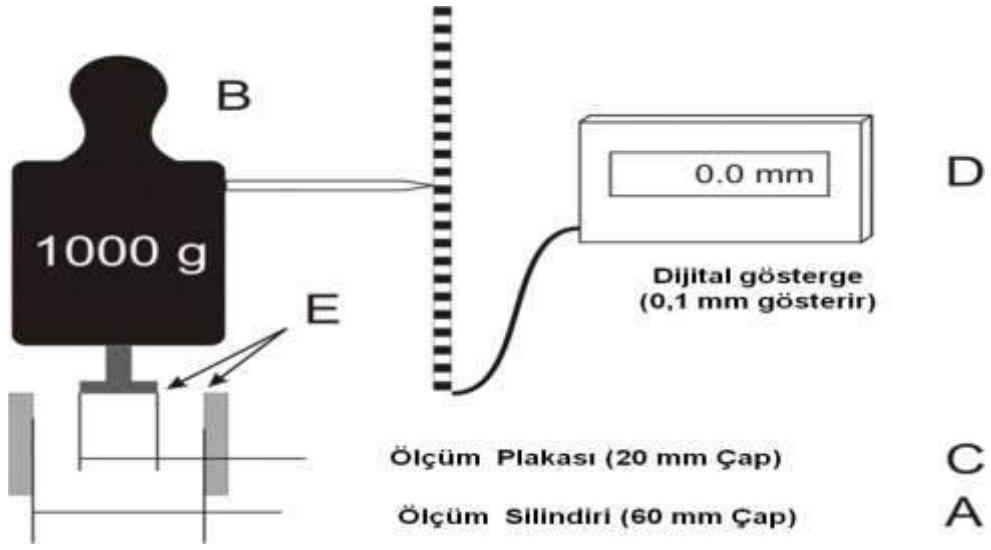
Kıyafet ve ayakkabı kalınlığını ölçmekte kullanılan cihaz, milimetrenin onda biri (0.1 mm) ölçüm hassasiyetinde olmalıdır. Ölçümler, 5.0 kg ağırlık uygulanarak yapılmalıdır. Cihaz, her biri 30 mm çapında, birbirine bakan iki dairesel düz yüzeye sahip olmalıdır.

6.5.2 Sertlik Ölçüm Cihazı

Kıyafet sertliğini ölçmek için kullanılan cihaz, milimetrenin onda biri ölçüm (0.1 mm) hassasiyetinde olmalı ve aşağıdaki boyutlara sahip olmalıdır.

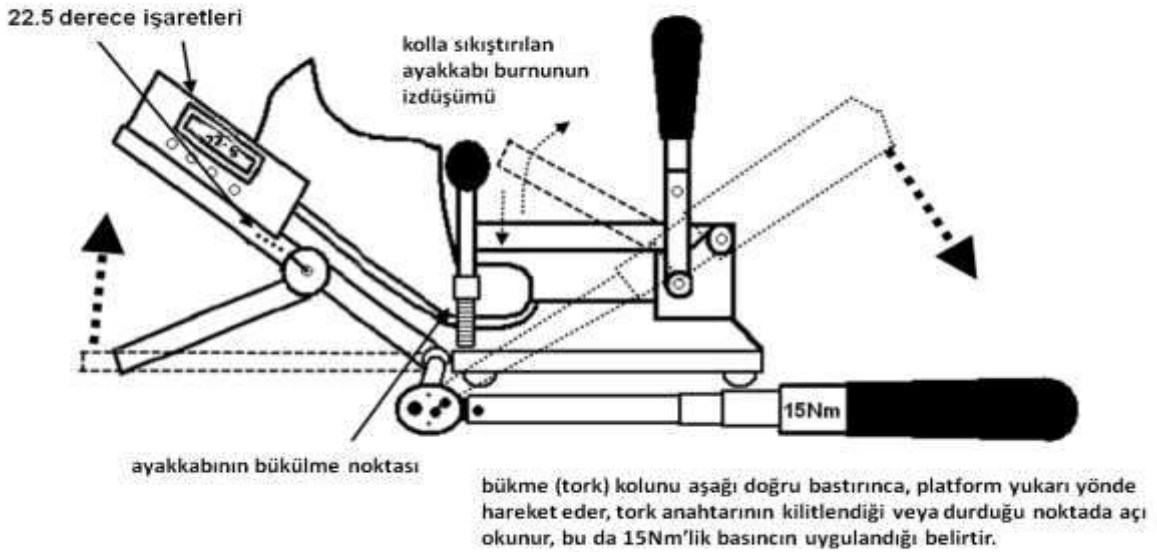
A	Ölçüm silindiri	=	60 mm çap
B	Ölçüm ağırlığı	=	1000 g (kol ve ölçüm plakası C dahil)
C	Ölçüm plakası	=	20 mm çap
D	Dijital gösterge		0.1 mm gösteren
E	Ölçüm Plakası (C) ile Ölçüm Silindiri (A) arası maksimum 0.5 mm çapında olmalıdır.		

- Sertlik ölçümleri A silindiri üzerindeki gerdirilmemiş düz kumaş/malzeme ile yapılmalıdır ve
- Ölçüm ağırlığı B, ölçüm plakası C'yi ölçüm silindiri A'nın üzerindeki kumaş/malzemenin üzerine bastırır.



6.5.3 Ayakkabı tabanının esnekliğini ölçüm cihazı

Ayakkabı tabanının esnekliğini ölçmek için kullanılan cihaz, yukarı yönde belirli miktarda basınçla (Nm) bükülürken ayakkabı tabanının elastikiyetini doğru olarak ölçüm kapasitesinde olmalıdır.



6.6 ŞAMPİYONA YÖNETİMİ

6.6.1 Şampiyona Programı ve Takvimi

ISSF Şampiyonalarının yönetimi bu Kurula göre icra edilecektir, Olimpik ve Kıtasal Oyunların Atıcılık Şampiyonaları'nın yönetimi IOC'nin veya uygun Kıtasal NOC Organizasyonunun sözleşme ve kurallarına göre icra edilecektir.

6.6.1.1 Resmi Şampiyona Programı. ISSF Genel Sekreterinin Ofisi Standart bir Şampiyona Programı hazırlayacak ve her Şampiyonadan önceki Kasım ayında yapılan yıllık ISSF Organizatörler Çalışma Grubunda son haline getirilmek üzere her Organizasyon Komitesi ile bir Resmi Şampiyona Programı hazırlanmasını koordine edecektir. Davetler, zaman çizelgesi, resmi sembol veya logo ve giriş formlarını içeren Resmi Şampiyona Programı ISSF web sitesinde yayınlanacak ve Organizasyon Komitesi nihai halini aldıktan sonra Resmi Programı yayımlayacak ve en kısa sürede tüm ISSF Üyesi Federasyonlara gönderecektir.

6.6.1.2 Resmi Takvim. ISSF Genel Sekreterinin Ofisi, Organizasyon Komitesi ve Şampiyona için atanan Teknik Delege her Şampiyona için detaylı bir takvim hazırlayacaklardır. Şampiyona takvimi, resmi varış gününü, en az bir gün resmi atreman gününü, gerekli müsabaka günlerini ve resmi ayrılış gününü içerecektir. Dünya Şampiyonası takvimleri, resmi antreman günleri, açılış ve kapanış seremonileri dahil 16 günü aşmayacaktır. Organizasyon Komitesinin inisiyatifinde olmak üzere resmi antreman gününden önce poligonlar gayri resmi antreman için ilave olarak açık bulunabilecektir. Resmi Takvimler; Resmi Antreman, Yarışma Öncesi Antreman, Eleme Turları, Sıralama Turları, Finaller Hazır Bulunma Zamanı, Finaller ve Ödül Törenleri tarih ve saatlerini içerecektir. Şampiyonadan önceki Kasım ayında yapılan yıllık ISSF Organizatörler Çalışma Grubu'ndan sonra en kısa zamanda ISSF web sitesinde yayımlanacaktır. Teknik Delege tarafından onaylanan takvim değişiklikleri Nihai Giriş Son Gününden itibaren en kısa zamanda yapılmalı ve katılan delegasyonlara dağıtılmalıdır.

6.6.1.3 Giriş Statüsü ve Limitler. ISSF Şampiyona yarışmalarına, Ulusal Federasyonlar ödül için yarışmak üzere (Müsabaka içi) her ülkeden azami üç sporcu sokabilirler. İlave olarak, Dünya Kupalarında, Organizasyon Komitesinin inisiyatifinde olmak üzere, her yarışmada her ülkeden ilave iki sporcu Olimpik MQS statüsü için veya Müsabaka Dışı (OOC: Out-of Competition) yarışmak üzere kabul edilebilir.

6.6.1.4 Maksimum Giriş. Organizasyon Komitesi ve Teknik Delege, programdaki her yarışma için **Maksimum Girişi** (Poligon Kapasitesi) belirlemelidir. Bir yarışmada maksimum girişi aşan nihai girişler bir bekleme listesine alınacak ve ancak Geç Giriş Son tarihinden önce giriş boşluğu olduğu takdirde kabul edilecektir.

6.6.2 Teknik Toplantı

Takım kaptanlarını müsabaka detayları ve takvim değişiklikleri hakkında bilgilendirmek üzere ilk müsabaka gününden bir gün önce, Müsabaka Direktörü ve Teknik Delege(ler) tarafından bir Teknik Toplantı planlanacaktır.

6.6.3 Antreman

6.6.3.1 Resmi Antreman. Dünya kupaları için, bir günlük resmi antreman, resmi varış gününden sonraki günde planlanmalıdır.

6.6.3.2 Yarışma Öncesi Antreman (PET: Pre-Event Training) Yarışma öncesi antrenmanı, yarışmanın başlamasından önceki gün, programdaki her münferit yarışma için eleme veya sıralama müsabakalarından önce sağlanmalıdır. Eğer Karışık Takım yarışmaları benzer münferit yarışmaları takip ediyorsa, açık hedef tahsisli yarışma öncesi antremanı program uygunsa planlanabilir. Tüfek, Tabanca ve Koşan Hedef yarışmaları için her sporcuya, etkinlikten önceki bir gün, seri başına en az 40 dakika (çabuk atış tabanca için seri başına 30 dakika, Koşan Hedef için 15 dakika) kendine tahsisli müsabaka hedefi üzerinde antrenman yapması için olanak sağlanmalıdır. Bu programdaki resmi antrenman günlerine ek bir antrenmandır. (Yivsiz Tüfek için Kural 9.6.2.1'e bakınız)

6.6.3.3 Gayri Resmi Antreman (Unofficial Training) Resmi antreman ve programlanan yarışma öncesi antremanına ek olarak, şayet atış poligonları uygunsa, sporculara antreman için ek fırsatlar sunulmalıdır.

6.6.4 Kayıtlar ve Kayıt Onayı

Ulusal Federasyonlar, resmi varış gününden 30 gün önce nihai kayıt son tarihine kadar ISSF on-line kayıt sistemine katılım girdilerini yapmalıdır. (Kural 3.7.3.2)

a) Geç Kayıtlar, ek ceza ücreti ödenirse ve kayıt yeri mevcutsa resmi varış gününden önceki üç güne kadar yapılabilir. (Kural 3.7.3.4)

b) Kayıt Onayları ve Organizasyon Komitesine ödenecek kayıt ücretleri, varıştan sonra Takım Kaptanlarınca tamamlanmalıdır. (Kural 3.7.4); ve

- c) **Kayıt Değişiklikleri**, sadece Kural 3.7.3 uyarınca yapılabilir. Kayıt değişiklikleri, belirli bir yarışma için yarışma öncesi antrenmanından önceki gün saat 12.00'den önce tamamlanmalıdır.

6.6.5 Başlama Listeleri

- a) Atış noktası ve seri atamalarını içeren başlama listeleri; tabanca ve tüfek için, yarışma öncesi antrenmanından bir gün önce, Yivsiz Tüfek için yarışma öncesi antrenman günü saat 16.00'dan önce yayınlanmalı ve dağıtılmalıdır;
- b) **Sürdürülebilirlik Opsiyonu:**
Eğer Organizatör, kapsamlı bir e-mail dağıtım sistemi veya tüm müsabaka alanında kullanılabilen kablosuz internet sistemi ve bir erişime açık bilgi istasyonu sağlamışsa; Teknik Delege'nin onayı ile basılı başlama listelerinin dağıtılmadığı kağıtsız sistem kullanılabilir.
- c) **Değişiklikler.** Bir takım yarışmasındaki oyuncu sadece, yarışma için planlanan başlangıç zamanından 30 dk önce, kayıtlı olan başka bir sporcuyla yer değiştirebilir. Bu kural, çeşitli günlerde yapılan veya çeşitli kısımlardan oluşan müsabakalarda da uygulanır.

6.6.6 Atış Noktası Tahsis Prensipleri

- a) Atış noktalarına ve serilere sporcuların rastgele atanması, kura çekimi veya bu amaç için tasarlanmış bir bilgisayar programıyla Teknik Delegenin denetimi altında yapılmalıdır.
- b) Atış pozisyonlarını belirlemek için kura çekiminin yapılması durumunda, Teknik Delege, dikkate alınacak poligon sınırlamalarını onaylamalıdır; Teknik Delege, sadece MQS (MQS only) sporcuları poligonun belirli bir bölgesinde gruplamayı onaylayabilir.
- c) Bireysel sporcular ve takımlar (ülkeler) mümkün olduğunca eşite yakın koşullar altında atış yapabilmelidir.
- d) Aynı ülkeden sporculara, komşu (yan yana) atış pozisyonları tahsis edilmemelidir.
- e) Aynı ülkeden sporcular, seriler arasında mümkün olduğunca eşit olarak dağıtılmalıdır.
- f) Havalı Tüfek veya Havalı Tabanca yarışmalarında atış yolundan daha fazla sporcu varsa, atış yolları kura çekilerek iki (2) veya daha fazla seri için dağıtılmalıdır.
- g) Takım yarışmalarında bir seriden daha fazlası kullanılırsa, bu durumda takım üyeleri, seriler arasında eşit olarak dağıtılmalıdır.
- h) Bir Tüfek müsabakası, bir günden uzun sürerse, tüm sporcular, her gün aynı pozisyon veya pozisyonlarda eşit sayıda atış yapmalıdır ve

- i) Bir Tabanca yarışması iki (2) aşamaya veya güne bölünürse; tüm sporcular, ikinci aşama veya gün başlamadan önce birinci aşamayı bitirmelidir. Tüm sporcular, iki günlük yarışmanın her gününde eşit sayıda seri atışı yapmalıdır.

6.6.6.1 Açık Alan Poligonları için eleme yarışmaları

Sporcu sayısı poligonun kullanılabilir kapasitesini geçerse, bir eleme yapılmalıdır, ancak takvim sınırlamaları nedeniyle, Gençler Dünya Kupasında Teknik Delege tarafından bu gereklilikten vazgeçilebilir.

- a) Herhangi bir eleme, atış planının tamamını kapsamalıdır.
- b) Eleme serileri, sıralamanın planlandığı günden bir gün önce planlanmalıdır.
- c) Sıralama sporcuları, başlama listelerinden başlama sayıları dikkate alınarak, her elemenden orantılı sayıda seçilen, en yüksek dereceli sporcular olmalıdır. Elemeyi geçen sporcu sayısı mümkün olduğunca çabuk duyurulmalıdır.
- d) **Formül:** Kullanılabilir atış yolu sayısı, toplam sporcu sayısına bölünür ve seride yarışacak sporcu sayısı ile çarpılır ve Elemelerden Sıralamaya giden sporcu sayısını verir. Örnek: 60 atış noktası, 101 Sporcu;
- 1.seri: 54 sporcu başlıyor = 32.08 → 32 sporcu devam eder.
- 2.seri: 47 sporcu başlıyor = 27.92 → 28 sporcu devam eder.
- e) Takım yarışmaları için elemelere gerek duyuluyorsa, takım üyeleri / ülkeler eleme serilerine eşit olarak dağıtılmalıdır. Takım puanları bu serilerden alınır.
- f) Her takımdan iki takım üyesini ilk seri için ve her takımdan kalan üyeyi ikinci seri için yerleştirebilecek yeterli atış yolu yoksa her seferinde her takımdan bir üye alınarak üç seri yapılmalıdır.
- g) Elemeyi geçemeyen sporcu yarışmaya devam edemez.
- h) Elemeler bittiğinde; Sıralamaya katılacak son sıra için birbirine eşit puanlar bulunuyorsa, sıralama Beraberlik Bozma Kurallarına göre belirlenecektir.
- i) Gençler Dünya Kupasında elemeler planlanmadıysa ve birden çok seri varsa, Takım Kaptanlarının birinci ve geride kalan seriler için sporcuları belirlemesine izin verilmelidir.

6.6.6.2 Takvim ve Gruplandırma– 25 m Çabuk Atış Tabanca

- a) İkinci 30 atışlık etap, bütün sporcular ilk 30 atışlık etabı tamamladıktan sonra başlamalıdır. Tüm serileri doldurmak için gerekenden daha az sayıda sporcu varsa, atış noktalarının atamasında boşluklar, ilk ve ikinci etabın son serisine bırakılmalıdır.

b) 2 nci etap için, ilk 30 atışlık etapta alınan sıralama esas alınacaktır, en düşük dereceyi yapan sporcular ilk seride yer alacaktır. Her bir serideki başlangıç sıralaması kura ile belirlenecektir.

6.6.6.3 Takvim ve Gruplandırma– 25 m Kadınlar Tabanca

Yarışma bir veya iki günde yapılacak şekilde planlanabilir. Eğer mümkünse, yarışma ilk gün çabuk atış etabı ikinci gün Final olacak şekilde iki günde gerçekleşecek şekilde planlanmalıdır. Eğer yarışma iki günden fazla olarak planlanırsa ilk gün yavaş atış için Yarışma Öncesi Antreman olmalıdır. İlk müsabaka günü ikinci bir Yarışma Öncesi Antreman çabuk atış için yapılmalıdır.

6.6.6.4 Yivsiz Tüfek gruplandırma ve kura kuralları Kural 9.11.4'dedir.

6.6.6.5 Koşan Hedef gruplandırma ve kura kuralları Kural 10.7.3.1'dedir.

6.7 YARIŞMA KIYAFETİ VE EKİPMANI

6.7.1 ISSF, sporcuların ISSF Şampiyonlarında izlemesi gereken yarışma kıyafet ve ekipmanına yönelik, ve hiç bir sporcunun diğer sporcular üzerine haksız avantaj kazanmayacağı adil ve eşit bir yarışma prensiplerini güvenceye alacak, standartların uygulanmasını kontrolde Ekipman Kontrolünün testine yönelik özel standartları belirler.

6.7.2 Sporcular ISSF Şampiyonalarında kullandıkları tüm ekipman ve kıyafet parçalarının ISSF Kurallarına uygun olduğuna emin olmaktan sorumludurlar.

6.7.3 Tüm sporcuların ekipmanları, Organizasyon Komitesi tarafından oluşturulan Ekipman Kontrol Jürisi ve Ekipman Kontrol Bölümü ile ilgili Müsabaka Jürileri tarafından kontrole tabidir.

6.7.4 Müsabaka Kıyafeti ve Ekipmanı

6.7.4.1 Belirli bir disiplinindeki sporcular tarafından kullanılan özel ekipmana ilişkin kurallar, o disiplinin Kurallarında bulunur.

6.7.4.2 Sporcuların performans becerilerinin yapay şekilde artırılmasını sağlamak amacıyla; sporcunun kol, bacak veya vücudunun hareketini aşırı azaltan veya hareketsiz kılan tıbbi veya benzeri şerit, Kinesio (ağrı bandı) kullanımı dâhil, özel cihaz, araç veya kıyafetin kullanımı, Tabanca, Tüfek ve Koşan Hedef sporcuları için yasaktır.

6.7.4.3 Sadece ses azaltan cihazlar (kulak koruması) kullanılabilir. Radyolar, ipodlar veya benzer tipteki ses üretim veya iletişim sistemleri, müsabaka görevlilerin kullanımı haricinde, müsabaka ve antreman sırasında yasaktır.

6.7.4.4 Atış Hattında sporcular tarafından cep telefonları veya başka elde taşınır haberleşme cihazları (tabletler vs), elektronik cihazlar veya kola takılan cihazlar (örn. akıllı saatler) kullanılamaz.

6.7.5 ISSF Kıyafet Kodu

Bir halka açık spor etkinliğine uygun tarzda giyinmiş olarak poligona çıkmak Sporcu, antrenör ve görevlilerin kendi sorumluluğundadır. Sporcular ve görevliler tarafından giyilen kıyafetler, ISSF Kıyafet Koduna uygun olmalıdır. Kıyafet Kodu tam metni için 6.20'ye bakınız.

6.7.6 Ekipman Kontrol

6.7.6.1 Organizasyon Komitesi, Ekipman Kontrol Jürisinin gözetiminde ekipman kontrollerini yapmak için bir Ekipman Kontrol Bölümü oluşturmalıdır. Tüm sporcular için müsabakalardan önce ekipmanlarını çek ettirmek için bir ekipman çeki imkanı sağlanmalıdır. ISSF Kurallarına uyulduğundan emin olmak için, Ekipman Kontrol Jürisi ve Ekipman Kontrol Bölümü müsabaka sonrası rastgele test yapacaklardır (6.7.9).

6.7.6.2 Ekipman Kontrol Prosedürleri

- a) Organizasyon Komitesi, nerede ve ne zaman ekipmanlarını kontrol ettirebilecekleri hususunda müsabakadan önce veya müsabaka esnasında takım görevlileri ve sporcuları bilgilendirmelidir.
- b) Ekipman Kontrol Bölümü, Resmi Antreman gününden başlayarak Tüfek-Tabanca-Koşan Hedef müsabakalarının son gününe kadar sporcuların ekipmanına gönüllü denetim sağlamaya açık olmalıdır.
- c) Her test gününden önce ve müsabaka sonrası testinde bir diskalifiye söz konusu olduğunda test cihazları ISSF kalibrasyon test cihazı ile kontrol edilmelidir.
- d) Sporcular müsabaka sonrası testinden geçebileceklerinden emin olmadıklarında ekipmanlarını, Ekipman Kontrol Bölümüne kontrol için getirmeleri tavsiye edilir.
- e) Ekipman Kontrol Bölümü, tüm Tüfek atıcılık ceketleri ve atıcılık pantolonlarının sporcunun kendisi adına kayıt edilmiş bir seri numarası ile belirlenmiş bir mühür ile tanımlandığına emin olmalıdır. Mühür kırılmadan sökülemeyecek bir yapıda olmalıdır. Sadece bir kereye mahsus kıyafet denetiminde onaylanmış (2013 ve öncesi) mühürler bu ihtiyacı karşılar. Mühürsüz ceket ve pantolonlar, ISSF Kurallarına uygunluk açısından kontrol edilmeli ve sporcu adına kayıtlı mühür üzerine takılmalıdır. Ekipman Kontrol ve Tüfek Jürileri, Kural 7.5.1.2'ye uyumluluk açısından ceket ve pantolon mühürlerini rastgele kontrol edecektir.

- f) Ekipman Kontrol Bölümü, Ekipman Kontrol Kartının üzerine onayladığı her silahı, atıcılık ceketini ve pantolonunu sporcunun adı, seri no, marka (üretici) bilgileriyle, silahın kalibresini kaydetmelidir.
- g) Hava veya CO2 tüplerinin üreticinin geçerlilik tarihine uyması (maksimum on (10) yıl) sporcunun sorumluluğundadır, bu husus, Ekipman Kontrol Bölümü tarafından kontrol edilebilir ve uyarı tavsiyeler yapılabilir.
- h) Ekipman Kontrol Kartının bir kopyası, bu kartı her zaman ekipmanlarıyla birlikte tutacak olan sporcuya verilir. Sporcu bu Ekipman Kontrol Kartını kaybederse, yenilemek için 10.00 Avro ücret alınır.
- i) Bir tüfek kıyafeti parçası aynı Şampiyona sırasında ikinci veya sonraki bir test için yeniden teslim edilirse, 20.00 Avro'luk yeniden inceleme ücreti uygulanacaktır.

6.7.7 Sporcuların Kıyafeti ve Sırt (Start) numaraları

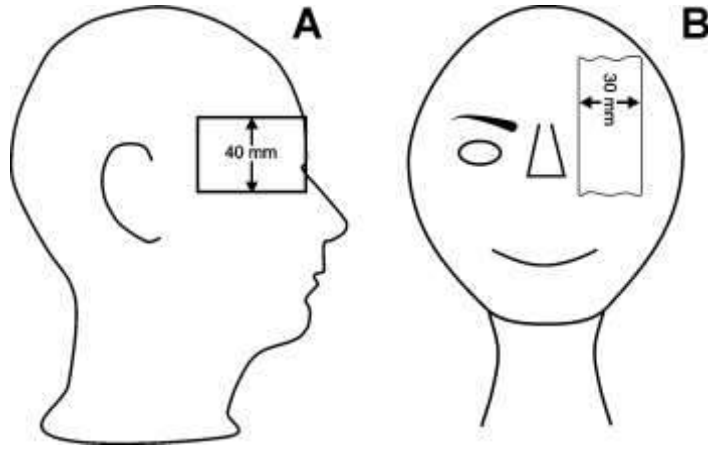
6.7.7.1 Tüm müsabaka boyunca her zaman dış giyimlerinin sırt kısmında, bellerinin üst tarafında bulundurulmak üzere bütün sporculara birer Sırt (Start) numarası verilmelidir. Sırt (Start) numarasında; o Şampiyona için atış numarası, soyadı, ilk adı ve milliyeti (IOC ülke kodu kısaltması) görünür olmalıdır. Ülke bayrağı kullanılırsa, IOC ulusal kısaltmasının soluna konulmalıdır. İsimlerde harflerin boyu mümkün olduğunca büyük olmalıdır; harfler ve rakamlar hiçbir zaman 20mm den küçük olmamalıdır. (Yivsiz Tüfek için 9.13.2, 9.13.3'e bakınız)

6.7.7.2 Sırt (Start) Numaraları bütün sporcular tarafından, yarışma öncesi antremanlarda ve müsabakalarda her zaman sırtlarında, bellerinin üst tarafında bulundurulmalıdır. Sırt (Start) numarası olmayan veya giymeyen sporcunun yarışmasına izin verilmez.

6.7.7.3 Bütün Sporcular **ISSF Uygunluğu, ISSF Ticari Hakları ve ISSF Sponsorluk/ Reklam Kurallarına** uymalıdır. Bu Kurallar, Amblemler, Sponsorluk, Reklamlar ve Kıyafetlerin Ticari Etiketleri, Kontroller ve Yaptırımlar gibi konuları içerir.

6.7.8 Siperlikler

6.7.8.1 Kenar Siperlikleri (tek kenarda veya her iki kenarda) şapka, kep, atış gözlüğü veya bir saç bandına tutturulabilir ve 60mm derinliği (A) geçmeyen kenar siperliklerine sadece Yivsiz Tüfek sporcuları için izin verilmiştir (Kural 9.13.4). Bu siperlikler, yanda bakıldığında önde alın merkezinden geçen çizgiyi aşmamalıdır.



6.7.8.2 Ön Siperlik: 30 mm'den geniş olmayan ve nişan almayan gözü kapatan bir ön siperliğe (B), tüm sporcular için izin verilmiştir.

6.7.9 Müsabaka Sonrası Testi

6.7.9.1 Eleme ve Sıralama serisi müsabakalarından sonra ve Finallerden önce kayıtlar alınırken, "ISSF Ekipman Kontrol Kılavuzu"nda belirtilen prosedürlere uygun olarak müsabaka sonrası testleri yapılmalıdır. Tüm müsabaka sonrası testlerin kontrolünden Ekipman Kontrol Jürisi sorumludur. Sporcularla aynı cinsiyetten Hakemler kıyafet ve bandaj kontrolleri için hazır bulunmalıdır. Aşağıda belirlenmiş müsabaka sonrası kontrollerden geçememek diskalifiye ile sonuçlanabilir.

a) Tüfek: Atış kıyafeti, içlik, bandaj ve tüfekler (uygulanabilir olduğunda tetik ağırlığı)

b) Tabanca: Ayakkabılar, bandaj, tetik ağırlığı, tabanca ölçüleri ve kabzaları (8.12), mühimmat hız kontrolleri ve uygulanabilir olduğunda mermilerin tartımı

c) Yivsiz Tüfek: Yivsiz Tüfek Kurallarına bakınız.

d) Koşan Hedef: Tüfek ağırlığı, dürbün gücü (10m), tetik ağırlığı (50m, 10.4.3.6 a) ve işaretleme bantları

e) Tüm disiplinlerde: Hazır bulunması için verilen yazılı uyarıya karşın müsabaka sonrası kontrolü için hazır bulunmamak.

6.7.9.2 Bir Sporcu, müsabaka sonrası kontrolü geçemezse, Ekipman Kontrol Jürisinin Başkanı veya Ekipman Kontrol Jürisinin Başkanı tarafından atanan bir Jüri üyesi testin doğru olarak yapıldığını ve sporcunun diskalifiye edildiğini onaylamalıdır. Onaylama prosedürü test cihazlarının doğru çalıştığını onaylamak için ISSF kalibrasyon test cihazlarının kullanılmasını içermelidir.

6.7.9.3 Müsabaka sonrası kontrolü diskalifiyesine itirazlar Temyiz Jürisine yapılabilir. Temyiz Jürisi, testin doğru yapıp yapılmadığına karar vermelidir, ancak testi tekrar etmeyebilir. Temyiz Jürisi, bir müsabaka sonrası kontrol diskalifiyesini ancak testin yanlış yapıldığını tespit ederse iptal edebilir.

6.7.9.4 Sporcunun silahını, kıyafetini veya ekipmanını değiştirdiğine veya değiştirmeye kalkıştığına dair Jürinin güvenilir kanıtı olduğunda hedef testi (rastgele olmayan sporcu seçimiyle) yapılabilir.

6.8 YARIŞMA JÜRİSİNİN GÖREV VE İŞLEVLERİ

Jüriler, Organizasyon Komitesi tarafından atanan müsabaka görevlilerine tavsiyede bulunma, destekleme ve denetlemeden sorumludur.

- a) Müsabaka Jürileri, her disiplindeki (Tüfek, Tabanca, Yivsiz Tüfek, Koşan Hedef) yarışmaların gerçekleştirilmesini denetler.
- b) RTS (Sonuçlar, Zamanlama ve Puanlama) Jürileri, puanlama ve sonuç işlemlerini denetler ve
- c) Ekipman Kontrol Jürileri, sporcuların kıyafet ve ekipmanının testini denetler.

6.8.1 Jüriler, yarışmada tavsiye ve denetim görevlerini yerine getirirken, Organizasyon Komitesi tarafından atanan Poligon Görevlileri, RTS Görevlileri ve Hakemler de yarışmanın gerçekleştirilmesinden sorumludur. Poligon Görevlileri ve Jüri, antreman ve müsabakaların ISSF Kural ve Düzenlemelerine uygun olarak gerçekleştirilmesinden karşılıklı olarak sorumludur ve bu kuralların müsabakalar sırasında adil ve eşit bir biçimde uygulandığından emin olmalıdırlar.

6.8.2 Tüm Jüri Üyeleri, görevdeyken (kırmızı renkli) resmi ISSF Jüri Yeleğini giymelidir. Jüri yelekleri, ISSF Genel Merkezinden alınacaktır. Tüm Poligon Görevlilerinin görevdeyken, ayrı bir yelek veya (tercihen yeşil renkli) diğer tanınma kıyafeti giymesi tavsiye edilir. Tüm Hedef Görevlilerine ve görevlerini yapmak için poligon yoluna gitmesi gereken diğer personele floresan renkli yelek giymeleri veya yüksek görünürlükteki kol bantlarını takması tavsiye edilir.

- 6.8.3** Müsabakanın başlamasından önce Müsabaka Jürileri, ISSF kurallarına uymasını sağlamak üzere, atış poligonlarını incelemeli ve organizasyonla ilgili düzenlemeleri ve işletim personelinin organizasyonunu kontrol etmelidir. Jüri kontrolleri Teknik Delegenin daha önce yaptığı kontrollerle koordinasyon içinde yapılmalıdır.
- 6.8.4** Jüri üyeleri, sporcuların atış pozisyonlarını ve atış ekipmanını sürekli izlemelidir.
- 6.8.5** Jüri üyelerinin, antreman ve müsabakalar sırasında her zaman sporcuların silah, ekipman, pozisyon, vb.ni inceleme hakkı vardır.
- 6.8.6** Antreman ve müsabakalarda, Jüri Üyeleri, sporcuların kıyafet ve ekipmanının ISSF Sponsorluk/ Reklam Kuralları (4.4 ila 4.7, 6.7.7.3) ile uyumluluğunu incelemekten sorumludur.
- 6.8.7** Yarışmalar esnasında, Jüri üyeleri, bir emniyet hususu acil müdahale gerektirmese, atış yaparken (veya çabuk atış yarışmalarının seri atışlarında) sporcuya yaklaşmamalıdır.
- 6.8.8** Gerektiğinde Jürinin toplanıp derhal karar alabilmesi için Jürinin çoğunluğu, müsabakalar esnasında poligonda daima hazır olmalıdır.
- 6.8.9** Jüri üyelerinin müsabakalar esnasında ferdi karar verme hakkı vardır ancak bir şüphenin mevcut olması durumunda diğer Jüri Üyeleri ve Poligon Görevlilerine danışmalıdır. Bir Takım Görevlisi veya Sporcu bir Jüri Üyesinin bireysel kararını kabul etmezse, yazılı bir itiraz yaparak Jüri çoğunluk kararı talep edilebilir.
- 6.8.10** Jüri üyeleri, ilgili sporcuların milliyet, ırk, din, etnik veya kültürel kimliğini dikkate almamalı, karar verirken tamamen tarafsız olmalıdır.
- 6.8.11** Jüriler yapılan itirazları ISSF kurallarına göre karara bağlamalıdır. Poligon görevlileri ve doğrudan ilgili diğer kişilerle istişareden sonra Jüri, itiraz hakkındaki kararını vermelidir.
- 6.8.12** Yaptığı itirazın sonucuna göre Final hakkı kazanabilecek bir sporcunun varlığı halinde, bir Jüri Finallerin başlamasını geciktirmelidir. RTS Jürisi, itirazın sonucuna göre sporcunun Final hakkı kazanma durumu yoksa, Final Başlangıç Listesini yayınlayabilir. Resmi Final Sonuçları tüm itirazlar ve temyizler karara bağlanmadan yayınlanamaz.
- 6.8.13** Bir jüri ISSF kurallarında belirtilmeyen tüm durumlara karar vermelidir. Bu tür kararlar, ISSF kurallarının amaç ve ruhuna göre verilmelidir. Bu tür her karar, her Şampiyonadan sonra Teknik Delegeye sunulan Jüri Başkanının raporuna dâhil edilmelidir.

- 6.8.14** Sporcular ve Takım Görevlileri, Jüri üyesi olamaz. Jüri üyeleri, müsabaka esnasındaki herhangi zamanda ISSF kuralları kapsamının dışında antrenörlere tavsiye vermemeli veya sporcuları çalıştırmamalı veya yardımcı olmamalıdır.
- 6.8.15** Jüri Başkanı, tüm resmi ve yarışma öncesi antrenmanı dâhil her zaman yeterli sayıda Jüri üyesinin hazır bulunmasını sağlamak için Jüri program ve aktivitelerini yönetmekten sorumludur.
- 6.8.16** Jüri Başkanı, Şampiyonadan hemen sonra Teknik Delege aracılığıyla ISSF Genel Sekreterine sunulmak üzere, Jüri karar ve işlemleri hakkında bir rapor hazırlayacaktır.

6.9 ORGANİZASYON KOMİTESİ YARIŞMA GÖREVLİLERİ

6.9.1 Poligon Amiri (CRO: Chief Range Officer) Görev ve Sorumlulukları

Her poligon için bir Poligon Amiri görevlendirilir. Poligon Amiri bütün poligon görevlilerinden, poligon personelinden ve yarışmanın doğru idare edilmesinden sorumludur. Ayrıca, poligondaki bütün komutların verilmesinden ve poligon personeli ile Jürinin iş birliğinden sorumludur. Poligon Amiri ekipman hatalarının hızlı bir şekilde tamirinden, poligonu çalıştıracak uzmanların ve materyalin bulundurulmasından sorumludur. Özellikle poligon dokümantasyonunun idamesi ve müsabaka sırasında oluşan olaylar ve düzensizliklere ilişkin Poligon olay Raporu (Form IR) tutulmasında yardımcı olmak amacıyla bir Yardımcı Poligon Amiri atanması şiddetle tavsiye edilir.

6.9.2 Poligon Görevlisi'nin(RO: Range Officer) Görev ve Sorumlulukları

Her on atış noktası için ya da her poligon bölümü için bir poligon görevlisi görevlendirilmelidir. Poligon Görevlisi aşağıdakilerden sorumludur:

- a) Sorumluluğu kendisine verilen hedef bölgesinde müsabakanın gerçekleştirilmesinden Poligon Amirine karşı,
- b) Sporcuların isimlerinin ve Sırt (Bib) numaralarının; start listesi, ile tutarlı olup olmadığını kontrol etmekten,
- c) Sporcuların silahlarının, ekipmanının ve aksesuarlarının test edilip onaylandığından emin olmaktan,
- d) Sporcunun atış pozisyonunu kontrol etmek ve herhangi bir uygunsuzluktan Jüriyi haberdar etmekten,
- e) Poligon Amirinin komutlarının takip edilmesini sağlamaktan,
- f) Tutukluklar, itirazlar, aksaklıklar ve müsabakadaki başka herhangi bir olay karşısında gerekli işlemleri gerçekleştirmekten,

- g) İtirazları kabul edip, bunları Jüri üyelerine iletmekten,
- h) Bütün aksaklıkların, düzensizliklerin, cezaların, tutuklukların, çapraz atışların, verilen ekstra sürelerin, tekrarlanan atışların, vb. durumların; uygun bir şekilde poligon olay kayıt formuna, hedef üzerine veya yazıcı çıktısına kaydedilmesinden,
- i) Müsabakada kalan zaman veya puanlamalara dair yorumlar yapmaktan veya sporcularla konuşmaktan kaçınmaktan.

6.9.3 Baş RTS (Results, Timing and Scoring: Sonuçlar, Zamanlama ve Puanlama) Görevlisi (CRTSO: Chief RTS Officer)'nin Görev ve Sorumlulukları

Baş RTS Görevlisi, her Şampiyonada görevlendirilmelidir. Tüm RTS Görevlilerinden, Kayıt ve Sonuç personelinden sorumludur. Baş RTS Görevlisi (CRTSO) Şampiyonalardaki tüm puanlandırma ve sonuç işlemlerinin doğru yürütülmesinden sorumludur.

6.9.4 RTS Görevlileri (RTSO: RTS Officers) Görev ve Sorumlulukları

Sıralama müsabakaları için her poligona bir RTSO atanmalıdır. RTSO'lar poligonlarında puanlama ve sonuç işlemlerinin, RTS Jürisi, Müsabaka Jürisi, Poligon Görevlileri ve Resmi Sonuç Sağlayıcı ile birlikte çalışarak, yapılmasından sorumludur.

6.10 EST (Elektronik Puanlama Hedefleri) MÜSABAKA İŞLEMLERİ

6.10.1 EST Teknik Görevlileri

- a) EST Teknik Görevlileri, Elektronik Puanlama Hedefi ekipmanının çalıştırılma ve bakımından sorumludur.
- b) EST Teknik Görevlileri, poligon görevlilerine ve jüri üyelerine tavsiyede bulunabilirler ancak ISSF kurallarının uygulanmasına ilişkin karar alamazlar ve
- c) EST Teknik Görevlileri, normalde Resmi Sonuç Sağlayıcı tarafından görevlendirilir ve elektronik müsabaka yönetim sistemlerinin işletimi ve EST'lerin çalıştırılması konusunda özel eğitilmiş kişiler olmalıdır.

6.10.2 Hedef Görevlileri

- a) EST Hedef Görevlileri, Organizasyon Komitesi tarafından, EST'lerin işletimine ve bakımına yardımcı olmak amacıyla görevlendirilirler
- b) Her yarışma serisinden önce, Hedef Görevlileri hedefin beyaz yüzeyinde atış deliği olmadığından ve çerçevedeki atış izlerinin açıkça işaretlendiğinden emin olmalıdır;
- c) Hedef Görevlileri, müsabakalar sırasında, Arka Hedeflere ve Arka Kartlara yama yapıştırmalı ve Kontrol Kâğıtlarını değiştirmelidir; ve

- d) Arka Hedefler ve Arka Kartlar ve Kontrol Kâğıtları, tüm puanlama tamamlanıncaya kadar yama ile kapatılmamalı veya değiştirilmemelidir.

6.10.3 Jüri Üyelerinin Görevleri – Elektronik Puanlama Hedefleri

6.10.3.1 RTS Jürisinin Üyesi / Üyeleri, puanlamaya ilişkin konuların ve itirazların çözümüne yardımcı olmak ile puanlama ve sonuç işlemlerini denetlemek için poligonlarda hazır bulunacaktır. Müsabaka Jüri Üyeleri, sadece iki veya daha az RTS Jüri Üyesi mevcut olduğunda, işlem yapma veya kararların alınmasında yardımcı olmalıdır.

6.10.3.2 Bir yarışmanın her serisinden önce, bir Jüri Üyesi, aşağıdakileri onaylamak için Elektronik Puanlama Hedeflerini incelemelidir:

- a) Hedefin beyaz yüzeyinde atış deliklerinin olmadığını,
- b) Çerçeve üzerindeki atış izlerinin açıkça işaretlendiğini,
- c) Kontrol kâğıtlarının yenilendiğini ve
- d) Arka kartları ve arka hedeflerinde kontrol kâğıdının kapladığı merkez alan dışında hiç atış olmadığını.

6.10.4 Elektronik Puanlama Hedeflerine Atış Yapmak

- a) Sporcular, antrenman sırasında monitördeki hedefin görüntüsünü (ZOOM) değiştiren ve deneme hedefini (SIGHTING) Yarışma hedefine (MATCH) çeviren kontrol düğmelerine kendilerini alıştırmalıdır.
- b) 10m, 25m ve 50m yarışmalarında, hedeflerin deneme hedeflerinden (SIGHTING), Yarışmaya (MATCH) çevrilmesinin sorumluluğu poligon personelindedir., Eğer sporcu şüphede kalırsa Poligon Görevlisinden yardım istemelidir.
- c) 3 Pozisyon yarışmalarında, sporcunun çökerek veya yatarak pozisyonlarını tamamlamasını müteakip, Yarışma'dan (MATCH) denemeye (SIGHTING) ve sonra tekrar Yarışma (MATCH)'ya çevrilmesi sporcunun sorumluluğudur. Sporcular, yatarak ve ayakta pozisyonlarında Yarışma atışlarına başlamadan önce sınırsız deneme atışı yapabilirler. Bu deneme atışları için ilave zaman verilmez. Eğer bir sporcu yanlışlıkla düğmeyi Yarışma'dan Deneme'ye almayı unutursa, önceki pozisyonda ekstra atış olarak kaydedilen atışlar iptal edilmeli ve hedef tekrar Deneme'ye alınmalıdır.
- d) Sporcunun monitörünün tamamının veya **monitörünün herhangi bir parçasının kapanmasına** izin verilmemektedir. Ekranın tümü Jürinin ve poligon personelinin görebileceği şekilde olmalıdır.

- e) Sporcular ve poligon görevlileri, Jüri tarafından yetki verilmediği sürece, seri veya yarışma bitiminden önce **yazıcı kontrol panellerine ve/veya yazıcı çıktısına dokunmamalıdır.**
- f) Sporcular poligonu terk etmeden önce skorlarını belirlemek için yazıcı çıktılarını imzalamalıdır (toplam puanlarının yan tarafını).
- g) Sporcu yazıcı çıktısını imzalamazsa, bir jüri üyesi veya poligon görevlisi yazıcı çıktısını RTS odasına gönderilmesine izin vermek üzere parafe etmelidir.

6.10.5 Deneme Atışları Sırasında Hedef Puanlama Şikâyetleri

Eğer sporcu deneme atışları sırasında hedefin atış(lar)ı doğru kaydedememesinden veya doğru değerlendirememesinden şikâyet ederse, Jüri bu sporcunun başka bir atış noktasına geçmesini önerebilir.

- a) Böyle bir durumda sporcuya uygun ekstra süre verilecektir
- b) Böyle bir durumda Jüri orijinal atış noktasındaki deneme atışını/atışlarını, mümkün olduğunca erken, **Elektronik Puanlama Hedefleri İnceleme Prosedürlerine** başvurarak incelemelidir.
- c) Eğer incelemeler ilk atış noktasındaki hedefin doğru sonuçlar verdiğini gösterirse, sporcu ilk yarışma serisindeki en düşük puanlı atışından iki puan **DÜŞÜRÜLEREK (DEDUCTION)** cezalandırılacaktır.

6.10.6 Kâğıt veya Kauçuk Banttaki Aksaklıklar

Eğer jüri, sporcunun şikâyetine neden olan problemin kâğıt veya lastik bandın düzgün ilerlememesinden kaynaklandığına karar verirse:

- a) Sporcu yedek pozisyona kaydırılır;
- b) Sporcu yarışmada kalan süre ve artı olarak eklenen zaman içinde sınırsız deneme atışı yapabilir;
- c) Sporcu, yarışmayı tamamlamak için gerekli atışların sayısına ilaveten, Jüri tarafından belirlenen sayıda yarışma atışlarını tekrar eder;
- d) Seri sonrasında, RTS Jürisi her bir hedeften hangi atışların sayılacağına karar verir ve
- e) Sporcu, birinci hedefin ekranında doğru gösterilmiş tüm atışların ve ikinci hedefe yapılmış atış süresini tamamlamak için gerekli tüm yarışma atışlarının puanlarıyla değerlendirilir.

6.10.7 Atış Değerine İlişkin İtiraz

Bir atış kaydedilir ve gösterilirse, ancak sporcu Kural 6.16.5.2'ye uygun olarak gösterilen değere itiraz ederse:

- a) Seri sonrasında ve gelecek seri için ekipmanların yeniden ayarlanmasından önce, Teknik Görevliler veya Poligon Görevlileri şikâyetlerin ve itirazların yapıldığı bütün atış yollarının ve komşu yolların, detaylandırılmış yazıcı çıktıları (LOG) almalıdırlar;
- b) Serinin tamamlanmasından sonra, **Elektronik Puanlama Hedefleri İnceleme Prosedürleri** uygulanır;
- c) Herhangi gösterilmemiş veya yanlış gösterilmiş bir atış, RTS Jürisi tarafından puanlandırılmalıdır; ve
- d) Sınıflandırma Jürisi, itiraz edilen atışın doğru olarak puanlandığını belirlerse, iki puan ceza uygulanacaktır. (6.16.5.2.c)

6.10.8 PUAN İTİRAZI, ŞİKÂYET ÜZERİNE ELEKTRONİK PUANLAMA HEDEFLERİNİN (EST) İNCELENME PROSEDÜRLERİ

6.10.8.1 Bir puan itirazı, şikâyet veya bir atışın görüntülenmemesi, vb. bir durum olursa; bir Jüri Üyesi aşağıda belirtilenleri toplar (atış noktası numarası, kartın yönü, kâğıt veya hedef, seri ve alış zamanı her birinin üzerinde belirtilmiş olmalıdır):

- a) Kontrol Kâğıdı (25m, 50m). Eğer herhangi bir atış deliğinin yeri kontrol kâğıdı alanının dışında ise, kontrol kâğıdı üzerindeki atış delikleri ve arka kart arasındaki geometrik ilişki kontrol kâğıdı çıkartılmadan kurulmalıdır;
- b) Arka kart (25 m / 50 m / 300 m);
- c) Arka hedef (25 m);
- d) Siyah kâğıt şerit (10 m);
- e) Siyah kauçuk bant (50 m);
- f) Poligon Olay Raporu;
- g) (LOG) yazıcı çıktısı; ve
- h) Elektronik puanlama hedef bilgisayarından çıkarılan bilgi kaydı (gerekliyse).

6.10.8.2 Bir Jüri Üyesi, EST'nin yüzeyini ve çerçevesini incelemeli ve siyah hedef alanı dışındaki atışların yerlerini kaydetmelidir.

6.10.8.3 RTS Jürisi izin vermeden hedef vuruş bilgileri (LOG) SİLİNMEMELİDİR.

6.10.8.4 Atış delikleri sayılmalı ve yerleri göz önünde bulundurulmalıdır.

6.10.8.5 Jüri Üyeleri yukarıda belirtilenleri incelemeli ve resmi bir Jüri kararı verilmeden önce bağımsız değerlendirmelerini yapmalıdırlar.

6.10.8.6 Bilgisayar sonuçlarına herhangi bir manuel müdahale yapılacağı zaman bir Jüri Üyesi denetiminde yapılmalıdır. (cezaların girilmesi, tutuklulardan sonra düzeltilen puanların girilmesi v.b.)

6.10.9 EST'LERİN ARIZALANMASI

Bu kurallar, 10m, 50m ve 300m EST'lerine uygulanır. 25m EST arıza prosedürleri için Kural 8.10'a, Koşan Hedef EST arıza prosedürleri için Kural 10.11'e bakınız.

6.10.9.1 Bir poligondaki BÜTÜN hedeflerin arızalanması durumu

- a) Arıza zamanı ve atış süresinin sona erdiği zaman Poligon Amiri ve Jüri tarafından kaydedilmelidir;
- b) Her sporcunun, tamamlanmış bütün müsabaka atışları sayılmalı ve kaydedilmelidir. Bir poligonun elektriklerinin kesilmesi durumunda, hedef tarafından kaydedilmiş atışların yeniden yüklenmesi için elektriğin gelmesinin beklenmesi gerekebilir, atış monitöründe sergilenmesi gerekmez; ve
- c) Arıza giderildikten ve poligonun tamamı işler duruma geldikten sonra kalan müsabaka süresine **beş (5) dakika ek süre** ilave edilir. Yarışmaya devam etme zamanı en az beş (5) dakika öncesinden hoparlör ile anons edilmelidir. Sporcuların müsabaka yeniden başlamadan beş (5) dakika önce yerlerini almalarına izin verilmelidir. Kalan atış zamanı süresince, ancak müsabaka atışlarına tekrar başlanmadan önce sınırsız deneme atışlarına izin verilmelidir.

6.10.9.2 TEK bir Hedefin Arızalanması Durumunda

- a) Eğer EST beş (5) dakika içerisinde tamir edilemezse, sporcu yedek yola geçirilecektir;
- b) Sporcu tekrar atış yapmaya hazır olduğunda, **ekstra 5 dakikalık süre** kalan müsabaka süresine eklenecektir; ve
- c) Sporcuya kalan müsabaka atışlarına başlamadan önce sınırsız deneme atışı izni verilecektir.

6.10.9.3 Bir atışın Monitörde Kaydedilememesi veya Gösterilememesi Durumu

Sporcu arızayı acilen en yakınındaki poligon görevlisine bildirmelidir. Bir poligon görevlisi şikâyetin zamanını kaydetmelidir. Bir veya daha fazla Jüri Üyesi atış noktasına gitmelidir. Sporcuya, aynı hedefe bir yarışma (MATCH) atışı daha yaptırılmalıdır.

Eğer bu atışın değeri ve yeri monitörde kaydedilip gösteriliyorsa;

- a) Sporcu yarışmaya devam ettirilir;

- b) Bu fazladan atışın değeri, yeri ve zamanı kaydedilmeli, bu atışın atış numarası (kayıp atış dâhil edilerek), değeri, yeri ve atış noktası numarası Poligon Kaydına ve Poligon Olay Raporuna yazılarak kaydedilip Jüriye verilmelidir;
- c) Yarışmanın bu serisi bittikten sonra, EST İnceleme Prosedürleri uygulanacaktır. Bu bilgiyi ve yapılan ekstra atışın zamanı ve yerini kullanarak RTS Jürisi, ekstra atışı da içerecek şekilde tüm atışların bilgisayar kaydında doğru kaydedilip edilmediğine karar verecektir;
- d) Eğer bütün atışların doğru kaydedildiğine karar verilirse, şüpheli atış (kaydedilmeyen veya gösterilmeyen)sporcunun puanına eklenecektir. Bu atıştan sonra yaptığı atış da (ekstra atış olarak) sporcunun puanı içinde yer alacaktır, fakat sporcunun (yarışma için ekstra) son atışının puanı iptal edilecektir;
- e) Eğer şüpheli atışın, EST İnceleme Prosedürleri uygulanarak, hiçbir yerde kaydedilmediği görülürse veya hedef dışı kayıp atış olarak belirlenirse (Not: Bu demektirki; sorunlu bir 10 m atışı onay şeridi veya hedef yüzünde bulunamamıştır; sorunlu bir 25 m atışı arka hedef, kontrol şeridi veya arka kartta bulunamamıştır veya sorunlu bir 50 m veya 300 m atışının hedef dışı kayıp olduğuna dair kanıt vardır) söz konusu atış kayıp olarak puanlanacak ve son atış (yarışma için ekstra) iptal edilecektir.
- f) Eğer şüpheli atış bilgisayar hafızası dışında başka bir yerde kaydedilmiş ise, şüpheli atışın geçerliliğine ve puanına RTS Jürisi karar verecektir.
- g) Eğer sorunlu bir 50 m veya 300 m atışı bulunamazsa, Jüri, kayıp atışı kayıp olarak puanlayıp iptal etmeye karar verebilir, eğer sorunlu atışın hedef dışı kayıp olduğuna dair güvenilir kanıt yoksa Jüri bir hedef sistemi hatasının oluştuğunu kabul edip kayıp atışın yerine ekstra atışı sayıp yapılan son atış kabul edebilir.

6.10.9.4 VEYA: Eğer yapılan ekstra atış kaydedilemiyor ve gösterilemiyorsa ve EST arızası beş (5) dakika içinde giderilemiyorsa,

- a) Sporcu yedek pozisyona geçirilecektir;
- b) Sporcu tekrar atış yapmaya hazır olduğunda **ekstra 5 dakikalık süre** kalan müsabaka süresine eklenecek ve sınırsız deneme atışları yapmasına izin verilecektir;
- c) **10m ve 50m Tüfek ve Tabanca Yarışmalarında;** Sporcu, önceki hedefte kayıt edilemeyen veya gösterilemeyen iki (2) yarışma (MATCH) atışını tekrar edecektir.

6.10.9.5 VEYA: 10m Koşan Hedef Yarışmalarında sporcuya pozisyonunu alması için iki (2) dakika izin verilir ve sonra Kural 10.7.4.2 gereğince iki (2)

deneme atışı yapar. Daha sonra sporcu, serideki geri kalan atışlarını ve önceki hedefinde kayıt edilemeyen ya da monitörde gösterilemeyen iki (2) yarışma atışını tekrar edecektir. Sporcunun toplam puanı, ilk hedefin monitöründe gösterilen tüm atışların, ikinci hedefte uygun bir şekilde gösterilen müsabaka atışlarının puanına ilave edilmesiyle belirlenir. Eğer daha sonra, iki (2) ekstra atış önceki hedefin bilgisayar kaydında bulunursa geçersiz sayılacaktır.

6.11 YARIŞMA PROSEDÜRLERİ (6.17 FİNAL YARIŞMA KURALLARINA BKZ.)

6.11.1 10 m ve 50 m Tüfek ve Tabanca Yarışmaları için Kurallar

6.11.1.1 Hazırlık ve Deneme Süresi

Yarışma (MATCH) atışları başlamadan önce sporculara son hazırlıklarını yapmaları ve sınırsız **deneme atışı** yapmaları için 15 dakika süre verilmelidir.

- a) Hazırlık ve Deneme Süresi, Yarışma (MATCH) atışları resmi başlama zamanından yaklaşık 30 saniye önce bitecek şekilde planlanmalıdır.
- b) Deneme hedefleri, hazırlık ve deneme süresi başlamadan en az 15 dakika önce görünür olmalıdır.
- c) Poligon Amiri sporcuları atış noktasına çağırana kadar, sporcular; silah ve ekipmanlarını atış noktalarına yerleştiremez.
- d) Poligon Amiri, hazırlık ve deneme süresinin başlamasından en az 15 dakika önce sporcuları atış hattına çağırmalıdır.
- e) Seriler birden fazlaysa, her seride, sporculara ekipmanlarını atış hattına getirmeleri için aynı miktarda süre verilmelidir.
- f) Poligon Amiri sporcuları atış hattına çağırdıktan sonra, sporculara silahlarını ellerine alması, kuru tetik (kuru tetik için emniyet bayrakları çıkartılabilir) veya tutuş ve nişan alma egzersizleri yapmaları için izin verilir;
- g) Hazırlık ve Deneme süresi başlamadan önce, yarışma öncesi kontroller, Jüri ve Poligon Görevlileri tarafından tamamlanmalıdır.
- h) Hazırlık ve Deneme süresi, “HAZIRLIK VE DENEME SÜRESİ..... BAŞLA” (PREPARATION AND SIGHTING TIME...START) komutuyla başlar. BAŞLA (START) komutu verilmeden önce hiçbir atış yapılamaz.
- i) Bir Sporcu, hazırlık ve deneme süresi maksadıyla BAŞLA (START) komutu verilmeden önce bir atış veya atışlar yaparsa ve emniyet söz

konusu ise, sporcu diskalifiye edilir. Emniyet söz konusu değilse (6.2.3.5), ilk yarışma atışı kayıp (0) olarak kaydedilir.

- j) 14 dakika sonra Hazırlık ve Deneme Süresi bitimine 30 saniye kala, Poligon Görevlisi “30 SANİYE” anonsunu yapmalıdır.
- k) Hazırlık ve Deneme Süresinin sonunda, Poligon Amiri “HAZIRLIK VE DENEME SONU... DUR” (END OF PREPARATION AND SIGHTING....STOP) komutunu vermelidir. Hedef Görevlisi, hedefleri yarışma atışı için yeniden ayarlayacağı zaman 30 saniyelik kısa bir ara verilecektir; ve
- l) Eğer bir sporcu “HAZIRLIK VE DENEME ATIŞLARI SONU... DUR” (END OF PREPARATION AND SIGHTING... STOP) komutundan sonra ve “YARIŞMA ATIŞI...BAŞLA” (MATCH FIRING...START) komutundan önce atış yaparsa, atış yarışma atışı olarak kabul edilmeyecek ve ilk yarışma atışına iki (2) puan ceza uygulanacaktır.

6.11.1.2 Yarışma Atışlarının “BAŞLAMASI”

- a) Yarışma atışı için tüm hedefler hazır olduğunda, Poligon Amiri “YARIŞMA ATIŞI...BAŞLA” (MATCH FIRING...START) komutunu verecektir. Poligon Amiri “BAŞLA” (START) komutunu verdiğiğinde yarışma atışının başladığı kabul edilecektir.
- b) Yarışma atışının başlamasından sonra yapılan her atış yarışma atışı olarak kaydedilmelidir, ancak kuru tetiğe izin verilmektedir.
- c) Bu kurallara uygun olarak Jüri tarafından izin verilmesi veya 50m tüfek 3 pozisyonadaki yer değişimleri haricinde (Kural 7.7.3'e bakınız) yarışma atışının başlamasından sonra, başka deneme atışına izin verilmez.
- d) Bu kuralı ihlal ederek yapılan diğer deneme atış(lar)ı yarışma içinde kayıp(lar) olarak puanlanır.
- e) Poligon Amiri, atış süresi bitiminden on (10) ve beş (5) dakika önce kalan süre hakkında hoparlör ile sporcuları bilgilendirmelidir.
- f) Poligon Amiri veya bir Jüri üyesi ekstra süre vermezse, son müsabaka hedef(ler) üzerine yarışma atış süresi sırasında yapılmayan bir atış veya atışlar kayıp(lar) olarak puanlanmalıdır ve
- g) Şayet 10 m EST'lere yarışma atışı sırasında, Jüri sporcunun atış noktasındaki pozisyonunu 30 cm veya daha fazla değiştirmesini isterse, sporcuya yarışma atışına yeniden başlamadan önce ilave deneme atışları için 2 dakika ek süre verilmelidir.

6.11.1.3 “DUR” (STOP) KOMUTU

Yarışma uygun işaret veya DUR (STOP) komutu üzerine durmalıdır.

- a) DUR (STOP) işaret veya komutundan sonra atış(lar) yapılırsa, bu atış(lar) kayıp olarak sayılmalıdır ve
- b) Eğer atış(lar) belirlenemezse, bu hedefteki en iyi atış(lar) skordan düşülmeli ve kayıp olarak sayılmalıdır.

6.11.2. 10 m Havalı Silah Yarışmaları için Özel Kurallar

6.11.2.1 Eğer sporcu hazırlık ve deneme süresinden önce hava boşaltırsa, ilk ihlalinde UYARI verilir. İkinci ve devam eden ihlalleri için, birinci serisindeki en düşük değerli atışından iki (2) puan DÜŞÜRÜLEREK cezalandırılır.

6.11.2.2 Yarışma atışı başladıktan sonra, silahtaki havanın boşaltılması hedefe isabet yoksa kayıp olarak puanlanacaktır. Finaller dışında, hava boşaltılmadan yapılan kuru tetiğe izin verilmektedir.

6.11.2.3 Eğer sporcu gaz veya hava tüpünü değiştirmek veya doldurmak istiyorsa, bunun için Poligon Görevlisinden izin alarak atış noktasından ayrılmalıdır. Müsabaka esnasında gaz veya hava tüpünü değiştirmek veya doldurmak için ek süre verilmeyecektir.

6.11.2.4 Silah yalnızca bir (1) diyabol ile doldurulabilir. Eğer silaha kazayla birden çok diyabol doldurulmuşsa:

- a) Eğer sporcu durumun farkındaysa, atış yapmayan elini kaldırıp Poligon Görevlisine bir problem olduğunu belirtmelidir. Bu durumda bir Poligon Görevlisi silahın boşaltılmasına nezaret edecek ve sporcuya bir ceza verilmeyecektir. Ek bir süre verilmeyecektir,
- b) Eğer sporcu durumun farkında değilse ve aynı anda iki diyabol atışı yaparsa bu durumu bir Poligon Görevlisine haber vermelidir. Eğer hedefte iki (2) vuruş varsa yüksek olan vuruş değeri kayda geçmeli ve diğer atış geçersiz sayılmalıdır. Hedefte yalnızca bir (1) vuruş varsa bu vuruşun değeri sayılmalıdır.

6.11.3 10m Yarışmaları, 50m Tüfek ve Tabanca Yarışmaları ve 300m Tüfek Yarışmalarındaki Duraklamalar

6.11.3.1 Eğer bir sporcu kendi hatası olmadan **üç (3) dakikadan fazla** bir süre için atışını kesmek zorunda kalırsa ve bu kesintiye silah ve mühimmatının tutukluğu neden olmamışsa ve yarışmanın son beş (5) dakikası içindeyse, kaybettiği süre veya kesintiye uğramadan önceki kalan süre ve artı bir dakika kadar ekstra süre talep edebilir.

6.11.3.2 Eğer sporcu kendi hatası olmadan **beş dakikadan fazla** bir süre kesintiye uğratılmışsa ve bu kesintiye silah ve mühimmatının tutukluğu neden olmamışsa, veya **başka bir atış noktasına geçirilmişse**, kalan atış

süresinin başında verilen uzatmalar ve ilave beş (5) dakika süre ile birlikte bir deneme hedefine sınırsız sayıda deneme atışı yapılabilir.

- a) Poligon Görevlileri veya Jüri Üyeleri, Poligon Olay Raporuna tam bir açıklamanın kaydedilmesini sağlamalıdır; ve
- b) Jüri veya Poligon Görevlileri tarafından verilen bir süre uzatması, nedeni belirtilerek bir Poligon Olay Raporu üzerinde belgelenmelidir.

6.11.4 Sporçunun Geç Kalması

Eğer bir sporcu müsabakaya **geç kalırsa**, müsabakada yer alabilir fakat ekstra süre tanınmayacaktır. Eğer bir sporcu Hazırlık ve Deneme Atış süresinden sonra gelirse, ilave deneme atış süresi verilmez. Eğer sporçunun geç kalma nedeninin kendi kontrolünde olmayan nedenlerden olduğu ispatlanabilirse, Finallerin başlamasını veya yarışma atış programını bozmayacaksa, Jüri, Hazırlık ve Deneme Atışı süresi de dahil olmak üzere ekstra süre tanıyacaktır. Bu durumda sporçunun ne zaman ve hangi atış noktasından atış yapacağı Jüri tarafından belirlenecektir.

6.11.5 Gayri Nizami Atışlar (Bir disiplinde veya bir pozisyonda fazla atış yapmak)

Eğer sporcu 10m, 50m veya 300m yarışma atışlarında, bir yarışma veya pozisyon için belirlenenden daha fazla atış yaparsa, ekstra atış(lar) son yarışma hedefleri üzerinde iptal edilir. Eğer atış(lar) belirlenemiyorsa, son yarışma hedefi üzerindeki en yüksek değerli atış(lar) iptal edilir. Ayrıca sporcu fazladan yaptığı her atış için ilk serinin en düşük puanlı atışından 2 puan düşülerek cezalandırılır.

6.11.6 Çapraz Atışlar

- 6.11.6.1** Yarışma atışlarındaki çapraz atışlar kayıp olarak puanlanmalıdır.
- 6.11.6.2** Sporcu deneme atışı yaparken, başka bir sporçunun deneme hedefine atış yaparsa ceza uygulanmaz.
- 6.11.6.3** Eğer bir sporcu deneme atışı sırasında başka bir sporçunun Yarışma (MATCH) hedefine atış yaparsa, kendi ilk serisinden 2 puan düşülerek cezalandırılmalıdır.
- 6.11.6.4** Eğer sporcu onaylanmış bir çapraz atış almışsa ve hangi atışın ona ait olduğunun saptanması mümkün değilse, bu sporcuya belirlenemeyen atışlardan puanı en yüksek olan verilir.
- 6.11.6.5** Eğer bir sporçunun Yarışma (MATCH) hedefinde programda belirlenenden daha fazla sayıda atışı varsa ve başka bir sporcu/ sporcuların bu fazladan atış(lar)ı yapmış olduğunun ispatlanması mümkün değilse, en yüksek değerli atış veya atışlar çıkarılır.

- 6.11.6.6** Eğer sporcu kendi hedefi üzerindeki bir atışa **itiraz** etmek istiyorsa, bunu hemen bir Poligon Görevlisine bildirmelidir.
- 6.11.6.7** Eğer Poligon Görevlisi sorunlu atışları sporcunun yapmadığını onaylarsa, Poligon Olay Raporuna ve Poligon Kaydına gerekli girişi yapmalıdır, bu durumda atış iptal edilir.
- 6.11.6.8** Eğer poligon görevlisi, sporcunun söz konusu atışları yapmadığını tüm şüphelerden uzak şekilde onaylayamazsa, atışlar bu sporcuya ait sayılır ve bu şekilde kaydedilir.

6.11.6.9 Aşağıdakiler bir atışın iptal edilme nedenleri olarak değerlendirilmelidir:

- a) Eğer bir poligon görevlisi, sporcu ve hedef üzerindeki gözlemlerine dayanarak atışı sporcunun yapmadığını onaylarsa;
- b) Eğer aynı anda başka bir sporcu, kayıtçı veya bir poligon görevlisi tarafından, yaklaşık aynı zamanda komşu iki veya üç atış noktasından biri için kayıp atış rapor edilirse; ve
- c) 300m EST kullanılırken, çapraz atış atışın yapıldığı hedefe kaydedilmemelidir, fakat kontrol merkezinde bir işaret alınacaktır. Kendi hedefine ulaşamamış atışı yapan sporcuya bir kayıp (sıfır) atış kaydedilecek ve çapraz atış yaptığı belirtilecektir.

6.11.7 Rahatsız Edilmek

Eğer sporcu atış yaparken rahatsız edildiğini düşünüyorsa, silahını aşağı doğru tutmalı ve acil olarak Poligon Görevlisi veya Jüri üyesini bilgilendirmelidir. Diğer sporcuları rahatsız etmemelidir. Eğer iddia doğrulanırsa atış(lar) iptal edilmelidir ve sporcu atışı(ları) veya seriyi tekrar etmelidir. Eğer iddia doğrulanmazsa atış(lar) sporcuya kaydedilir ve sporcu atışa devam eder; herhangi bir ceza uygulanmaz.

6.11.8 Özel Müsabaka Mevzuatı

- a) Tüm müsabakaların Hazırlık ve Deneme süreleri boyunca, seyircileri yarışma hakkında bilgilendirmek için anonslar ve/veya görsel bildirimler kullanılabilir. Eleme ve Sıralama müsabakalarının Hazırlık, Deneme ve Yarışma Atışları esnasında müzik çalınabilir. Finallerde müzik çalınmalıdır. (6.17.1.11)
- b) Haksız avantaj getirecek bir cismi atış yolunun zeminine konulmasına veya izinsiz atış yolunun temizlenmesine izin verilmez;
- c) Zemin üzerine çıkartılamaz bant koymaya veya üzerine kalıcı işaret kalemle çizgi çizmeye izin verilmez;
- d) Hiç kimse poligon yapısını veya ekipmanı değiştiremez veya modifiye edemez.

- e) Sporcular ve görevliler tarafından kullanılan tüm poligon alanlarının yanı sıra izleyici alanlarında da sigara içmek yasaktır;
- f) Müsabaka alanındayken sporcular, antrenörler ve takım görevlileri tarafından cep telefonu, telsiz telefon, çağrı cihazı veya benzer cihazların kullanılması yasaklanmıştır. Tüm cep telefonları vb. kapatılmalı veya sessize alınmalıdır;
- g) Müsabakalar tamamlanana kadar flaşlı fotoğraf çekmek yasaktır; ve
- h) Seyirciler için cep-telefonlarının sessize alınmasının gerektiği ve flaşlı fotoğraf çekmenin ve sigara içmenin yasak olduğunu belirten uyarılar, müsabakalar tamamlanana kadar gerekli yerlerde asılı bulundurulmalıdır.

6.12 SPORCULAR VE GÖREVLİLER İÇİN YÖNETİM KURALLARI

6.12.1 ISSF Şampiyonalarında; politik, dini ya da ırkçı propaganda ve gösteri yapmak yasaktır.

6.12.2 Her bir takım, takım içi disiplini sağlayacak bir takım kaptanına sahip olmalıdır. Bir sporcu takım kaptanı olarak atanabilir. Takım kaptanı güvenliğin sağlanması, müsabakanın etkin bir şekilde icrası ve sportmenlik konularında, poligon görevlileriyle sürekli bir işbirliği içerisinde olmalıdır.

6.12.3 Takım Kaptanının sorumlulukları:

- a) Gerekli girdilerin doğru bilgilerle tamamlanması ve belirtilmiş zaman sınırında uygun görevlilere sunulması;
- b) Programla ilgili bilgi sahibi olunması;
- c) Takım üyelerinin belirtilmiş atış noktasında doğru zamanda ve onaylanmış ekipmanla atış yapmak üzere hazır bulunmasının sağlanması;
- d) Eğer gerekiyorsa puanların kontrol edilmesi ve itiraz formlarının doldurulması;
- e) Ön ve resmi bildirimlerin, puanların ve duyuruların takip edilmesi;
- f) Resmi bilgilerin ve taleplerin alınması ve bunların diğer takım üyelerine iletilmesi; ve
- g) Tüm resmi etkinliklerde takımı temsil etmek.

6.12.4 Sporcunun sorumlulukları:

- a) Belirtilmiş atış noktasında doğru zamanda ve onaylanmış ekipmanla atış yapmak için hazır olmak;
- b) Belirlenmiş atış noktasında komşu sporcuları rahatsız etmeyecek şekilde atış pozisyonunu almak; ve
- c) Diğer sporcuların performanslarını olumsuz etkilemeyecek veya rahatsız etmeyecek biçimde davranmak. Jürinin görüşüne göre

davranış veya eylemleri diğer sporcuları rahatsız eden sporcuya duruma göre bir uyarı, ceza veya diskalifiye cezası verilebilir.

6.12.5 Bir Yarışma Esnasında Antrenörlük

6.12.5.1 Tüm yarışmalarda sessiz antrenörlüğe izin verilmiştir. 50m 3 Pozisyon Finallerinde sesli antrenörlüğe sadece değişim zamanlarında izin verilmiştir. Sporcu atış hattındayken sadece Jüri Üyeleri veya poligon görevlileriyle konuşabilir. Antreman esnasında antrenörlüğe izin verilir ancak bu antrenörlük diğer sporcuları rahatsız etmemelidir.

6.12.5.2 Bir sporcu eleme veya sıralama esnasında Antrenörü veya Takım Görevlisiyle konuşmak istiyorsa, silahını boşaltmalı ve mekanizma kolu açık ve emniyet bayrağı takılı olarak güvenli bir şekilde atış hattına bırakmalıdır. Sporcu, atış hattını sadece Poligon Görevlisini bilgilendirdikten sonra ve diğer sporcuları rahatsız etmeden terk edebilir.

6.12.5.3 Eğer bir antrenör veya takım görevlisi, resmi atış hattındaki bir takım elemanı ile konuşmak isterse, sporcuya direk irtibata geçemez veya konuşamaz. Takım görevlisi, bir Poligon Görevlisi veya Jüri Üyesinden sporcuyu atış alanının dışına çağırarak için izin istemelidir.

6.12.5.4 Eğer bir takım görevlisi veya Sporcu, antrenörlük ile ilgili bir kural ihlalinde bulunursa, ilk sefer için bir uyarı verilmelidir. Tekrarlandığı takdirde sporcunun puanından iki (2) puan düşülmelidir ve takım görevlisi atış alanının yakınına terk etmek zorundadır.

6.12.6 Kural İhlalleri için Verilecek Cezalar

6.12.6.1 Açık ve Gizlenmiş Kural ihlallerine Karar Verme

Kural ihlalleri Jüri tarafından aşağıdaki gibi değerlendirilmelidir.

a) **Açık kural ihlali** durumunda; sporcunun hatasını düzeltebilme şansı olabilmesi için ilk olarak **UYARI** (WARNING) (**Sarı Kart**) verilmelidir. Uyarılar, mümkün olduğunca antrenman atışları veya hazırlık ve deneme atışları sırasında yapılmalıdır. Eğer sporcu kendisine verilen zaman içerisinde hatasını düzeltmezse, Jüri tarafından iki (2) puan skorundan düşülür. Sporcu kural ihlalinin devam ettirdiği takdirde de diskalifiye cezası uygulanır.

b) **Gizlenmiş kural ihlallerinde**, kuralların ihlali bilerek gizlenmiş ise **diskalifiye cezası (Kırmızı Kart) (DSQ)** uygulanır.

c) Bir Sporcudan bir olay hakkında açıklama yapması istendiğinde, sporcu sürekli ve bilinçli bir şekilde **yanlış bilgi** veriyorsa, skorundan iki (2) sayı düşülecektir veya ciddi durumlarda diskalifiye söz konusu olabilecektir.

6.12.6.2 ISSF Kurallarının ya da Poligon Görevlisinin veya Jürinin talimatlarının ihlali durumunda sporcuya aşağıdaki cezalar Jüri veya bir Jüri üyesi tarafından uygulanabilir.

- a) **UYARI (SARI KART)**. Bir uyarı, ikilemlere yer bırakmayacak açık bir şekilde **UYARI** (WARNING) olduğu belirtilerek ve sarı kart gösterilerek yapılmalıdır. Ancak, her verilecek ceza için uyarı yapılması gerekmemektedir. Bu olay, Poligon Olay Raporu'na kaydedilmeli ve bir Jüri üyesi tarafından da Poligon Kayıtlarına geçilmelidir. Tek bir Jüri üyesince uyarı verilebilir.
- b) **PUAN EKİLTME (YEŞİL KART)**. En az iki (2) Jüri Üyesinin onayladığı skordan puan düşme cezası, **yeşil kart** gösterilirken "**PUAN EKİLTME**" (DEDUCTION) denerek uygulanır. Bu olay, Poligon Olay Raporu Formuna kaydedilmeli, yazıcı çıktısında işaretlenmeli ve Poligon Kayıtlarına geçilmelidir. Tek bir Jüri üyesi puan eksiltme cezası verebilir.
- c) **DİSKALİFİYE EDİLME (KIRMIZI KART) (DSQ)**. Bir Sporcu, yarışma sonu kontrolünü geçemediği zaman ve bu kontrol sonucu bir Jüri Üyesince onaylandığında, diskalifiye edilir. (6.7.9.1). Başka herhangi bir gerekçeyle Diskalifiye, yalnızca Jüri çoğunluk kararı ile verilir. Sporcunun müsabakadan diskalifiye edilmesi, Jürinin "**DİSKALİFİYE**" (DISQUALIFICATION) diyerek **kırmızı kart** göstermesiyle olur. Bir sporcu yarışmanın herhangi bir safhasında (Eleme, Sıralama veya Final) diskalifiye edilirse, o yarışmanın tüm safhalarında aldığı sonuçlar silinir ve sporcu sonuç listesinin en sonunda neden diskalifiye edildiğini belirten bir açıklamayla listelenir.
- d) **Sportmenlik Dışı Davranış (DQB)** Eğer Jürinin çoğunluk kararıyla bir sporcu, anti-doping ihlalinden, ciddi emniyet ihlalinden veya bir müsabaka görevlisi veya başka bir sporcuya fiziksel tacizden (Kural 6.12.6.4) diskalifiye edilirse, o sporcunun Şampiyonadaki tüm sonuçları iptal edilir ve açıklamalarda DQB (Sportmenlik Dışı Davranış) belirtilir.
- e) Cezalar, hem sözlü açıklama hem de sarı, yeşil veya kırmızı kartların gösterilmesiyle belirtilmelidir. Ceza kartlarının boyutu yaklaşık 70 mm x 100 mm olmalıdır.
- f) Bir üyesi diskalifiye edilen bir takım sıralamaya alınmaz ve sonuç listesinde "DSQ" (Diskalifiye) kaydıyla belirtilir.
- g) Bir ceza veya diskalifiye uygulandığında, bir Jüri Üyesi ceza veya diskalifikasyonu sonuç listesindeki açıklayıcı ifadeleri yazmalı veya onaylamalıdır.

6.12.6.3 Ciddi Emniyet İhlalleri

a) Eğer Jüri, bir sporcunun tehlikeli bir şekilde silahını tuttuğunu veya bir emniyet kuralını ihlal ettiğine karar verirse, sporcu diskalifiye edilmelidir. (DSQ) (bkz. 6.2.2).

6.12.6.4 Müsabaka Görevlisi veya Sporcunun Fiziksel Tacizi

Bir Jüri Üyesi, Hakem, Poligon Görevlisi, diğer müsabaka görevlileri veya diğer bir sporcuya; tutmak, itmek, dürtmek, vurmak veya benzeri şekilde bir fiziksel temasta bulunan bir sporcu veya takım görevlisi, müteakip Şampiyonalara katılmaktan men edilebilir. Bu şekildeki herhangi bir fiziksel taciz, etkinlik bölgesini denetlemekten sorumlu Jürinin Başkanına rapor edilmelidir. Bir veya daha fazla şahit veya maddi delil, iddia edilen tacizi doğrulamalıdır. Bundan sonra Jüri, sporcunun veya takım görevlisinin o Şampiyonadan ihraç edilip edilmeyeceğine karar verecektir. İhraç kararı Temyiz Jürisinde temyiz edilebilir (6.16.6). Eğer Jüri veya Temyiz Jürisi, taciz eyleminin daha ileri yaptırımlar gerektirecek kadar ciddi olduğu sonucuna varırsa, sporcu veya takım görevlisinin ihracına ilave olarak konuyu ISSF Etik Komitesinin değerlendirmesine sunabilir (3.12.3.5, Ek "CE").

6.13 ARIZALAR (MALFUNCTIONS)

6.13.1 Tetik çekildiğinde silah ateş almazsa bir "arıza" oluşur.

6.13.2 Arızalar MÜSAADE EDİLİR (ALLOWABLE) ve MÜSAADE EDİLMEYEN (NON-ALLOWABLE) olabilir.

MÜSAADE EDİLİR ARIZALAR;

- Merminin ateş almaması;
- Merminin veya diyabolun namlu içinde sıkışması; veya
- Tetik mekanizması serbest bırakıldıktan sonra (tetik çekildikten sonra) silahın ateş almaması veya uygun şekilde çalışmaması.

MÜSAADE EDİLMEYEN ARIZALAR;

- Sporcunun silah mekanizmasını açmış olması;
- Emniyetin kapalı olması;
- Sporcunun silahını düzgün şekilde doldurmamış olması;
- Sporcunun tetiği çekmemiş olması;
- Sporcu tarafından düzeltilebilecek bir durumdan kaynaklanan arızalar.

6.13.3 Bir sporcunun silah veya mühimmat arızası varsa, bunu onarabilir ve atışa devam edebilir veya arıza MÜSAADE EDİLİR tabanca tutukluğu ise, bunu tamir edebilir veya bu Kurallara uygun aynı tip ve kalibrede diğer bir silahla

atışa devam edebilir. Değiştirilerek kullanılan silah hedeflenmiş teste tabi olacaktır.

6.13.4 10m, 50m ve 300m Tüfek veya Tabanca Eleme veya Sıralama turlarında bir arızadan sonra tamir veya değiştirme için ekstra müsabaka süresi verilmez, ancak arıza MÜSAADE EDİLİR ise, arıza yapan silahı tamir ettikten sonra Jüri ek deneme atışı yapması için sporcuya izin verebilir.

6.13.5 25m tabanca yarışmalarındaki arızalar ile ilgili özel kurallar Kural 8.9.3'te bulunmaktadır.

6.13.6 Finallerdeki arızalar ile ilgili özel kurallar Kural 6.17.1.6,6.17.4.m ve 6.17.5.l'de bulunmaktadır.

6.13.7 Poligon Görevlileri veya Jüri Üyeleri, arızaların Poligon Olay Raporlarında, Arıza Puan Müsabaka Formlarında ve Poligon Kaydında belgelendiğine emin olmalıdır.

6.14 PUANLAMA VE SONUÇ PROSEDÜRLERİ

6.14.1 RTS Ofisi, kesinleşmemiş ilk puanları her seriden, aşamadan ve yarışmanın tamamlanmasından hemen sonra Ana Skor Tahtasına asmalıdır.

6.14.2 İtiraz süresi tamamlandıktan sonra, kesin sonuçlar ana skor tahtasında yayınlanmalıdır.

6.14.3 **Sonuçların Dağıtımı:** Organizatör, Kesinleşmemiş Sonuçların ve Kesinleşmiş Resmi Sonuçların tüm karşılaşma görevlilerine, katılan takımlara ve medyaya dağıtımını sağlamalıdır. Bu, Sonuç Listelerinin kağıtla veya elektronik (Sürdürülebilirlik Opsiyonuna bakınız) olarak dağıtımı şeklinde olabilir.

6.14.4 Her ISSF Şampiyonası sonrası, ISSF Genel Merkezi bir elektronik (on-line) Resmi Sonuçlar Kitapçığı yayımlayacaktır. Her Şampiyona için Resmi Sonuçlar Kitapçığı aşağıda belirtilenleri içermelidir.

- a) İçerik listesi;
- b) Sonuç Sertifika Sayfası (Teknik Delege(ler) ve tüm Jüri Başkanları tarafından imzalanmış olarak);
- c) Müsabaka Görevlilerinin listesi;
- d) Katılan ülkelere ve branşlara göre Katılım Listesi;
- e) Müsabaka Programı;
- f) Madalya kazananların isim listesi;
- g) Katılan ülkelerin madalya sayısını belirten liste;
- h) Yeni ve egale rekorların listesi; ve
- i) Yarışmaların standart ISSF sıralamasına göre Final Sonuçları
 - 1) Erkekler 10m, 50m ve 300m Tüfek Yarışmaları, 2) Erkekler 10m,

25m ve 50m Tabanca Yarışmaları, 3) Erkekler Trap, Skeet ve Double Trap Yarışmaları, 4) Erkekler 10m ve 50m Koşan Hedef Yarışmaları, 5) Kadınlar 10m, 50m ve 300m Tüfek Yarışmaları, 6) Kadınlar 10m ve 25m Tabanca Yarışmaları, 7) Kadınlar Trap ve Skeet Yarışmaları, 8) Kadınlar 10m Koşan hedef Yarışmaları.

6.14.4.1 Bu listeler, her sporcunun ISSF kimlik numaralarında kullanıldığı gibi Soyadı (büyük harflerle), tam olarak ilk adı (ilk harf büyük diğerleri küçük), Sırt Numaralarını ve Milliyetini (resmi IOC kısaltması) içermelidir.

6.14.4.2 Sonuç listelerinde, uygun olduğunda aşağıdaki kısaltmalar kullanılacaktır.

DNF	Did not Finish	Sona erdiremedi / bitiremedi
DNS	Did not Start	Başlamadı
DSQ	Disqualification	Diskalifiye
DQB	Disqualification for Unsportsmanlike Behavior	Sportmenlik Dışı Davranış Nedeniyle Diskalifiye
WR	New World Record	Yeni Dünya Rekoru
QWR	New Qualification World Record	Yeni Sıralama Dünya Rekoru
EWR	Equaled World Record	Egale Dünya Rekoru
EQW	Equaled Qualification World Record	Yeni Sıralama Egale Dünya Rekoru
WRJ	New World Record Junior	Gençler Yeni Dünya Rekoru
QWRJ	New Qualification World Record Junior	Yeni Sıralama Gençler Dünya Rekoru
EWRJ	Equaled World Record Junior	Gençler Egale Dünya Rekoru
EQWJ	Equaled Qualification World Record Junior	Gençler Sıralama Egale Dünya Rekoru
OR	New Olympic Record	Yeni Olimpiyat Rekoru
EOR	Equaled Olympic Record	Egale Olimpiyat Rekoru
QOR	Qualification Olympic Record	Sıralama Olimpiyat Rekoru
EQOR	Equaled Qualification Olympic Record	Egale Sıralama Olimpiyat Rekoru

6.14.5 Resmi Kesin Sonuçlar, RTS Jürisi tarafından doğruluğunun onaylanması amacıyla gerçekleştirilmeli ve imzalanmalıdır.

6.14.6 Bütün gayri nizamlikler, cezalar, kayıplar, arızalar, verilen ekstra süreler, tekrarlanan atışlar/seriler veya iptal edilen atışlar, vs. bir Poligon Görevlisi veya Jüri Üyesi tarafından **Poligon Olay Raporu** Formu, Poligon Kaydı, yazıcı çıktısı, açık bir şekilde işaretlenip kaydedilmelidir. Tamamlanan **Poligon Olay Raporunun** (Form IR) kopyaları derhal Puanlandırma ve Sonuçlar Ofisine gönderilmelidir. Her müsabakanın sonunda, Sınıflandırma Jürisi, tüm arıza hesaplamaları ve cezaların sonuç listesine doğru olarak kaydedildiğini doğrulamak için sonuçları incelemelidir.

6.14.7 Tüfek ve Tabanca disiplinlerinde puandan eksiltmeler her zaman ihlalin gerçekleştiği seriden yapılmalıdır. Eğer genel bir puan eksiltme durumu söz konusu ise, puan eksiltmenin söz konusu olduğu aşamanın ilk serilerindeki en düşük yarışma atışından / atışlarından yapılmalıdır.

6.14.8 RTS Jürisi, Kesin Sonuç Listesini onaylamadan önce en iyi on (10) bireysel ve en iyi üç (3) takım derecelerini incelemelidir. EST kullanıldığında, bu inceleme ana bilgisayarda kaydedilen puanların; yazıcı çıktılarındaki veya bağımsız bir hafıza kaynağı (Kural 6.3.2.7) ile ve ilave olarak Olay Raporlarında (IR: Incident Reports) veya arıza raporlarında kayıtlı tüm manuel puanlama müdahaleleri, karşılaştırılarak yapılmalıdır.

6.14.9 DÜNYA REKORLARI

Dünya Rekorum, altın madalya ödülü bulunan tüm ISSF yarışmalarında aşağıdaki şekilde Genel Mevzuat Md. 3.9'a (6.1.2 b'ye de bakınız) göre kırılacaktır.

6.14.9.1 Olimpik Yarışmalarda Dünya Rekorum (WR) bu yarışmaların Finallerinde, sadece Final sonuçları kullanılarak oluşturulacaktır; Olimpik olmayan yarışmalardaki Dünya Rekorum (WR) bu yarışmalardaki toplam sonuçlar kullanılarak oluşturulacaktır.

6.14.9.2 Olimpik Rekorum (OR) sadece Olimpiyat Oyunlarında oluşturulabilir.

6.14.9.3 Olimpik yarışmalarda Gençler Dünya Rekorum (WRJ) bu yarışmaların Finallerinde, sadece Final sonuçları kullanılarak oluşturulacaktır; Olimpik olmayan yarışmalardaki Gençler Dünya Rekorum (WRJ) bu yarışmalardaki toplam sonuçlar kullanılarak oluşturulacaktır.

6.14.9.4 Sıralama Dünya Rekorum (QWR) ve Gençler Sıralama Dünya Rekorum (QWRJ) tüm Olimpik yarışmaların Sıralama müsabakalarında elde edilen toplam sonuçlar kullanılarak oluşturulacaktır.

6.14.9.5 Bir ISSF Şampiyonasında bir Dünya Rekorum kırıldığında, **Dünya Rekorumunu Onaylama Prosedürleri Raporu** (Kural 3.12.3.6, EK R) Teknik Delege tarafından doldurulmalı ve ISSF Genel Merkezine gönderilmelidir.

6.15 BERABERLİKLERİN BOZULMASI

6.15.1 300 m, 50 m, 25 m ve 10 m yarışmalarında Bireysel Beraberlikler

300m, 50m, 10m ve 25m yarışmalarındaki beraberlikler, aşağıda belirtilen Kurallara göre bozulacaktır.

a) Merkez 10 sayısının daha fazla olması;

b) En yüksek puanlı son 10 atışlık seriye bakılır, beraberlik bozulmazsa sondan geriye doğru (merkez on'lar veya ondalıklı değerler hariç) beraberlik bozuluncaya kadar devam edilir;

- c) Beraberlik sürerse, sondan geriye doğru puanlar, merkez onları kullanarak (yani bir merkez onun, merkez olmayan 10'dan daha yüksek değerde olmasına göre) atış atış karşılaştırma yapılacaktır;
- d) Beraberlik yine devam ederse ve EST kullanılıyorsa, puanlar, sondan geriye doğru atış atış ondalıklı halka puanlarını kullanarak karşılaştırılacaktır;
- e) Yine de beraberlik bozulmazsa, sporculara aynı derece verilmeli ve sporcular soyadlarına göre alfabetik olarak listelenmelidir;
- f) 10 m Havalı Tüfek veya 50 m Tüfek Yatarak Eleme veya Sıralama yarışmalarında, **ondalıklı puanlama kullanılırsa**, beraberlikler, son onlu atış serisindeki en yüksek puan (ondalık puanlar) ve daha sonra sondan geriye doğru atış atış ondalık puanları karşılaştırarak bozulacaktır.

6.15.2 Yivsiz Tüfek Yarışmalarında Beraberlikler (Yivsiz Tüfek Kurallarına bakınız 9.15)

6.15.3 Koşan Hedef Yarışmalarında Beraberlikler (Koşan Hedef Kurallarına bakınız, 10.12)

6.15.4 Finalli Olimpik Yarışmalardaki Beraberlikler

Sıralama Atışlarından sonra Finallere girebilmek için bir beraberlik varsa, bu beraberlik, kural 6.15.1'e göre bozulacaktır. Yivsiz Tüfek Sıralama Atışlarından sonra Finallere girebilmek için bir beraberlik varsa, bu beraberlik, kural 9.15.1'e göre bozulacaktır.

6.15.5 Takım Yarışmalarındaki Beraberlikler

Takım yarışmalarında beraberlikler; Karışık Takım Yarışmalarının Sıralama serileri de dahil olmak üzere; bir takımın bütün üyelerinin sonuçlarının toplanması ve bireysel beraberliklerin bozulması prosedürlerinin izlenmesi ile belirlenmelidir.

6.16 İTİRAZLAR VE TEMYİZLER

6.16.1 Tüm itirazlar ve Temyizlere ISSF Kurallarına göre karar verilecektir.

6.16.2 Sözlü İtirazlar

6.16.2.1 Her sporcu veya takım görevlisi, yarışmadaki herhangi bir durum, karar ve eylem hakkında, anında sözlü olarak bir Hakeme, Poligon Görevlisine veya Jüri Üyesine itirazda bulunabilir. Bu itirazlar aşağıdaki konularda sunulabilir ve itiraz ücreti ödenir:

- a) Eğer bir sporcu veya takım görevlisi müsabakada, ISSF Kuralları veya müsabaka programının uygulanmadığını düşünüyorsa;

- b) Eğer bir sporcu veya takım görevlisi, bir müsabaka görevlisinin, Hakemin, Poligon Görevlisinin veya Jüri Üyesinin kararına veya gerçekleştirdiği bir eyleme katılmıyorsa;
- c) Eğer bir Sporcu; başka bir sporcu veya sporcular, yarışma görevlisi, izleyiciler, basın mensupları veya diğer kişiler veya nedenler tarafından engelleniyor veya rahatsız ediliyorsa;
- d) Eğer bir sporcu poligon ekipman hatası, sorunların giderilmesi veya benzeri nedenlerden dolayı atışına uzun bir süre ara vermek zorunda kaldıysa; ve
- e) Aşırı kısa atış süreleri dâhil, sporcu atış sürelerine ilişkin sorunlar gördüyse.

6.16.2.2 Hakemler, Poligon Görevlileri ve Jüri Üyeleri, sözlü itirazları hemen dikkate almalıdırlar. Durumu düzeltmek için acilen harekete geçmeli veya karara bağlanması için itirazı tüm Jüriye sunmalıdırlar. Böyle bir durumda gerektiği takdirde bir Hakem, Poligon Görevlisi veya Jüri Üyesi geçici olarak atışı durdurabilir.

6.16.3 Yazılı İtirazlar

Sözlü itirazın sonunda alınan karara veya gerçekleştirilen eyleme **katılmayan** bir sporcu veya takım görevlisi yazılı olarak Jüriye itirazını bildirebilir. Bir sporcunun veya takım görevlisinin sözlü itirazda bulunmadan, **yazılı itirazda** bulunma hakkı da vardır. Bütün yazılı itirazlar, itiraz edilen konu üzerinden 20 dakikadan fazla zaman geçmeden yapılmalıdır ve itiraz ücreti ödenmelidir. Yazılı itirazlar ve Temyizler, ISSF İtiraz Formunu kullanarak teslim edilmelidir. (6.19'deki İtiraz Formuna bakınız)

6.16.4 Bir Jüri Üyesine yazılı bir İtiraz veya Temyiz teslim edildiğinde aşağıdaki şekilde bir İtiraz Ücreti ödenmelidir:

- a) İtiraz: 50.00 Avro;
- b) İtiraz Kararınının Temyiz Edilmesi: 100.00 Avro;
- c) İtiraz Ücreti, İtiraz Formunun bir Jüri üyesine teslimini müteakip ödenebilir hale gelir, ve ödeme en kısa sürede Jüri Üyesi veya Organizasyon Komitesine yapılmalıdır; ve
- d) İtiraz veya Temyiz onaylanırsa ödenen ücret geri verilir. Eğer İtiraz veya Temyiz reddedilirse, ücret Organizasyon Komitesinde kalır.

6.16.5 Puanlamaya İtirazlar

RTS Jürisinin, atışın değeri veya hedefteki atış sayısı hakkındaki kararı son karardır ve temyiz edilemez.

6.16.5.1 Puanlamaya İtiraz Zamanı

Puanlama ve sonuçlara ilişkin itirazlar, geçici skorlar ana skor tahtasına asıldıktan sonra **10 dakika** içinde yapılmalıdır(Kural 6.4.2 i). Puanlama

İtiraz Süresinin bitiş zamanı, skorların ilanı bittikten hemen sonra ana skor tahtası üzerinde belirtilmelidir. Resmi programda, puan itirazlarının yapılacağı yer belirtilmiş olmalıdır.

6.16.5.2 Elektronik Puanlama Hedeflerine İtirazlar

Eğer bir sporcunun **atış değerinin doğruluğuna itirazı** varsa, itiraz yalnızca bir sonraki atışı veya bir sonraki seriyi (25 m yarışmalarında) yapmadan önce veya son atıştan itibaren üç (3) dakika içinde yapılırsa kabul edilir, ancak kâğıt veya lastik bandın ilerlemediği durumlar veya diğer hedef arızalarında bu kural uygulanmaz.

- a) Eğer atışın değerine ilişkin bir itiraz yapılmışsa, sporcunun müsabakanın sonunda bir atış daha yapması istenecektir, böylece eğer itiraz onaylanırsa ve şüpheli atışın gerçek değeri saptanamazsa, yaptırılan bu atış geçerli sayılacaktır.
- b) RTS Jürisi, itiraz edilen atışın, iki (2) ondalık halka içinde puanlandığını belirlerse, itiraz kabul edilmez.
- c) Sıfır (0) değerinden başka bir atış değerine veya atışın kaydedilememesine yapılan itiraz kabul edilmez ise, sporcuya iki puanlık ceza verilecek ve itiraz ücreti ödetilecektir.
- d) Takım görevlisi veya sporcunun itiraz edilen atışın nasıl çözümlendiğini bilme hakkı vardır; ve
- e) Eleme veya sıralama turlarındaki 9.5 veya daha yüksek değerli gösterilen 50m EST atışlarına itiraz edilmez.
- f) Atışların değer veya sayısına ilişkin puan itirazlarına Finallerde izin verilmez. (Kural 6.17.1.7)

6.16.6 Temyizler

Nihai ve temyiz edilemeyecek olan Finaller İtiraz Jürisinin kararları (6.17.1.10 d) ve Sınıflandırma Jürisinin atışların sayısı ve değeri hakkındaki kararları (6.16.5) hariç; herhangi bir konuda Jüri kararına katılmama durumunda, Temyiz Jürisine başvuruda bulunulur. Bu başvurular, jüri kararı anons edildikten sonra 30 dakika içinde takım liderinin veya temsilcisi tarafından yazılı olarak yapılır. **Temyiz Jürisinin kararı nihaidir.**

6.16.7 Yazılı itirazlara ve temyizlere ilişkin **tüm kararların kopyaları** Teknik Komite ve ilgili bölüm tarafından gözden geçirilmek üzere hazırlanan Final Raporu ile beraber Teknik Delegelerce ISSF Genel Sekreterine gönderilmelidir.

6.17 OLİMPİK TÜFEK VE TABANCA YARIŞMALARINDA FİNALLER

6.17.1 Finaller Genel Müsabaka Prosedürleri

6.17.1.1 Finaller için Sıralama. Her Olimpik Yarışmada programın tamamı Finaller için Sıralama amaçlı gerçekleştirilir (Kural 3.3.2.3 ve 3.3.4). Altı (6) sporcunun finale gittiği 25m erkekler çabuk atış tabanca hariç, finallere sıralamada en yüksek puanı alan 8 (sekiz) sporcu gidecektir.

6.17.1.2 Başlama Pozisyonları ve Sırt Numaraları. Finallerde başlama pozisyonları, Finaller Başlama Listesi yayınlandığında bilgisayar tarafından yapılan rastgele çekiliş ile belirlenecektir. 10m ve 50m atış noktaları R1-A-B-C-D-E-F-G-H-R2 şeklinde etiketlenir. 25m Kadınlar Tabanca Finallerinde hedefler A-B-R1-D-E/F-G-R2-I-J şeklinde etiketlenir. Yedek hedefler, R1 ve R2 olarak etiketlenir.

6.17.1.3 Hazır Olma ve Başlama Zamanı. Finallere başlama zamanı, Poligon Amirinin ilk YARIŞMA (MATCH) atış/serileri için komut verdiği zamandır. Sporcular, başlama zamanından en az 30 dakika önce finaller hazırlık alanında hazır bulunmalıdır. Sporcu zamanında gelmezse, yarışmanın ilk atış serisi puanından iki (2) puan ceza düşülecektir. Sporcular, ödül töreninde giymeye uygun ulusal takım üniforması ve yarışma kıyafeti, finalleri tamamlamak için yeterli mühimmat dâhil, ekipmanları ile hazır bulunmadırlar. Jüri tüm finalistlerin mevcut olduğunu ve adlarının ve milliyetlerinin sonuç sistemi ve skor tahtaları üzerine doğru kaydedildiğini onaylamalıdır. Jüriler, sporcunun hazır olmasından sonra, en kısa süre içinde hazır bulunma periyodunda ekipman kontrollerini tamamlamalıdır.

6.17.1.4 Geç Gelme. Hazır Bulunma zamanını takip eden 10 dakika içinde, hazırlık alanına gelmeyen finalist, finale giremez ve ilk elenen sporcu olarak kaydedilir ve final listesinde DNS (yarışmaya başlamadı) olarak gösterilir. Bir finalist hazır bulunmazsa, 25 metre Çabuk Atış Tabanca Erkekler Finalinde ilk eleme beşinci sıradan, diğer disiplinlerde yedinci sıradan başlar.

6.17.1.5 Puanlama. Sıralama puanları bir sporcuyla Finallere taşır ancak daha ileri götürmez. Finallerin puanlaması bu kurallara uygun olarak sıfırdan (0) başlar. İhlal meydana geldiğinde YARIŞMA atış/serilerinin puanına bir puan eksiltme veya ceza uygulanır. Sıfırın (0) altındaki puan kaydedilmeyecektir (örn: 3-1 puan eksiltmesi= 2, 0-1 puan eksiltmesi =0)

6.17.1.6 10 m ve 50 m Finallerindeki Tutukluklar. Bir sporcunun bir tekli atış esnasında MÜSAADE EDİLİR ARIZA (kural 6.13.2) gerçekleşirse, sporcunun silahı değiştirme veya arızayı tamir edip atışa yeniden devam etmesi için maksimum bir (1) dakika süre verilecek, süre sonunda sporcuya atışı tekrar etmesi komutu verilecektir. Bir sporcu 5 atışlı serilerde bir MÜSAADE EDİLİR ARIZA beyan ederse ve arıza bir (1) dakika içinde tamir edilebilirse veya silah değiştirilirse o seride yapılan atışlar sayılacaktır ve sporcuya seriye devam etmesi için tutukluğu tamir için gereken süreye eşit bir ek süre verilecek ancak bu süre bir (1)

dakikayı aşmayacaktır. Finalistlere sadece bir MÜSAADE EDİLİR ARIZA hakkı verilir.

6.17.1.7 Puan İtirazları. Atış değer veya sayısına ilişkin puan itirazlarına Finallerde izin verilmez.

6.17.1.8 Finaller esnasında EST Şikâyetleri.

a) Bir sporcu, hedefinin deneme atışları sırasında bir atışı kaydetmediğinden şikâyet ederse, o hedefe başka atış yapması istenecektir. Bu atış kaydedilirse Finaller devam edecektir. Bu atış kaydedilmez veya kağıt/lastik bandın ilerlemediğine dair bir şikâyet olursa, Poligon Amiri tüm finalistlere “DUR...BOŞALT” (STOP... UNLOAD) komutunu verir ve tutukluk yapan hedefteki sporcu yedek bir hedefe geçer. Bu sporcu yedek hedefe geçince, Poligon Amiri, tüm finalistlere iki (2) dakika hazırlık süresi verecek ve finallerin hazırlık ve deneme süresini yeniden başlatacaktır.

b) Bir YARIŞMA atışı/serisi esnasında beklenmedik sıfır (0)'a (kayıp atış) ilişkin bir şikâyetin olması halinde, Jüri (Görevli Jüri Üyesi, ikinci Müsabaka Jüri Üyesi ve bir RTS) kayıp atışın gerçekten kayıp olup olmadığını veya hedefin mi arıza yaptığını (Jüri hedefi incelemek için Poligon Amirinden atışı durdurmasını isteyebilir) belirleyecektir. Jüri atışın kayıp atış olduğuna dair güvenilir bir kanıt bulamazsa; sporcunun başka bir müsabaka atışı yapmasını isteyecek (10m/50m), 25m Kadınlar Tabancada seri tamamlamasını (bir atış), veya 25m Erkekler Çabuk Atışta seri yapmasını bildirecektir. Eğer ekstra atış kayıt edilirse, atışın değeri beklenmedik sıfırın (kayıp atışın) yerine sayılacak ve Finaller devam edecektir. 25m Erkekler çabuk atış finallerinde, tekrar serisinin sonuçları, orijinal serinin vuruş toplamı yerine sayılacaktır.

c) Açıklanamayan kayıp atışın hedefte bir atış kaydedilmezse , sporcu bir yedek hedefe geçirilir (25m Çabuk Atış Tabancada başka bir hedef grubuna). 10m ve 50m Finallerinde, yedek hedefe gönderilen sporcuya iki (2) dakika deneme ve hazırlık zamanı verilir. Kaydırılan sporcu, verilecek komutla, tüm sporcular için atış devam etmeden önce kayıp müsabaka atışını, seri tamamlamasını veya yeniden atış serisini (25m Çabuk Atış tabanca) gerçekleştirecektir.

d) Müsabaka atışlarında bir gecikme olması Halide, diğer finalistlerin nişan talimi ve kuru tetik yapmalarına izin verilecektir. Açıklanamayan kayıp atışın çözülmesi için gecikme beş (5) dakikayı geçerse, 10m ve 50m finallerindeki tüm sporculara müsabaka atışları başlamadan önce iki (2) dakika Deneme Atışı zamanı verilecektir.

6.17.1.9 Finaller Poligon Ekipmanı. Final poligonları, bir elektronik skor tahtası sistemi, finalistlerin görebileceği bir kronometre ve bir mikrofon sistemiyle donatılmalıdır. Eğer tüm finalistler tarafından görülebilecek bir kronometre yoksa, kontrollü tüm zamanlar finalistler tarafından kolayca görülebilecek şekilde monitörlerde gösterilmelidir. Görev başındaki Jüri Üyeleri, Poligon Görevlileri, antrenörler ve elenen sporcular için sandalye sağlanmalıdır.

6.17.1.10 Finaller Görevlileri. Finallerin gerçekleştirilmesi ve denetimi aşağıdaki personel tarafından yapılacaktır:

- a) **Poligon Amiri.** ISSF A veya B lisansı olan deneyimli bir Poligon Amiri finalleri yürütmelidir.
- b) **Müsabaka Jürisi.** Müsabaka Jürisi finallerin yürütülmesini denetleyecektir. Jüri Başkanı, Sorumlu Jüri Üyesi olarak kendisini veya bir Jüri Üyesini görevlendirmelidir.
- c) **RTS Jürisi.** RTS Jürisinin bir üyesi, Final sonuçları sürecini kontrol etmek için hazır bulunmalıdır.
- d) **Finaller İtiraz Jürisi.** Jüri Başkanı ve Teknik Delege tarafından atanmış, Temyiz Jürisinin bir Üyesi, Sorumlu Jüri Üyesi, ve Müsabaka Jürisinin diğer bir Üyesi; Finaller İtiraz Jürisi görev yapacak ve Finaller sırasında yapılan itirazlara (varsa) karar verecektir, Finaller İtiraz Jürisi kararlarında temyize izin verilmez;
- e) **Poligon Görevlisi.** Deneyimli bir veya iki Poligon Görevlisi, finaler sırasında emniyet için silahları kontrol ederek, Finalistler ve Antrenörlerine Atış Alanına gidiş ve gelişte eşlik ederek ve tutukluk iddialarını ele alarak Poligon Amirine yardımcı olacaktır;
- f) **Teknik Görevli(ler).** Resmi Sonuç Sağlayıcı, EST'leri hazırlamak ve çalıştırmak, sonuçların grafik gösterimi ve teknik sorunlarda jürilerle görüş alışverişinde bulunması için Teknik Görevlileri görevlendirir.
- g) **Anonsçu.** ISSF veya Organizasyon Komitesi tarafından atanan bir görevli, Poligon Amiriyle çalışarak, finalistleri tanıtmaya, puanları anons etme ve izleyicilere bilgi vermekten sorumlu olacaktır ve,
- h) **Ses Teknisyeni.** Yetkin bir teknik görevli Finaler esnasında ses ve müzik sistemini çalıştırmak üzere hazır bulunacaktır.

6.17.1.11 Finaller Prodüksiyonu ve Müzik. Finallerin icrası esnasında renk, ışık, müzik, anonslar, yorumlar, sahne ve Poligon Amiri komutları; sporcuların ve onların müsabaka performanslarını en çekici ve heyecanlandırıcı şekilde seyirciye ve televizyon izleyicilerine sunmak için tam bir prodüksiyon içinde kullanılmalıdır.

6.17.1.12 Finalistlerin Tanıtımı. Deneme Atışları veya Serilerinden sonra, tüfek finalistleri pozisyonlarını koruyabilir, ancak silahlarını omuzlarından aşağı almalı ve yüzlerini seyirciye ve Televizyon kameralarına dönmelidir. Tabanca Finalistleri silahlarını ise bırakmalı ve seyirciye dönmelidir. Anonsçu her finalistin adı, ülkesi ve hakkında kısa bilgi vererek finalistleri tanıttacaktır. Anonsçu ayrıca Sorumlu Jüri Üyesini ve Poligon Amirini de tanıttacaktır.

6.17.1.13 Finaler Kuralları ve Prosedürleri

- a) Kural 6.17'nin kapsamadığı tüm durumlarda ISSF Genel Teknik Kuralları veya her yarışmaya ilişkin Teknik Kurallar uygulanmalıdır.
- b) Hazırlık alanında bulunmalarını müteakip Finalistlerin, Finaler başlama zamanından 18:00 dakika önce silahlarını ve ekipmanlarını atış noktalarına koymalarına müsaade edilir (25m Tabanca Finaleri için 15 dakika). Silah kılıfları ve ekipman kutuları Oyun Alanında (FOP: Field of Play) bırakılmamalıdır. Sporcular daha sonra ısınma periyotları ve tanıtımları için atış hattına çağırılmak üzere hazırlık alanına dönmelidir.
- c) Finalistler hazırlık alanlarından atış hattına çağırıldıkları zaman, pantolonlu ve ceket önü kapalı olacak şekilde tam giyinmiş olarak hatta yürüyeceklerdir.
- d) Finalistler hatta çağırıldıktan sonra silahlarını tutabilirler, atış pozisyonlarını alabilirler, tutma veya nişan alma talimleri yapabilirler; ancak "HAZIRLIK VE DENEME ATIŞI ZAMANI... BAŞLA" (PREPARATION AND SIGHTING TIME... START) komutu veya 25M Tabanca için "HAZIRLIK BAŞLIYOR... ŞİMDİ" (PREPARATION BEGİNS NOW) komutuna kadar emniyet bayraklarını çıkartamazlar ve kuru tetik yapamazlar.
- e) Finalerde, kuru tetiğe sadece; Hazırlık ve Deneme atışı zamanı, Pozisyon Değiştirme ve Nişan Alma zamanı veya Hazırlık Periyodunda müsaade edilir; 6.17.4'e göre kuru tetik yapılan 25m Çabuk Atış Tabanca Finaleri bu kuralın dışındadır. Bunlar dışındaki herhangi bir zamanda kuru tetik, 10m ve 50m Finallerinde bir (1) puan düşürülerek, 25m Tabanca finallerinde ise bir (1) vuruş düşürülerek cezalandırılır.
- f) Poligon Amiri "DOLDUR" (LOAD) veya BAŞLA (START) komutu verene kadar hiçbir Finalistin tüfeğini veya tabancasını doldurmasına izin verilmemiştir. Doldurma, bir fişeğin veya diyabolün veya şarjörün silahla temas haline getirilmesi olarak tanımlanmıştır. (bkz. 6.2.3.4)
- g) Finalerde tutma ve nişan alma talimlerine "SPORCULAR HATTA" (ATHLETES TO THE LINE) komutuyla sporcuların hatta çağırılmasından, Finalerin sonunda verilen "DUR... BOŞALT" (STOP... UNLOAD) komutuna kadar müsaade edilir, tutma ve nişan alma talimleri tanıtım sırasında yapılamaz.
- h) Eğer bir Finalist 10m, 25m veya 50m Finallerinde "HAZIRLIK VE DENEME ATIŞI ZAMANI... BAŞLA" (PREPARATION AND SIGHTING TIME... START) veya "DENEME ATIŞ SERİLERİ İÇİN... DOLDUR" (FOR THE SIGHTING SERIES... LOAD) komutlarından önce atış yaparsa diskalifiye edilir.
- i) Eğer bir Finalist "HAZIRLIK VE DENEME ATIŞI ZAMANI... DUR" (PREPARATION AND SIGHTING TIME... STOP) veya "DEĞİŞİM VE NİŞAN ALMA ZAMANI... DUR" komutlarından sonra veya bir sonraki müsabaka serileri için "BAŞLA" (START) komutundan önce atış yaparsa, atış yarışma (MATCH) atışı olarak kabul edilir ve ilk YARIŞMA (MATCH) atışına iki (2) puan ceza uygulanır.

- j) Eğer bir Finalist 25m Tabanca Finallerinde seri için yeşil ışık yanmadan atış yaparsa, tüm seri sıfır (0) vuruş olarak puanlanır. Eğer bir Finalist 25m Kadınlar Tabanca Finallerinde atış için yeşil ışık yanmadan atış yaparsa, o atış kayıp atış olarak puanlanır ve serinin puanından bir (1) vuruş ceza olarak düşülür.
- k) Eğer bir Finalist bir seride veya tek atış zamanında fazladan atış yaparsa, fazladan yapılan atış iptal edilir ve son düzgün atışa iki (2) puan ceza uygulanır.
- l) Baraj Atışı veya arıza tamamlama/ yeniden atış yapma durumunda olmayan bir Finalist doldurur ve atış yaparsa, atış iptal edilir. Bu kasıtsız hata için ceza uygulanmaz.
- m) Hazırlık ve Deneme Atışı zamanı başlayana kadar finalistlerin silahlarında emniyet bayrakları takılı kalmalıdır. Bir sporcu elendiğinde veya Final tamamlandığında ve tanıtım yapılırken emniyet bayrakları takılı olmalıdır. Finallerde elenen sporcular silahlarını atış noktasına, sıraya veya ekipman kutusuna (3 Pozisyon Finalleri) mekanizmaları açık, namlu poligon istikametinde olacak şekilde ve emniyet bayrağı takılı olarak bırakmalıdır. Bir Poligon Görevlisi, emniyet bayraklarının takılı olduğundan emin olmak için, tüm silahları kontrol etmelidir. Madalya kazananlar Finallerden hemen sonra silahları ile poz verebilirler, ancak hiçbir silah emniyet bayrağı takılmadan ve Poligon Görevlisi tarafından kontrol edilmeden atış hattından çıkartılamaz. Eğer bir sporcu kasıtsız olarak emniyet bayrağını takmazsa, Bir Poligon Görevlisi hatayı düzeltmek ve bir emniyet bayrağı takmaya yetkilidir.
- n) Tüm Finallerde sessiz antrenörlüğe izin verilmiştir. Sesli Antrenörlüğe sadece 3 Pozisyon Finallerinin pozisyon değiştirme zamanında izin verilmiştir.

6.17.1.14 Madalya Kazananların Tanıtımı. Poligon Amirinin “SONUÇLAR NİHAİDİR” (RESULTS ARE FINAL) ilanından sonra, Jüri 3 madalya sahibini Oyun Alanı (FOP)’nda toplar ve anonsçu aşağıdakileri anons ederek madalya kazananları tanıtır.

“ALTIN MADALYA KAZANAN (ÜLKESİ)’DEN ...(ADI)”

“GÜMÜŞ MADALYA KAZANAN (ÜLKESİ)’DEN ...(ADI)”

“BRONZ MADALYA KAZANAN (ÜLKESİ)’DEN ...(ADI)”

6.17.2 FİNALLER –

10m Havalı Tüfek ve Havalı Tabanca Erkekler ve Kadınlar

NOT: Bu kuraldaki zamanlar sadece yol göstericidir. Finallerdeki detaylı zamanlar için ISSF Genel Merkezinden temin edilebilecek olan “Finaller için Komutlar ve Anonslar” dokümanına bakınız.

<p>a) FİNALLERİN FORMATI</p>	<p>Finaller, 250 sn içinde yapılan her biri beş (5) atışlık iki (2) seriden oluşur (5+5 atış). Bunu 50 sn süre içinde her biri komutla yapılan on dört (14) tekli yarışma atışı izler. En düşük puanlı finalistlerin elenmesi, onikinci (12) atıştan sonra başlar ve altın ve gümüş madalyalar belli olana kadar, her iki atış sonrası sürdürülür. Toplam, yirmidört (24) final atışı yapılır.</p>
<p>b) PUANLAMA</p>	<p>Finallerde puanlama, ilgili hedefin on halkasının (ondalık) puanlamasıyla yapılır. Finallerdeki toplam puanlar baraj atışına göre bozulan beraberliklerle birlikte son sıralamaları belirler().</p> <p>Birinci yarışma atışından önce meydana gelen ihlaller için puan eksiltmesi, ilk yarışma atışının puanına uygulanır. Diğer cezaların puan eksiltmeleri, ihlalin meydana geldiği atışın puanına uygulanır.</p>
<p>c) EKİPMAN KURULUM SÜRESİ 18:00dk. önce</p>	<p>Sporcular veya sporcuların antrenörlerine, başlama zamanından 18 dakika önce silahları ve ekipmanları atış noktalarına yerleştirmeleri için izin verilir.</p>
<p>d) ISINMA SÜRESİ 13:00dk.önce</p>	<p>Poligon Amiri, "SPORCULAR ATIŞ HATTINA" (ATHLETES TO THE LINE") komutunu vererek, başlama zamanından on üç (13) dakika önce sporcuları atış yoluna çağıracaktır.</p> <p>İki (2) dakika sonra poligon amiri, "BEŞ DAKİKALIK HAZIRLIK VE DENEME SÜRESİ... BAŞLA" (FİVE MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME...START) komutunu vererek birleşik hazırlık ve deneme süresini başlatacaktır. Finalistler bu zaman içinde istedikleri kadar deneme atışı yapabilirler.</p> <p>Hazırlık ve deneme süresinin bitmesinden 30 saniye önce, Poligon Amiri "30 SANİYE" (30 SECONDS) komutunu verecektir.</p> <p>Beş (5) dakika sonra, Poligon Amiri (DUR... BOŞALT) (STOP... UNLOAD) komutunu verecektir.</p> <p>Deneme atışları sırasında hiçbir puan anonsu yapılmaz.</p>
<p>f) FİNALİSTLERİN TANITIMI 5:00dk.önce</p>	<p>"DUR... BOŞALT" komutundan sonra finalistler, tanıtım için tüfeklerini boşaltmalı ve emniyet bayraklarını takmalıdır. Tanıtım sırasında sporcular pozisyonlarını koruyabilir, ama silahlarını omuzlarından indirmeli ve tanıtım için yüzlerini izleyiciye ve tanıtımları gösteren TV kamerasına dönmelidirler. Tüm finalistlerin tanıtımı bitene kadar, tüm sporcuların silahları omuzlarından aşağı alınmış durumda olmalıdır.</p> <p>"DUR... BOŞALT" komutundan sonra tüfek finalistleri, tanıtım için tüfeklerini boşaltmalı ve emniyet bayraklarını takmalıdır. Tanıtım sırasında sporcular pozisyonlarını koruyabilir, ama silahlarını omuzlarından indirmeli ve tanıtım için yüzlerini izleyiciye ve tanıtımları gösteren TV kamerasına dönmelidirler.</p> <p>Bir Poligon Görevlisi, emniyet bayrağı takılı olarak silah mekanizmalarının açık olduğunu onaylamalıdır. Finalistlerin silahları kontrol edildikten sonra, anonsçu Kural 6.17.1.12'e göre Finalistleri, Poligon Amirini ve Sorumlu Jüri Üyesini tanıtacaktır.</p>
<p>g) 1. YARIŞMA</p>	<p>Poligon Amiri "İLK YARIŞMA SERİSİ İÇİN... DOLDUR" (FOR THE FIRST COMPETITION SERIES... LOAD) komutunu verecektir. 5 sn. sonra, Poligon Amiri, "BAŞLA" (START) komutunu verecektir.</p>

<p>AŞAMASI</p> <p>2 X 5 Atış</p> <p>Süre limiti: her seri için 250sn.</p> <p>Müsabaka atışı 0:00 dakikada başlar.</p>	<p>Finalistlerin beş (5) atış yapmak için 250 sn. süresi olacaktır.</p> <p>250. saniyede (veya yatarak 150 sn.) veya beş atış bittikten sonra, Poligon Amiri "DUR" (STOP) komutunu verecektir.</p> <p>"DUR" komutundan hemen sonra anonsçu sporcuların mevcut sıralamasına ve dikkate değer skorlara 15-20 saniye ayıracaktır. Bireysel atış puanları anons edilmez.</p> <p>Anonsçunun bitirmesinden hemen sonra, Poligon Amiri "SONRAKİ ATIŞ SERİLERİ İÇİN... DOLDUR" komutunu verecektir.</p> <p>5 saniye sonra Poligon Amiri "BAŞLA" (START) komutunu verecektir.</p> <p>250. Saniyede (yatarak atışta 150 sn.) veya tüm sporcular beş (5) atış yaptıktan sonra Poligon Amiri "DUR" (STOP) komutunu verecektir.</p> <p>Anonsçu sporcular ve atışları hakkında tekrar yorum yapacak, ve tek atışların başlayacağını, her iki atıştan sonra en düşük sıradaki finalistin eleneceğini açıklayacaktır;</p>
<p>h)</p> <p>2. YARIŞMA AŞAMASI</p> <p>TEKLİ ATIŞLAR</p> <p>14 x 1 atış</p> <p>Süre limiti: her atış için 50 sn. (yatarak için 30 sn.)</p>	<p>Anonsçunun bitirmesinden hemen sonra Poligon Amiri "SONRAKİ YARIŞMA ATIŞI İÇİN DOLDUR" "FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD." komutunu verecektir. 5 sn. sonra Poligon Amiri BAŞLA (START) komutunu verecektir.</p> <p>Finalistlerin her atış için 50 sn. (yatarak 30 sn.) süresi olacaktır. 50. saniyede (yatarak 30 sn.) Poligon Amiri, DUR (STOP) komutunu verecektir ve anonsçu, finalistler ve puanları hakkında yorum yapacaktır.</p> <p>Anonsçunun bitirmesinden hemen sonra Poligon Amiri "SONRAKİ YARIŞMA ATIŞI İÇİN DOLDUR" "FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD." komutunu verecektir. 5 sn. sonra Poligon Amiri BAŞLA (START) komutunu verecektir.</p> <p>Bu dizi, yapılan toplamda 24 atış (iki 5 atışlık seri ve 14 tek atış) sonuna kadar yenilenecektir. 24. Atışın sonunda Poligon Amiri "DUR... BOŞALT" (STOP... UNLOAD) komutunu verecektir.</p> <p>Bir Poligon Görevlisi, emniyet bayrağı takılı olarak silah mekanizmalarının açık olduğunu onaylamalıdır.</p>
<p>i)</p> <p>ELEMELER</p>	<p>Tüm finalistler oniki (12) atış yaptıktan sonra, en düşük sıralamadaki sporcu elenir (8. Sıra). En düşük sıralanan finalistler aşağıdaki gibi elenmeye devam edecektir.</p> <p>14 atıştan sonra- 7. sıra</p> <p>16 atıştan sonra- 6. Sıra</p> <p>18 atıştan sonra- 5. sıra</p> <p>20 atıştan sonra- 4. sıra</p> <p>22 atış sonra- 3. Sıra (bronz madalya alan belli olur)</p> <p>24 atış sonra-1. ve 2. Sıralar. (altın ve gümüş madalya kazananlar belli olur)</p>
<p>j)</p> <p>BERABERLİK- LERİN BOZULMASI</p>	<p>Elenecek en düşük sıralamalı sporcu için bir beraberlik durumu söz konusuysa, berabere kalan sporcular, beraberlik bozulana kadar, tekli beraberlik bozma atışı yapacaktır.</p>

	<p>Berberlik bozma atışı için, Poligon Amiri, berabere kalan sporcuların soyadlarını anons edecek ve normal atış prosedürüyle beraberlik bozma atışlarını yapmaları için komut verecektir. Beraberlik bozulana kadar, anonsçu bildirimde bulunmayacaktır.</p>
<p>k) FİNALLERİN TAMAMLANMASI</p>	<p>Kalan iki (2) finalist 24. Atışlarını yaptıktan sonra ve beraberlik ve itiraz yoksa Poligon Amiri DUR... BOŞALT (STOP... UNLOAD) ve "SONUÇLAR NİHAİ" (RESULTS ARE FINAL) beyanında bulunacaktır.</p> <p>Jüri, 3 madalya sahibini Oyun Alanında (FOP) toplayacak ve anonsçu, hemen altın, gümüş ve bronz madalya kazananları tanıtacaktır. (Kural 6.17.1.14).</p>

6.17.3 FİNALLER - 50M Tüfek 3 Pozisyon Erkekler ve Kadınlar

a) FİNALLER FORMATI	<p>Finaller, her konumda sırasıyla çok pozisyonu, yatarak ve ayakta yapılan 15 YARIŞMA atışından oluşur. Finaller, seri başına 200 saniye süre limitli 3x5 atış çok pozisyonu ile başlar. Yedi (7) dakikalık pozisyon değiştirme ve deneme süresinden sonra, finalistler, seri başına 150 sn.'lik süre limiti içinde 3x5 yatarak atış yaparlar. Dokuz (9) dakikalık pozisyon değiştirme ve deneme süresinden sonra finalistler seri başına 250 sn. içinde 2x5 ayakta atış yaparlar.</p> <p>En düşük sırayı alan 2 finalist, ayakta 10 (2x5) atıştan sonra elenir. Finaller, altın madalya kazananın belirleneceği son atışı yapacak iki sporcu kalana kadar her atıştan sonra en düşük sıralı sporcunun elendiği, her biri 50 sn.lik ayakta beşli (5) atışla devam eder. Toplamda 45 final atışı vardır.</p>
b) PUANLAMA	<p>Puanlama, ilgili hedefin on halkasının (ondalık) puanlamasıyla yapılır. Finallerdeki toplam puanlar, baraj atışına göre bozulan beraberliklerle birlikte, son sıralamaları belirler.</p> <p>Birinci yarışma atışından önce meydana gelen ihlaller için puan eksiltmesi, ilk yarışma atışının puanına uygulanır. Diğer cezaların puan eksiltmeleri, ihlalin meydana geldiği atışın puanına uygulanır.</p>
c) EKİPMAN KURULUM SÜRESİ 20:00 dk.önce	<p>Sporcular veya sporcuların antrenörlerine, ekipman ve tüfekleri başlama süresinden en az 18 dk. önce atış noktalarına yerleştirmeleri için izin verilmelidir. Pozisyon değişikliklerini yapmak için gereken tüm silah aksesuarları ve ekipmanlar, finaller sırasında sporcunun atış noktasında kalan bir tekli kutunun içinde tutulmalıdır.</p>
d) HAZIRLIK VE DENEME ÇÖK POZİSYONU 13:00 dk. önce	<p>Poligon Amiri, "SPORCULAR ATIŞ HATTINA" (ATHLETES TO THE LINE) komutunu vererek, başlama zamanından onüç (13) dakika önce finalistleri atış yoluna çağıracaktır. Atış hattına çağırıldıktan sonra finalistler, tüfeklerini taşıyabilir, çok pozisyonuna geçebilir ve tutma veya nişan alma talimleri yapabilir ancak emniyet bayraklarını çıkaramaz, kuru tetik yapamaz.</p> <p>İki (2) dakika sonra Poligon Amiri, birleşik hazırlık ve deneme süresini, "BEŞ DAKİKALIK HAZIRLIK VE DENEME SÜRESİ... BAŞLA" (FIVE MINUTES PREPARATION AND SIGHTING TIME... START) komutuyla başlatacaktır.</p> <p>Bu komuttan sonra finalistler emniyet bayraklarını çıkarabilir, kuru tetik yapabilir ve sınırsız deneme atışı yapabilir.</p> <p>Hazırlık ve deneme süresinin bitmesinden önceki 30. sn'de, Poligon Amiri "30 SANİYE" komutunu verecektir. Beş (5) dakika sonra, Poligon Amiri, "DUR... BOŞALT" (STOP... UNLOAD) komutunu verecektir. Deneme atışları sırasında hiçbir puan anonsu yapılmaz. DUR BOŞALT komutundan sonra finalistler, tüfeklerini boşaltmalı ve finalistlerin tanıtımı için emniyet bayraklarını takmalıdırlar. Bir Poligon Görevlisi, tüfek mekanizmalarının açık ve emniyet bayraklarının takılı olduğunu onaylamalıdır. Sporcular 3 pozisyon Finaller tanıtımı için pozisyonlarında kalabilirler, ama silahlarını omuzlarından indirmeli ve yüzlerini izleyicilere ve tanıtımları çeken TV kamerasına dönmelidirler.</p>
e) FİNALİSTLERİN TANITIMI 2:00 dk. önce	<p>Finalistlerin tüfekleri kontrol edildikten sonra, anonsçu, Kural 6.17.1.2'ye göre finalistleri, Sorumlu Jüri Üyesini ve Poligon Amirini tanıttacaktır. Tüm finalistlerin tüfekleri, finalistlerin tanıtımı bitinceye kadar omuzlarından alınıp aşağıda tutulmalıdır.</p>

<p style="text-align: center;">f) ÇÖK POZİSYONU YARIŞMA ATIŞI 3 x 5- atış serileri Süre limiti: her seri için 200sn. Müsabaka atışı 0:00 dk.dan başlar.</p>	<p>Tanıttımdan hemen sonra Poligon Amiri “POZİSYON AL” (TAKE YOUR POSITIONS) ve 60 sn. duraklamadan sonra “İLK YARIŞMA SERİSİ İÇİN DOLDUR” (FOR THE FIRST COMPETITION SERIES...LOAD) komutlarını verecektir. 5 sn. sonra, Poligon Amiri, “BAŞLA” (START) komutunu verecektir.</p> <p>Finalistlerin çok pozisyonunda her beş (5) atışlık seri için 200 sn. süresi olacaktır.</p> <p>200. sn.'de veya tüm finalistler beş (5) atışı yaptıktan sonra Poligon Amiri “DUR” (STOP) komutunu verecektir.</p> <p>DUR komutundan hemen sonra, anonsçu, sporcuların güncel sıralaması ve dikkate değer puanları 15-20 sn. bildirecektir. Ferdi atış puanları anons edilmez.</p> <p>Anonsçu bitirdikten sonra, Poligon Amiri, “SONRAKİ MÜSABAKA SERİLERİ İÇİN DOLDUR” (FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD) komutunu verecektir.</p> <p>Beş (5) sn. sonra, Poligon Amiri BAŞLA (START) komutunu verecektir.</p> <p>200. sn.'de veya tüm finalistler beş (5) atışı yaptıktan sonra Poligon Amiri “DUR” (STOP) komutunu verecektir.</p> <p>DUR komutundan hemen sonra, anonsçu, sporcuların güncel sıralaması ve dikkate değer puanları 15-20 sn. bildirecektir.</p> <p>Anonsçu bitirdikten sonra, Poligon Amiri, “SONRAKİ YARIŞMA SERİLERİ İÇİN DOLDUR” (FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD) komutunu verecektir.</p> <p>Beş (5) sn. sonra, Poligon Amiri BAŞLA (START) komutunu verecektir.</p> <p>200. sn.'de veya tüm finalistler beş (5) atışı yaptıktan sonra, Poligon Amiri “DUR BOŞALT” (STOP... UNLOAD) komutunu verecektir. Bir Poligon Görevlisi, tüfek mekanizmalarının açık ve emniyet bayraklarının takılı olduğunu onaylamalıdır.</p>
<p style="text-align: center;">g) POZİSYON DEĞİŞTİRME VE DENEME YATARAK POZİSYONU 7:00 Dakika</p>	<p>“DUR... BOŞALT” komutundan sonra Poligon Amiri “YEDİ DAKİKALIK POZİSYON DEĞİŞTİRME VE DENEME SÜRESİ... BAŞLA” (SEVEN MINUTES CHANGEOVER AND SIGHTING TIME...START) komutunu vererek birleşik Pozisyon Değişirme ve Deneme süresini başlatmalıdır. Bu komuttan sonra, finalistler, tüfeklerini yatarak pozisyonuna hazırlamak, yatarak pozisyonuna geçmek, emniyet bayraklarını çıkarmak, kuru tetik ve sınırsız deneme atış yapmak üzere taşıyabilirler.</p> <p>Pozisyon değiştirme başladıktan sonra, anonsçu, finalistlerin çok pozisyonu sonrası sıralama ve puanlarını bildirecektir.</p> <p>Pozisyon değiştirme ve deneme süresinin bitmesinden önceki 30. Saniyede, Poligon Amiri “30 SANİYE” (30 SECONDS) komutunu verecektir.</p> <p>Yedi (7) dakika sonra, Poligon Amiri, “DUR” (STOP) komutunu verecektir. Bunu, Teknik Görevlilerin yarışma atışı için hedefleri ayarladıkları 30 sn. duraklama izleyecektir.</p>

<p style="text-align: center;">h) YATARAK POZİSYONU YARIŞMA ATIŞI 3 X 5-atış serileri Süre limiti: her seri için 150 sn.</p>	<p>30 sn. sonra, Poligon Amiri, “SONRAKİ MÜSABAKA SERİLERİ İÇİN DOLDUR” (FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD) komutunu verecektir. Beş (5) sn. Sonra, Poligon Amiri BAŞLA (START) komutunu verecektir.</p> <p>Finalistlerin yatarak beş (5) atışlık yarışma serisi için 150 sn. süresi olacaktır.</p> <p>Aynı komut prosedürü ve duyuru dizisi, finalistler yatarak pozisyonunda 3x5 atışı tamamlayana kadar devam edecektir.</p> <p>Üçüncü serinin sonunda, Poligon Amiri “DUR BOŞALT” (STOP... UNLOAD) komutunu verecektir. Bir Poligon Görevlisi, tüfek mekanizmalarının açık ve emniyet bayraklarının takılı olduğunu onaylamalıdır.</p>
<p style="text-align: center;">i) POZİSYON DEĞİŞTİRME VE DENEME AYAKTA POZİSYONU 9:00 DAKİKA</p>	<p>“DUR... BOŞALT” komutundan hemen sonra Poligon Amiri “DOKUZ DAKİKALIK POZİSYON DEĞİŞTİRME VE DENEME SÜRESİ... BAŞLA” (NINE MINUTES CHANGEOVER AND SIGHTING TIME...START) komutunu vererek birleşik Pozisyon Değişirme ve Deneme süresini başlatmalıdır. Bu komuttan sonra, finalistler, tüfeklerini taşıyabilirler, yatarak pozisyonuna hazırlayabilirler, yatarak pozisyonuna geçebilirler, emniyet bayraklarını çıkarabilirler, kuru tetik ve sınırsız deneme atışı yapabilirler.</p> <p>Pozisyon değişirme başladıktan sonra, anonsçu, çökme ve yatarak pozisyonları sonrası finalistlerin sıralama ve puanlarını bildirecektir.</p> <p>Pozisyon değişirme ve deneme süresinin bitmesinden önceki 30. Saniyede, Poligon Amiri “30 SANİYE” komutunu verecektir.</p> <p>Dokuz (9) dakika sonra, Poligon Amiri, “DUR” (STOP) komutunu verecektir. Bunu, Teknik Görevlilerin yarışma atışı için hedefleri ayarladıkları 30 sn. duraklama izleyecektir.</p>
<p style="text-align: center;">j) AYAKTA POZİSYONU YARIŞMA ATIŞI 2 X 5 atış serileri 5 X 1 atış Süre limiti: her 5 atışlık seri için 250 sn. her tek atış için 50 sn.</p>	<p>30 sn. sonra, Poligon Amiri, “SONRAKİ YARIŞMA SERİLERİ İÇİN DOLDUR” (“FOR THE NEXT COMPETITION SERIES, LOAD.”) komutunu verecektir. Beş (5) sn. sonra, Poligon Amiri BAŞLA (START) komutunu verecektir.</p> <p>Finalistlerin beş (5) atış yapmak için 250 sn. süresi olacaktır.</p> <p>Aynı komut prosedürü ve duyuru dizisi, finalistler ayakta pozisyonunda iki (2), 5 (beş) atışlık seriyi tamamlayana kadar devam edecektir.</p> <p>Poligon Amiri ikinci seriler için DUR komutunu verdikten sonra 7. ve 8. sıradaki finalistler elenir. Anonsçu, sonuçları ve elenen sporcuları tanıtacaktır.</p> <p>Anonsçu bitirdikten sonra, Poligon Amiri “SONRAKİ YARIŞMA ATIŞI İÇİN KAPAT, DOLDUR (FOR THE NEXT COMPETITION SHOT, LOAD) komutunu verecektir.</p> <p>Beş (5) saniye sonra Poligon Amiri BAŞLA (START) komutunu verecektir.</p> <p>Finalistlerin tek atış yapmak için 50 sn. süresi olacaktır. Atış süresinin geri sayımı hakkında sporcuları bilgilendirme devam etmelidir.</p> <p>50. sn.de veya tüm finalistler bir atış yaptıktan sonra, Poligon Amiri DUR (STOP) komutunu verecektir. Anonsçu sonuçları ve elenen sporcuyu tanıtacaktır.</p> <p>Altın ve gümüş madalya kazananların belli olduğu son atışa kadar Poligon Amiri ve anonsçu bu komut ve anons dizisini sürdürecektir.</p>

<p style="text-align: center;">k) ELEMELER</p>	<p>İkinci ayakta pozisyon serisinden sonra (toplam 40 atış, 7. ve 8. Sıralar) iki en düşük sıralamalı finalist elenir. Aşağıdaki gibi her tekli beş atıştan sonra diğer en düşük sıralamalı bir (1) sporcu elenir.</p> <p>41 atıştan sonra– 6. Sıra 42 atıştan sonra– 5. Sıra 43 atıştan sonra– 4. Sıra 44 atıştan sonra– 3. Sıra (bronz madalya alan belli olur) 45 atıştan sonra- 1. ve 2. Sıra (altın ve gümüş madalya alan belli olur)</p>
<p style="text-align: center;">l) BERABERLİK- LERİN BOZULMASI</p>	<p>Elenecek en düşük sıralamalı sporcu için bir beraberlik durumu söz konusuysa, berabere kalan sporcular, beraberlik bozulana kadar, ek beraberlik bozma atışı yapacaktır.</p> <p>Berberlik bozma atışı için, Poligon Amiri, berabere kalan sporcuların soyadlarını anons edecek ve normal atış prosedürüyle beraberlik bozma atışlarını yapmaları için komut verecektir. Beraberlik bozulana kadar, anonsçu bildirimde bulunmayacaktır. Eğer 7. Ve 8. Sıradaki sporcular berabere durumda olursa, beraberlik son 5 atışlık serideki en yüksek puana göre ve ondan sonra bir sonraki 5 atışlık seriye göre bozulur. Bu şekilde devam eder.</p>
<p style="text-align: center;">m) FİNALLERİN TAMAMLANMASI</p>	<p>İki (2) kalan finalist, son atışlarını yaptıktan sonra ve beraberlik ve itiraz yoksa Poligon Amiri DUR... BOŞALT (STOP... UNLOAD) ve "SONUÇLAR NİHAİ" (RESULTS ARE FINAL) şeklinde duyuracaktır.</p> <p>Jüri, 3 madalya sahibini Oyun Alanında (FOP) toplayacak ve anonsçu, hemen altın, gümüş ve bronz madalya kazananları tanıtacaktır. (Kural 6.17.1.14).</p>
<p style="text-align: center;">n) POZİSYON DEĞİŞTİRME</p>	<p>Pozisyon değiştirme ve deneme süresi için Poligon Amiri BAŞLA komutunu verene kadar sporcular, pozisyon değiştirmeye başlayamaz. İlk ihlalde uyarı verilecektir. Sonraki serilerin ilk atışı için uygulanan iki puanlık ceza ikinci ihlal için verilecektir.</p>
<p style="text-align: center;">o) ANTRENÖRLÜK</p>	<p>Antrenörler; finalistlere Finalden önce ekipmanı atış hattına getirirken veya Final sonrası ekipmanı götürürken yardımcı olabilirler. Pozisyon değiştirirken antrenörler sporculara yardımcı olamaz. Sessiz antrenörlüğe izin verilmiştir; sesli antrenörlüğe sadece pozisyon değiştirirken, sporcu antrenöre yaklaşırsa müsaade edilmiştir (antrenör sporcuya yaklaşamaz).</p>

6.17.4 FİNALLER – 25m Çabuk Atış Tabanca Erkekler

a) FİNALLERİN FORMATI	25m Çabuk Atış Erkekler finalleri, dördüncü seriden başlayıp altın ve gümüş madalyaların belirlendiği sekizinci seriye kadar en düşük sıralamalı finalistlerin elendiği, vuruş ve kayıp puanlamalı, sekiz (8) 5-atışlı 4 sn.lık seriden oluşur.
b) HEDEFLER	Beş (5) 25 m EST'nin üç (3) grubu kullanılır. Her gruba iki finalist verilir. Her grup için 1.50m x 1.50m atış istasyonu (atış noktası) kullanılır. Kural 6.4.11.7'de belirtildiği gibi sporcular, atış istasyonunun sol veya sağ kenarını belirten hatta en az bir (1) ayak değecek şekilde atış istasyonunun sol ve sağ kenarında pozisyonlarını almalıdır.
c) PUANLAMA	Finallerdeki puanlama vuruş veya kayıptır; her vuruş bir (1) puan sayılır, her kayıp sıfır (0) puan sayılır. 25 m çabuk atış tabanca hedefi üzerindeki 9.7 puan ve üstü vuruş kabul edilir. Finallerdeki toplam puanlar (toplam vuruş sayısı), baraj atış puanlarına göre bozulan beraberliklerle beraber final sıralamalarını belirler.
d) HAZIR BULUNMA ZAMANI 30:00 ve 15:00 dk.önce	Sporcular ekipmanları ve yarışma kıyafetleriyle başlama süresinden 30 dakika önce hazır bulunmalıdır. Jüri sporcuların gelmesinden sonra en kısa sürede ekipman kontrollerini tamamlamalıdır. Sporcular veya sporcuların antrenörlerine, ekipman ve tabancalarını başlama süresinden 15 dk. önce atış noktalarına yerleştirmeleri için izin verilmelidir. Sporcu ekipmanı bir arıza yapan tabanca yerine kullanılabilen bir yedek tabancayı (emniyet bayrağı takılı olmalıdır) içerebilir.

e) HATTA ÇAĞIRMA HAZIRLIK PERİYODU VE DENEME ATIŞLARI 10:00dk. Önce	Poligon Amiri, başlama zamanından (10) dakika önce "SPORCULAR ATIŞ HATTINA " (ATHLETES TO THE LINE) komutunu verecektir. Bir (1) dakika sonra Poligon Amiri "HAZIRLIK BAŞLIYOR... ŞİMDİ" (PREPARATION BEGINS NOW) komutunu vererek 2 dakikalık hazırlık periyodunu başlatacaktır. İki (2) dakika sonra, Poligon Amiri "HAZIRLIĞIN SONU" (END OF PREPARATION) komutunu verecektir. Deneme serileri, dört (4) saniye içindeki beş (5) atıştan oluşur. Hazırlık döneminden hemen sonra, Poligon Amiri, "DENEME SERİSİ İÇİN DOLDUR" (FOR THE SIGHTING SERIES, LOAD) komutunu verecektir. DOLDUR komutundan 30 sn. sonra, Poligon Amiri (1. SPORCUNUN SOYADINI, 3. SPORCUNUN SOYADINI, 5. SPORCUNUN SOYADINI) belirterek her
--	---

	<p>gruptaki ilk (soldaki) sporcuları çağıracaktır. Sporcuların adları anons edildikten sonra, şarjörlerini tabancalarına takarak atışa hazırlanabilirler.</p> <p>1. 3. ve 5. Finalistlerin adlarını çağırdıktan 15 sn. sonra, Poligon Amiri DİKKAT (ATTENTION) komutunu verecektir ve kırmızı ışıkları yakacaktır. Bu sporcular, tabancalarını hazır konuma getirmelidir (Kural 8.7.2). Yedi (7) saniye sonra yeşil ışıklar yanacaktır. Dört (4) sn. atış süresinden sonra, kırmızı ışıklar 10-14 sn (hedefler sonraki seriye hazırlanırken) yanacaktır. Bu 10-14 sn.lik süre boyunca, sporcular kendi monitörlerine bakabilir.</p> <p>Teknik Görevli hedeflerin hazır olduğunu işaret ettikten sonra, Poligon Amiri (2. SPORCUNUN SOYADINI, 4. SPORCUNUN SOYADINI, 6. SPORCUNUN SOYADINI) anons edecektir. Sporcuların adları anons edildikten sonra, şarjörlerini tabancalarına takarak atışa hazırlanabilirler. Onbeş (15) sn. sonra, Poligon Amiri DİKKAT (ATTENTION) komutunu verecektir ve bu seri için zamanlama prosedürü başlayacaktır.</p> <p>Dört (4) sn. atış süresinden sonra, kırmızı ışıklar 10-14 sn. (hedefler sonraki seriye hazırlanırken) yanacaktır. Bu 10-14 sn.lik süre boyunca, sporcular kendi monitörlerine bakabilir.</p> <p>Deneme atışları sırasında hiçbir anons yapılmaz. Tüm finalistler deneme serisini tamamladıktan sonra, tüfeklerini boşaltmalı, emniyet bayraklarını takmalı ve sıraya koymalı ve tanıtım için yüzlerini izleyiciye dönmelidirler. Bir Poligon Görevlisi, silah mekanizmalarının açık olduğunu ve namluda veya kartuşlarda fişek olmadığını onaylamalıdır.</p>
<p>f) FİNALİSTLERİN TANITIMI 4:45dk. Önce</p>	<p>Finalistlerin silahları kontrol edildikten sonra, anonsçu, kural 6.17.1.12'e göre Sporcuları, Sorumlu Jüri Üyesi ve Poligon Amirini tanıtacaktır.</p>

<p>g) KOMUTLAR VE ATIŞ İÇİN DETAYLI PROSEDÜR Müsabaka atışı 0:00 dakikada başlar</p>	<p>Her final serisi, dört (4) sn. içindeki beş (5) atıştan oluşur. Her seri için, müsabakada kalan tüm finalistler ayrı ayrı ve sıralı olarak atış yapacaktır. Tüm seriler için atış sırası soldan sağdır.</p> <p>Tanıtımdan hemen sonra, Poligon Amiri POZİSYONLARINIZI ALIN" (TAKE YOUR POSITIONS) komutunu verecektir.</p> <p>Tanıtımdan 15 sn. sonra, Poligon Amiri DOLDUR komutunu verecektir. DOLDUR komutundan sonra, sporcuların iki (2) şarjörü doldurmaları için bir (1) dakikaları olacaktır. (Kural 8.7.6.2 d finallerde uygulanmaz). Birinci yarışma serisinin başlamasından önce sadece bir (1) DOLDUR komutu verilir. Tüm finaller boyunca, sporcular gerekikçe şarjörlerini doldurmaya devam edebilir.</p> <p>DOLDUR komutundan sonra, 5'li hedef grubundaki bir diğer sporcunun atış yapması anı hariç, diğer sporcular nişan alma egzersizi, silahı kaldırma veya kuru tetik yapabilirler. Bu süre esnasında, 5'li gruptaki sağdaki sporcu hazırlamak için tabancasını eline alabilir ancak nişan alma egzersizi, silahı kaldırma veya kuru tetik yapamaz. Soldaki sporcu ateş ettikten sonra, tabancasını yere koymalı ve atış istasyonunun arkasına gitmelidir veya sağdaki sporcu serisini tamamlamak için atış yaparken hareket etmemelidir.</p> <p>DOLDUR komutundan bir (1) dakika sonra, Poligon Amiri (1. SPORCUNUN SOYADINI) belirterek ilk sporcuyu çağıracaktır. Sporcunun adı anons</p>
---	--

	<p>edildikten sonra, atışa hazırlanmak için şarjörü tabancasına takabilir.</p> <p>Birinci sporcunun adını çağırdıktan 15 sn. sonra, Poligon Görevlisi DİKKAT komutunu verecektir ve kırmızı ışıkları açacaktır. Birinci sporcu tabancasını HAZIR konuma getirmelidir. Yedi (7) saniyelik erteleme sonrası yeşil ışıklar yanacaktır. Dört (4) sn.lik atış süresinden sonra kırmızı ışıklar 10-14 sn. (hedeflerin hazırlık süresi) yanacaktır.</p> <p>Bu 10-14 sn.lik süre esnasında Poligon Amiri, serilerin puanlarını bildirecektir (örn. 4 VURUŞ).</p> <p>İlk sporcunun puanı anons edildikten ve Teknik Görevli hedeflerin hazır olduğunu işaret ettikten hemen sonra Poligon Amiri (2. SPORCUNUN SOYADINI) belirterek ikinci sporcuyu çağıracaktır. 15 sn. sonra DİKKAT komutu verilecektir ve bu seri için zamanlama prosedürü ilerleyecektir. Bu seriden sonra, Poligon Amiri, puanı bildirecektir. Müsabakada kalan tüm sporcular, o seri için atışını yapana kadar diğer sporcular atışa sıralı olarak devam edecektir. Tüm sporcular bir (1) seriyi tamamladıktan sonra bir 15-20 sn.lik duraklama olacaktır. Bu duraklama sırasında, Anonsçu, elenenleri, en iyi puanları, sporcuların güncel sıralamasını belirtecektir.</p> <p>İkinci seri için, Poligon Amiri (1. SPORCUNUN SOYADINI) anons edecektir ve bu prosedür dört (4) seri için tüm finalistler atış yapana kadar sürecektir.</p>
--	--

<p>h) ELEMELER</p>	<p>Tüm finalistler dört (4) seriyi tamamladıktan sonra, en düşük sıralamadaki sporcu elenir (6. Sıra). En düşük sıralanan diğer sporcu aşağıdaki gibi her seriden sonra elenir.</p> <p>5. seriden sonra- 5. sıra 6. seriden sonra- 4. Sıra 7.seriden sonra- 3. Sıra (bronz madalya alan belli olur) 8.seriden sonra- 1. ve 2. Sıralar (altın ve gümüş madalya kazananlar belli olur)</p>
<p>i) BERABERLİK BOZULMASI</p>	<p>Elenecek en düşük sıralamalı sporcu için bir beraberlik varsa, berabere kalan sporcular, beraberlik bozulana kadar ek dört (4) saniyelik beraberlik bozma serisi atışı yapacaktır. Tüm beraberlik bozma serilerinde soldaki sporcu başlar.</p> <p>Beraberlik bozma serileri için, Poligon Amiri (1.SPORCUNUN SOYADINI) belirterek berabere kalan birinci sporcunun adını hemen çağıracaktır ve normal atış prosedürü uygulanacaktır. Anonsçu beraberlik bozulana kadar bildirimde bulunmayacaktır.</p>
<p>j) FİNALLERİN TAMAMLANMASI</p>	<p>Kalan iki (2) finalist sekizinci seri atışını yaptıktan sonra ve beraberlik ve itiraz yoksa Poligon Amiri DUR... BOŞALT (STOP... UNLOAD) ve "SONUÇLAR NİHAİ" (RESULTS ARE FINAL) şeklinde duyuracaktır.</p> <p>Jüri, 3 madalya sahibini Oyun Alanında (FOP) toplayacak ve anonsçu, hemen altın, gümüş ve bronz madalya kazananları tanıtacaktır (Kural 6.17.1.14).</p> <p>Bir finalist veya antrenörü, atış hattından bir tabancayı çıkarmadan önce, Poligon Görevlisi, tabancanın mekanizmasının açık, emniyet bayrağının takılı, şarjörünün çıkmış ve şarjörünün boş olduğundan emin olmak için kontrol yapacaktır. Atış hattından çıkarılmadan önce tabancalar kutusuna konmalıdır.</p>
<p>k) GEÇ ATIŞLAR</p>	<p>Bir Sporcu, geç atış yaparsa veya süre içinde tüm beş (5) hedefe atış yapmazsa, her zamanı geçen veya yapılmayan atış için bir (1) puan eksiltmesi o serinin puanından yapılacaktır. Bu atış(lar) "OT" ile gösterilmelidir.</p>

<p>l) HAZIR POZİSYONU (8.7.2,8.7.3)</p>	<p>Jüri bir sporcunun kolunu çok hızlı kaldırdığını veya yeterince indirmediğini belirlerse, sporcu o seriden iki (2) puan eksiltmesiyle cezalandırılır (yeşil kart) Finallerde uyarı verilmeyecektir. Tekrarlama durumunda, sporcu diskalifiye edilir (kırmızı kart). Bir ceza veya diskalifiye uygulamadan önce hazır pozisyonu ihlaline karar vermek için en az iki yarışma jürisi, sporcunun kolunu çok hızlı kaldırdığını gösteren bir işaret (örn. bayrak kaldırma gibi) vermelidir.</p>
<p>m) ARIZALAR (8.9)</p>	<p>Deneme serileri sırasında arıza iddia edilemez veya yeniden atış yapılamaz. Yarışma serilerinde sadece bir arızaya izin verilir (MÜSAADE EDİLMİŞ veya MÜSAADE EDİLMEMİŞ) Bir yarışma serisi sırasında bir arıza oluşursa, bir Poligon Görevlisi, arızanın MÜSAADE EDİLİR ve MÜSAADE EDİLMEYEN olup olmadığını belirlemelidir. Arıza MÜSAADE EDİLİR ise, diğer sporcular beklerken, sporcu seriyi tekrar eder ve tekrar edilen serinin puanını alır. Sporcunun tekrar atış serilerine hazır olmak için 15 sn.si vardır. Başka bir arıza için, yeniden atışa izin verilmez ve görülen vuruşlar sayılır.</p> <p>Arıza MÜSAADE EDİLMEYEN ise, iki (2) puanlık ceza o serinin puanından düşülür.</p>

6.17.5 FİNALLER – 25m Tabanca Bayanlar

a) FİNALLERİN FORMATI	25m Tabanca Bayanlar Finailleri, vuruş - kayıp şeklinde puanlanan on (10) 5 atışlık seriden oluşur ve en düşük puanlı finalistin elenmesi dördüncü seriden başlar, altın ve gümüş madalyaların belirlendiği onuncu seriye kadar devam eder.
b) HEDEFLER	Beş (5) adet 25m EST'sinden iki (2) grup kullanılmalıdır. Finalde hedefler A-B-R1-D-E-F-G-R2-I-J şeklinde işaretlenir. Finalde, sekiz (8) finalist kura ile A-B-D-E-F-G-I-J pozisyonlarına gönderilir.
c) PUANLAMA	Finalistler, sıfır (0)'dan başlar. Puanlama vuruş veya kayıp şeklindedir; vuruş bölgesi içindeki her isabet bir vuruştur. 25m çabuk atış tabanca hedefi üzerindeki 10.2 ve üzerindeki puanlar vuruş kabul edilir. Finaillerde sonuçlar kümülatiftir ve tüm sporcuların nihai sıralaması vuruşların toplam sayısı ile belirlenir. Eğer iki veya daha fazla sporcu bir derece için berabere kaldırsa, beraberlik bozulana kadar ilave seri atışları gerçekleştirileceklerdir.
d) HAZIR BULUNMA ZAMANI 30:00 ve 15:00 dk. önce	Sporcular ekipmanları ve yarışma kıyafetleriyle başlama süresinden 30 dakika önce hazır bulunmalıdır. Jüri sporcuların gelmesinden sonra en kısa sürede ekipman kontrollerini tamamlamalıdır. Sporcular veya sporcuların antrenörlerine, ekipman ve tabancalarını başlama süresinden 15 dk. önce atış noktalarına yerleştirmeleri için izin verilmelidir. Sporcu ekipmanı bir arıza yapan tabanca yerine kullanılabilecek bir yedek tabancayı (emniyet bayrağı takılı olmalıdır) içerebilir.
e) ATIŞ HATTINA ÇAĞIRMA HAZIRLIK PERİYODU VE DENEME ATIŞLARI 12:00dk.önce	Poligon Amiri, başlama süresinden oniki (12) dakika önce "SPORCULAR ATIŞ HATTINA " (ATHLETES TO THE LINE) komutunu verecektir. Bir (1) dakika sonra Poligon Amiri "HAZIRLIK BAŞLIYOR, ŞİMDİ" (PREPARATION BEGINS, NOW) komutunu vererek hazırlık dönemini başlatacaktır. İki (2) dakika sonra, Poligon Amiri "HAZIRLIĞIN SONU" (END OF PREPARATION) komutunu verecektir. Deneme serileri, standart Çabuk Atış süreci içindeki beş (5) atıştan oluşur (Kural 8.7.6.4). Hazırlık döneminden hemen sonra, Poligon Amiri, "DENEME SERİSİ İÇİN DOLDUR" (FOR THE SIGHTING SERIES, LOAD) komutunu verecektir. Bu komuttan sonra sporcular, atışa hazırlanmak için tabancalarına şarjörlerini takabilirler. DOLDUR komutundan 60 sn. sonra, Poligon Amiri DİKKAT (ATTENTION) komutunu verecektir ve kırmızı ışıkları yakacaktır. Sporcular, tabancalarını hazır konuma getirmelidir (Kural 8.7.2). Yedi (7) saniye sonra serileri başlatmak için ilk üç (3) sn. yeşil ışıklar yanacaktır. Seri tamamlandıktan sonra, Poligon Amiri "DUR BOŞALT" (STOP...UNLOAD) komutunu verecektir. Deneme atışları sonrasında hiçbir anons yapılmaz. "DUR BOŞALT" komutundan sonra, finalistler tüfeklerini boşaltmalı, emniyet bayraklarını takmalı ve yere ya da sıraya koymalı ve tanıtım için yüzlerini izleyiciye dönmelidirler. Bir poligon görevlisi, emniyet bayrağı takılı olarak silah mekanizmalarının açık olduğunu onaylamalıdır.
f) FİNALİSTLERİN TANITIMI 6:15 dk. önce	Finalistlerin silahları kontrol edildikten sonra, Anonsçu, kural 6.17.1.12'e göre sporcuları, Sorumlu Jüri Üyesi ve Poligon Amirini tanıtacaktır.

<p style="text-align: center;">g) 1.MÜSABAKA AŞAMASI YARI FİNAL Müsabaka atışı 0:00 dk.'dan başlar.</p>	<p>Tanıtımdan hemen sonra, Poligon Amiri POZİSYONLARINIZI ALIN (TAKE YOUR POSITIONS) komutunu verecektir.</p> <p>Bundan 15 sn. sonra, Poligon Amiri "DOLDUR" (LOAD) komutunu verecektir. DOLDUR komutundan sonra, sporcuların iki (2) şarjörü doldurmaları için bir (1) dakikalara olacaktır. (Kural 8.7.6.2 d finallerde uygulanmaz).</p> <p>Birinci yarışma serisinin başlamasından önce sadece bir (1) DOLDUR komutu verilir. Tüm finaller boyunca, sporcular gerektiğinde şarjörlerini doldurmaya devam edebilir.</p> <p>DOLDUR komutundan bir (1) dakika sonra, Poligon Amiri "BİRİNCİ SERİ, HAZIR" (FIRST SERIES...READY) komutunu verecektir. Sporcular atışa hazırlanmak için şarjörlerini tabancalarına takabilir.</p> <p>Hazır (READY) komutundan 15 sn. sonra, Poligon Amiri DİKKAT (ATTENTION) komutunu verecektir ve kırmızı ışıkları açacaktır. Sporcular, tabancalarını hazır konuma getirmelidir (Kural 8.7.2). Yedi (7) saniye sonra çabuk atış serisini başlatmak için ilk üç (3) sn. yeşil ışıklar yanacaktır. Seri tamamlandıktan sonra, Poligon Amiri DUR (STOP) komutunu verecektir.</p> <p>DUR komutundan sonra anonsçu finalistlerin sıralama ve puanlarını bildirecektir.</p> <p>Anonsçu bitirdikten 15 sn. sonra, sonra, Poligon Amiri "SONRAKİ SERİ HAZIR" ("NEXT SERIES...READY.") komutunu verecektir. 15 sn. sonra Poligon Amiri DİKKAT (ATTENTION) komutunu verecektir.</p> <p>Tüm finalistler dört (4) seri atış yapana kadar bu sıra devam edecektir. Dördüncü seriden sonra, sekizinci yer için beraberlik yoksa, Poligon Amiri "DUR... BOŞALT" (STOP...UNLOAD) komutunu verecektir.</p>
<p style="text-align: center;">h) ELEMELER</p>	<p>Finalistlerin dört (4) seriyi tamamlamasından sonra en düşük skorlu sporcu elenir. (sekizinci olarak) Birbirini izleyen her seriden sonra bir (1) sporcu elenir:</p> <p>5. seriden sonra- 7. sıra 6. seriden sonra- 6. sıra 7. seriden sonra- 5. sıra 8. seriden sonra- 4. sıra 9.seriden sonra- 3. Sıra (bronz madalya alan belli olur) 10.seriden sonra- 1. ve 2. Sıralar (altın ve gümüş madalya kazananlar belli olur)</p>
<p style="text-align: center;">i) BERABERLİK BOZULMASI</p>	<p>İki veya daha fazla sporcu, bir eleme sırası için aynı puana (toplam vuruşa) sahip olursa, beraberlik bozulana kadar, ilave 5 atışlı çabuk atış serisinde atış yapacaklardır.</p> <p>Bir beraberlik varsa, Poligon Amiri hemen berabere kalan sporcuların soyadlarını anons edecek ve normal atış prosedürüyle beraberlik bozma atışlarını yapmaları için komut verecektir. Beraberlik bozulana kadar, anonsçu bildirimde bulunmayacaktır.</p>

<p style="text-align: center;">j) FINALLERİN TAMAMLANMASI</p>	<p>Onuncu seriden sonra 1 ve 2. lik sıralarına ilişkin bir beraberlik yoksa, Poligon Amiri "SONUÇLAR NİHAİ" (RESULTS ARE FINAL) komutunu verecektir. Jüri her 3 madalya sahibini Oyun Alanında (FOP) topladıktan sonra anonsçu, hemen altın, gümüş ve bronz madalya kazananları tanıtacaktır (6.17.1.14).</p>
<p style="text-align: center;">k) HAZIR POZİSYONU (8.7.2)</p>	<p>Jüri bir sporcunun kolunu çok hızlı kaldırdığını veya yeterince indirmedğini belirlerse, sporcu o seride iki (2) puan eksiltmesiyle cezalandırılır (yeşil kart). Finallerde uyarı verilmeyecektir. Finallerde ikinci ihlal durumunda, sporcu diskalifiye edilir. (kırmızı kart) Bir ceza veya diskalifiye uygulamadan önce hazır pozisyonu ihlaline karar vermek için en az iki yarışma jürisi, sporcunun kolunu çok hızlı kaldırdığını gösteren bir işaret (örn. bir bayrak kaldırma gibi) vermelidir.</p>
<p style="text-align: center;">l) ARIZALAR (8.9.1)</p>	<p>Deneme serileri sırasında arıza iddia edilemez veya yeniden atış yapılamaz. Finaller esnasında sadece bir arıza (MÜSAADE EDİLİR veya MÜSAADE EDİLMEYEN) iddia edilebilir. Bir yarışma serisi sırasında bir arıza oluşursa, bir poligon görevlisi, arızanın MÜSAADE EDİLİR ve MÜSAADE EDİLMEYEN olup olmadığını belirlemelidir. Arıza MÜSAADE EDİLİR ise, diğer sporcular beklerken, sporcu seri için tekrar atış yapacak ve tekrarlanan seri puanını alacaktır. Sporcunun yeniden atış serilerine hazır olmak için 15 sn.si vardır. Başka bir arıza için, yeniden atışa izin verilmez ve görülen vuruşlar sayılır.</p>

6.17.6 Finallerdeki İtirazlar

- a) Finallerde herhangi bir itiraz, sözlü olarak ve hemen yapılmalıdır. İtiraz, sporcu veya antrenörü tarafından elini havaya kaldırarak yapılmalıdır;
- b) Finallerdeki bir itiraz için itiraz ücreti alınmaz.
- c) Herhangi bir itiraz Final İtiraz Jürisince anında karara bağlanmalıdır (3.12.3.7, 6.16.6 ve 6.17.1.10.d.). Final İtiraz Jürisinin kararı nihaidir ve temyiz edilemez; ve
- d) Finaldeki bir itiraz kabul edilmezse, iki puanlık veya iki vuruşluk bir ceza uygulanacaktır.

6.17.7 Ödül Törenleri

Altın, gümüş ve bronz madalya kazananları onurlandıracak bir ödül töreni, Kural 3.8.5 uyarınca her Finalden sonraki en kısa sürede yapılacaktır. Ödül Törenlerinin yapılmasına yönelik ISSF standartları, ISSF Genel Merkezinden sağlanabilecek "Akreditasyon, Final Poligonları ve Ödül Törenleri Kılavuzu" adlı dokümanda bulunabilir.

6.18 HAVALI TÜFEK VE HAVALI TABANCA KARIŞIK TAKIM MÜSABAKALARI

6.18.1 Genel Yarışma Kuralları

6.18.1.1 Müsabakalar. Bu kural (6.18) aşağıda belirtilen müsabakalar için özel teknik kuralları sağlar.

- a) 10m Havalı Tüfek Karışık Takım ve Gençler Karışık Takım
- b) 10m Havalı Tabanca Karışık Takım ve Gençler Karışık Takım

6.18.1.2 **Takım Tertibi.** Karışık takımlar bir erkek ve bir kadın sporcudan ve aynı ülkeden (karışık ülkelerden takım oluşturulmayacaktır) teşkil edilecektir. Her iki takım üyesi birbirlerine uygun yarışma kıyafetleri, milli renkler ve işaretler taşıyacaktır.

TR

- **Takım Tertibi.** *Takımlar aynı kulübe mensup bir kadın ve bir erkek sporcudan oluşacaktır. Kulüpler en fazla 2 (iki) takımla temsil edilebilirler.*
- *Aynı ilin bir kadın ve bir erkek ferdî sporcuları illerini temsilen takım oluşturabilirler. İller en fazla 2 (iki) takımla temsil edilebilirler,*
- *Farklı kulüp ya da farklı illerin sporcuları takım oluşturamazlar,*
- *Takımda yer alan sporcuların aynı renk ve tipte kıyafet giymelerine özen gösterilecektir.*

6.18.1.3 **Takım Müracaatları.** Ülkeler bir şampiyonada en fazla iki takımla yarışabilecektir. Katılım ücreti takım başına 170 EUR' dur (3.7.4.1) . Takımda yarışacak sporcular, resmi antrenmandan iki gün önce saat 12.00'a kadar değiştirilebilir.

TR

- **Takım Müracaatları.** *Takım müracaatları ilgili branşın Teknik Toplantısında yazılı olarak yapılacaktır.*

6.18.1.4 **Yarışma Formatı.** 10m Karışık Takım müsabakaları iki aşamada düzenlenecektir.

- a) Kalifikasyon
- b) Final

6.18.1.5 **Takım Puanları.** Karışık Takım müsabakalarında takım puanı ve sıralaması her iki takım sporcusunun puan toplamalarına göre belirlenecektir.

- 6.18.1.6 Antrenörlük.** Kalifikasyon müsabakası boyunca 6.12.5 kuralı geçerlidir. (sözlü olmayan antrenörlük yapılmasına izin verilmiştir). Final müsabakasında, müsabaka sunucusunun anons/yorumları esnasında, her antrenör bir defa sporcularının yanına giderek atış yollarındayken maksimum 30 saniye süre ile konuşabilir (Final süresince bir defa). Görevli jüri üyesi süreyi kontrol edecektir.
- 6.18.1.7 Arızalar.** Kalifikasyon müsabakasında arıza durumlarında 6.13. uygulanacaktır. Finalde arıza durumunda kural 6.17.1.6 uygulanacaktır. Sporcuların her aşama için (Kalifikasyon ve Final) 1'er defa GEÇERLİ ARIZA veya GEÇERSİZ ARIZA hakkı vardır.
- 6.18.1.8 EST İtirazları ve Skor Protestoları.** Kalifikasyon müsabakasında EST itirazlarında 6.16.5.2. kuralına göre, Final müsabakasında 6.17.3.5. kuralına göre işlem yapılacaktır.
- 6.18.1.9 Protestolar.** Kalifikasyon müsabakasında kural 6.16. gereğince karar verilecektir. Final esnasında bir protesto olursa 6.17.1.10 d) ve 6.17.6. gereğince Final İtiraz Jürisi tarafından karar verilecektir.
- 6.18.1.10 Madalya Töreni.** Karışık Takım ödül töreni 6.17.7. kuralına göre düzenlenecektir.
- 6.18.2 KALİFİKASYON**
- 6.18.2.1 Yarışma Yeri.** Karışık takım müsabakaları yarışma salonunda 1 veya daha fazla seride yapılabilir.
- 6.18.2.2 Sporcuların Yerleşimi.** Yarışma yolları 6.6.6. gereğince kura ile belirlenecek, takımında yer alan sporcular yan yana (kadın solda, erkek sağda) olacak şekilde müsabakaya iştirak edecektir. Aynı ülke takımları yan yana yollara yerleştirilmeyecektir.

TR

- *Aynı kulüp/bölge takımları yan yana yollara yerleştirilmeyecektir.*

- 6.18.2.3 Yollara Davet.** Kalifikasyon serilerinde müsabaka başhakemi tarafından (CRO) Hazırlık ve Deneme Atışlarından beş (5) dk. önce sporcular yollara davet edilecektir.
- 6.18.2.4 Hazırlık ve Deneme Atışları.** Kalifikasyon serilerinden önce Hazırlık ve Deneme Atışları on (10) dk. süre verilecek. Sonrasında hedeflerin resetlenmesi için 30 sn. ara verilecektir. Hazırlık ve deneme atışları esnasında bir sunucu tarafından seyirciler için yarışma formatı ve yarışan takımlar hakkında bilgilendirme anonsları yapılabilir.

6.18.2.5 Atış Adetleri ve Süreleri. Kalifikasyon aşamasında 50 dk. içerisinde her sporcu tarafından kırk atış (takım toplamı 80 atış olacak) yapılacaktır. Kalifikasyon müsabakası kural 6.11'e göre icra edilecektir.

6.18.2.6 Puanlama. 10m Karışık Tüfek Takım yarışmasında puanlar ondalıklı olarak (6.3.3.1) hesaplanacak, 10m Karışık Takım Tabanca yarışmasında puanlar tam rakamlı olarak hesaplanacaktır.

6.18.2.7 Takım Sıralaması. Takımlar takım puanlarına göre sıralanacaktır. Eşitliklerde 6.15.1 kuralı takım skoruna (takım sporcularının ikisinin puan toplamına) uygulanarak eşitlikler bozulacaktır.

6.18.2.8 Finale Kalma. Sıralama sonucunda ilk beş (5) takım final müsabakasına katılmaya hak kazanacaktır.

6.18.3 FİNAL

6.18.3.1 Yer. Karışık Takım maçlarının finali mümkünse final poligonunda yapılmalıdır. Poligonda her takımın sporcularının görebileceği bir skor tabelası/sonuç monitörü olmalıdır.

6.18.3.2 Final Görevlileri. Karışık Takım Finalleri 6.17.1.10 kuralı çerçevesinde düzenlenecek ve denetlenecektir.

6.18.3.3 Sporcuların Yerleşimi. Finalist beş takım Final poligonunda bulunan on (10) yola kura ile yerleştirilecektir. Takım üyeleri yan yana atış yollarında olacaktır. Takımların hazır olma zamanında (30 dk. önce) takım antrenörü tarafından hangi sporcunun solda hangisinin sağda atacağı konusunda tasnif jürisini (RTS JURY) yazılı olarak bilgilendirecektir.

6.18.3.4 Puanlama. Puanlama sıfırdan başlayacak, hem tüfek hem de tabanca finallerinde skorlar ondalıklı olarak hesaplanacaktır.

6.18.3.5 Final Esnasında Elektronik Hedef İtirazları.

Bir Takım sporcusunun veya antrenörün itirazı ile yada hakem veya jüri üyelerinden birisi tarafından hedef kağıdının akmadığı/takıldığı tespit edilirse müsabaka veya deneme atışları başhakem tarafından durdurulmalı, problemin giderilmesi için teknik görevli yönlendirilmeli ve daha sonra atışlara devam edilmelidir.

Eğer bir takım sporcusu hedefinin arızalı olduğu, beklenmedik kaçaklar olduğu veya beklenmedik şekilde sıfır verdiği yönünde bir itirazda bulunursa aşağıda belirtilen adımlar uygulanacaktır.

- a. Jüri ve Hakem, itirazın yapıldığı zamanı not etmelidir,
- b. Hakem tarafından, ikinci ekip üyesinin atış yapması önlemeli ve hedefi arızalanan sporcuya bir atış daha yaptırmalıdır. Eğer yaptırılan bu ilave atış hedef tarafından okunursa, hakem tarafından ilave 60 sn süre verilerek

takımın seriyi/atışı tamamlaması sağlanır. İlave atışın puanı dikkate alınır, kayıp atış dikkate alınmaz.

- c. Eğer yaptırılan bu ilave atış hedef tarafından okunmazsa, hakem tarafından arızalı hedefe sahip olan takımın atışı durdurulur. Serinin/atışın tamamlanmasını müteakip hakem tarafından müsabaka durdurularak hedefin tamiri/değiştirilmesi sağlanır.
- d. Hedefin tamiri/değiştirilmesi sonrasında tüm takımlara iki (2) dk. atışlı deneme süresi verilir. Hedef arızası yaşayan takıma, arıza olduğunda kalan zamanlarına 60 sn ilave edilerek serileri/atışı tamamlatılır. Seri tamamlandıktan sonra müsabakaya devam edilir.

6.18.3.6 Hazır Bulunma ve Başlama Zamanları. Final başlangıç anı müsabaka başhakeminin (CRO) ilk müsabaka atışı için komut verdiği andır. Finale kalan takımdaki her iki sporcu, bir antrenör ve gerekli tüm techizatın final başlangıç anından en az 30 dk. önce Final Hazırlık alanında hazır bulunması gereklidir. Eğer takım üyelerinden biri veya ikisi zamanında hazırlık alanında bulunmazsa ilk müsabaka atışının puanından iki ceza puanı kesilecektir. **10 dk. İçerisinde hazırlık alanına gelmeyen sporcu/sporcular finale alınmayacak, ilk elenen takım olarak son sırada yer alacak ve sonuç listesinde DNS (Başlamadı) olarak belirlenecektir.**

Eğer madalya seremonisi finalden sonra yapılmak üzere planlanmışsa sporcuların seremoni için uygun milli takım formalarıyla ile hazır bulunmaları gerekir. Jüri, sporcuların gelmesinden hemen sonra başlayarak 30 dk.lık hazırlık süresi içinde ekipman kontrollerini tamamlamalıdır. Final başlangıcından en az 18 dk önce sporcular ve antrenörleri kendilerine ait tabanca veya tüfeklerini yarışma alanında kendilerine tahsis edilen yollara yerleştirmiş olmalıdır. Takımlar ve antrenörler, başlangıç zamanından en az on iki (12) dakika önce atış yollarına çıkış sırasına göre yerleştirilmelidir.

6.18.3.7 Yola Çağrı. Müsabaka başhakemi "SPORCULAR YOLLARINA" komutuyla finaldeki tüm sporcuları yollara davet eder. Müsabaka başhakemi " BAYANLAR VE BAYLAR, 10 METRE HAVALI TÜFEK / TABANCA KARIŞIK TAKIM FİNALİNE KATILACAK SPORCULARI ALKIŞLAYALIM" ANONSUNU YAPARKEN Sporcular yollarına ilerleyecek, durarak seyirciye yüzlerini dönecektir. Alkiş için ara verdikten sonra başhakem "POZİSYONLARINIZI ALIN" komutu verecek ve sporcular dönüp kendilerine tahsisli yollarına geçecektir.

6.18.3.8 Hazırlık ve Deneme Süresi. Bir (1) dakika ara verdikten sonra "BEŞ (5) DAKİKALIK HAZIRLIK VE DENEME SÜRESİ BAŞLAMIŞTIR....START."

komutu verilecek. Dört buçuk dakika sonra "30 SANİYE" anonsu yapılacak, beş dakikanın sonunda "STOP...BOŞALT." komutu verilecektir.

6.18.3.9 Takımların Takdimi. "STOP...BOŞALT." komutundan sonra finalistler silah mekanizmalarını açacak ve emniyet bayraklarını takacaktır. Takdim sırasında tüfek finalistleri pozisyonlarını koruyabilirler, ancak tüfeklerini omuzlarından indirmeli, takdim süresince aşağıda tutmalı ve yüzlerini seyirciye dönmelidirler. Tabanca finalistleri silahlarını bırakmalı ve takdim için seyirciye dönmelidir. Bir hakem silah mekanizmalarının açık, emniyet bayraklarının takılı olduğunu kontrol edecektir. Silahların kontrolünden sonra sunucu tarafından 6.17.1.12'ye göre finalistler, başhakem ve görevli jüri üyesini tanıttacaktır. Tanıtımdan hemen sonra "POZİSYONLARINIZI ALIN" komutu verilecektir.

6.18.3.10 5-Atışlık Seriler. Final müsabakasına takımlar 5'er atışlık 3 seri atarak başlayacaklar (toplam 30 atış). Tüm seriler süresince sporcular takım arkadaşının ardından atış yapacaktır (Kural 6.18.3.3). Sol tarafta bulunan sporcu atış yaptıktan sonra sağ tarafta bulunan sporcu atışını yapacaktır (sol-sağ-sol-sağ.... şeklinde devam edecek). Her iki sporcu da "DOLDUR" komutundan sonra dolduruş yaparak pozisyon alabilir, ancak sağda bulunan sporcu soldaki sporcu atışını yapmadan atış yapmayacaktır. Takımlara iki sporcunun 5'er atışı için 300 sn süre verilecektir. Atış sırasına uymayan takımdan iki (2) ceza puanı kesilecektir.

6.18.3.11 5-Atışlık Seri Prosedürü.

- a) "POZİSYONLARINIZI ALIN" komutundan 60 sn. sonra başhakem tarafından "BİRİNCİ MÜSABAKA ATIŞI İÇİN....DOLDUR." ve 5 saniye sonra "START" komut verilecektir.
- b) 300 saniye sonra veya tüm finalistlerin 5'er atışı tamamlamasından sonra "STOP" komutu verilecektir.
- c) "STOP" komutundan hemen sonra sunucu tarafından mevcut sıralama durumu ve dikkat çekici skorlar hakkında 15-20 sn süresince yorum yapılacak, sporcuların bireysel puanları anons edilmeyecektir.
- d) Sunucunun yorumlarının bitmesinden hemen sonra "SONRAKİ MÜSABAKA ATIŞI İÇİN....DOLDUR." komutu verilecek ve bu düzen 5 atışlık 3 serinin tamamlanmasına kadar devam edecektir.

6.18.3.12 Tekli Müsabaka Atışları. Takımlar 3 seri atışı (toplamda 30 atış) tamamladıktan sonra tekli müsabaka atışlarına geçilecektir. Tekli atışlarda da önce soldaki sporcu atış yapacak daha sonra sağda bulunan sporcu

atışını gerçekleştirecektir. Takımların bu iki atışı yapması için 60 saniye süreleri olacaktır. Atış sırasına uymayan takımlardan iki (2) ceza puanı kesilecektir. İlk tekli atış sonrası ilk eleme yapılacaktır. Takımların bitiriş sıralamaları aşağıdaki şekilde belirlenecektir.

a) 17 atıştan sonra (15+2), 5'inci sıradaki takım elenecektir.

b) 19 atıştan sonra (15+2+2), 4'üncü sıradaki takım elenecektir.

c) 21 atıştan sonra (15+2+2+2), 3'inci sıradaki takım elenecek ve Bronz madalyayı kazandığı ilan edilecektir.

d) 24 atıştan sonra (15+2+2+2+3), Altın ve Gümüş madalya kazanan takımlar ilan edilecektir.

6.18.3.13 Tekli Müsabaka Atışları Prosedürü. Sunucunun 5'li atış serilerinin sonunda puan ve sıralamaları anons etmesinin hemen ardından "SONRAKİ MÜSABAKA ATIŞI İÇİN....DOLDUR." komutu 5 sn sonra ise "START" verilecek,

a) 60 saniye sonra veya tüm finalistlerin atışı tamamlamasından sonra "STOP" komutu verilecektir,

b) "STOP" komutundan hemen sonra sunucu tarafından mevcut sıralama durumu ve dikkat çekici skorlar hakkında 15-20 sn süresince yorum yapılacak, sporcuların bireysel puanları anons edilmeyecektir.

c) Sunucunun yorumlarının bitmesinden hemen sonra "SONRAKİ MÜSABAKA ATIŞI İÇİN....DOLDUR." komutu verilecek ve bu uygulamaya tüm takımların iki (2) tekli atışlarını tamamlamasına kadar (toplamda 2x17. atışlarda) devam edilerek 5'inci takım elenecektir.

d) Kalan takımların ilave iki atışından sonra (19. atışlar sonunda) 4'üncü sıradaki takım elenecektir.

e) Kalan takımların ilave iki atışından sonra (21. atışlar sonunda) 3'üncü sıradaki takım elenecektir.

f) Kalan iki takıma 3'er adet daha tekli atış yaptırılacak (24. atışlar sonunda), Altın ve Gümüş madalya sahipleri belirlenecektir.


6.18.3.14 Eşitlikler. Elenecek veya madalya kazanacak takımların puan eşitlikleri baraj atışı ile bozulacaktır. Eşit puandaki takımlar (her iki sporcuları da) eşitlik bozulana kadar, soldaki sporcu ilk, sağdaki sporcu ikinci sırada atış yapmak kaydıyla baraj atışı yapacaktır. Eşitlik olduğunda başhakem " (Takımı) VE (Takımı) ARASINDA EŞİTLİK VARDIR" anonsunu yapacak ve daha sonra baraj atışlarını yaptıracaktır. Baraj atışları süresi 60 saniyedir. Eşitlik toplam takım puanlarına göre bozulacaktır.

6.18.3.15 Finalin Tamamlanması. 24'üncü atışlar sonunda altın ve gümüş madalya sahipleri ilan edilecek, başhakem "STOP... BOŞALT" komutu verecek ve "FİNAL TAMAMLANMIŞTIR" anonsunu yapacaktır. Silah mekanizmalarının açık ve emniyet bayraklarının takılı olduğu bir hakem tarafından kontrol edilecektir. Madalya kazanan takımlar jüri tarafından poligon içerisinde bir araya getirilecek ve sunucu tarafından altın, gümüş ve bronz madalya kazanan takımlar tanıtılacaktır.

6.19 FORMLAR

ISSF Şampiyonalarını yürütmekte kullanılacak aşağıda belirtilen formlar, sonraki sayfalarda verilmiştir.


- a) İTİRAZ FORMU (Form P)**
- b) TEMYİZ FORMU (Form AP)**
- c) Poligon Olay Rapor Formu (Form IR)**
- d) Puanlama ve Sonuç Ofisi Puan Bildirim Formu (Form CN)**
- e) 25m Çabuk Atış Tabanca Erkekler Arıza Puan Hesaplaması (Form RFPM)**
- f) 25m Standart Tabanca Erkekler Arıza Puan Hesaplaması (Form STDP)**
- g) Kıyafet/Reklam Yönetmeliğini İhlal Uyarısı (Form DC)**

		<h1>POLİGON OLAY RAPOR FORMU</h1>			<h1>IR</h1>	
Olay Raporu Seri Numarası: (Poligon kayıtlarında bulundurulacaktır)						
Olay Tarihi:				Olay Zamanı:		
Yarışma:			Seri:			Atış Noktası:
Sporcunun İsmi:					Etap:	
Sırt Numarası:		Ülkesi:		Serisi:		
Olayın Kısaca Detayları:						
Uygulanabilir ISSF Kuralları:						
Verilen ceza:						
Raporu dolduran Poligon Görevlisinin imzası :				İsim:		Zaman:
Müsabaka Jüri Üyesinin İmzası:				İsim:		Zaman:
RTS Görevlisinin İmzası:				İsim:		Zaman:
RTS Jüri Üyesinin İmzası:				İsim:		Zaman:
Kıdemli Teknik Görevlinin İmzası:				İsim:		Zaman:
Değişen Skor Referansı:					Referans:	

NOT: Bu form Poligon Görevlisi ve Jüri tarafından doldurulduğunda, hemen Poligon (EST) kontrol odasına gönderilmelidir.

		RTS OFİSİ PUAN BİLDİRİM FORMU			CN	
YARIŞMA:				TARİH:		
SERİ:				ELEMEN / SIRALAMA:		
ÖN SONUCU GÖNDEREN KİŞİ (ADI) :				ZAMAN:		
İTİRAZ SÜRESİ BİTİŞ SAATİ:				ZAMAN:		
İTİRAZ YOK (ADI) :				DOĞRULANAN SONUÇLAR:		
VEYA.....						
YAPILAN İTİRAZ: (EKTEKİ İTİRAZ FORMUNA BAKINIZ)				İTİRAZIN ALINDIĞI ZAMAN:		
HENÜZ DOĞRULANMAMIŞ SONUÇLAR						
RTS Görevlisinin İmzası:				İsim:	Zaman:	
RTS Jüri Üyesinin İmzası:				İsim:	Zaman:	
Kıdemli Teknik Görevlinin İmzası:				İsim:	Ref:	

NOT: Bu form Poligon Görevlisi ve Jüri tarafından doldurulduğunda, hemen Poligon (EST) kontrol odasına gönderilmelidir.

		25 m Çabuk Atış Tabanca Erkekler Arıza Puan Hesaplaması			Form RFPM	
Etap & Seri	/	Seriler ve	1inci / 2nci	Arıza Zamanı		
		Zaman Evresi	8s / 6s / 4s			
Atış Noktası Numarası:		Sporcunun İsmi:				
Sırt Numarası:		Ülkesi:		Tarih:		
KABUL EDİLEBİLİR arıza için “AM”, KABUL EDİLMEYEN arıza için “NAM 0”, ATEŞLENMEYEN ATIŞLAR için “0” giriniz – sadece kayıplar , veya her iki seride her bir hedefe atılmayan atışlar için:						
Atış:	Sol Monitör	Monitör	Orta Monitör	Monitör	Sağ Monitör	Toplam
Seriler:						
Müsabaka						
Arıza Tekrarı						
Nihai Puan						
(Nihai Puan; her bir kolondaki en düşük değerli puanların toplamına eşittir.)						
Eğer 10 atışlık serinin ikinci bölümü ise, önceki (ilk) 5 atışın toplamı kayıt altına alınmalıdır; eğer değilse, boş bırakılır.		Önceki beş atış puanı:		Düzeltilmiş on atış puanı:		
Poligon Görevlisinin imzası :				Poligon Görevlisinin ismi :		
Poligon Jüri Üyesinin İmzası:				Poligon Jüri Üyesinin İsmi:		
RTS Görevlisinin İmzası:				RTS Jüri Üyesinin İmzası:		
Bilgisayar Sonucuna Manuel Müdahalenin Doğrulanması				Teknik Görevlinin İmzası:		
RTS Jüri Üyesinin imzası				Düzeltilme Referans No:		

NOT: Bu form Poligon Görevlisi ve Jüri tarafından doldurulduğunda, hemen Poligon (EST) kontrol odasına gönderilmelidir.

		25 m Standart Tabanca Erkekler Arıza Puan Hesaplaması			Form STDP	
Etap	Seriler ve	1. / 2./ 3./ 4.		Arıza Zamanı		
	Zaman Aşaması	150 / 20 / 10 sn.				
Atış Noktası Numarası:	Sporcunun İsmi:					
Sırt Numarası:	Ülkesi:		Tarih:			
KABUL EDİLEBİLİR arıza için “AM”, KABUL EDİLMEYEN arıza için “NAM 0”, ATEŞLENMEYEN ATIŞLAR için “0” giriniz – sadece kayıplar , veya her iki seride her bir hedefe atılmayan atışlar için:						
Atış:	1	2	3	4	5	Toplam
Seriler:						
Müsabaka						
Arıza Tekrarı						
Nihai Puan						
(Nihai Puan; atış skorları içerisinde en düşük puanlı 5 atışın toplamına eşittir.)						
Eğer 10 atışlık serinin ikinci bölümü ise, önceki (ilk) 5 atışın toplamı kayıt altına alınmalıdır; eğer değilse, boş bırakılır.		Önceki beş atış puanı:		Düzeltilmiş on atış puanı:		
Poligon Görevlisinin imzası :				Poligon Görevlisinin ismi :		
Poligon Jüri Üyesinin İmzası:				Poligon Jüri Üyesinin İsmi:		
RTS Görevlisinin İmzası:				RTS Jüri Üyesinin İmzası:		
Bilgisayar Sonucuna Manuel Müdahalenin Doğrulanması				Teknik Görevlinin İmzası:		
RTS Jüri Üyesinin imzası				Düzeltilme Referans No:		

NOT: Bu form Poligon Görevlisi ve Jüri tarafından doldurulduğunda, hemen Poligon (EST) kontrol odasına gönderilmelidir.

6.20 ISSF KIYAFET YÖNETMELİĞİ

ISSF Genel Teknik Kuralı 6.7.5 şöyle der:

“Bir halka açık spor etkinliğine uygun tarzda giyinmiş olarak poligona çıkmak sporcu, antrenör ve görevlilerin kendi sorumluluğudur. Sporcular ve görevliler tarafından giyilen kıyafetler, ISSF Kıyafet Yönetmeliğine uymalıdır. Nüshalar ISSF Genel Merkezinden alınabilir.”

Bu Kural, **ISSF Kıyafet Yönetmeliğinin** temelini oluşturmaktadır.

6.20.1 GENEL

Tüm sporlar; gençliğe, kamuoyuna ve medyaya sundukları imajla yakından ilgilendirir. Özellikle olimpik sporlar, sporcuların ve yetkililerin, kendi kalitelerini yansıtan profesyonel bir imaj çizip çizmediklerine göre değerlendirilir. Atıcılığın bir spor olarak büyümesi, yeni katılımcılar ve taraftarlar elde etmesi ve Olimpik bir spor olarak yerini koruması, sporcuların ve yetkililerin nasıl giyindiklerinden etkilenir. **ISSF Kıyafet Yönetmeliği**, Kural 6.7.5'in uygulanması için özel düzenlemeler ve prensipler sağlar..

6.20.2 SPORCULAR İÇİN KIYAFET DÜZENLEMELERİ

6.20.2.1 Sporcular tarafından Antremanda, Elemelerde, Sıralamada ve Final Turunda giyilen tüm kıyafetler, uluslararası spor müsabakalarında sporcuların giymesi uygun bulunan kıyafetler olmalıdır. Bu kıyafetler, Olimpiyat sporu sporcuları olarak, atıcılık sporcularına dair olumlu mesajlar vermelidir.

6.20.2.2 Tüfek, Tabanca, Yivsiz Tüfek ve koşan Hedef sporcuları müsabakalarda göründüklerinde, Milli, Milli Olimpiyat Komitesi (NOC) veya Milli Federasyon renk veya armalarını birleştiren veya gösteren spor türü giysilerin giyeceklerdir. Müsabakalar sırasında giyilebilecek uygun kıyafetler; Milli Federasyonlar veya NOC'ler tarafından belirlenmiş antrenman giysileri, eşofmanlar, ısınma üniformaları vb. şeklindedir.

6.20.2.3 Bir takım yarışmasına katılan bir takımın üyeleri, temsil ettikleri ülkeyi temsil eden aynı formayı giymelidirler.

6.20.2.4 Ödül törenlerinde ve diğer törenlerde, atletlerin resmi milli formalarını veya milli antrenman giysilerini giymeleri gerekmektedir. Takımlar için, tüm takım üyeleri uygun milli formalarını giymelidirler. Eğer bir sporcu Ödül Törenine milli takım forması olmadan gelirse, bir Jüri üyesi töreni geciktirip, törene devam etmeden önce sporcunun uygun kıyafetini giymesini talep edebilir.

6.20.2.5 Tüfek sporcuları, Kural 7.5'te belirtilen Tüfek Kıyafet Düzenlemelerine uymalıdır. Özel atış pantolonları veya ayakkabıları giymemeleri durumunda, müsabakalar sırasında giyilen kıyafetlerin ISSF Kıyafet Yönetmeliğine uygun olması gerekmektedir.

6.20.2.6 Tabanca antreman ve müsabakalarında, kadınların elbise, etek, bölünmüş etek, şort veya pantolon, bluz ve üst giysisi (vücudun ön ve arkası ile her iki omuzu kapatmalıdır) giymesi gerekir. Erkeklerin tam boy pantolon veya şort ile uzun veya kısa kollu gömlek giymesi gerekir. Sporcuların herhangi bir performans artırıcı kıyafet giymelerine izin verilmez. Tüm sporcu kıyafetleri ISSF Kıyafet Yönetmeliğine (Kural 6.7.5 ve 6.20) uygun olmalıdır.

6.20.2.7 Yivsiz Tüfek sporcuları, Kural 9.13.1'de belirtilen Yivsiz Tüfek Giyim Düzenlemelerine uymalıdır.

6.20.2.8 Müsabakalarda şort giyildiğinde, paçasının altı, diz kapağının 15cm yukarisından kısa olmamalıdır. Etekler ve elbiseler de bu ölçüye uygun olmalıdır.

6.20.3 YASAKLI KIYAFET PARÇALARI

6.20.3.1 Müsabakalar ve ödül törenleri için yasak olan giysiler; kot pantolonlar veya sporcu renklerinde olmayan benzer pantolonlar, kamuflaj giysileri, kolsuz tişörtler, çok kısa şortlar (bkz. Kural 6.20.2.8) eskitilmiş kesilmiş şortlar, yamalı veya delikli pantolonlarla birlikte sportmen olmayan veya uygunsuz mesajlar içeren (bkz. Kural 6.12.1, propaganda yasaktır) tişörtler veya pantolonlar. Spor renkleri milli üniforma renkleri olmalıdır. Milli renkte kıyafetler giyilmiyorsa, kamuflaj, ekose, haki, zeytin yeşili veya kahverengi gibi spora aykırı renklerden kaçınılmalıdır.

6.20.3.2 Sporcular herhangi bir tip sandalet-terlik giyemezler veya ayakkabılarını çıkartamazlar (çoraplı veya çorapsız).

6.20.3.3 Kıyafet değişimi müsabaka alanı yerine belirlenen alanlarda yapılmalıdır. Atış noktalarında veya poligonlarda değişim yapılmaz.

6.20.3.4 Tüm kıyafetlerin, üretici ve sponsor işaretlerinin gösterilmesine ilişkin olarak, *ISSF Ticari Hak, Sponsorluk ve Reklam Kurallarına* uyması zorunludur. Olimpiyat Oyunları esnasında IOC Kural 50'ye uygunluk gereklidir.


6.20.4 GÖREVLİLER İÇİN KIYAFET DÜZENLEMELERİ

6.20.4.1 *ISSF Kıyafet Yönetmeliği*, ISSF Jüri Üyelerine ve Poligon Görevlileri ve Yivsiz Tüfek Hakemleri dahil olmak üzere Milli Teknik Yetkililer için de geçerlidir. ISSF Kıyafet Yönetmeliği, Antreman, Müsabaka ve Finallerde Oyun Alanında çalışan antrenörler için de geçerlidir.

6.20.4.2 Organizatörün özel resmi kıyafet sağlaması haricinde, Jüri Üyeleri koyu renk pantolon veya etek, açık renkli, yakalı, uzun veya kısa kollu gömlek giymelidirler. İklima bağlı olarak sıcak tutacak kazak veya ceket gerekli olduğunda koyu renkli olması tercih edilir. Sıcak iklimlerde hafif pantolonlar tavsiye edilir. Koyu renk normal ayakkabı veya spor ayakkabı tavsiye edilir.

6.20.4.3 Görev başındayken Jüri Üyeleri, ISSF Genel Merkezi'nden temin edilebilecek kırmızı Jüri yelekleri giyeceklerdir.

- 6.20.4.4** Yivsiz Tüfek Hakemleri, görev başındayken, ISSF Genel Merkezinden alınabilecek mavi Jüri yeleklerini giymelidir.
- 6.20.4.5** Müsabaka görevlileri ve antrenörler üstteki 6.20.3 maddesinde belirtilen yasaklı kıyafetlerin hiçbirini giyemezler.
- 6.20.5 FOTOĞRAFÇI VE TV KAMERAMANLARI İÇİN KIYAFET DÜZENLEMELERİ**
- 6.20.5.1** Müsabaka alanına erişimi olan fotoğrafçılar ve TV kameramanları, kamu alanında çalışmalarından dolayı *ISSF Kıyafet Yönetmeliğine* riayet etmelidir.
- 6.20.5.2** Fotoğrafçılar ve TV kameramanları; kolsuz tişörtler, kesilmiş giysiler, spor salonu veya koşu şortları giymemelidir. Şort giyiyorlarsa, ayakkabı ve çorap da giymelidirler.
- 6.20.5.3** Müsabaka alanında çalışan fotoğrafçılar, ISSF tarafından sağlanan HAVUZ veya HAVUZ DIŞI FOTOĞRAFÇILAR için olan resmi iş yeleklerini giymelidir. Fotoğrafçı yelekleri üzerinde ISSF logosu ve ISSF logosundan büyük olmayacak şekilde bir adet sponsor logosu olabilir. Fotoğrafçı yelekleri, çekim koordinatörlerinin ve ISSF Teknik Delegesinin fotoğrafçıları tanıyabilmesi açısından numaralandırılmıştır.
- 6.20.5.4** Müsabaka alanında çalışan TV kameramanları, TV KAMERAMANLARI için olan resmi iş yeleklerini giymelidir. Bu yeleklerin üzerinde ISSF logosu ve tanınabilmeleri için önde ve arkada kolayca ayırt edilebilir numaralar bulunmalıdır.
- 6.20.5.5** Fotoğrafçılar ve TV kameramanlarının, müsabaka alanında çalışırken reklam içeren farklı bir ceket veya yelek giymeleri yasaktır.
- 6.20.6 KIYAFET YÖNETMELİĞİ UYGULAMA PROSEDÜRLERİ**
- 6.20.6.1** ISSF Ekipman Kontrol, Tüfek, Tabanca ve Yivsiz Tüfek Jürileri ISSF Giyim Düzenlemelerinin ve *ISSF Kıyafet Yönetmeliğinin* uygulanmasından sorumludur.
- 6.20.6.2** ISSF Şampiyonalarında ISSF Jürileri, ilk ihlaller için giyim ihlallerinin düzeltilmesini talep eden yazılı uyarılar yayınlayacaktır. Yazılı uyarı alan ve giyim ihlallerini düzeltmeyen (kıyafet değiştirmeyen) sporcular diskalifiye edilecektir. Jüriler uyarıları normal olarak ekipman denetimi ve antreman esnasında yapacaktır. Jüriler, kıyafet değiştirme zamanının olmadığı durumlarda, bir sporcuya yarışma öncesi antreman serilerini veya bir etabı (Yivsiz Tüfek veya 25m Tabanca) tamamlama izni verebilir. Hiçbir sporcu herhangi bir Sıralama veya Final müsabakasına veya ödül törenine, uygunsuz veya yasaklanmış kıyafet giyer durumdayken katılamayacaktır.
- 6.20.6.3.** Müsabakalardan önce ve müsabakalar sırasında, Jüriler Kıyafet veya Reklam Kurallarını ihlal edenleri bilgilendirmek ve düzeltici eylem talep etmek için *ISSF Kıyafet/Reklam Kuralları İhlal Uyarısı Formunu* (Form DC) kullanmalıdır.

	KIYAFET/REKLAM YÖNETMELİĞİ İHLAL UYARISI	DC
Olay rapor no: (Rapor poligon kayıtlarına eklenmelidir)		
İhlalin Tarihi:		İhlalin Zamanı:
Sporcunun İsmi:		
Sırt Numarası:		Ülkesi:
Kıyafet/reklam düzenlemesini ihlalin açıklaması:		
Jüri Üyesinin İmzası:	İsim:	Zaman:

ÖNEMLİ: Kıyafet/Reklam Yönetmeliğini İhlal Uyarısı alan sporcular, ihlali düzeltmezlerse müsabakadan diskalifiye edilebilirler.

6.21 İNDEKS

10 m Havalı Tabanca – Hedefi	6.3.4.6
10 m Havalı Tüfek – Hedefi	6.3.4.3
10 m Koşan Hedef – Elektronik Skor Hedefleri	6.4.16.2
10 m Koşan Hedef –Hedef	6.3.4.8
10 m Poligonları – Atış Noktası Standartları	6.4.10
10 m Poligonları – Hedef Teçhizatları	6.4.10c
10 m Poligonları – Işık Ölçümleri	6.4.14
10 m Yarışmaları – Havalı Tüfek ve Havalı Tabanca Yarışmaları Özel Kurallar	6.11.2
10m Havalı Silah Kapalı Alan Poligonları	6.4.3.3c
25 m Açık Alan Poligonları – Üst Açıklığı	6.4.3.3g
25 m Çabuk Atış Tabancası Müsabakaları – Atış Noktası Yerleşimleri	6.6.6.2
25 m Çabuk Atış Tabancası Müsabakaları – Hedeflerin Grupları	6.4.11.3
25 m Çabuk Atış Tabancası Müsabakaları –Hedef	6.3.4.4
25 m Elektronik Hedef Puanlamanın (EST) Süresi	6.4.13
25 m EST – Kontrol Kağıtları	6.3.5.4
25 m Hedefler – Görünme Süreleri	6.4.12
25 m Poligonları – Atış Noktaları Arasındaki Bölmeler	6.4.11.8
25 m Poligonları – Atış Noktası Boyutları	6.4.11.7
25 m Poligonları – Atış Noktası Ekipmanları	6.4.11.10
25 m Poligonları – Bölümler (Gruplar)	6.4.11.3
25 m Poligonları – Standartlar	6.4.11
25 m Yarışmaları – Hedefler (RFP)	6.3.4.4
25 m Yarışmaları – Hedefler (Yavaş)	6.3.4.5
25m Hedefler – Hedef üzerindeki harfler	6.4.3.6
25m ve 50m Kapalı Poligonları	6.4.3.3c
25m ve 50m Yavaş Tabanca Yarışması – Hedef	6.3.4.5
3 dakikadan fazla Atış Yapmama	6.11.3.1
300 m Açık Alan Poligonları – Üst Açıklığı	6.4.3.3e
300 m Poligonları – Atış Noktası Standartları	6.4.8
300 m Tüfek – Hedefler	6.3.4.1
300m Elektronik Puanlama Hedefleri- Çapraz Atışlar	6.11.6.9c
5 dakikadan fazla Atış Yapmama veya Başka Atış Noktasına Geçme	6.11.3.2
50 m Açık Alan Poligonları – Üst Açıklığı	6.4.3.3f
50 m Poligonları – Atış Noktası Standartları	6.4.9
50 m Tüfek – Hedefler	6.3.4.2

50m Koşan Hedef – Hedefler	6.3.4.7
Açık İhlal	6.12.6.1 a
Ana skor tahtası	6.4.2 i
Antreman – Genel	6.6.2
Arıza – Yedek Silah	6.13.3
Arıza – 10 m ve 50 m Elektronik Hedef Puanlama Sistemlerinin Arızalanması	6.10.9
Arıza – Ek deneme atışları	6.13.4
Arıza – Kağıt veya Kauçuk Banttaki Arızalanmalar	6.10.6
Arıza – Müsaade edilir ise ilave deneme atışları	6.13.4
Arıza – Poligondaki Bütün Hedeflerin Arızalanması	6.10.9.1
Arıza – Poligondaki Bütün Hedeflerin Arızalanması – Yarışma Prosedürleri	6.10.9.1
Arıza – Tek Bir Hedefin Arızalanması	6.10.9.2
Arızalar	6.13
Arızalar Silahın / Mühimmatın	6.13
Arka Hedefler – 25 m	6.3.5.3
Arka Kartlar ve Kontrol Kağıtları 50 m / 300 m	6.3.5.2
Arka Kartlar, Kontrol Kağıtları	6.3.5.5
Atış Hattı	6.4.3.2
Atış Hattı – Ölçümü ve İşaretlenmesi	6.4.5.4
Atış Hazırlığı – Sporçunun Zamanında Hazır Olması	6.12.4 a
Atış İptali	6.11.6.9
Atış İptali – Atıcının Ateş Etmemesi: Onaylanmış	6.11.8.9 a
Atış İptali – Atışın Başka Bir Atıcı Tarafından Rapor Edilmesi	6.11.8.9 b
Atış Masaları	6.4.7.1
Atış Matları	6.4.7.2 b
Atış Mesafeleri	6.4.5
Atış Mesafeleri – Ölçümü	6.4.5.1
Atış Noktaları – Ekipman	6.4.11.10
Atış Noktaları - Yatay Değişiklikler	6.4.6.3
Atış Noktası – Bantlama	6.11.8 c
Atış Noktası – Cisimler	6.11.8 b
Atış Noktası Tahsisi	6.6.6
Atış Poligonundaki diğerlerinin emniyeti	6.2.1.4
Atış Poligonunun işlevi	6.4.11.11
Atış Yolu Tahsisi - Kura ile Belirleme	6.6.6
Atış Yolu Tahsisi – 10 m Yarışmaları	6.6.6 f

Atış Yolu Tahsisi – 25 m Çabuk Atış Tabancası	6.6.6.2
Atış Yolu Tahsisi – Açık Alan Poligonlarındaki Eleme Yarışmaları	6.6.6.1
Atış Yolu Tahsisi – Eşit Koşullar	6.6.6 c
Atış Yolu Tahsisi – Koşan Hedef (Kural 10.7.3.1)	6.6.6.5
Atış Yolu Tahsisi – Poligon Şartları	6.6.6 b
Atış Yolu Tahsisi – Takımlar – Çoklu Seri	6.6.6 g
Atış Yolu Tahsisi – Teknik Delege Denetimi	6.6.6 a
Atış Yolu Tahsisi – Temel Prensipler	6.6.6
Atış Yolu Tahsisi – Yivsiz Tüfek (Kural 9.11.4)	6.6.6.4
Atış(lar) – “BAŞLA (START)” Komutundan Önce Atış(lar)	6.11.1.1 i
Atış(lar) – “BOŞALT (UNLOAD) /DUR (STOP)” Komutundan Sonra Atış(lar)	6.2.3.5
Atış(lar) – “DOLDUR (LOAD) /BAŞLA (START)” Komutundan Önce Atış(lar)	6.2.3.5
Atış(lar) – “DUR (STOP)” Komutundan Sonra Atış(lar)	6.11.1.3
Atış(lar) – Düzensiz Atışlar – 10m,50m ve 300m	6.11.5
Atış(lar) – Kontrol Kağıdı Dışına Atışlar	6.3.5.5
Atışın EST Değerine İlişkin Şikayet	6.10.7
Baş RTS Görevlisi – Görevler ve Fonksiyonlar	6.9.3
Başka atış noktasına geçme	6.10.9.4
Başlangıç Listeleri	6.6.5
Berberliğin Bozulması – Bireysel	6.15.1
Berberliğin Bozulması – Genel	6.15
Berberliğin Bozulması – Geri Sayım Kuralı	6.15.1b
Berberlik – Olimpik Yarışmalarda (Finali) Beraberlikler	6.15.5
Bileğe Takılan Cihazlar	6.7.4.4
Bireysel Beraberlik – bozulacak tüm beraberlikler	6.15.1
Bireysel Beraberlikler	6.15.1
Cep telefonları	6.11.8 f /6.7.4.4
Cep Telefonları – Kısıtlama Uyarıları	6.11.8 h
Ceza Kartları	6.12.6.2 a b c
Cisimler – Atış Noktasına Bırakma	6.11.8 b
Çapraz Atışlar	6.11.6
Çapraz Atışlar – 300 m Elektronik Puanlama Hedefleri	6.11.6.9 c
Çapraz Atışlar – Atışın İptali	6.11.6.7
Çapraz Atışlar – Çapraz Atışın İtirazı	6.11.6.6
Çapraz Atışlar – Deneme Atışında Başka Sporcunun Deneme Hedefine Atış	6.11.6.2

Çapraz Atışlar – Deneme Atışında Başka Sporcunun Yarışma Hedefine Atış	6.11.6.3
Çapraz Atışlar – Onaylanmamış Çapraz Atışın Belirlenmesi	6.11.6.5
Çapraz Atışlar – Onaylanmış Çapraz Atışın Belirlenmesi	6.11.6.4
Çapraz Atışlar – Poligon Görevlilerinin Onaylamaması	6.11.6.8
Çapraz Atışlar – Puanlama	6.11.6.1
Çapraz Atışlar –Atıcının atış yapmadığının poligon görevlisince onaylanması	6.11.6.7
Çok Fazla atış - bir yarışma veya pozisyonda	6.11.5
Deneme Atışından Yarışma Atışına Değişirme	6.10.4
Deneme Atışları	6.11.1.1
Deneme Atışları – İlk Yarışma Atışından Önce Deneme Atışları	6.11.1.1
Deneme Atışları – İlk Yarışma Atışından Sonra Deneme Atışları	6.11.1.2 c
Desimal Puanlama	6.3.3.1 / 6.3.3.2
Diğer Sporcuları Rahatsız Etmek	6.12.4
Diğerlerine karşı haksız avantaj sağlama	6.7.1
Diskalifiye	6.12.6.2 c
Diskalifiye – Atıcıya Engel Olmak/ Rahatsız Etmek	6.12.6.4
Diskalifiye – Final Aşamasında	6.12.6.2 c
Diskalifiye – Güvenlik Kurallarının Ciddi İhlali	6.12.6.3
Diyabol–sadece bir (1) diyabol doldurma	6.11.2.4
DOLDUR/BAŞLA - BOŞALT/DUR komutları	6.2.3.1
Doldurma – Birden Fazla Diyabol Doldurma	6.11.2.4
Doldurma – Silahları Doldurma	6.2.3.2
Doldurma – Silahları Doldurma – Şarjör Kullanma – Tüfek ve 50m tabanca	6.2.3.3
Doldurma - Tanım	6.2.3.4
Double Trap Poligonları –Standartlar	6.4.19
DoubleTrap Poligonları–Ayrı Double Trap Poligonları	6.4.19.4
DoubleTrap Poligonları–Trap Poligonunu Kullanma	6.4.1.4
DUR Komutu	6.11.1.3
DUR'dan sonra atışa yeniden başlama	6.2.3.6
Duraklamalar	6.11.3
Duyurular	6.11.8 h
Dünya Rekorları	6.14.9
Dünya Rekorları – Gençler	6.14.9.3
Dünya Rekorları: – Finaller	6.14.9.1
Dünya Rekorları: Onay	6.14.9.5
Ekipman Kontrol – Araç gereçler – ayakkabı tabanı esnekliğini ölçüm cihazı	6.5.3

Ekipman Kontrol – Araç gereçler – Kalınlık Ölçüm Cihazı	6.5.1
Ekipman Kontrol – Araç gereçler – Sertlik Ölçüm Cihazı	6.5.2
Ekipman Kontrol – Diğer Atıcılar Karşısında Adil Olmayan Üstünlük	6.7.1
Ekipman Kontrol – Ekipman ve Silahların İşaretlenmesi	6.7.6.2 e
Ekipman Kontrol – Ekipmanın Kaydı	6.7.6.2 f
Ekipman Kontrol – Ekipmanın Kullanılmadan Önce İncelenmesi	6.7.6.1
Ekipman Kontrol – Jüri Tarafından Denetleme	6.8 c
Ekipman Kontrol – Ölçme Aletleri, Araç Gereçler	6.5
Ekipman Kontrol – Prosedür	6.7.6.2
Ekipman Kontrol – Sporcuların ve Takım Sorumlularının Bilgilendirilmesi	6.7.6.2 a
Ekipman Kontrol – Sporcunun Sorumluluğu	6.7.2
Ekipman Kontrol – Tekrar İnceleme	6.7.6.2 i
Ekipman Kontrol- Tek Sefer Geçerliliğe Sahip Olma	6.7.6.2 e
Ekipman Kontrolü – Emniyetle İlgili Durumlarda	6.2.1.6
Ekipman ve Müsabaka Kıyafeti	6.7
Eksiltme	6.12.6.2 b
Elektronik Cihazlar	6.7.4.4
Elektronik Puanlama Hedefleri – Sporcunun Sorumluluğu	6.10.4
Elektronik Puanlama Hedefleri – Teknik Delegelerin Kontrolleri	6.3.2.8
Elektronik Puanlama Hedefleri – Teknik görevlileri	6.10.1
Elektronik Puanlama Hedefleri – Vuruş Gösterimi Hatasını Belirtme	6.10.9.3
Elektronik Puanlama Hedefleri (EPH)	6.3.2
Elektronik Puanlama Hedefleri Atış Puanına İtiraz	6.16.5.2
Elektronik Puanlama Hedefleri Kontrol Prosedürü	6.3.2.8
Elektronik Puanlama Hedeflerinin Yarışma için Değiştirilmesi	6.10.4 b
Eleme Serileri Formülü	6.6.6.1 d
Eleme Yarışmaları	6.6.6.1
Emniyet	6.2
Emniyet - Poligonların Emniyeti	6.2.1.2
Emniyet – Sporcuların, Görevlilerin, Seyircilerin Emniyeti	6.2.1.3
Emniyet Bayrakları	6.2.2.2
Emniyet Kuralları - Genel	6.2.1
Emniyet Kurallarının Ciddi İhlali	6.12.6.3
Emniyet Nedeniyle Jüri Üyesi/Poligon Görevlisince atışın durdurulması	6.2.1.5
Erkekler /Kadınlar Yarışmaları	6.1.2
Fazladan Yapılan Atışların Değer Transferi – Geri Sayım Durumu	6.11.5
Finaller – 25 m Tabanca Çabuk Atış Müsabakaları	6.17.4

Finaller – 25 m Tabanca Müsabakaları	6.17.5
Finaller – 25m Yeşil Işık Öncesi Atış	6.17.1.13j
Finaller – Atışların Anons Edilmesi - 10 m / 50 m yarışmaları	6.17.2.2 g h
Finaller – Atışların Anons Edilmesi- 25 m çabuk atış tabanca	6.17.4 g
Finaller – Atışların Anons Edilmesi- 25 m tabanca	6.17.5 g
Finaller – BAŞLA (START)'dan önce veya DUR (STOP)'dan sonra Yapılan Atışlar – 10 m / 50 m	6.17.1.13 h&i
Finaller – Başlama Pozisyonları 10 m / 50 m	6.17.1.2
Finaller – Başlangıç Zamanı	6.17.1.3
Finaller – Başlangıç Zamanı Gecikmesi	6.8.12
Finaller – Beraberlik Durumları 10m / 50m yatarak ve 50m tabanca	6.17.2 j
Finaller – Beraberlik Durumları 25m çabuk atış tabanca erkekler	6.17.4 i
Finaller – Beraberlik Durumları 25m tabanca kadınlar	6.17.5 j
Finaller – Beraberlik Durumları 50m 3 Pozisyon	6.17.3 l
Finaller – Bildirim Süresinde Gelmeyen Sporcu: 2 Puan KESİLMESİ	6.17.1.3
Finaller – Bir Silahtaki Tutukluklar- 10 m ve 50 m yarışmaları	6.17.1.6
Finaller – Bir Silahtaki Tutukluklar- 25 m Çabuk Atış tabanca (Kural 8.9)	6.17.4 m
Finaller – Bir Silahtaki Tutukluklar- 25 m Tabanca Kadınlar (Kural 8.9.1)	6.17.5 l
Finaller – Bütün Final Hedeflerinin Arızalanması	6.10.9.1
Finaller – Bütün Final Hedeflerinin Arızalanması 10 ve 50 m Yarışmaları	6.10.9
Finaller – Bütün Final Hedeflerinin Arızalanması 25 m Yarışmaları	6.10.9
Finaller – Değerlendirme – Bütün Programlarda	6.17.1.1
Finaller – Deneme Atışlarında Şikayetler	6.17.1.8 a
Finaller – Deneme Serisi Komutları 10m / 50m yatarak ve 50 m tabanca	6.17.2 d
Finaller – Deneme Serisi Komutları 25m çabuk atış tabanca erkekler	6.17.4 e
Finaller – Deneme Serisi Komutları -50m Tüfek 3 pozisyon	6.17.3 d
Finaller – Deneme Serisi Komutları-25m tabanca kadınlar	6.17.5 e
Finaller – Emniyet Bayrağı	6.17.1.13 m
Finaller – Final Resmi Sonuçları	6.17.1.14
Finaller – Finalistlerin Sayısı 10 m / 50 m Yarışmaları	6.17.1.1
Finaller – Finalistlerin Sayısı 25 m Yarışmaları	6.17.1.1
Finaller – Finalistlerin Tanıtımı	6.17.1.12
Finaller – Finallerdeki İtirazlar – Kararlar	6.17.6
Finaller – Finallerdeki İtirazlar- Puan İtirazları	6.17.1.7
Finaller – Finallerden önce sporcu ve ekipmanın kontrolü	6.17.1.3
Finaller – Finallere Katılım	6.6.4
Finaller – Finallerin Ertelenmesi	6.8.12

Finaller – Ge Katılım	6.17.1.4
Finaller - Grevliler	6.17.1.10
Finaller – Havalı Silahlardaki Gazın Bořaltılması: 2 Puan KESİLMESİ	6.11.2.1
Finaller – Hazırlık Alanında Hazır Bulunma	6.17.1.3
Finaller – Hazırlık Sresi 10 m / 50 m	6.17.2 d
Finaller – Hazırlık Sresi 25 m	6.17.4 e / 6.17.5 e
Finaller – İlave Atıřlar	6.17.1.3 k
Finaller – Komutlar – 50m Tfek 3 Pozisyon Erkekler ve Kadınlar	6.17.3
Finaller – Kurallar ve Prosedrler	6.17.1.13
Finaller – Kuru Tetik Yasađı	6.17.1.13 e
Finaller – Madalya Sahiplerinin Tanıtımı	6.17.1.14
Finaller – Msabaka Prosedrleri	6.17.1
Finaller – Poligon Ekipmanı	6.17.1.9
Finaller – Prodksiyon ve Mzik	6.17.1.11
Finaller – Puanlama	6.17.1.5
Finaller – Resmi Sonuların Anons Edilmesi	6.17.1.14
Finaller – Tek Hedef Arızaları – 10 ve 50 m Yarıřmaları	6.17.1.8 a
Finaller – Tek Hedef Arızaları – 25 m Yarıřmaları	6.17.1.8 b
Finaller – Yarıřmalar – Program - 25m abuk Atıř Tabanca Erkekler	6.17.4
Finaller – Yarıřmalar – Program – Tfek ve Tabanca yarıřmaları	6.17
Finaller – Yarıřmalar – Program – Yivsiz Tfek yarıřmaları	9.17
Finaller – Yarıřmalar – Program 10m Havalı Tfek ve 10m Havalı Tabanca	6.17.2
Finaller – Yarıřmalar – Program -25m Tabanca Kadınlar	6.17.5
Finaller – Yarıřmalar – Program -50m tfek 3 Pozisyon Erkekler ve Kadınlar	6.17.3
Finaller – Yarıřmalar – Program -50m yatarak ve 50 m tabanca	6.17.2
Finaller– EST Őikayetleri	6.17.1.8
Finaller –Komutlar – 10m/50m yatarak ve 50mTabanca yarıřmaları	6.17.2
Flash Plaklar	6.3.6.2
Flařlı Fotođraf – Yasaklandıđında	6.11.8 g
Formlar	6.19
Gayri Resmi Antreman	6.6.3.3
Gaz / CO2 Tpleri – Sporcu Sorumluluđu	6.7.6.2 g
Gaz ya da Hava Tpleri – Deđiřtirilmesi veya Doldurulması	6.11.2.3
Genel Atıř Noktası Standartları	6.4.7
Genel Hedef Gereksinimleri	6.3.1
Genel Hedef Standartları	6.3

Giriş Statüsü ve Sınırlamalar	6.6.1.3
Görevli veya Sporcunun Fiziksel Tacizi	6.12.6.4
Görevliler, Sporcular ve Seyircilerin Alanları	6.4.1.5
Göz Koruma	6.2.6
Güneş – Poligonun Yönü	6.4.3.1
Havali Tüfek Ve Havali Tabanca Karışık Takım Müsabakaları	6.18
Hazırlık Zamanı – Deneme hedefleri, yarışma öncesi kontroller	6.11.1.1
Hazırlık Zamanı – silahları ele alma, kuru tetik, nişan talimleri	6.11.1.1 f
Hedef Çerçevesinin ve Atış Noktalarının Numaralandırılması	6.4.3.6
Hedef Görevlisi – EST	6.10.2
Hedef Hattı	6.4.5.4
Hedef Hattı Atış hattına paralel	6.4.3.2
Hedef Kontrol Sistemleri	6.3.5
Hedef Merkezinin Yerleri	6.4.6
Hedef Merkezleri- yatay değişiklikler	6.4.6.2
Hedef ve Hedef Standartları	6.3
Hedeflerdeki Gölge	6.4.3.1
Hedeflerin Numaralandırılması	6.4.3.6
Hedeflerin sistemleri	6.4.1.8
Hedeflerin yüksekliği	6.4.6.1
ISSF Kuralları, Amaç ve Hedefi	6.1.1
ISSF Kurallarının Ruhu ve Niyeti	6.7.2
ISSF Kurallarının Uygulanması	6.1.2
ISSF Şampiyonalarının Gerçekleştirilmesi	6.1.5
ISSF Şampiyonalarının Organizasyonu ve Denetimi	6.1.4
İhlaller – Açık Kural İhlalleri	6.12.6.1 a
İhlaller – Gizlenmiş Kural İhlalleri	6.12.6.1 b
İlave Atış – Atış Yaptırma	6.10.9.3
İlave Atış – Monitörde Gösterilememesi ve Kaydedilememesi	6.10.10.4
İlave Atış – Monitörde Gösterilmesi ve Kaydedilmesi	6.10.9.3
İlave Atış – Son Atışın İptali (Yarışmada Ekstra)	6.10.9.3 d
İnceleme – Elektronik Puanlama Hedeflerinin İncelenmesi	6.10.8
İtiraz Zamanı	6.16.5.1
İtirazlar – Jüri tarafından karara bağlama	6.8.11
İtirazlar – Puanlamaya İtirazlar–RTS Jürisi	6.16.5
İtirazlar – Sözlü	6.16.2
İtirazlar – Yazılı İtirazlar	6.16.3

İtirazlar ve Temyizler	6.16
Jüri – Çoğunluğun Poligonda Hazır Bulunması	6.8.8
Jüri – Denetleme – Ekipman, Silah, Pozisyonlarının Kontrolü	6.8.5 / 6
Jüri – Görevleri ve İşlevleri	6.8
Jüri – ISSF Kuralları Hakkında Bilgi Sahibi Olma ve Uygulama	6.1.2 e
Jüri – Jüri Tarafından Uzatma Verilmesi	6.11.3.2 b
Jüri – Kararları	6.8.8 /9
Jüri – Kararları – ISSF Kurallarının Kapsamadığı Durumlar	6.8.13
Jüri – Kararları – Müsabaka Sonrası Testi Geçememe	6.7.9.3
Jüri – Sorumlulukları	6.8
Jüri – yarışma öncesi inceleme ve kontrol	6.8.3
Jüri Araştırması – Atış kayıt Edilmediğinde Yeniden Atış	6.10.9.3
Jüri Tarafından Verilen Süre Uzatması – 5 Dakikadan Fazla Süreyle Atış Yapılmamışsa	6.11.3.2
Jüri Tarafından Verilen Süre Uzatması – Atış Noktası Değişikliği	6.11.3.2
Jüri Tarafından Verilen Süre Uzatması – Olay Raporuna İşaretlenmesi	6.11.3.2 b
Jüri Üyeleri – Takım Görevlileri veya Sporcular	6.8.14
Jüri üyelerinin resmi ISSF kırmızı yeleğini giymesi	6.8.2
Jüriler – Jürilerin Görevlendirilmesi	6.1.5.1
Jüriler – Tavsiye ve Denetimleri	6.8
Jüriler – Yarışma Jürileri – Görev ve Fonksiyonlar	6.8
Jürinin hazır bulunması	6.8.8
Kalan süre	6.11.1.2 e
Kapalı Poligonlar – Aydınlatma Koşulları (lüks)	6.4.14
Kapalı Poligonlarda ışık koşulları	6.4.14
Kapalı Poligonlarda ışık ölçümü	6.4.14.2 &3
Kayıp – Yapılmamış Atış	6.11.1.2 f
Kayıtlar	6.14.9
Kesinleşmemiş Puanlama	6.14.1
Kıyafet – Ayakkabı Tabanı Esnekliği	6.5.3
Kıyafet – Kalınlık Ölçüm Aleti	6.5.1
Kıyafet – Özel Cihazlar	6.7.4.2
Kıyafet – Sertlik Ölçüm Aleti	6.5.2
Kıyafet düzenlemeleri - uygun giysi	6.7.6
Kıyafet ve Ekipman	6.7
Kıyafet Yönetmeliği	6.7.5/6.20
Kıyafet Yönetmeliği – Yasak Parçalar	6.20.3

Kontrol Kağıtları – 25 m EST	6.3.5.4
Koşan hedef – kuru tetik pozisyonu	6.4.15.5
Koşan hedef – seyircilerin sporcuları görebilmesi	6.4.15.4
Koşan hedef– Hedef Koşu Süreleri	6.4.15.8
Koşan Hedef Poligonları – Standartlar	6.4.15
Koşan Hedef Poligonları 10m	6.4.16.2
Koşan Hedef Poligonları 50m	6.4.16.1
Koşan Hedef Poligonlarının Standartları- Genel	6.4.15
Koşan hedef–atış istasyonunun eni	6.4.15.5
Koşan hedef–atış yolu tahsisi	6.6.6.5
Kulak Koruma	6.2.5
Kural ihlalleri–Cezalar	6.12.6
Kurallar – Tüm tüfek ve 10m/50m Tabanca Yarışmaları	6.11.1
Kuralların Bilinmesi	6.1.2 e
Kuru Tetik	6.2.4.1
Kuru Tetik – Açıklama	6.2.4.1
Maksimum Giriş (Poligon Kapasitesi)	6.6.1.4
Mastarlar ve Ölçü Aletleri	6.5
Medya Tesisleri	6.4.2 s
Monitör – Görülebilirliği	6.10.4 d
Müsaade Edilir Arızalar	6.13.2.1
Müsaade Edilmeyen Arızalar	6.13.2.2
Müsabaka Esnasında Ekipman, Silah, Pozisyon Kontrolü	6.8.5
Müsabaka Görevlileri	6.9
Müsabaka Kuralları (10m/50m Tüfek ve Tabanca Yarışmaları)	6.11.1
Müsabaka Sonrası Testi	6.7.9
Müsabakalar Esnasında Müzik	6.11.8 a
Nişan Alma Talimleri	6.11.1.1f
Nişangahlar	6.11.1.1 k
Organizasyon Komitesi ve Görevlendirme	6.1.4.2 / 6.1.5.2
Oyun Alanı (Field of Play: FOP)	6.11.8 f
Ödül Törenleri	6.17.7
Plaklar	6.3.6
Plaklar – Çevre Dostu Plaklar	6.3.6
Plakların Testi	6.3.6.3
Poligon – Ortak Standartlar	6.4.3

Poligon Amiri – Görev ve Sorumlulukları	6.9.1
Poligon Görevlileri – görev ve sorumlulukları	6.9.2
Poligon Görevlileri – ISSF Kuralları hakkında bilgi ve uygulama	6.1.2 e
Poligon Görevlileri – Sorumlulukları	6.9.2
Poligon Görevlilerinin sorumlulukları DOLDUR/BAŞLA-BOŞALT/DUR	6.2.3.1
Poligon Komutları	6.2.3
Poligon saatleri	6.4.3.5
Poligon skor tahtaları	6.4.2 i
Poligon Standartları	6.4
Poligonda İletişim Hizmetleri	6.4.2 q
Poligonlar ve Diğer Tesisler	6.4
Poligonlarda yağmur, güneş, rüzgara karşı koruma	6.4.1.5
Propaganda / gösteri	6.12.1
Puan Eksiltme	6.14.7
Puan Eksiltme – Başla Komutundan Önce Yapılan Atış(lar)	6.11.1.1 i
Puan Eksiltme – Hazırlık Süresinde Hava Boşaltılması	6.11.2.1
Puan Eksiltme – Hedefe Fazla Atış	6.11.5
Puan Eksiltme – Yanlış Bilgi Verilmesi	6.12.6.1 c
Puanlama ve Sonuç Ofisi - Görevler ve Prosedürler	6.14
Puanlama ve Sonuç Prosedürleri	6.14
Puanlamaya İtirazlar	6.10.7
Puanlamaya İtirazlar – Elektronik Puanlama Hedefleri	6.10.7
Puanlamaya İtirazlar – Elektronik Puanlama Hedefleri: 2 Puan Eksiltme	6.16.5.2 c
Rahatsız Edilmek	6.11.7
Resmi Antreman	6.6.3.1
Resmi Şampiyona Programı	6.6.1.1
Resmi zaman Çizelgesi	6.6.1.2
RTS Görevlileri – Görev ve Fonksiyonlar	6.9.4
RTS Jürisi – Elektronik Puanlama Hedefleri	6.10.3
RTS Jürisi – Puanların Denetlenmesi	6.8 b
RTS Jürisi Kararları	6.10.3.1
Rüzgar Bayrakları 50m/300m	6.4.4
Rüzgar Bayrakları 50m/300m – Hazırlık Süresi Öncesi Kontrol	6.4.4.6
Rüzgar Bayraklarının Değişimi (Hazırlık Zamanı Öncesi)	6.4.4.6
Sağ eli / Sol eli Sporcular	6.1.2 g
Ses Donanım Ürünleri	6.7.4.3
Sessiz Antrenörlük	6.12.5.1

Seyirci Alanı	6.4.1.5
Sırt (Start) Numaraları	6.7.7
Sigara içmek	6.11.8 e
Silah Çantası	6.2.2.8
Silah veya ekipmanın değiştirilmesi	6.7.9.4
Silaha Dokunmak	6.2.2
Silaha Dokunmak – “DUR (STOP)” sonra	6.2.3.6
Silaha Dokunmak – Atış Hattından Silahların Çıkartılması	6.2.2.1
Silahı bırakma	6.2.2.4
Silahı tamir etme veya değiştirme	6.13.3
Silahı tamir etme veya değiştirme –ekstra süre yok, ek deneme atışı yapılır	6.13.4
Silahların emniyetinin onaylanması	6.2.2.4
Silahların Testi (Fonksiyon Testi)	6.4.11.11
Silindir Geçerlilik Tarihi	6.2.4.2
Siperlikler	6.7.8
Siperlikler – Yan siperlikler	6.7.8.1
Siperlikler – Yivsiz Tüfek için yan siperlikler (Kural 9.11.4)	6.7.8.1
Sol elli / sağ elli Sporcu	6.1.2 g
Sonuç Dağıtımı	6.14.3
Sonuç listesi – ISSF’e tarafından üretilen	6.14.4
Sonuç listesi – içerikler	6.14.4.1
Sonuç listesi – kısaltmalar	6.14.4.2
Sözlü İtirazlar	6.16.2
Sporcuların uygunluğu	6.7.7.3
Sporcunun Geç Katılımı	6.11.4
Sporcunun sorumluluğu	6.12.4
Sporcunun sorumluluğu - ekipman	6.7.2
Sportmenlik Dışı Davranış	6.12.6.2 d
Şampiyona Program ve Çizelgesi	6.6.1
Şampiyona Yönetimi	6.6
Şikayetler – Deneme Atışları	6.10.5
Şikayetler – EST vuruşu göstermeme ve kayıt	6.10.8
Şikayetler – Finallerde Deneme Atışları	6.17.1.8 a
Şüpheli atışlar- puanlama	6.10.9.3
Şüpheli atışların kaydedilmemesi	6.10.9.3 e
Takım Beraberlikleri	6.15.5
Takım Kaptanı – Sorumlulukları	6.12.3

Takım Sonuçları – 50 m ve 300 m Eleme Yarışmalarında Takım Sonuçları	6.6.6.1 e&f
Takım yarışmasında atıcının diğer atıcıyla yer değiştirmesi	6.6.5 c
Teknik Delege tarafından Poligonların Kontrolü	6.4.1.9
Teknik Delegeler: Atış Yollarının Tahsisi – Denetimi	6.6.6 a
Teknik Delegeler: Dünya / Olimpik Raporların Kaydı	6.14.9.5
Teknik Delegeler: EST Kontrolü	6.3.2.8
Teknik Delegeler: Yivsiz Tüfek yarışmaları– poligonlar ve mermilerin seçimi	6.6.6.4
Teknik Görevliler – EST	6.10.1
Teknik Kuralların Kapsamı	6.1.3
Teknik Toplantı	6.6.2
Temyizler	6.16.6
Temyizler – Müsabaka Sonrası Test Diskalifiyesi	6.7.9.3
Tesisler – Genel ve İdari Tesisler	6.4.2
Trap Poligonları – Plak Fırlatma Makinaları	6.4.18.3
Trap Poligonları – Standartlar	6.4.18
Trap ve Double Trap Çukur Bölümü	6.4.18.5
Uyarı	6.12.6.2 a
Ücretler – İtirazlar ve Başvurular	6.16.4
Yanlış Bilgilendirme	6.12.6.1 c
Yapılmayan atışlar	6.11.1.2 f
Yarışma atışı başladıktan sonra hava boşaltılması	6.11.2.2
Yarışma Esnasında Antrenörlük	6.12.5
Yarışma öncesi Antreman	6.6.3.2
Yarışmanın Atışlarının Başlaması	6.11.1.2
Yazıcı Çıktısı İmzalanması / İmzalanmaması (EST)	6.10.4 g
Yazılı İtirazlar	6.16.3
Yazılı İtirazlar– kararın ISSF Genel Sekreterliğine İletilmesi	6.16.7
Yedek Pozisyona Geçme	6.10.9.2 a
Yivsiz Tüfek - atış noktalarının tahsisi (Kural 9.11.4)	6.6.6.4
Yivsiz Tüfek – Poligonların ve Fişeklerin seçimi	6.6.6.4
Yivsiz Tüfek Poligon Standartları	6.4.17
Yönetim Kuralları – Sporcular ve Görevliler için	6.12
Havali Tüfek ve Havali Tabanca Karışık Takım Yarışmaları	6.18, 6.18.3

EK – KAĞIT HEDEF PUANLAMASI KURALLARI

GİRİŞ

2017 – 2020 ISSF Kurallarından başlayarak, ISSF kağıt hedef puanlaması kuralları ISSF Genel ve Özel Teknik Kuralları'ndan çıkartılarak ISSF Genel Teknik Kuralları'na Ek-A olarak yayınlanmıştır. Olimpiyat Oyunları atıcılık yarışmaları ve tüm ISSF Dünya Şampiyonaları, Dünya Kupaları ve Gençler Dünya Kupaları artık elektronik puanlama hedefleri ile yapılacaktır, ancak ISSF, Kıtasal şampiyonalar ve birçok ulusal, bölgesel ve klüp seviyesi yarışmada kağıt hedeflerin kullanılmaya devam edildiğinin farkındadır. Bu, Kağıt Hedef Puanlaması Kuralları, kağıt hedef puanlaması kullanan yarışmalarda amir hükümleri içermektedir. Diğer ISSF Kuralları, uygun olduğu her durumda, tüm diğer yarışmaların yönetiminde kullanılacaktır.

1. KAĞIT HEDEFLER VE PUANLAMA MASTARLARI

1.1 Resmi ISSF Hedefleri

- 1.1.1 Tüm ISSF onaylı hedeflerin, Hedef ve puanlama halkası ölçüleri ve özellikleri Kural 6.3.4'de açıklandığı gibidir.
- 1.1.2 Hedefler puanlama halkaları ile puanlama bölgelerine bölünmüştür. Puanlama halkalarının boyutları, halkaların dış kenarından (dış çap) yapılan ölçümle belirlenir.
- 1.1.3 ISSF Şampiyonalarında, koşan hedef haricinde, sadece bir (1) siyah nişan alanlı hedeflere izin verilir.
- 1.1.4 Deneme hedefleri belirgin bir şekilde hedefin sağ üst köşesinde siyah diyagonal şerit ile işaretlenmelidir. Şerit, normal ışık şartlarında uygun mesafeden çıplak gözle kolaylıkla görülebilmelidir. (25m çabuk atış tabanca hedefi ve 50m koşan hedef hariç).

1.2 Hedef Test Gereksinimleri (sadece ISSF Şampiyonalarında)

- 1.2.1 ISSF Şampiyonalarında kullanılacak tüm kağıt hedefler (her tipte beş (5) adet) Şampiyonanın başlamasından en az altı (6) ay önce özelliklerin testi, doğrulanması ve onay için ISSF Genel Sekreterliğine gönderilmelidir.
- 1.2.2 Tüm hedeflerin kalite ve boyutları, her Şampiyona başlangıcından önce Teknik Delege(ler) tarafından yeniden kontrol edilecektir. Yalnızca onaylanmış örneklerle aynı olan hedefler kullanılabilir.

1.3 Hedef Puanlaması

1.3.1 Hedefler, ISSF onaylı elektronik puanlama sistemleriyle veya Kural 1,4'e (aşağıda) uyan puanlama masterlarıyla puanlanabilir.

1.3.2 Tüfek ve Tabanca hedefleri, tam daire değerleri şeklinde puanlanabilir veya elektronik puanlama sistemleri kullanılırsa ondalık halka değeri şeklinde puanlanır. Ondalık halka puanları; bir tam halka puanlama alanını; sıfırdan başlayan (yani 10.0, 9.0, vb.) ve dokuzla biten (yani 10.9, 9.9 vb.) ondalık değerlerin verildiği on eşit puanlama halkasına bölerek belirlenir

1.3.3 **Hedef kağıdı**, normal ışık koşullarında uygun uzaklıktan siyah nişan alanını (merkezi) açıkça görünür kılan yansıtmasız renk ve yüzeye sahip olmalıdır. Kâğıt hedef ve puanlama halkaları, tüm hava ve iklim koşulları altında boyut hassasiyetini korumalıdır. Kâğıt hedef, aşırı yırtılma veya bozulma olmadan atış deliklerini kaydetmelidir.

1.4 Puanlama Masterları ve Kullanımı

Kâğıt hedefler kullanıldığında, şüpheli atışları puanlandırmak için puanlama masterları kullanılmalıdır. Puanlama masterları aşağıdaki koşullara uymalıdır:

1.4.1 25 m Merkezi Ateşlemeli Tabanca

Ölçüm kenar çapı:	9.65 mm (+0.05/-0.00 mm).
Kenar kalınlığı:	Yaklaşık olarak 0.50 mm.
Mil çapı:	Kullanılan kalibreye göre
Mil uzunluğu:	10 mm den 15 mm ye kadar.
Kullanım yeri:	Merkezi Ateşlemeli Tabanca Yarışmaları.

1.4.2 300 m Tüfek

Ölçüm kenar çapı:	8.00 mm (+0.05/-0.00 mm)
Kenar kalınlığı:	Yaklaşık olarak 0.50 mm
Mil çapı:	Kullanılan kalibreye göre
Mil uzunluğu:	10 mm den 15 mm ye kadar
Kullanım yeri:	300 m tüfek yarışmaları

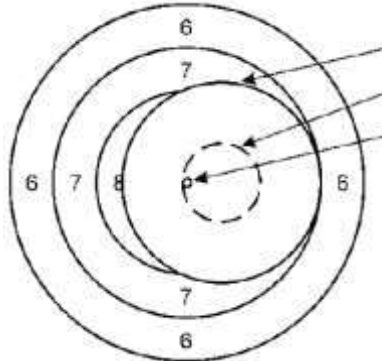
1.4.3 Küçük Çap Tüfek ve Tabanca 5.6 mm (.22")

Ölçüm kenar çapı:	5.60 mm (+0.05/-0.00 mm)
Kenar kalınlığı:	Yaklaşık olarak 0.50 mm
Mil çapı:	5.00 mm (+0.05 mm)
Mil uzunluğu:	10 mm den 15 mm ye kadar
Kullanım yeri:	5.60 mühimmat kullanılan tüm yarışmalar

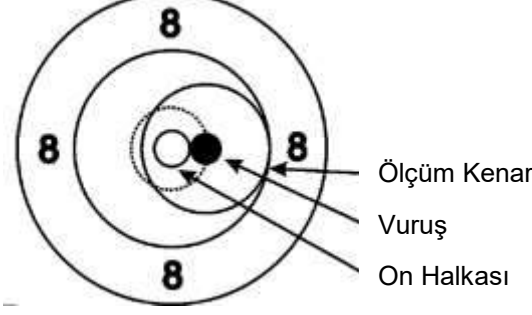
1.4.4 4.5 mm İç Master

Ölçüm kenar çapı:	4.50 mm (+0.05/-0.00 mm)
Kenar kalınlığı:	Yaklaşık olarak 0.50 mm
Mil çapı:	Kenar çapı eksi 0.02 mm (4.48 mm)
Mil uzunluğu:	10 mm den 15 mm ye kadar
Kullanım yeri:	Havalı Tüfek ve 10 m Koşan Hedef yarışmalarında 1 ve 2. Halkaları ölçer. Havalı Tabanca Hedeflerinde 1 halkasını ölçer.

1.4.5 Havalı Tabanca Dış Master kullanımı - Havalı Tüfek Merkez On puanlaması için

	<p>Ölçüm Kenarı Vuruş On Halkası</p>	<p>Havalı tabanca dış masterı ile ölçüm yapıldığında, master havalı tüfek hedefinde 7 halkasının dışına çıkmaz ise, atışın değeri merkez on'dur.</p>
---	--	--

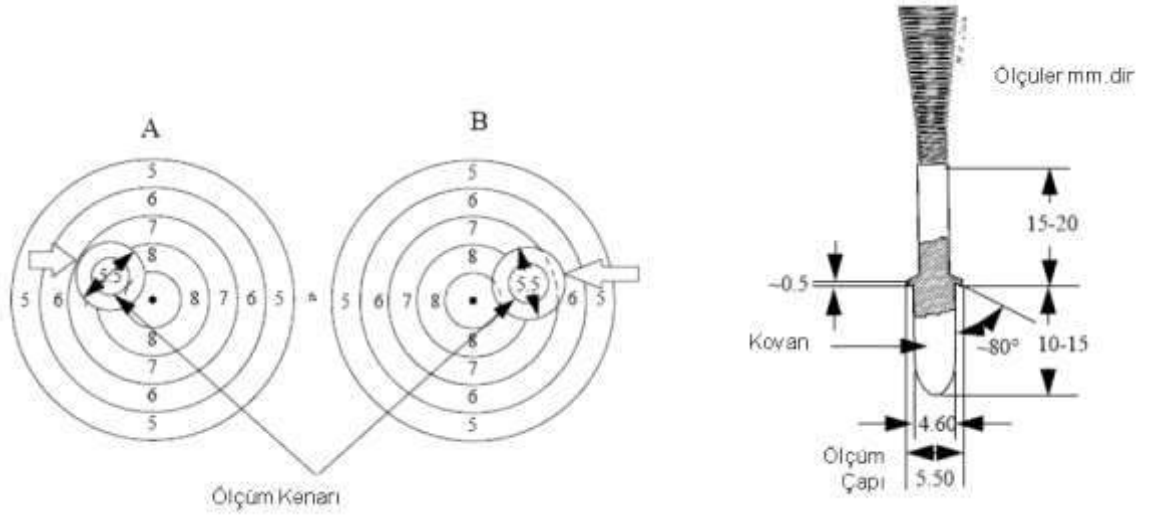
1.4.6 Havalı Tabanca MERKEZ ON PUANLAMASI için, Havalı Tabanca Merkez On Dış Mastarı Kullanımı

Ölçüm kenar çapı:	18.0 mm (+0.00/-0.05 mm)
Kenar kalınlığı:	Yaklaşık olarak 0.50 mm
Mil çapı:	4.60 mm (+ 0.05 mm)
Mil uzunluğu:	10 mm den 15 mm ye kadar
Kullanım yeri:	Havalı Tabanca Merkez On Ölçümü için
	Havalı Tabanca Dış Mastar kenarı bir havalı tabanca hedefinde, 9. halka dış kenarını geçmezse atışın değeri merkez ondur

1.4.7 4.5 mm DIŞ Mastar Kullanımı - 10m Havalı Tüfek ve 10m Koşan Hedef

Ölçüm kenar çapı:	5.50 mm (+0.00/-0.05 mm)
Kenar kalınlığı:	Yaklaşık olarak 0.50 mm
Mil çapı:	4.60 mm (+0.05 mm)
Mil uzunluğu:	10 mm den 15 mm ye kadar
Kullanım yeri:	10 m Havalı Tüfek ve 10 m Koşan Hedef yarışmalarında 3 ila 10. halkalar. Havalı Tabanca Hedeflerinde 1 halkasını ölçer.

1.4.8 Havalı Tüfek DIŞ Master Kullanımı



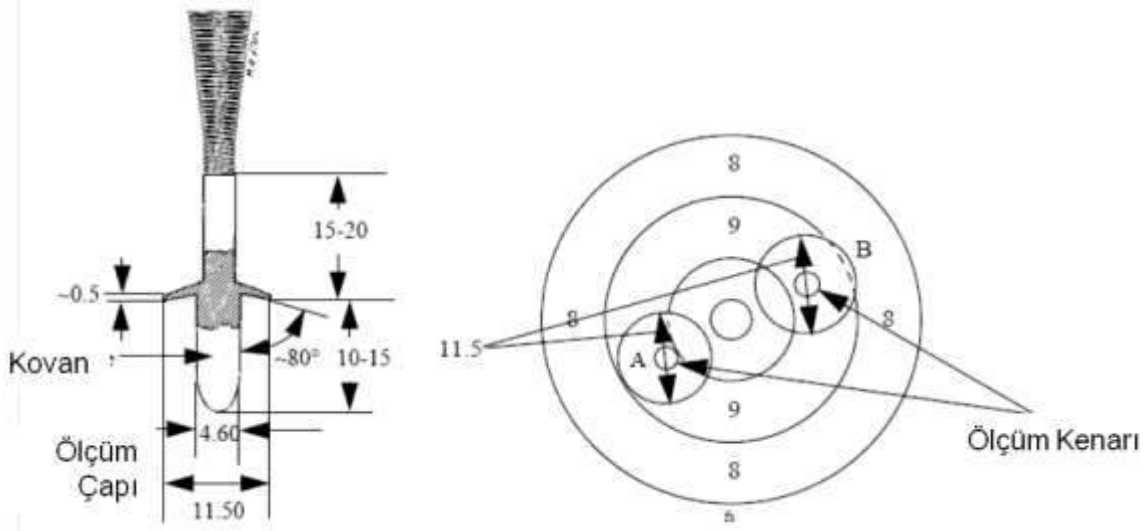
Şekildeki "A" noktası şüpheli bir atış deliğini göstermektedir. Dış puanlama mastarı çıkıntının dış kenarının 7 halkası içerisinde yer aldığını göstermektedir; bu yüzden atış 9 olarak puanlanır.

Şekildeki "B" noktası şüpheli bir atış deliğini göstermektedir. Dış puanlama mastarı çıkıntının dış kenarının 7 halkasının dışına 6 bölgesine doğru uzandığını göstermektedir; bu yüzden atış 8 olarak puanlanır.

1.4.9 4.5 mm DIŞ Master - 10 m Havalı Tabanca için;

Ölçüm kenar çapı:	11.50 mm (+0.00/-0.05 mm)
Kenar kalınlığı:	Yaklaşık olarak 0.50 mm
Mil çapı:	4.60 mm (+0.05 mm)
Mil uzunluğu:	10 mm den 15 mm ye kadar
Kullanım yeri:	10 m Havalı Tabanca, 2 ila 10. halkalar.

1.4.10 Havalı Tabanca DIŞ Mastarının Kullanımı



Şekildeki “A” noktası, dış puanlama mastarı yerleştirilmiş şüpheli bir atış deliğini göstermektedir. Çıktının dış kenarı 9 halkası içerisindedir; bu yüzden atış 10 olarak puanlanır.

Şekildeki “B” noktası, dış puanlama mastarı yerleştirilmiş şüpheli bir atış deliğini göstermektedir. Çıktının dış kenarı 9 halkasının çizgisinde 8. bölgeye doğru uzanmaktadır; bu yüzden atış 9 olarak puanlanır.

1.4.11 Kayma Mastarı

Kayma mastarı, bir kenarına iki paralel çizgi yerleştirilmiş düz ve saydam plastik levhadan oluşur.

- 25m Merkezi Ateşlemeli Tabanca (9.65 mm) için, çizgiler iç kenarlar arasında 11.00 mm (+0.05 mm – 0.00 mm) dışa doğru ölçülür.
- Küçük çap yarışmaları (5.6 mm) için, çizgiler iç kenarlar arasında 7.00 mm (+0.05 mm – 0.00 mm) dışa doğru ölçülür. (25m 5.6mm tabanca yarışmalarında)

2 POLİGON VE ATIŞ NOKTASI EKİPMANLARI

2.1 Arka Hedefler

50m ve 300m hedefleri ile birlikte arka hedefler 6.3.5.2 gereğince kullanılmalıdır. Hedeflerin hemen arkasındaki alan Kontrol Kâğıtlarıyla kaplanmalıdır. Her seride her sporcuya yeni kontrol kâğıtları sağlanmalıdır.

2.2 25 m için Arka Hedefler

- a) Tüm 25 metre tabanca yarışmalarında, hedefi kaçırmış atışları belirleyebilmek için arka hedefler kullanılmalıdır.
- b) Arka hedefler, minimum, 25 metre çerçevelerinin (5 hedef) tüm enini ve boyunu kapsamalıdır. Hepsi aynı şekilde müsabaka hedeflerinin bir (1) metre arkasına yerleştirilmelidir. Müsabaka hedeflerinin arasına gelen atışları belirleyebilmek için aralarında hiçbir boşluk olmamalı, birbirlerine bitişik olmalıdır.
- c) 25 m EST'lerin arka hedefleri, hedefin rengine benzer renkte yansıma yapmayan kâğıttan yapılmış olmalıdır; ve
- d) 25 metre yarışmalarında her sporcu için her seride yeni arka hedefler sağlanmalıdır.

2.3 Hedef Değişirme Sistemleri

- 2.3.1 10m poligonları, hedeflerin her atış sonrası değiştirilmesini sağlamak maksadıyla hedef taşıyıcıları ve hedef değiştirme sistemleri ile donatılmalıdır.
- 2.3.2 50m poligonları hedeflerin her atış sonrası değiştirilmesini sağlamak maksadıyla hedef değiştirme kutuları, taşıyıcılar veya çukur (pit) sistemleri ile donatılmalıdır.
- 2.3.3 300m poligonları hedeflerin her atış sonrası çekilmesi ve işaretlenmesi maksadıyla hedef taşıyıcılarla donatılmalıdır.

2.4 Kayıtlar Kullanıldığında Atış Noktası Gereksinimleri

- 2.4.1 Bir sıra, masa ve gözetleme dürbünü bulunmalıdır.
- 2.4.2 Kayıçının resmi olmayan sonuçları seyirciler için kaydedebileceği yaklaşık 50cm x 50cm ebadında bir skorbord bulundurulmalıdır. Skorbord seyircilerin rahatça görebileceği ancak sporcuların görüşünü engellemeyecek şekilde konuşturılmalıdır.

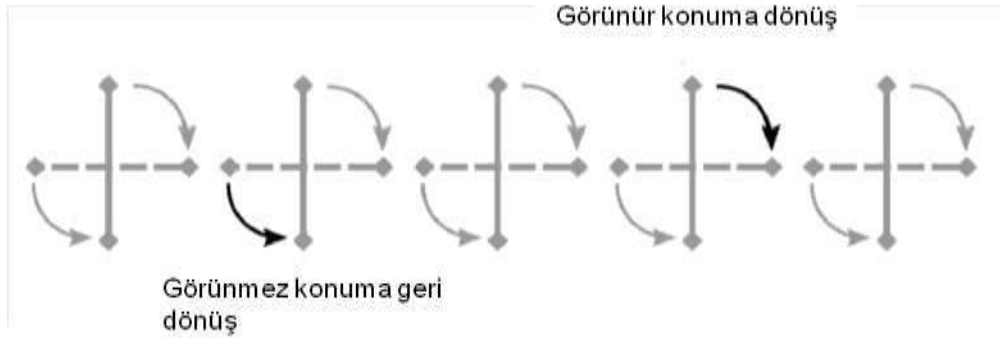
2.5 25 m Dönen Hedef Montajları İçin Standartlar

25 m Çabuk Atış Tabanca yarışmalarında, poligondaki hedefler aynı yükseklikte olacak (tolerans +1cm), aynı anda hareket edecek ve hedef grubunun ortasında bulunan aynı atış noktasına dönük olacak şekilde beşli (5) gruplar halinde yerleştirilmiş olmalıdır. Beşli bir grupta, bir hedef merkezinin diğer hedef merkezine uzaklığı 75cm (tolerans+1cm) olmalıdır.

2.5.1 Poligonlar, hedef döndürücü veya çevirici mekanizma ile donatılmış olmalı, bu mekanizmalar ile hedeflerin dikey eksenleri etrafında 90 derecelik (+/-10 derece) bir dönüş sağlanmalıdır. 25m Tabanca yavaş atış müsabaka serilerinde, sabit hedef çerçeveleri kullanılabilir.

- Hedefin sporcuya dönüş süresi 0,3 saniyeden fazla olmamalıdır.
- Hedefin dönüşü sonrasında sporcuyu rahatsız edecek herhangi bir belirgin titreşim olmamalıdır.
- Yukarıdan bakıldığında; hedefler sporcuya dönerken saat yönünde hareket eder ve eski pozisyonuna saat yönünün tersi hareketle döner.

Hedeflerin Dönüş Döngüsü



- Bir bölümdeki tüm hedefler aynı anda dönmelidir. Bir bölüm içindeki hedeflerin aynı anda dönmesi, sağlıklı bir yönetim ve kesin bir zaman ayarını sağlayacak bir mekanizma kullanımı ile sağlanmalıdır.

2.5.2 Otomatik dönüş ve zamanlama makinesi; hedeflerin, kesin ve birbirleri ile aynı zamanlamaya sahip, öngörülen süre boyunca görünür konumda kalmasını ve belirlenmiş süre sonunda (+0,2 saniye -0,0 saniye) hedefin çıkış konumuna geri dönmesini garanti etmelidir.

- Süre, hedef görünür halde dönmeye başlarken başlatılır ve tekrar geri dönmeye başlarken durdurulur.
- Eğer süre, belirlenen süreden az ise veya 0,2 saniyeyi aşıyorsa, Poligon Görevlisi kendi inisiyatifi veya bir Jüri Üyesinin talimatı ile süre ayarının tekrar düzenlenebilmesi için atışı durdurmalıdır. Bu tür durumlarda Jüri atışa başlamayı erteleyebilir veya atışları yeniden başlatabilir.

2.5.3 25 m Tabanca Sıralama Yarışmaları İçin Görünür Yüz Süreleri:

- 25 m Çabuk atış tabanca: 8, 6 ve 4 saniye,
- 25 m Standart tabanca: 150, 20 ve 10 saniye,
- 25 m Tabanca ve 25 m Merkez Ateşlemeli Tabanca Çabuk Atış aşaması; atış başına görünür konumda üç (3) saniye ve görünmez konumda yedi (7) saniyelik (+/- 0,1 saniye) süreler halinde tekrarlanır.
- Tüm görünür konum süreleri için +0,2 sn.den - 0,0 saniyeye kadar bir tolerans tanınmaktadır.

2.5.4 Hedef arka pano malzemesi olarak sert materyaller kullanılıyor ise, 8 no'lu halkaya rastlayan bölüm ya kesilip çıkartılmalıdır ya da puanlamayı kolaylaştırmak için mukavva / kartondan yapılmış olmalıdır.

3. MÜSABAKA GÖREVLİLERİNİN GÖREVLERİ

3.1 Jüri Üyelerinin Görevleri - Yalnızca 25m Yarışmaları

- a) 25 metre yarışmaları için kâğıt hedefler kullanıldığında; her poligon bölümü veya her beş (5) veya on (10) hedef için Sınıflandırma Jürisinden ve/veya Tabanca Jürisinden bir Jüri Üyesi görevlendirilmelidir (örneğin Hedef Görevlisi başına bir). Bu Jüri Üyesi hedef hattındaki hedef görevlisine eşlik etmelidir.
- b) Jüri Üyesi, puanlamaya başlanmadan, atışların doğru sayısını, puanlama çizgisine yakınlığını saptamak gibi hususlara bakılarak, hedeflerin gözden geçirilmiş olduğunu kontrol etmelidir. Şüpheli durumlar puanlama başlamadan çözülmelidir.
- c) Şüpheli durumlar hakkındaki kararlar, iki (2) Jüri Üyesi ve hedef görevlisi tarafından eşzamanlı olarak verilmelidir. Bir Jüri Üyesi başkan olarak görev yapacak ve gerekirse mastar kullanacaktır.
- d) Hedef hattındaki Jüri Üyesi, hedef hattındaki ikinci kayıtçı tarafından kaydedilen tüm sonuçların doğruluğundan, Jüri kararlarının tam olarak not edildiğinden ve skor kartlarına kaydedildiğinden emin olmalıdır.
- e) Jüri Üyesi hedeflerin yapılandırılmamış olduğundan ve tüm şüpheli durumlar çözülene kadar atışların renkli disklerle belirtilmemiş olduğundan ve ikinci kayıtçı tarafından puanın doğru kaydedildiğinden emin olmalıdır.

3.2 Kayıtçının Görev ve Sorumlulukları

Kâğıt hedefler kullanıldığında, her atış noktası için bir kayıtçı görevlendirilebilir. Kayıtçı;

- a) Skor kartı veya skor tahtası üzerindeki gerekli bilgiyi doldurur ve doğrular. (sporçunun adı, start numarası, atış noktası numarası, vs)
- b) Uzaktan kumandalı hedef değiştirme sistemi kullanılıyorsa, bir dürbüne sahip olmalıdır. Eğer Kayıtçı hedef değişimini kontrol ediyorsa, hedef değiştirmek için sinyal vermeden önce, sporçunun atışını görmesine olanak sağlayacak şekilde birkaç saniye beklemelidir.
- c) Her atışın ön değerini skor kartına ve izleyiciler için masasının yukarısındaki veya yanındaki skor levhasına yazmalıdır.
- d) Hedeflerin mekanik olarak atış yoluna döndüğü poligonlarda, on (10) atışlık her seriden hemen sonra hedefleri toplamalı ve yetkili personel tarafından RTS Ofisine götürülmek üzere bu hedefleri kilitli bir taşıyıcıya yerleştirmelidir.

3.3 Hedef ve Çukur Görevlilerinin Görev ve Sorumlulukları

- a) Çukur Görevlilerinin sayısı Poligon Görevlilerinin sayısına eşit olmalıdır. Çukur organizasyonunda, görevlendirildikleri poligon bölümü ya da hedef gruplarının seri bir şekilde değiştirilmesinden, puanlanmasından, işaretlenmesinden ve sporçunun diğer atışı için kaldırılmasından sorumludurlar. Çukur Görevlileri aşağıdakileri yapmalıdır:
- b) Hedefin beyaz yüzünde atış deliği olmadığını ve çerçeve üzerindeki atış işaretlerinin doğru olarak işaretlenmiş olduğuna emin olmaktan,
- c) Eğer bir hedefte atış deliği bulunamadıysa, çukur görevlisi atış deliğinin komşu hedeflerde olup olmadığını belirlemesinden ve Jüri ve Poligon Görevlisi ile koordineli olarak olayın çözülmesinden sorumludur.
- d) Otomatik hedef kutuları kullanılırken, çukur görevlileri doğru hedeflerin kutulara yerleştirilmesinden, hedeflerin kaldırılmasından ve Puanlama ve Sonuç Ofisine götürülmek üzere hazırlanmasından sorumludur.
- e) Ayrıca meydana gelen bir aksaklık varsa bunların hedeflerin üstüne işaretlenerek belirtilmesinden sorumludur.

3.4 25 m Hedef Görevlisi

Her poligon bölümü için veya her beş (5) ila on (10) hedef başına bir hedef görevlisi görevlendirilmelidir. Hedef görevlilerinin sayısı poligon görevlilerinin sayısına eşit olmalıdır. Hedef Görevlisinin görevleri;

- a) Görevlendirildiği hedef gruplarından sorumludur.
- b) Yarışma atışlarındaki bütün şüpheli atış değerleri için Jüri Üyesinin dikkatini çekmeli ve karar verildikten sonra, atışların yerini ve değerini göstermelidir.
- c) Kuralların gerektirdiği gibi, hedeflerin hızlı bir şekilde puanlanmasından, açıkça ve doğru bir şekilde işaretlenmesinden, vuruşların yapıştırılmasından ve/veya değiştirilmesinden sorumludur.
- d) Poligon görevlisi ve Jüri ile işbirliği içinde, ISSF Kurallarına göre şüpheli durumların çözümüne yardım etmelidir.

3.5 25 m İkinci Kayıtçı – Kâğıt Hedefler

25 metre yarışmalarının tüm aşamaları resmi olarak poligonda puanlanır. İkinci kayıtçı hedef hattında bulunur. Hedef görevlisinin duyurduğu sonuçları puan kartları üzerine kaydetmelidir. Eğer kayıtçı ile ikinci kayıtçının kaydettiği puanlar arasında çözümlenemeyecek bir fark varsa, ikinci kayıtçının kaydettiği puan geçerli sayılır.

3.6 25 m Hedef İşaretleyici - Kâğıt Hedefler

Hedef İşaretleyici; puanlama tamamlandıktan sonra, kendisine verilen direktife göre; hedef, kontrol kâğıdı ve arka hedefler üzerindeki delikleri yapıştıracak veya hedefleri ya da kontrol kâğıtlarını değiştirecektir.

4. MÜSABAKA PROSEDÜRLERİ

4.1 10 m Havalı Tüfek ve Havalı Tabanca Kâğıt Hedeflerinin Taşınması

- a) Hedefleri değiştirme, Poligon Görevlilerinin denetimi altında sporcular tarafından yapılır;
- b) Doğru hedeflere atış yapmaktan sporcu sorumludur; ve
- c) Her 10 atışlık seriden sonra, sporcu 10 hedefi, kayıtçı için uygun bir yere bırakmalı, kayıtçı bu hedefleri yetkili personel tarafından toplanıp RTS Ofisine götürülmek üzere emniyetli bir taşıyıcıya koymalıdır.

4.2 50m Tüfek ve 50m Tabanca Kâğıt Hedeflerinin Taşınması

- a) Eğer **otomatik hedef taşıyıcıları** veya değiştiricileri kullanılıyorsa, hedef değişimi sporcu veya kayıtçı tarafından kontrol edilebilir.
- b) Her iki durumda da sporcu doğru hedefe atış yapmaktan sorumludur.
- c) Eğer sporcu **işaretleme veya hedef değiştirme işleminin çok yavaş** olduğunu düşünüyorsa bunu Poligon Görevlisine rapor edebilir. Eğer Poligon Görevlisi veya Jüri bunu doğrularsa, durumu düzeltmelidirler. Eğer sporcu veya takım görevlisi durumun düzeltilmediğini düşünürse Jüriye itiraz edebilir. Jüri maksimum on dakikalık bir süre uzatması verebilir. Bu tarz iddialar olağandışı durumlar hariç YARIŞMA atışlarının son 30 dakikasında yapılamaz.

4.3 Kâğıt Hedef Başına Fazla Atışlar

- a) Eğer sporcu yarışma hedeflerinden birine yarışma programında belirlenenden **fazla atış** yaparsa, ilk iki (2) atış için cezalandırılmaz;
- b) Üçüncü ve sonraki yanlış atışlar için olayın meydana geldiği serideki her atıştan iki (2) puan düşülerek sporcu cezalandırılır;
- c) İki (2) puan düşülmesi işlemi üçüncü ve sonraki yanlış atışın yapıldığı seriden gerçekleştirilmelidir. Sporcu geri kalan hedeflere, yarışma programındaki atış sayısını geçmeyecek şekilde daha az sayıda atış yapmalıdır;
- d) Bu durumda puanlama işlemi, fazladan yapılan atış(lar)ın değerinin, orijinal olarak programlanandan az sayıda atış yapılan hedeflere transferini gerektirir. Böylelikle her hedefte program ve kurallarla belirlenen sayıda atış olması sağlanır;
- e) Eğer transfer edilecek gerçek atış(lar) kayıtçının notlarıyla açıkça belirlenemiyorsa, en düşük puanlı atış(lar) bir sonraki hedef(ler)e transfer edilmelidir veya en yüksek puanlı atış(lar) bir önceki hedef(ler)e transfer edilmelidir ki böylelikle sporcu beraberlik durumunda bir avantaj sağlamayacaktır; ve
- f) Bütün üç pozisyon tüfek yarışmaları tek bir (1) yarışma olarak sayılır.

4.4 Deneme Atışları Yetkilendirildiğinde. Bir sporcu rahatsız edildiğinden veya başka bir atış noktasına gönderildiğinden dolayı deneme atışlarına izin verildiğinde ve otomatik kağıt hedef sistemleri yeni bir deneme hedefi sağlanmasını imkansız hale getiriyorsa, deneme atışları bir sonraki kullanılmamış müsabaka hedefine yapılacaktır. Poligon Görevlisi veya Jüri Üyeleri tarafından verilen talimata göre bir sonraki müsabaka hedeflerine iki (2) müsabaka atışı yapılır.

5 PUANLAMA PROSEDÜRLERİ

5.1 RTS Ofisi Puanlaması

Aşağıdaki yarışmalar için kağıt hedefler kullanıldığında, bu hedefler RTS Ofisinde puanlandırılır.

- a) 10m, 50m ve 300m Tüfek yarışmaları,
- b) 10m ve 50m Tabanca yarışmaları,
- c) 10m ve 50m Koşan Hedef yarışmaları,
- d) Bu yarışmalarda veya aşamalarda poligonda puanlanan sonuçlar ön sonuçlar olarak kabul edilmelidir.

5.1.1 RTS Jürisi, 25m hedef hattında kağıt hedefler kullanıldığında Puanlama ve Sonuç Ofisinde yapılan puanlama ve bütün işlemleri gözetim altında tutacaktır. Jüri, sorunlu atışların nasıl puanlandırıldığını denetler, değerlendirmelerini yapar ve herhangi bir soru veya puanlama itirazını çözümler.

5.1.2 RTS Ofisinde puanlanacak yarışmalara ait tüm hedefler, hedef hattından RTS Ofisine uygun güvenlik altında, atıştan hemen sonra kilitli kasada nakledilmelidir.

5.1.3 RTS Ofisinde puanlandırılan yarışmalar için müsabaka hedefleri numaralandırılmalı ve skor kartına uygun olmalıdır. RTS Ofisi hedeflerin doğru numaralandırılmasından sorumludur ve hedefleri, her yarışmadan önce Poligon Amirine veya diğer poligon görevlilerine teslim etmeden önce kontrol etmelidir.

5.1.4 RTS Ofisinde, aşağıda belirtilen puanlama prosedürleri ikinci bir görevli tarafından kontrol edilmelidir.

- a) Bireysel atışların değerinin belirlenmesi,
- b) Merkez 10'ların hesaplanması ve belirlenmesi,
- c) Atış değerlerinin toplanması veya puan eksiltmelerin hesaplanması,
- d) Bireysel serilerin toplanması ve genel toplamın belirlenmesi, ve
- e) Her görevli, hedefi, skor kartını ve sonuç listelerini parafalayarak yaptığı işi belirtmelidir.

5.2 Atış Değerlerini Belirleme- Kâğıt Hedefler

5.2.1 Bütün mermi delikleri, merminin vurduğu veya değdiği hedef puanlama bölgesi veya halkasının en yüksek değerine göre puanlanır. Eğer yüksek değerli puanlama halkasının herhangi bir bölümüne mermi deliği değmiş ise, iki bölgeden değeri en yüksek olana göre puanlama yapılır. Böyle bir atış, mermi deliği veya deliğe sokulan ölçüm aygıtının puanlama halkasının dış kenarına değip değmemesine göre hesaplanır.

Havali Tüfek hedeflerinde merkez onların puanlanması bu kuralın dışındadır.

5.2.2 Şüpheli atışların değerine, bir master veya başka bir alet yardımıyla karar verilmelidir. Master, atış deliğine hedef yatay durumdayken sokulmalıdır.

5.2.3 Başka bir mermi deliğinin çok yakın olması, mermi deliğinin kötü bir şekilde yırtılmış olması veya üst üste gelen mermi deliklerinin olması nedenleriyle, ölçüm masterının kullanımının zor olduğu durumlarda; atış değeri, üzerinde uygun ölçüde bir halka işaretlenmiş, düz ve şeffaf bir materyal ile belirlenmelidir. Bu tür bir puanlama mastarı, mermi deliği ve puanlama halkasının gerçek konumunu canlandırmaya yardımcı olacaktır.

5.2.4 Eğer iki puanlama görevlisi bir atış değeri hakkında anlaşamazsa, hemen Jürinin kararı talep edilmelidir.

5.2.5 Ölçüm mastarı her mermi deliğine yalnızca bir kere ve sadece bir Jüri Üyesi tarafından yerleştirilebilir. Bu sebeple masterın kullanımı puanlama görevlileri tarafından, parafeleriyle birlikte ve sonucu gösterecek şekilde hedef üzerine işaretlenmelidir.

5.3 25m Puanlama Prosedürleri – Kâğıt Hedefler

Jüri, tüm puanlandırma prosedürlerini denetlemelidir. İkinci Kayıt Tutucu tarafından tutulan puan kartı Hedef Görevlisi ve Hedef Hattı Jüri Üyesi tarafından imzalanmalıdır. Bu orijinal kart güvenli bir şekilde, toplam skorun kontrol edilmesi ve son kayıtların yapılması için RTS Ofisine gönderilmelidir.

5.3.1 Kayan Atışlar

- a) Hedef hareket halindeyken yapılan atışlar, mermi deliğinin (yüzey yanığı ve mermi deliğinin hedef üzerine çizilmiş işareti göz ardı edilir) yatay düzlemdeki en geniş ölçümü 25m kenar ateşlemeli 5.6mm (.22") yarışmalarda 7.0mm.'den veya 25m merkez ateşlemeli tabanca yarışmasında 11mm.'den küçük olması durumu hariç, vuruş olarak değerlendirilmemelidir; ve
- b) Hedefte yatay boyutta uzanmış mermi delikleri kayma mastarı ile ölçülmelidir. İçeri uzatılan master puanlama halkasının iç kenarına dokunduğunda, iki alandan büyük olanın değeri kabul edilecektir.

5.3.2

Hedef Görevlisi poligonun emniyetli olduğuna dair işaret alır almaz, hedefler dönmelidir. Hedef Görevlisi, en az bir Jüri Üyesi ile beraber her hedefteki mermi deliklerinin değerini belirleyip yüksek sesle atış hattındaki kayıtçıya belirtmelidir. Kayıtçı bunları Poligon Kayıtlarına ve/veya masanın yanındaki küçük puan tablosuna kayıt eder. İkinci Kayıtçı, Hedef Görevlisine eşlik etmeli ve atışların değerlerini puan kartına kaydetmelidir. Hedefteki atışların yerleri ve değerleri sporculara ve seyircilere aşağıda belirtilen şekillerde gösterilmelidir:

- a) 25m çabuk atış tabanca yarışmalarında renkli noktalama diskleri kullanılarak: Bu diskler 30mm'den 50 mm.'ye kadar çapta olabilirler. Bir yüzleri kırmızı, diğer yüzleri beyaz olmalıdır. Her iki yüzde de diskin merkezinden geçen yaklaşık 30 mm uzunluğunda ve 5mm çapında bir mil bulunmalıdır. Her beş (5) atışlık seriden ve atışın değeri kararlaştırılıp ilan edildikten sonra, diskler Hedef Görevlisi tarafından mermi deliklerine yerleştirilmelidir;
- b) Bir "On" sporcuya kırmızı yüzeyi çevirerek gösterilmelidir. "On"dan az olan değerler, sporcuya beyaz yüzeyi çevrilerek gösterilmelidir. Vuruşların bu şekilde gösterilmesinden sonra, serinin toplam puanı hedef hattı yanındaki küçük puan tablosunda gösterilmeli ve İkinci Kayıtçı tarafından kaydedilmelidir. Seri toplamı ilan edilmelidir. Daha sonra diskler toplanmalı ve hedefler yamalanmalıdır.
- c) 25 m Standart Tabanca, 25 m Tabanca ve 25 m Merkez Ateşlemeli Tabanca Yarışmalarında; atış değerlerinin ve yerlerinin gösterilmesi, yaklaşık 300 mm uzunluğunda ve ucunda 30 mm ile 50 mm çaplı bir yüzü kırmızı, diğer yüzü beyaz renkli küçük disk bulunan bir çubuk ile yapılır. Hedef Görevlisinin vuruşun değerini açıklaması ile birlikte on halkasındaki mermi delikleri diskin kırmızı yüzü sporcuya çevrilerek deliğin üstüne yerleştirilmesiyle gösterilmelidir. "On"dan küçük değerdeki vuruşlarda beyaz yüz gösterilmelidir. Bir seri atış aynı hedefte gerçekleştiriliyorsa, atışlar onluk artışlarla ilan edilmelidir. Serinin toplam puanı, tüm atışların puanları ayrı ayrı duyurulduktan sonra ilan edilmelidir; ve
- d) Deneme atışları gösterilmeli ve kaydedilmelidir.

- 5.3.3** Hedef Görevlisi ve Poligon Görevlisi, skorboardda ki sonuçların, hedef hattında kaydedilenler ile aynı olduğunu teyit etmelidir. Kayıt edilmiş bir atış değeri ile ilgili farklı görüşler ortaya çıkarsa, bu problem ivedilikle çözülmelidir.
- 5.3.4** Atışlar gösterilip ve kaydedilir edilmez:
- Hedefler yamalanmalı ve bir sonraki seri için hazır hale getirilmelidir (Çabuk Atış Tabanca yarışmalarında veya Çabuk Atış Aşamalarında); veya
 - Bir sonraki seri için hedefler değiştirilmeli ve arka hedefler yamanmalı veya değiştirilmelidir veya
 - Hedefler ve Arka Hedefler kaldırılmalı ve bir sonraki sporcu için yenileriyle değiştirilmelidir.
- 5.3.5** Sporcu poligonu terk etmeden önce tamamlanmış puan kartında görünen toplam puanın yanını imzalamalıdır.
- 5.4 Beraberlik Bozma**
- Beraberlikler Genel Teknik Kurallar 6.15'e göre bozulacaktır.
- 5.5 Kâğıt Hedef İtirazları**
- 5.5.1** Kâğıt hedefler kullanılırken, atışın yanlış puanlandığını veya yanlış kaydedildiğini düşünen bir sporcu veya takım görevlisi, atış değerinin ölçüm mastarıyla belirlendiği durumlar hariç bu puana itiraz edebilir, mastarın ölçümü son karardır, itiraz edilemez. Bir itiraz sadece belirli bir atış için yapılabilir. Eğer başka atışlara itiraz edilecekse, ayrı bir ücret ödenmelidir.
- 5.5.2** Puan itirazları sadece, bir ölçüm mastarı kullanılmadan karar verilmiş veya sonuç listesine veya skor kartına yanlış girilmiş gözükten puanlara yapılabilir.
- 5.5.3** İtiraz yapıldığında itiraz ücreti (50 Avro) ödenmelidir.
- 5.5.4** RTS Ofisinde kâğıt hedefler kullanılıp puanlandığında, takım görevlisi veya sporcunun itiraz edilen atış deliğini / deliklerini görme hakkı vardır ancak hedef(ler)e dokunmalarına izin verilmez.

6 300m PUANLAMA VE İŞARETLEME PROSEDÜRLERİ – KÂĞIT HEDEFLER

6.1 İşaretçi, o hedefe bir atış yapıldığına ilişkin sinyali alır almaz, atışı göstermelidir. **Atışların belirlenmesi** aşağıdaki sisteme uygun olarak yapılmalıdır. İşaretçi, çukurda sinyali alır almaz şunları yapmalıdır:

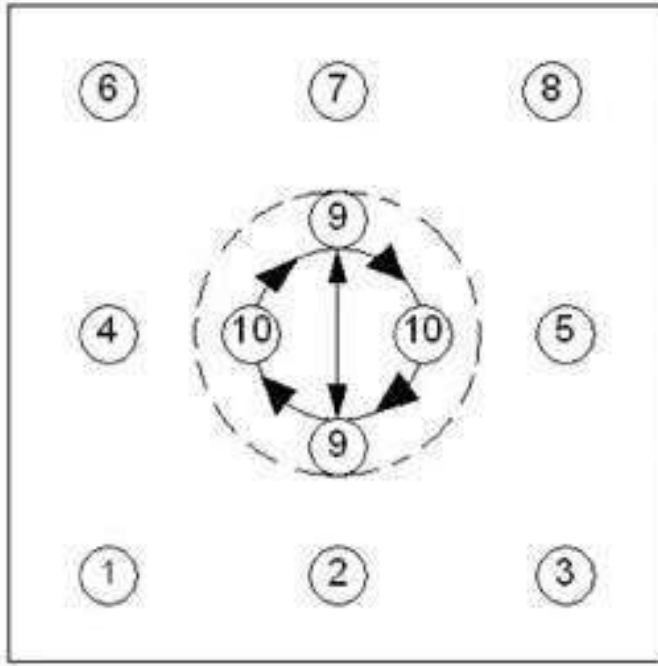
- a) Hedefi **indirmelidir**;
- b) Deliği şeffaf bir bantla **kapatmalı** ve son atışın yerini belirlemek için kontrast bir bant kullanmalıdır;
- c) Hedefi **kaldırmalıdır**; ve
- d) Vuruş değerini disk sistemiyle **göstermelidir**.

6.2 Vuruşların değerini göstermekte disk sistemi kullanıldığında bu disk 200mm – 500mm çapında dairesel bir disk olmalıdır. Diskin bir yüzeyi siyah, diğer yüzeyi beyaz boyanır ve beyaz yüzeyde merkeze dik olarak ve merkeze 30 mm – 50 mm mesafede ince bir sopaya monte edilir.

6.3 Vuruşların **değeri** aşağıdaki gibi gösterilecektir (diyagrama bakınız)

- a) **Son atışın** yeri işaretlenmelidir;
- b) 1,2,3,4,5,6,7 ve 8. atışların değeri **diskin siyah yüzeyi atış hattına doğru** olacak şekilde, aşağıdaki şekilde gösterildiği gibi hedef çerçevesi kaldırılmış pozisyondayken uygun noktada gösterilmelidir;
- c) Eğer **vuruş 9** ise, diskın beyaz yüzeyi atış hattına bakacak şekilde siyah hedef merkezi üzerinde, aşağı yukarı iki kere sallanmalıdır;
- d) Eğer **vuruş 10** ise, diskın beyaz yüzeyi atış hattına bakacak şekilde saat yönünde aşağıdaki şekilde görüldüğü gibi siyah hedef merkezi üzerinde iki kere dairesel hareket ettirilir;
- e) Eğer vuruş **hedefe hiç isabet etmemişse**, işaret diskının siyah yüzeyi atış hattını gösterecek şekilde hedef yüzeyinde 3 veya 4 defa soldan sağa, sağdan sola hareket ettirilir;
- f) Eğer vuruş hedef hattına isabet etmiş fakat **skor dairelerinden birine isabet etmemişse**, atış önce kayıp olarak işaret edilir, daha sonra atışın yeri gösterilerek belirtilir.

6.4 Vuruş Gösterme Diyagramı



6.5 Deneme hedefi, sağ üst köşede siyah diyagonal bir şeritle açık bir şekilde işaretlenmiş olmalıdır. Bu şerit normal ışık şartlarında, uygun bir mesafeden, çıplak gözle görülebilmelidir. Çukurdan kontrol edilen hedefler kullanılıyorsa, sporcu YARIŞMA atışlarını yaparken deneme hedefi görünmemelidir.



**International Shooting Sport Federation
Internationaler Scheiess-Sportverband e.V.
Federation Internationale de Tir Sportif
Federacion Internacional de Tiro Deportivo**

7. TÜFEK KURALLARI

10m Havalı Tüfek

50m Tüfek

300m Tüfek

300m Standart Tüfek

BÖLÜMLER

7.1	GENEL	- 158 -
7.2	EMNİYET	- 158 -
7.3	POLİGON VE HEDEF STANDARTLARI	- 158 -
7.4	TÜFEKLER VE MÜHİMMAT	- 158 -
7.5	KIYAFET DÜZENLEMELERİ	- 167 -
7.6	ATICILIK YARIŞMA PROSEDÜRLERİ VE MÜSABAKA KURALLARI	- 177 -
7.7	TÜFEK YARIŞMALARI	- 179 -
7.8	İNDEKS	- 182 -

NOT: Bilgi içeren şekiller ve tablolar, numaralı kurallar ile aynı geçerliliğe sahiptir.

7.1 GENEL

7.1.1 Bu kurallar ISSF Teknik Kurallarının bir parçasıdır ve tüm Tüfek yarışmaları için geçerlidir.

7.1.2 Tüm sporcular, takım liderleri ve görevliler ISSF kurallarının bilmeli ve bu kuralların uygulanmasını sağlamalıdır. ISSF kurallarına uymak her sporcunun kendi sorumluluğudur.

7.1.3 Eğer bir kural sağ elini kullanarak atış yapan atıcılar için geçerliyse, bu kuralın tersi de sol elini kullanan atıcılar için geçerlidir.

7.1.4 Bir kural özellikle Erkek veya Kadın sporcu yarışması için geçerli olarak belirtilmiyorsa, her ikisi için de aynı şekilde geçerlidir.

7.2 EMNİYET

EMNİYET BÜYÜK ÖNEM TAŞIR

ISSF Emniyet Kuralları, Kural 6.2'dedir.

7.3 POLİGON VE HEDEF STANDARTLARI

Hedef ve poligon standartları, Kural 6.3'dedir. Poligonlar ve diğer tesisler için gereksinimler Kural 6.4'dedir.

7.4 EKİPMAN VE MÜHİMMAT

7.4.1 Tüm Tüfekler için Standartlar

7.4.1.1 **Tek Atışlı Tüfekler.** Sadece her atıştan önce manuel olarak doldurulması gereken tek atışlı tüfekler kullanılabilir; bununla birlikte, 300m Standart Tüfek yarışmasında Uluslararası Askeri Spor Konseyi (CSIM) 300m yarışmaları çerçevesinde kullanımı yasal olan tüfekler, yarışmadan önce Ekipman Kontrolü tarafından kontrol edilmek kaydıyla kullanılabilir.

7.4.1.2 **Her Yarışma için Bir Tüfek.** Bir yarışmanın Eleme, Sıralama ve Final turlarında yalnızca bir (1) tüfeğin kullanılmasına izin verilir. Çıkarılabilir dipçiğin değiştirilmesi haricinde; mekanizma, namlu ve kundak değiştirilemez. Mekanizma, namlu veya dipçiğe bağlı aksesuarlar değiştirilebilir. Eğer Jüri onaylarsa, bozulan tüfek Kural 6.13.3'e göre değiştirilebilir.

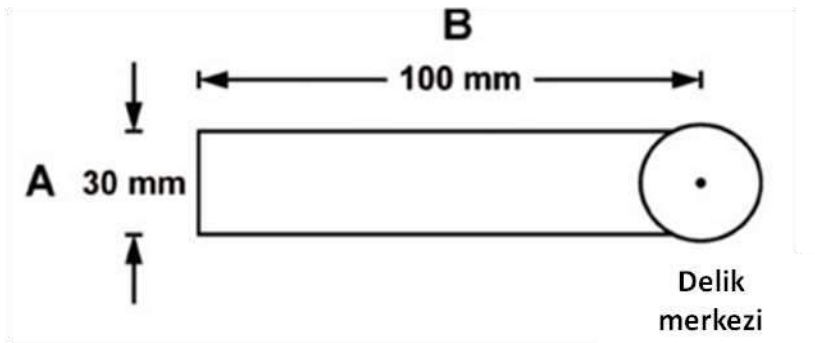
7.4.1.3 **Hareket ve Titreşim Azaltma Sistemleri.** Atış öncesinde aktif şekilde tüfeğin hareket veya titreşimini azaltan veya yavaşlatan, minimize eden bir cihaz, mekanizma veya sistemin kullanılması yasaktır.

7.4.1.4 **Kabza.** Sağ elini kullanan sporcular için kabza, tüfek kayışına veya sol kola temas etmeyecek şekilde tasarlanmış olmalıdır.

7.4.1.5 Namlu ve uzatma tüpleri herhangi bir şekilde delinmiş olmamalıdır. Tüfek üzerindeki kompensatörler ve namlu kesikleri yasaktır. Namlu veya tüp içinde fişek veya diyabol için Yiv-Set veya düz namlu görüntüsünden başka herhangi bir yapı veya alet yasaktır..

7.4.1.6 Nişangâhlar

- Gez ve arpacık üzerinde hafif veya renkli lens veya bir polarize filtre bulunabilir, ancak nişangâhlar (gez, arpacık) bir mercek sistemi ile donatılamaz.
- Tüfeğe ışık artırıcı sistemler, optik nişangâh, optik sistem veya dürbün takılamaz.
- Geze tek bir düzeltici lens takılabilir, veya sporcu numaralı gözlük, veya düzeltici ve renkli lensler kullanılabilir.
- Atış mekanizmasını aktive etmek için programlanmış herhangi bir nişan alma gereci kullanmak yasaktır.
- Bir siperlik tüfeğe veya geze takılabilir. Siperliğin eni (A) 30mm'den daha geniş, boyu nişan almayan göz tarafında gez deliği merkezinden başlayarak 100mm'den daha uzun olamaz. Bir siperlik nişan alan göz tarafında kullanılamaz; ve bir prizma veya ayna büyütücü merceği olmaması kaydıyla sol gözle nişan alırken sağ omuzdan yapılan atışlarda kullanılabilir. Sağ gözü kullanarak sağ omuzdan yapılan atışlarda kullanılamaz.



Gezdeki Siperlik

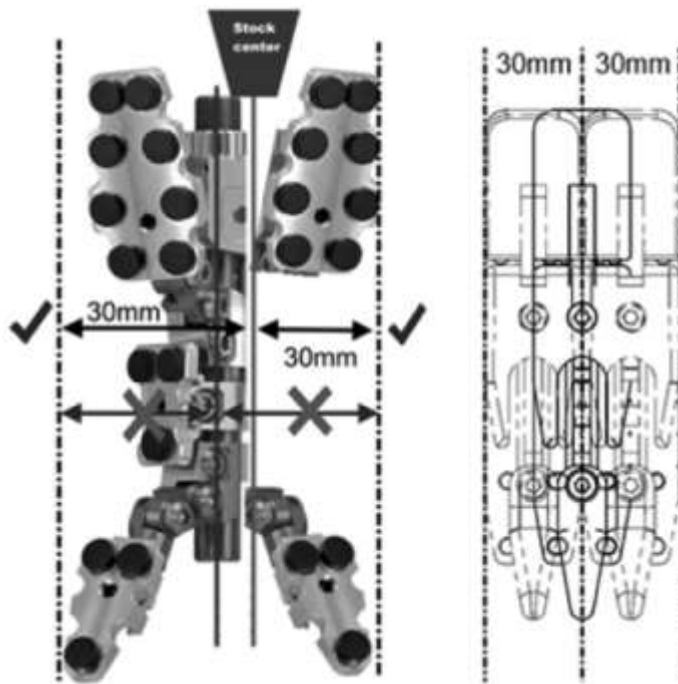
7.4.1.7 Elektronik tetiklere aşağıdaki koşullarda izin verilmiştir:

- Elektronik tetik için kullanılan pil, kablo ve tüm parçalar, dışarıdan görünmeyecek şekilde tüfek kundağı veya mekanizması içine sıkıca tutturulmuş olmalıdır.
- Tetik sağ elini kullanan atıcının sağ eliyle kontrol edeceği, sol elini kullanan atıcının sol eliyle kontrol edeceği şekilde olmalıdır;
- Tüfek, "Ekipman Kontrol Bölümüne" incelenmek üzere bütün parçalarıyla birlikte sunulmalıdır;
- Tüfeğin bütün parçaları yarışma için belirtilen boyut ve ağırlık ölçülerine uyuyor olmalıdır.

7.4.2 300 m Standart Tüfek ve 10 m Havalı Tüfek Standartları

Bu kuraldaki ölçüler 7.4.4.1 ve 7.4.4.2'deki Tüfek Ölçü Diyagramlarında gösterilmiştir.

- 7.4.2.1 Dipçik tabanı aşağı veya yukarı ayarlanabilir olabilir. Dipçik tabanı merkezden sağa veya sola kaydırılabilir olabilir veya dipçik tabanı dikey eksenini etrafında döndürülebilir olabilir. Çok parçalı bir dipçik tabanı kullanılıyorsa, dipçik tabanının TÜM parçaları dipçik merkezinden itibaren aynı yönde kaydırılmaz veya döndürülemez. Dipçik tabanının hiçbir parçası (dış kenarlar) dipçik merkez hattından 30mm'den fazla olamaz. Dipçik merkez hattı, namlu merkez hattına dik olan bir dikey hattır.



- 7.4.2.2** Başparmak deliği, başparmak desteği, avuç desteği, topuk desteği veya su terazisi yasaktır. Topuk desteği, elin kaymasını önlemek için dizayn edilmiş, silah kabzasının ön tarafındaki bir pabuç veya uzatmadır. Kabza, yanak desteği veya kundağın alt kısmı anatomik bir yapıda olmamalıdır.
- 7.4.2.3** Kabza, yatay düzlemde (kenarlara doğru) namlu merkez çizgisine dik düşey düzlemden 60mm'den fazla uzamamalıdır.
- 7.4.2.4.** Kabza ile dipçik arasında, dipçiğin en alt noktası, namlu merkez hattından itibaren 140mm'den daha aşağıda olamaz. Bu sınırlama tahta dipçikli silahlara uygulanmaz.
- 7.4.2.5** Kundak ön tarafının en alt noktası, namlu merkez hattından itibaren 120mm'den fazla olamaz.
- 7.4.2.6** Tüfeği kavrayışta ekstra kolaylık sağlayacak herhangi bir materyal kundak ön tarafına, el kundağına veya kabza alt kısmına eklenemez.

7.4.2.7 Ağırılıklar

- a) Namlu merkezinden 30 mm yarıçapında olan namlu ağırılıkları kullanılabilir. Namlu ağırılıkları, namlu boyunca hareket ettirilebilir;
- b) Dipçikten aşağı doğru veya dışa doğru uzanan tüm cihazlar veya ağırılıklar yasaktır.
- c) Kundaktan aşağı doğru veya dışa doğru uzanan tüm cihazlar veya ağırılıklar yasaktır.
- d) Tüfeğin herhangi bir parçasına ağırılık eklenebilir, ancak ağırılık tüfeğin temel şeklini bozmamalıdır (ağırılıklar dipçikten dışarı uzanamaz).
- e) Tüfeğe ağırılık bağlamak için hiçbir tür bantlama yapılamaz.

7.4.3 300 m Standart Tüfek Standartları

Tüm 300m standart Tüfekler, aşağıdaki belirtilen kısıtlamalar çerçevesinde, **Tüfek Ölçüm Tablosunda** verilen özelliklere uymalıdır:

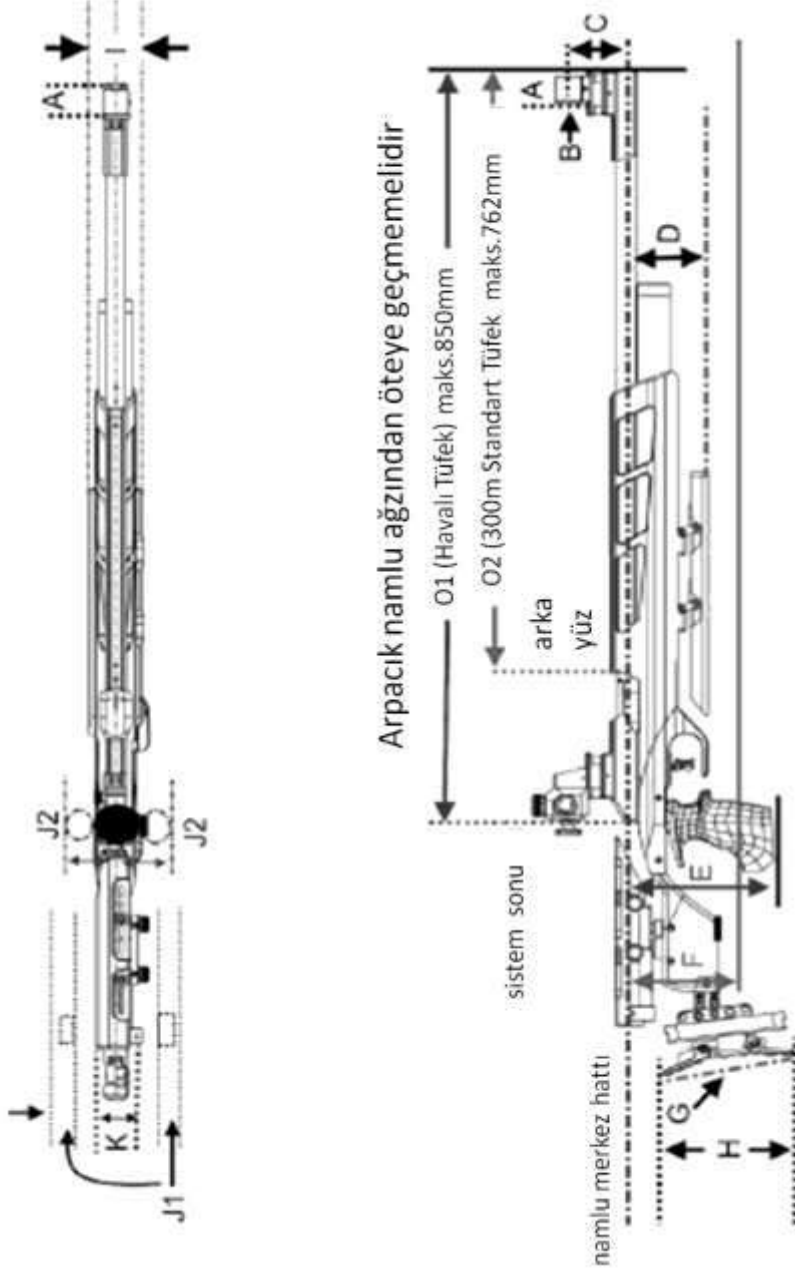
- a) Minimum tetik ağırlığı 1500 gram olmalıdır. Tetik ağırlığı namlu dik olacak şekilde ölçülmelidir. Tetik ağırlığı kontrolleri son seriden hemen sonra yapılmalıdır. Ağırlığı ölçmek için en fazla 3 denemeye izin verilmektedir. Tüfeği testi geçemeyen sporcu diskalifiye edilmelidir;
- b) Bütün pozisyonlarda değiştirilmeden aynı tüfek kullanılmalıdır. Dipçik tabanı ve “handstop” ayarlamalarına, arpacık değişimlerine ve gez veya diopter ayarlamalarına izin verilmektedir. Yarışma esnasında namlu temizlenmesi ve sürgü sökülmesi için yanak parçasının sökülmesine Jüri gözetimi dâhilinde izin verilmiştir; ancak tekrar yerleştirildiğinde pozisyonu değişmemelidir.
- c) Namlunun arka yüzünden ağızına kadar olan uzunluğu, uzatma tüpleri dâhil 762 mm yi geçmemelidir.

7.4.4 10 m Havalı Tüfek Standartları

Tüfek Ölçüm Tablosundaki özelliklere uyan ve aşağıdaki diğer kısıtlamaları da içeren tüm sıkıştırılmış gazlı veya havalı tüfekler:

- a) Havalı tüfek sisteminin, mekanizmanın arka ucundan tüfek ağızına kadar ölçülen toplam uzunluğu 850 mm yi geçmemelidir; ve
- b) Arpacık görünür namlu ağızından öteye geçmemelidir.

7.4.4.1 Tüfek Ölçüm Diyagramları



7.4.4.2 Tüfek Ölçüm Tablosu

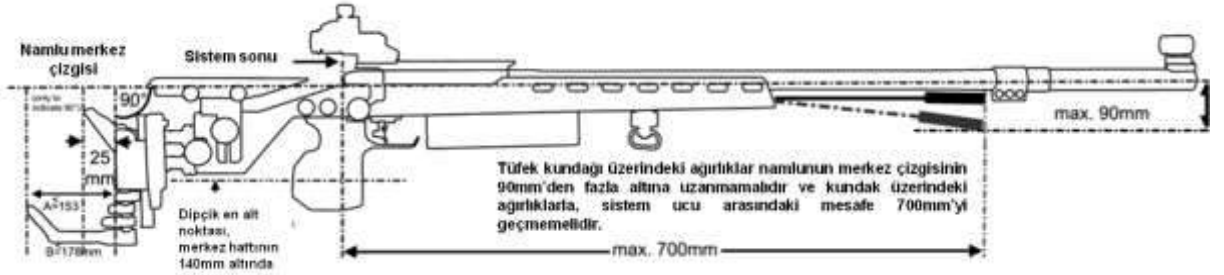
C,D,E,F ve J1, J2 ve K boyutları için ölçümler, namlunun merkez çizgisindedir.

	TÜFEK ÖZELLİĞİ	300m Standart Tüfek	Havalı Tüfek
A	Arpacık tünelinin uzunluğu	50mm	50mm
B	Arpacık tünelinin çapı	25mm	25mm
C	Arpacık halkası merkezinin namlu deliği merkezine uzaklığı (merkez hattı ile üst nokta mesafesi)	60mm	60mm
D	Kundağın ön tarafının derinliği	120mm	120mm
E	Kabzanın en alt noktası	160mm	160mm
F	El kundağı ve dipçik arasında kundağın en alt noktası (tahta dipçikli tüfeklere uygulanmaz)	140mm	140mm
G	Dipçik tabanı eğrisinin derinliği	20mm	20mm
H	Dipçik tabanının boyu	153mm	153mm
I	Kundağın ön tarafının maksimum kalınlığı	60mm	60mm
J1	Yanaklığın namlunun merkez çizgisine dik bir düzleme maksimum uzaklığı	40mm	40mm
J2	Namlunun merkez çizgisine dik bir düzlemden kabzanın herhangi bir kısmına azami uzaklık	60mm	60mm
K	Dipçik tabanının, dipçığın bitiminin merkez çizgisine paralel; sağa veya sola doğru yatabilme payı (dipçik eksenini dikey olmalıdır, 7.4.2.1)	30mm	30mm
L	Tetik ağırlığı – Tetik kurulu değilken	1500gr min.	Serbest
M	Nişangahlarla birlikte ağırlık (300m'de handstop'la birlikte ağırlık)	5.5kg	5.5kg
N	Arpacık, namlu ağzından ileride olamaz	Geçemez	Geçemez
O1	Havalı Tüfek: Havalı Tüfek sisteminin toplam uzunluğu	-	850mm
O	Standart Tüfek: Uzatma tüpleri dahil toplam namlu uzunluğu (arka yüzünden namlu ağzına)	762mm	-

7.4.5 50m Tüfek Standartları

5.6 mm (.22Cal) kenar ateşlemeli uzun tüfek mermisi kullanan tüm tüfekler kullanılabilir:

- Avuç desteği ve handstop gibi tüm aksesuarlarla birlikte tüfek erkekler için 8 kg'dan ağır olmamalıdır.
- Avuç desteği ve handstop gibi tüm aksesuarlarla birlikte tüfek kadınlar için 6.5 kg'dan ağır olmamalıdır.
- Dipçiğin aşağı tarafındaki ağırlıklar; yatay olarak namlunun merkez çizgisinden daha ileri geçmemelidir ve namlunun merkez çizgisi ile yanaklığın maksimum uzantısı arasındaki mesafeyi de geçmemelidir.
- Takılan ağırlıklar, dipçik tabanındaki en derin noktanın altına geçemez.
- Dipçiğe takılan ağırlıklar sıkı bir şekilde bağlanmış olmalı ve dipçiğe bantlanmamış olmalıdır.
- Tüfek kundağı üzerindeki ağırlıklar namlunun merkez çizgisinin 90mm'den fazla altına uzamamalıdır ve kundağın üzerindeki ağırlıklarla sistem ucu arasındaki mesafe 700mm'yi geçmemelidir.
- Dipçiğin en alt noktası, namlu merkez hattından 140mm'den fazla aşağıya uzanamaz. Bu sınırlama tahta dipçikli tüfeklere uygulanmaz.



7.4.5.1 Dipçik Tabanı Kancası

- a) Aşağıdaki sınırlamalara uyan dipçik kancası kullanılabilir;
- b) Dipçik kancası, dipçik tabanından geriye doğru 153 mm den (A) uzun olamaz; bu uzunluk, namlu eksenine dik olacak şekilde dipçik tabanı çukuruna teğet geçen çizgiden geriye doğru, namlu eksenine paralel doğrultuda ölçülür, bu. dipçik omuza rahatça yerleşmesine imkan tanınmalıdır.
- c) Dipçik kancasının kıvrımlı veya eğimli dış uzunluğunun boyu 178 mm den fazla olmamalıdır. (B)
- d) Dipçik tabanının üst çıkıntısı, bu dik hattın arkasına 25mm'den fazla uzanmamalıdır.
- e) Dipçik tabanının alt kısmından ileri veya yan kısmına çıkan ağırlıklar veya gereçler yasaktır.

7.4.5.2 Avuç Desteği (Şampiyon)

Avuç desteği; öndeki el ile tüfeğe destek sağlayan, kundağın altındaki çıkıntı veya uzantıdır. Namlunun merkez çizgisinden aşağıya 200 mm den daha fazla uzanamaz.

7.4.5.3 Kabzalar

Kabzaların hiçbir kısmı, elin arka kısmına dokunacak veya destekleyecek herhangi bir şekilde uzatılamaz veya imal edilemez.

7.4.5.4 300 m Tüfek Standartları

300m Tüfek Standartları, 50 m Tüfek (erkek, kadın) standartlarıyla aynıdır. Kural 7.4.5'e ve Tüfek Özellikleri Tablosuna (7.7.5) bakınız.

7.4.6 Mühimmat

Tüfek	Kalibre	Diğer Ayrıntılar
50m	5.6mm (.22")	Kenar ateşlemeli uzun tüfek. Yalnızca kurşundan veya diğer yumuşak materyalden yapılmış mermilere izin verilmektedir.
10m	4.5mm (.177")	Kurşundan veya diğer yumuşak materyalden yapılmış her tür mermi kullanılabilir.
300m	Maksimum 8 mm	Sporculara veya poligon personeline tehlike yaratmadan atış yapabilecek bütün mühimmatlar kullanılabilir. İzli, zırhla güçlendirilmiş veya yangın çıkartan mühimmat kullanmak yasaktır.

7.5 KİYAFET DÜZENLEMELERİ

Kıyafet ve kıyafet testine dair genel standartlar için Genel Teknik Kurallara bakınız (Kural 6.7).

7.5.1 Tüfek Kıyafeti için Genel Standartlar

7.5.1.1 Bütün atış ceketleri, atış pantolonları ve atış eldivenleri kabul edilmiş olan atış koşullarında fiziksel özelliklerini değiştirmeyecek yani sertleşmeyecek, katılaşmayacak veya kalınlaşmayacak esnek materyalden yapılmalıdır. Bütün astar, votka ve takviyeler bu özellikte olmalıdır. Astar veya vatıklar normal dikiş yerleri dışında giysiye dikilmiş, tutturulmuş veya sabitlenmiş olmamalıdır. Astar ve vatıklar kıyafetin parçası olarak ölçülmelidir.

7.5.1.2 Herhangi bir ISSF Şampiyonasındaki tüm Tüfek yarışmalarında her sporcu yalnızca bir (1) atış ceketi ve bir (1) atış pantolonu kullanabilir. Tüm tüfek atışı ceketleri ve atış pantolonlarının üzerinde ISSF Ekipman Kontrol tarafından verilmiş ve ISSF veritabanına kaydedilmiş özgün bir seri numarasına sahip bir mühür bulunmalıdır. Üzerinde mühür bulunmayan ceket ve pantolonlara sahip sporcular, bunları mühürlenmeleri ve ISSF veritabanına kaydedilmeleri için Ekipman Kontrole getirmelidir. Her sporcu için sadece bir ceket ve pantolon kaydedilir. Birden fazla ISSF mühürlü ceket ve pantolonu olan sporcular, gelecekteki müsabakalarda hangi parçanın kullanılacağını ISSF Ekipman Kontrole bildirmelidir ve sadece parça başına bir mühür kalmalıdır. Mühürü olmayan (yeni ve değiştirilmiş) ceket ve pantolon değişikliği yapacak olan sporcular, önceki mühürü geçersiz kılmak ve yeni mühür almak için bunları Ekipman Kontrole getirmelidir (6.7.6.2.e). Bir sporcu yarışma sonrası test için seçildiğinde; testin, sporcunun üzerine kayıtlı mühürün aynı sporcu tarafından kullanılan giysinin üzerindeki mühür olduğunu tasdik etmesi gerekir.

7.5.1.3 Normal sporcu tipi antreman pantolonları veya normal sporcu tipi antreman ayakkabıları tüm yarışmalarda ve pozisyonlarda giyilebilir. Müsabakalar esnasında şort giyilirse, şortun alt kısmıyla dizkapağı merkezi arasındaki mesafe 15cm'den fazla olmamalıdır. Herhangi bir tip sandalet/terlik giyilemez.

7.5.1.4 Sporcular kullandıkları tüm ekipmanların bu kurallara uygun olduğundan emin olmak zorundadır. Ekipman Kontrol Bölümü, Resmi Antreman günüyle başlayacak ve Tüfek müsabakalarının son gününe kadar devam edecek şekilde, gönüllü incelemeler için açık olmalıdır ve sporcular, Tüfek kıyafetlerinin bu kurallara uygun olduğundan emin olmak amacıyla müsabakalardan önce Ekipman Kontrol incelemesine getirmeleri için teşvik edilmektedir. Müsabakalar için ceket ve pantolonlar hazırlanırken; sporcular ısı, nem ve diğer çevre koşullarında yaşanacak değişiklikler yüzünden ortaya çıkabilecek ölçüm değişiklikleri için pay bırakmalıdır.

7.5.1.5 Eleme ve Sıralama Serisi müsabakalarından sonra, uyumdan emin olmak için tüm tüfek giyim parçalarının müsabaka sonrası kontrolleri yapılacaktır (6.7.9).

7.5.2 Kıyafet Ölçüm Standartları

7.5.2.1 Kıyafet Kalınlıkları Standart Tablosu

Tüfek müsabaka kıyafeti, aşağıdaki kalınlık ölçüm standartlarıyla uyumlu olmalıdır.

Ölçüm yeri	Kalınlık	Ceketler	Pantolon	Ayakkabı	Eldiven	İç giysi
Normal	Tek	2.5mm	2.5mm	4.0mm	-	2.5mm
Normal	Çift	5.0mm	5.0mm	-	-	5.0mm
Normal	Toplam	-	-	-	12.0mm	-
Takviyeler	Tek	10.0mm	10.0mm	-	-	-
Takviyeler	Çift	20.0mm	20.0mm	-	-	-

Tablodaki kalınlık ölçüm standartlarından daha büyük hiçbir ölçüm kabul edilemez (sıfır tolerans).

7.5.2.2 Sertlik Ölçüm Standartları

Tüfek müsabaka kıyafeti aşağıdaki sertlik ölçüm standartlarına uygun olmalıdır:

- Ölçüm silindiri en az 3.0 mm sıkıştırırsa, materyal kabul edilebilir;
- Ölçüm 3.0 mm'nin altında gösterilirse, malzeme çok serttir. Minimum 3.0 mm'nin altındaki hiçbir ölçüm kabul edilmez; ve
- Ceket ve pantolonların her bölümü, 60 mm'lik ölçüm silindiriyle ölçülebilme kapasitesinde olmalıdır. Şayet herhangi bir bölüm normal test için çok kısa gelirse, (60 mm veya daha büyük düz alan yoksa) ölçüm dikiş yerlerinden yapılmalıdır.

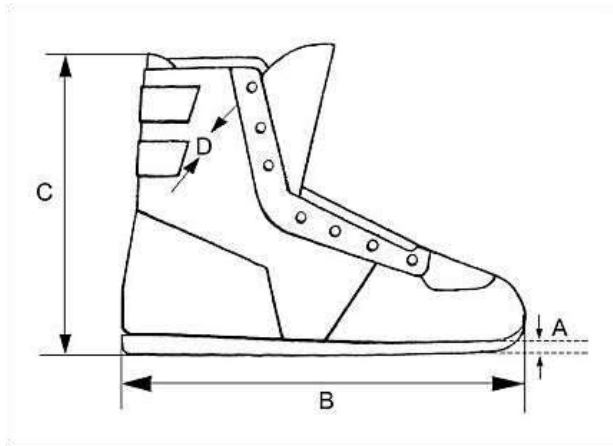
7.5.2.3 Ayakkabı Tabanı Esneklik Standardı

Bot veya ayakkabı test cihazında sıkıştırılırken, topuk alanına 15 Newton-Metrelük bir kuvvet uygulandığında sporcuların ayakkabı tabanları en az 22.5 derece bükülmelidir (Kural 6.5.3'e bakınız).

7.5.3 Atış Ayakkabıları

Günlük sokak tipi veya hafif spor ayakkabılarının tüm pozisyonlarda kullanımına izin verilir. Aşağıdaki özelliklere uyan özel atış ayakkabıları, yalnızca 10m, 50m ve 300m 3 pozisyon yarışmalarında giyilebilir. Tüfek yatarak yarışmalarında özel atış ayakkabıları giyilmemelidir:

- 7.5.3.1** Tüfek ayakkabısının üst kısmı (taban çizgisinin üzeri) yumuşak, esnek ve bükülgen olmalı; ayakkabının bu kısmının maksimum kalınlığı, ölçüm şeklindeki, **Atış Ayakkabısı Ölçüm Tablosu** (7.5.3.6) D noktası gibi düz bir alanda gerçekleştirildiğinde astarıyla birlikte 4 mm'den fazla olmamalıdır.
- 7.5.3.2** Ayakkabının tabanı; uzunluğu ve genişliği boyunca aynı malden yapılmış ve aynı yapıda olmalı, ve taban ayağın tüm ön kısmında esnek olmalıdır. Sporcular ayakkabılarında çıkartılabilir iç taban veya astarlar kullanabilir ancak herhangi bir iç taban da ayağın ön kısmında esnek olmalıdır.
- 7.5.3.3** Tabanların esnek olduğunu göstermek için sporcular Oyun Alanındayken (FOP) sürekli olarak normal adımlarla yürümelidir (topuk-tırnak sırası). İlk ihlalde uyarı, sonraki ihlalde iki puan ceza ve diskalifiye verilecektir.
- 7.5.3.4** Tüfek ayakkabısının yerden en üst noktaya yüksekliği (**Atış Ayakkabısı Ölçüm Tablosu**, C Boyutu) uzunluğun 2/3'ünü geçemez.
- 7.5.3.5** Sporcunun giydiği ayakkabılar birbirinin eşi olmalıdır.
- 7.5.3.6 Atış Ayakkabısı Ölçüm Tablosu**
Sporcu ayakkabıları, şekil ve tabloda gösterilen maksimum boyutları geçmemelidir.



A.	Tabanın ayakkabı ucundaki maksimum kalınlığı: 10mm
B.	Ayakkabının toplam uzunluğu: Sporcunun ayakkabı numarasına göre
C.	Ayakkabının maksimum yüksekliği: B'nin uzunluğunun 2/3'ünü geçmemeli
D.	Ayakkabı materyalinin üst kısmının maksimum kalınlığı: 4 mm
Ayakkabı tabanı üst yapının kavisine uymalıdır ve uç çıkıntılar 5.0 mm'den fazla olmamalıdır. Topuklar veya burun kare veya düz kesimli olmamalıdır.	

7.5.4 Atış Ceketı

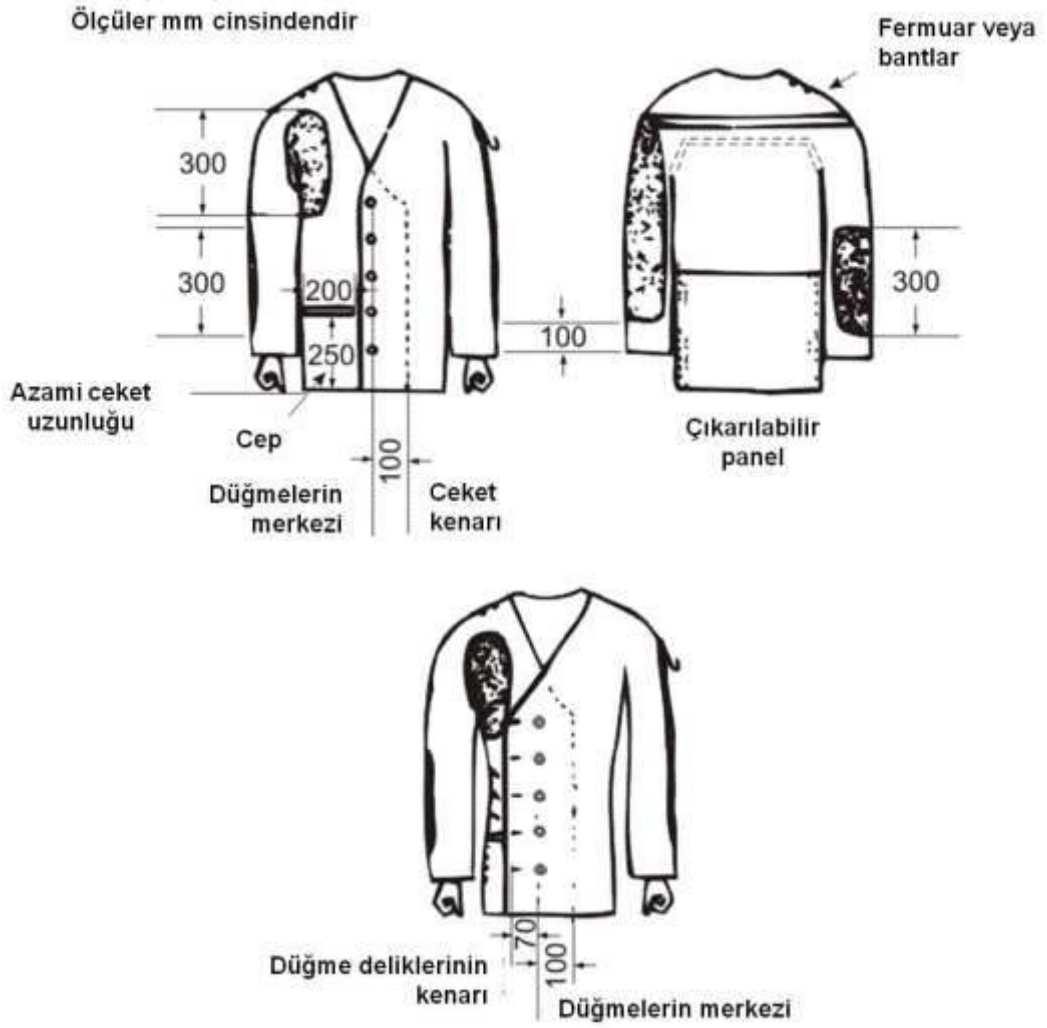
- 7.5.4.1 Ceketın herhangi bir düz yüzeyi üzerinde ölçüm yapıldığında, atış ceketının vücut ve kol kısımlarının astar ile birlikte tek kalınlığı maksimum 2.5 mm yi, çift kalınlığı ise maksimum 5.0 mm yi geçmemelidir. Ceket eller aşağı konumdayken, sıkılmış yumruk alt hizasından uzun olmamalıdır. (**Atış Ceketı Ölçümleri**, Madde 7.5.4.9'a bakınız)
- 7.5.4.2 Ceketın kapanışı ayarlanamayan düğme veya fermuar gibi kapanış gereçleriyle sağlanmalıdır. Ceket kapatıldığı zaman 100 mm den fazla üst üste gelmemelidir. (Ceket Tablosuna bakınız.) Ceket atıcının üstünde serbest bir şekilde durmalıdır. Bunu belirlemek için ceketın önü normal kapanmanın ötesinde düğme merkezinden düğme deliğinin dış kısmına, 70 mm geçecek şekilde birbiri üzerine gelebilmelidir. Bu ölçüm atıcı kollarını yanlara doğru açmış pozisyonda gerçekleştirilmelidir. Ölçüm el ile ya da 6 ila 8 kg. arası gerginlikte, ISSF onaylı ölçüm aletleriyle yapılmalıdır. Düğme deliğini çerçeveleyen bölge azami 12 mm ile limitli olup bu bölgenin kalınlığının 2,5 mm'yi geçmesine izin verilmiştir.
- 7.5.4.3 Bütün kayışlar, bağcıklar, kopçalar, dikişler veya yapay destek sağlayabilecek diğer gereçler yasaklanmıştır. Fakat omuz takviyesi bulunan alanda omuz alanındaki serbest materyali toplayacak bir fermuar veya en fazla iki kayışa izin verilir. (**Atış Ceketı Ölçülerine** bakınız, 7.5.4.9) Kurallar veya şekillerle belirtilenler dışında herhangi fermuar, bir kapatma veya sıkılaştırma aracı kullanmak yasaktır.
- 7.5.4.4 Ceketı sertleştirmedığı ve esnekliğini bozmadığı sürece sırt paneli birden fazla materyalden yapılmış olabilir. Sırt panelinin tüm parçaları maksimum 2,5 mm kalınlık ve minimum 3.0 mm sertlik ile uyumlu olmalıdır.
- 7.5.4.5 Yan yüzün yapımında, ayakta pozisyondaki destekleyici kolun dirseği altına, dirsek ucunun 70 mm üzeri ve 20 mm altını kapsayan bir bölgeye herhangi bir dikiş eklenmeyecektir. Bu, sporcu ceketı tamamen kapalı halde giyerken ve ayakta pozisyonda tüfeği tutarken kontrol edilmelidir.
- 7.5.4.6 Sporcu, düğmeli ceket giyerken her iki kolunu tam olarak uzatabilmelidir (kollar düz olmalıdır). Yatarak ve çök pozisyonlarında, atış ceketının kol uzunluğu kayışın tutturulduğu kolun bileğini geçmemelidir. Ceketın kolu, sporcu atış pozisyonundayken el veya eldiven ile kundak arasında olmamalıdır.
- 7.5.4.7 Ceketın iç veya dış yüzeyinde, vatkalarda veya ayakkabılarda ve/veya zeminde kaymayı engellemek için velcro'ya (velcro: Amerikan fermuarı, yüzeyleri birbirine tutturmak için kullanılan bir tür sentetik kumaş) ya da yapışkan maddeler ile sıvı veya spreye izin verilmemektedir. Ceket materyalinin pürüzlendirilmesine izin verilmiştir. İhlaller, Kurallara göre cezalandırılacaktır.

7.5.4.8 Atış ceketleri dış yüzeylerine yerleştirilmek üzere aşağıdaki kısıtlamalara uygun takviyelere sahip olabilirler:

- a) Ceket materyali ve astar ile birlikte ölçüldüğünde tek kalınlığı maksimum 10 mm'yi, çift kalınlığı maksimum 20 mm'yi geçmemelidir;
- b) Her iki dirsekte de takviyeler ilave edilebilir ama takviyeler, kol çevresinin yarısından daha geniş olamazlar. Kayışı tutan kolun takviyesi kolun üstünden başlayarak kol ağzının 100 mm gerisine kadar uzanabilir. Diğer koldaki takviye 300 mm'den fazla olamaz;
- c) Kayışın bulunduğu kol tarafında, ceket kolu veya omuz dikişi üzerinde atış kayışının kaymaması için yalnızca bir (1) kopça, ilik, düğme veya benzeri bir gereç bulunabilir;
- d) Dipçik tabanının temas ettiği omuz takviyesi 300 mm'den uzun olamaz (bakınız Kural 6.5.4.9);
- e) Tüm iç cepler yasaktır; ve
- f) Ceket üzerinde yalnızca bir (1) tane, ceketin sağ ön yüzünde (sol elini kullanan sporcular için sol ön yüzünde) dış cep olmasına izin verilmektedir. Cep, ceketin alt kenarından maksimum 250 mm yüksekte ve maksimum 200 mm genişliğinde olabilir.

7.5.4.9 Atış Ceketı Ölçüleri

Atış ceketleri şekilde gösterilen özelliklere uygun olmalıdır:



7.5.5 Atış Pantolonları

7.5.5.1 Pantolonun herhangi düz bir yüzeyi üzerinde ölçüm yapıldığında astar ile birlikte maksimum tek kalınlığı 2,5 mm yi, maksimum çift kalınlığı 5.0 mm yi geçmemelidir. Pantolonun en üst kısmı, kalça kemiği üzerinden 50 mm den daha yukarıda olmamalıdır. Tüm cepler yasaktır. Pantolonu atıcının kalçasına veya bacaklarına sıkılaştıracak büzme ipi, fermuar veya bağlar yasaklanmıştır. Pantolonu desteklemek için maksimum 40 mm genişliğinde ve 3 mm kalınlığında normal bir bel kemeri veya pantolon askısı kullanılabilir. Eğer ayakta atış pozisyonunda bir bel kemeri kullanılıyorsa, sol kol veya dirseği destekleyecek bir kopça veya bağ kullanılmamalıdır. Kemer sol kolun veya dirseğin altında iki veya üç kat olmamalıdır. Eğer pantolonda bir kuşak varsa genişliği 70 mm yi geçemez. Eğer kuşağın kalınlığı 2.5 mm yi geçerse bel kemeri kullanılmasına izin verilmez. Bel kemeri kullanılmıyorsa, kuşağın maksimum kalınlığı 3,5 mm'yi geçemez. Her birinin genişliği 20 mm'yi geçmeyen azami yedi (7) kemer köprüsü bulunabilir ve köprüler arasında en az 80 mm olmalıdır. Pantolon bir kancayla birlikte, en fazla beş tane düğmeyle veya en fazla beş tane kadar ayarlanabilir çitçitli kapanışla, başka bir benzer kapatma gereciyle veya çok katmanlı olmayan bir amerikan fermuarı (velcro) ile kapatılabilir. Yalnızca tek tip bir pantolon kapatma şekline izin verilmektedir. Herhangi başka bir kapatma yöntemiyle birlikte kullanılan amerikan fermuarına izin verilmemektedir. Pantolon bacakların etrafında serbestçe hareket edebilecek şekilde geniş olmalıdır. Atış pantolonu kullanılmıyorsa, günlük hayatta kullanılan pantolonlar vücudun herhangi bir yerine suni bir destek sağlamadıkları sürece giyilebilirler.

7.5.5.2 Fermuarlar, düğmeler, amerikan fermuarı ve benzer ayarlanamayan kapama gereçleri pantolonlarda aşağıda belirtilen yerlerde kullanılabilirler:

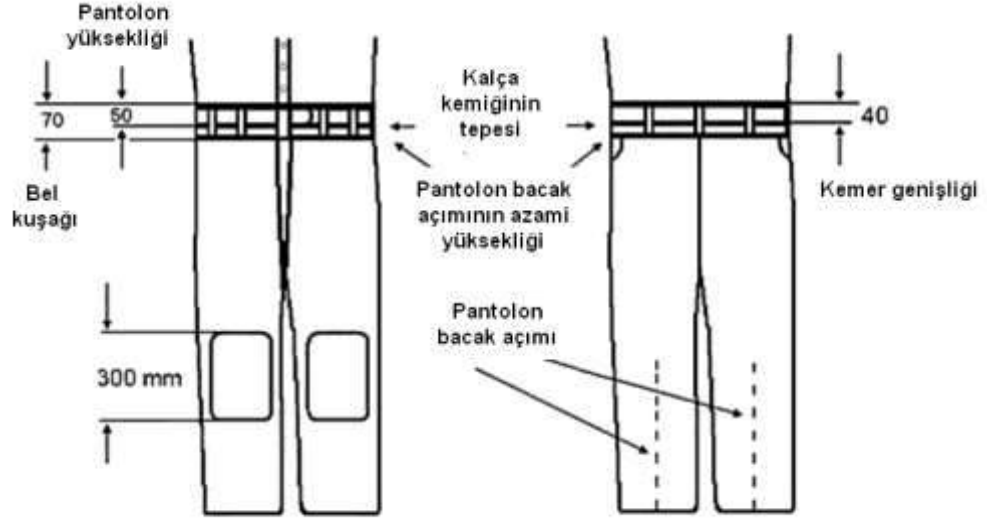
- a) Pantolonun önünü açmak ve kapamak için yalnızca tek tip bir pantolon kapağına izin verilmektedir ve fermuar pantolon ağından daha aşağıda olmamalıdır;
- b) Kapatılmayan bir açıklığa izin verilmiştir;
- c) Her pantolon bacağında sadece bir tane fermuar bulunabilir. Fermuar açılımı pantolonun üst kenarına 70 mm den daha yakından başlamamalıdır. Ancak, pantolon paçasının bitimine kadar uzanmalıdır (Ceket ve Pantolon Tablosuna bakınız). Pantolonun üst bacağına önünde veya arkasında bir tane kapağa izin verilmektedir, ancak pantolonun aynı bacağı üzerinde iki yerde de kapak bulunamaz.

7.5.5.3 Takviyeler pantolonun her iki diz kısmına eklenebilir. Pantolon diz takviyesinin maksimum uzunluğu 300 mm olmalıdır ve bacağın çevresinin yarısından daha geniş olmamalıdır. Astar ile pantolon materyali ile birlikte takviyenin tek kalınlığı 10 mm'yi (çift kalınlığı 20 mm'yi) geçmemelidir.

7.5.5.4 Atış pantolonları Tüfek Yatarak yarışmalarında giyilmemelidir, ama Tüfek 3 Pozisyon yarışmaları Yatarak Atış aşamalarında giyilebilir.

7.5.5.5 Atış Pantolonlarının Ölçüleri

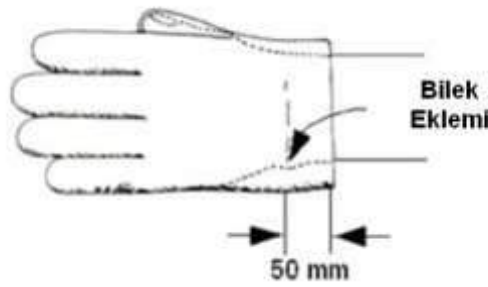
Atış pantolonları çizimde gösterilen özelliklere uygun olmalıdır:



7.5.6 Atış Eldivenleri

7.5.6.1 Dikiş ve birleştirme yerleri hariç, ön ve arka materyali ile birlikte ölçüldüğünde herhangi bir noktada 12 mm'den kalın olamaz.

7.5.6.2 Bilek eklemine merkezinden yapılan ölçümde, atış eldiveni bileğin yukarısına 50 mm den fazla çıkmamalıdır (şekle bakınız). Bilekte herhangi bir bant veya başka bir kapatma gereci kullanmak yasaktır. Fakat bilek kapanışının bir kısmı, eldivenin giyilmesini kolaylaştırmak için elastik bir maddeden yapılmış olabilir, ama eldiven bilekte gevşek olmalıdır.



7.5.7 İç Giyim

7.5.7.1 Atış ceketinin altına giyilen giysilerin maksimum tek kalınlığı 2.5 mm, çift kalınlığı 5.0 mm'den fazla olmamalıdır. Aynı husus, pantolonların altına giyilen iç giyim için de geçerlidir. Atış pantolonlarının altına jean veya diğer normal pantolon giyilemez.

7.5.7.2 Atış ceketi ve/veya pantolonunun altına sadece sporcunun kollarının, vücudunun ve bacaklarının hareketini kısıtlamayacak normal kişisel iç giysiler veya antreman giysileri giyilebilir. Başka her türlü iç giysi yasaktır.

7.5.8 Ekipman ve Aksesuarlar

7.5.8.1 Dürbünler (İzleme Dürbünü)

Yalnızca 50 m ve 300 m yarışmalarında, atışların ayarlanmasında ve rüzgârın değerlendirilmesinde, tüfeğe tutturulmamış dürbünlerin kullanılmasına izin verilmektedir.

7.5.8.2 Kayışlar

Kayışın genişliği azami 40 mm olmalıdır. Kayış yalnızca sol kolun üst kısmına takılmalıdır ve oradan kundağın ön kısmına tutturulmalıdır. Kayış kundağa sadece bir noktada bağlanabilir. Kayış, elin veya bileğin sadece bir tarafından geçmelidir. Kayış fırdöndüsü ve "handstop" hariç tüfeğin hiçbir kısmı kayışla veya onun bir parçasıyla temas halinde olmamalıdır.

7.5.8.3 Tüfek Destekleri

Atış aralarında tüfeği desteklemek için, sporcunun normal bir şekilde ayakta dururken hiçbir parçası omzundan yüksek olmayacak şekilde bir tüfek desteği kullanmasına izin verilmektedir. Ayakta atış pozisyonunda tüfek desteği atış masası veya sırasının önüne yerleştirilmemelidir. Tüfeği yerleştirirken, bitişikteki sporcuların rahatsız edilmemesine özen gösterilmelidir. Emniyet için; tüfek, tüfek desteği üzerindeyken aynı zamanda sporcu tarafından da tutulmalıdır.

7.5.8.4 Atış Kutusu veya Çantası

Atış kutusu veya çantası atış hattında sporcunun öndeki omzundan ileride olmayacak şekilde yerleştirilmelidir, ancak ayakta atış pozisyonunda atış aralarında atış kutusu veya çantası, masa veya stand tüfek desteği olarak kullanılabilir. Atış kutusu veya çantası, masa veya stand; komşu noktadaki sporcuları rahatsız edecek veya rüzgâr kırıcısı işlevi göreceklük büyüklük ve yapıda olmamalıdır.

7.5.8.5 Çök Minderi

Çökerek atış pozisyonunda kullanmak için yalnızca bir tane silindirik yapıda çök minderine izin verilmektedir. Çök minder, maksimum 25 cm uzunluğunda ve maksimum 18 cm çapında olmalıdır. Yumuşak ve esnek bir materyalden yapılmış olmalıdır. Çök minderini şekillendirecek bağcık veya buna benzer gereçlerin kullanımı yasaktır.

7.5.8.6 İkili Çatal Ayak (Bipod)

Atış öncesi ve sonrası veya pozisyon değişikliklerinde bipod kullanılabilir, ancak sabit veya katlanır olmasına bakılmaksızın bipodlar tüm Yarışma atışlarında tüfekten ayrılmalıdır.

7.5.8.7 Çök Topuk Yastığı

Maksimum 20cm x 20cm ebatlarında esnek, sıkıştırılabilir malzemeden yapılmış ayrı bir parça çök pozisyonunda ayak topuğu üzerine konulabilir. Çök topuk yastığı, tüfek kıyafetinin kalınlığını ölçmek için kullanılan ölçü aletiyle sıkıştırıldığında 10mm'den kalın olmamalıdır.

7.5.8.8 Siperlik veya Şapka

Siperlik veya şapka takılabilir, ancak bunlar sporcu atış yaparken geze temas etmemeli ve yaslanmamalıdır. Şapka veya siperlik, sporcunun alnından itibaren 80 mm'den fazla uzanmamalıdır ve şapka yan siperlik olarak işlev görecektir şekilde giyilemez.

7.6 ATICILIK YARIŞMA PROSEDÜRLERİ VE MÜSABAKA KURALLARI

7.6.1 Atış Pozisyonları

7.6.1.1 Çökerek

- a) Sporcu atış noktası yüzeyine sağ ayakucu, sağ dizi ve sol ayağıyla temas edebilir;
- b) Tüfek her iki el ve sağ omuzla desteklenebilir;
- c) Sporcu yanağını tüfeğin kundağına dayayabilir;
- d) Sol dirsek sol diz üzerinde desteklenmelidir;
- e) Dirsek noktası diz noktasının 100 mm'den fazla üstünde veya 150 mm'den fazla arkasında olamaz;
- f) Tüfek kayışla desteklenebilir, fakat kundak, sol elin arkasında atış ceketine temas etmemelidir;
- g) Tüfeğin hiçbir kısmı, kayış veya herhangi bir parçasıyla temas halinde olmamalıdır;
- h) Tüfek başka herhangi bir nokta veya nesneye dayanmamalı veya temas halinde olmamalıdır;
- i) Eğer çök minderi sağ ayağın veya ayak bileğinin altına yerleştirilirse, ayak 45 dereceden daha fazla döndürülmemelidir;
- j) Eğer çök minderi kullanılmıyorsa, ayak herhangi bir açıda yerleştirilebilir. Ayağın kenarı ve bacağın alt kısmı atış noktası yüzeyiyle temas edecek şekilde yerleştirebilir;
- k) Üst bacağın veya kalçanın herhangi bir kısmı atış noktası yüzeyine veya atış matına herhangi bir noktada temas etmemelidir;
- l) Eğer sporcu, atış matını kullanıyorsa tamamen atış matı üzerine çökebilir veya atış matının üç (3) temas noktasından bir (1) veya iki (2)'sini (ayakucu, diz, ayak) kullanabilir. Sağ dizin altına başka malzeme veya takviye konulamaz;
- m) Çök topuk desteği kullanılması durumu hariç, sporcunun kalçası ve topuğu arasında sadece pantolon ve iç giysi bulunabilir. Ceket veya başka herhangi bir şey bu iki nokta arasında bulunamaz; ve
- n) Sağ el; sol ele, sol kola, atış ceketinin sol koluna veya kayışa dokunamaz.

7.6.1.2 Yatarak

- a) Sporcu atış noktasında boş yüzeye veya atış matı üzerine yatar;
- b) Sporcu atış matını, dirseklerini üzerine koymak için de kullanabilir;
- c) Sporcu atış noktasında başı hedefe doğru olacak şekilde uzanır;
- d) Tüfek iki el ve yalnızca bir omuz ile desteklenebilir;
- e) Sporcu yanağını tüfeğin kundağına dayayabilir;
- f) Tüfek kayışla desteklenebilir, fakat kundak, sol elin arka tarafında atış ceketiyile temas halinde olmamalıdır;
- g) Tüfeğin hiçbir kısmı, kayış veya herhangi bir parçasıyla temas halinde olmamalıdır;
- h) Tüfek başka herhangi bir nokta veya nesneyle temas halinde olmamalıdır;
- i) Dirseklerin ön tarafında, atış ceketinin ön kolları ve kol ağızları dirseklere doğru atış noktası yüzeyinden, görülebilir şekilde kaldırılmış olmalıdır;
- j) Tüfek kayışının takıldığı sporcunun sol önkolu ile yatay zemin düzlemi arasındaki açı ölçüldüğünde 30 dereceden az olmamalıdır;
- k) Sağ el ve/veya kol; sol kola, atış ceketine veya kayışa dokunamaz; ve
- l) Tüfek yatarak atış yarışmalarında atış pantolonları giyilmez.

7.6.1.3 Ayakta

- a) Sporcu atış noktası yüzeyinde, yerde serbestçe başka bir destek olmaksızın iki ayağı üstünde ayakta durmalıdır;
- b) Tüfek iki el ile tutularak ve omuzla (sağ göğsün üst kısmı) veya omuza yakın üst kol ve göğsün sağ omuza yakın kısmıyla desteklenebilir;
- c) Sporcu yanağını tüfeğin kundağına dayayabilir;
- d) Tüfek sağ omuz ve sağ göğüsten öteye ceket ve göğse temas edemez;
- e) Sol kolun üst kısmı ve dirsek, göğüs kafesi veya kalça üzerinde desteklenebilir. Eğer bir kemer takılıyorsa, sol kol veya dirseği desteklemek için bağcık veya kopça kullanılmamalıdır;
- f) Tüfek başka herhangi bir nokta veya nesneyle temas halinde olmamalıdır;
- g) 300 m Standart Tüfek veya 10 m Havalı Tüfek yarışmaları hariç avuç desteği kullanılabilir;
- h) 300 m Standart Tüfek ve 10 m Havalı Tüfek yarışmalarında, bu pozisyonda handstop/ kayış firdöndüsü kullanılmasına izin verilmez;
- i) Bu pozisyonda kayış kullanmak yasaktır;
- j) Sağ el; sol ele, sol kola veya atış ceketinin sol kol ağzına değemez.

7.7 TÜFEK YARIŞMALARI

7.7.4'deki **Tüfek Yarışmaları Tablosuna** bakınız.

7.7.1 50 m ve 300 m 3 Pozisyon yarışmaları şu sıraya göre yapılmalıdır :

Çökerek - Yatarak - Ayakta.

7.7.2 15 dakikalık bir kombine Hazırlık ve Deneme Süresi, yarışma atışı başlamadan önce verilmelidir (Kural 6.11.1.1).

7.7.3 3 Pozisyon yarışmalarında; çökerek veya yatarak pozisyonlarını tamamladıktan sonra Yarışmadan Deneme atışına ve tekrar Yarışma atışına değiştirmek sporcunun sorumluluğudur. Sporcular, yatarak veya ayakta pozisyonlarında yarışma atışına başlamadan önce sınırsız deneme atışı yapabilir. Bu deneme atışları için ek süre verilmez. Eğer bir sporcu pozisyon değiştirdikten sonra yanlışlıkla Yarışma atışından Deneme Atışına sviçi değiştirmezse, ekstra atış olarak kaydedilen atışlar iptal edilir ve sistem Deneme atışına reset edilir.

7.7.4 TÜFEK YARIŞMA TABLOSU

Yarışma	Erkek Kadın	Atış Sayısı	Her Yarışma Hedef Kâğıdı için Atış Sayısı	Deneme Atışı için Hedef Kâğıdı Sayısı	Zaman: Çukurdan İşletilen veya Hedef Taşıyıcılar (kâğıt hedefler kullanıldığında)	Zaman: Elektronik Hedefler
10m Havalı Tüfek	Erkek Kadın	60	1	4	1 saat, 30 dk.	1 saat, 15 dk.
50m Tüfek 3 Pozisyon	Erkek Kadın	120	1	Her pozisyon için 4	3 saat, 15 dakika	2 saat, 45 dakika
50m Tüfek Yatarak	Erkek Kadın	60 60	1	4	1 saat	50 dakika
300m Tüfek 3 Pozisyon	Erkek	120	10	Her pozisyon için 1	3 saat, 30 dakika	3 saat
300m Tüfek 3 Pozisyon	Kadın	60	10	Her pozisyon için 1	2 saat, 15 dakika	2 saat
300m Tüfek Yatarak	Erkek Kadın	60 60	10	1	1 saat, 15 dakika	1 saat
300m Standart Tüfek 3 Pozisyon	Erkek	60	10	Her pozisyon için 1	2 saat, 15 dakika	2 saat

Not: 15 dakikalık kombine hazırlık ve deneme süresi, yarışmanın yayınlanmış zamanından önce başlamak zorundadır.

7.10 TÜFEK ÖZELLİK TABLOSU

Yarışma	Maksimum Ağırlık	Tetik	Namlu/ Sistemin Maksimum Uzunluğu	Mühimmat	Parmak Deliği, Parmak Desteği, Avuç Desteği (Şampiyon), Topuk Desteği, Su Terazisi
10m Havalı Tüfek	5,5 Kg (Erkek/ Kadın)	Tetik Hazırlama yok	850 mm (Sistemi)	4,5 mm (.177")	Yok
50m Tüfek 3 Pozisyon ve Yatarak	8,0 Kg (Erkek/Kadın)	Kısıtlama Yok	Kısıtlama Yok	5,6 mm (.22") Uzun Tüfek	Evet – Avuç Desteği sadece ayakta
300m Tüfek 3 Pozisyon ve Yatarak	8,0 Kg (Erkek)	Kısıtlama Yok	Kısıtlama Yok	Maksimum 8 mm	Evet – Avuç Desteği sadece ayakta
300m Tüfek 3 Pozisyon ve Yatarak	6,5 Kg (Kadın)	Kısıtlama Yok	Kısıtlama Yok	Maksimum 8 mm	Evet – Avuç Desteği sadece ayakta
300m Standart Tüfek 3 Pozisyon	5,5 Kg (Erkek)	Tetik Ağırlığı minimum 1500 gr.	762 mm (Namlu)	Maksimum 8 mm	Yok

Not: Tüfek, avuç içi desteği veya handstop dâhil tüm aksesuarları ile tartılmalıdır.

7.11

İNDEKS

10m Havalı Tüfek	7.4.2
3 Pozisyon – Atış Sırası	7.7.1
3 Pozisyon – Bir Pozisyondan Sonra Hedef Değişimi	7.7.2
3 Pozisyon – Birleşik Hazırlık Süresi	7.7.3
300m Standart Tüfek	7.4.2 /3
300m Standart Tüfek ve 10m Havalı Tüfek Kundak İlaveleri	7.4.2.6
300m Standart Tüfek ve 10m Havalı Tüfek Standartları	7.4.2
300m Tüfek	7.4.5.4
50m Tüfek	7.4.5
Ağırlıklar – 300m Standart Tüfek/10m Havalı Tüfek	7.4.2.7
Aksesuarlar ve Ekipmanlar	7.5.8
Arıza Sonrası Tüfeği Değiştirme	7.4.1.2
Atıcılık Yarışmaları Prosedür ve Kuralları	7.6
Atış Ayakkabısı	7.5.3
Atış Ayakkabısı – Ayakkabı Çiftleri	7.5.3.5
Atış Ayakkabısı – İç Taban	7.5.3.2
Atış Ayakkabısı – Ölçüm Tablosu	7.5.3.6
Atış Ayakkabısı – Taban Esnekliği	7.5.2.3
Atış Ayakkabısı – Taban Malzemesi	7.5.3.2
Atış Ayakkabısı – Üst Malzeme	7.5.3.1
Atış Ayakkabısı – Yükseklik	7.5.3.4
Atış Ayakkabısı – Yürüme Testi	7.5.3.3
Atış Ceket	7.5.4
Atış Ceket – Atış Kayışının Sabitlemesi	7.5.4.8 c
Atış Ceket – Cep	7.5.4.8 f
Atış Ceket – Cep Ölçüsü	7.5.4.8 f
Atış Ceket – Çizim ve Ölçüler	7.5.4.9
Atış Ceket – Düz Kollar	7.5.4.6
Atış Ceket – Kapatma: Ayarlanamayan	7.5.4.2
Atış Ceket – Kol Kısmının Pozisyonu	7.5.4.6
Atış Ceket – Omuz Çevresindeki Serbest Materyal	7.5.4.3
Atış Ceket – Pürüzlendirme	7.5.4.7
Atış Ceket – Sırt panelinin Yapısı	7.5.4.4
Atış Ceket – Takviyeler	7.5.4.8
Atış Ceket – Takviyeler: Dipçik Tabanının Omuza Teması	7.5.4.8 d
Atış Ceket – Takviyeler: Dirsekler	7.5.4.8 b

Atış Ceket – Takviyeler: Maksimum Kalınlık	7.5.4.8 a
Atış Ceket – Üst üste Kapatma, Serbest Şekilde Durması	7.5.4.2
Atış Ceket – Vücut, Kol, Uzunluk	7.5.4.1
Atış Ceket – Yapay Destek, Kayışlar, Bağcıklar, Dikişler vs.	7.5.4.3
Atış Ceket – Yapışkan Madde, Sıvı vs. Kullanımı	7.5.4.7
Atış Ceket – Yatay Dikişli Yan Panel	7.5.4.5
Atış Ceket, Atış Ayakkabıları ve Atış Pantolonlarının Sayısı	7.5.1.2
Atış Ceket, Atış Pantolon, Atış Eldivenlerinin Malzemesi	7.5.1.1
Atış Ceket: Takviyeler	7.5.4.8
Atış Eldivenleri	7.5.6
Atış Eldivenleri – Kalınlık	7.5.6.1
Atış Eldivenleri – Kapatma	7.5.6.2
Atış Kıyafetinin Özellikleri	7.5.1.3 / 4
Atış Kutusu / Atış çantası	7.5.8.4
Atış Pantolonu	7.5.5
Atış Pantolonu – Bacaklar Etrafındaki Serbestlik	7.5.5.1
Atış Pantolonu – Bel Kemer	7.5.5.1
Atış Pantolonu – Bel Kuşağı, Kalınlık, Kapatma Malzemeleri	7.5.5.1
Atış Pantolonu – Destekler (pantolon askısı)	7.5.5.1
Atış Pantolonu – Fermuar, Bel Kuşağı, Kopça Şekilleri	7.5.5.1 / 2
Atış Pantolonu – Kalınlık	7.5.5.1
Atış Pantolonu – Kapatma Malzemeleri	7.5.5.1
Atış Pantolonu – Kapatma Malzemeleri: Ön Açıklık (Delik)	7.5.5.2
Atış Pantolonu – Kapatma Malzemeleri: Pantolon Bacağı	7.5.5.2 c
Atış Pantolonu – Pantolonun Üst Kısmı	7.5.5.1
Atış Pantolonu – Şekil ve Ölçüler	7.5.5.5
Atış Pantolonu – Takviyeler	7.5.5.3
Atış Pozisyonları	7.6.1
Avuç Desteği – 300m Standart Tüfek/ 10m Havalı Tüfek	7.4.2.2
Avuç Desteği – 50m Tüfek 300m Tüfek	7.4.5.2
Ayakta Atış	7.6.1.3
Başparmak Deliği - 300m Standart Tüfek / 10m Havalı Tüfek	7.4.2.2
Başparmak Desteği - 300m Standart Tüfek / 10m Havalı Tüfek	7.4.2.2
Ceket ve Pantolon Altındaki Kıyafetler	7.5.7
Çök Minderi	7.5.8.5
Çök Taban Altlığı	7.5.8.7
Çökerek Atış	7.6.1.1

Deđiřtirme veya Birden Fazla Tüfek Parçası Deđiřtirme	7.4.1.2
Dipçik – 50m Tüfek / 300m Tüfek	7.4.5.1
Dipçik- 300m Standart Tüfek / Havalı Tüfek Denge	7.4.2.1
Düzeltilici Lensler	7.4.1.6 c
Ekipman ve Aksesuarlar	7.5.8
Elektronik Tetikler	7.4.1.7
Emniyet	7.2
Erkekler Yarışmaları / Kadınlar Yarışmaları	7.1.4
Göz Bandı – Gez Üzerinde	7.4.1.6 e
Hafif Filtreler	7.4.1.6
Hareket ve Titreřim Azaltma Sistemleri	7.4.1.3
Hazırlık ve Deneme Süresi (Kural 6.11.1.1)	7.7.2
Her Yarış için Bir Tüfek	7.4.1.2
İçgiyim	7.5.7
İkili çatal Ayak (Bipod)	7.5.8.6
İzleme Dürbünü	7.5.8.1
Kabza	7.4.1.4
Kabza – 50m Tüfek	7.4.5.3
Kabza Uzatması – 300m Standart Tüfek/10m Tüfek	7.4.2.3
Kadınlar Yarışmaları / Erkekler Yarışmaları	7.1.4
Kalınlık - Kıyafet	7.5.2.1
Kalınlık Tablosu	7.5.2.1
Kanca – 50m Tüfek / 300m Tüfek	7.4.5.1
Kayıřlar	7.5.8.2
Kepler ve Vizörler	7.5.8.8
Kıyafet Düzenlemeleri / Ölçümleri	7.5.2
Kıyafet Kalınlık Standartları Tablosu	7.5.2.1
Kıyafet Mevzuatı	7.5
Kıyafet Sertlik Ölçüm Standartları	7.5.2.2
Kompansatörler	7.4.1.5
Kural Bilgisi	7.1.2
Lensler	7.4.1.6
Mühimmat	7.4.6
Müsabaka / Sıralama sonrası Kontroller (Kural 6.7.9)	7.5.1.5
Namlu – 300m Standart Tüfekte Namlu Uzunluđu	7.4.3 c
Namlu / Tüp İçindeki Cihaz	7.4.1.5
Namlu Uzunluđu – 300m Standart Tüfek	7.4.3 c

Namlular	7.4.1.5
Namluların ve Uzatma Tüplerinin Delinmesi	7.4.1.5
Nişangahlar	7.4.1.6
Nişangahlar – Lensler, Lens Sistemi, Hafif Filtreler	7.4.1.6
Normal Yürüme	7.5.3.3
Poligon ve Hedef Standartları	7.3
Pozisyonlar	7.6.1
Program Sıralaması	7.7.1
Serap Bandı (Mirage Band) – 300m Tüfek	7.4.5.4
Sertlik - Kıyafet	7.5.2.2
Sola Nişan Alma-Sağa Atış Yapma / Sağa Nişan Alma-Sola Atış Yapma	7.4.1.6 e
Solak Sporcu – Sağlak Sporcu	7.1.3
Su Terazisi – 300m Standart Tüfek / 10m Havalı Tüfek	7.4.2.2
Şapka ve Siperlik	7.5.8.8
Şortlar	7.5.1.3
Takviyeler – Kıyafet Kalınlık Tablosu	7.5.2.1
Tetik Ağırlığı – 300m Standart Tüfek	7.4.3 a
Topuk Desteği – 300m Standart Tüfek / 10m Havalı Tüfek	7.4.2.2
Tüfek Destekleri	7.5.8.3
Tüfek Genel	7.1
Tüfek Ölçüm Tablosu - 300m Standart Tüfek / 10m Havalı Tüfek	7.4.4.2
Tüfek Ölçümü - 10m Havalı Tüfek	7.4.4
Tüfek Özellikleri Tablosu	7.7.5
Tüfek Sisteminin Uzunluğu – 10m Havalı Tüfek	7.4.4 a
Tüfek Standartları (Tüm Tüfekler)	7.4.1
Tüfek Yarışmaları – Tüfek Yarışma Tablosuna Bakınız (7.7.4)	7.7
Tüfek Yarışmaları için Başvuru Kuralları (Tüm Tüfekler)	7.1.1
Tüfekler ve Mühimmat	7.4
Yatarak Atış	7.6.1.2



**International Shooting Sport Federation
Internationaler Scheiess-Sportverband e.V.
Federation Internationale de Tir Sportif
Federacion Internacional de Tiro Deportivo**

8. TABANCA KURALLARI

10m Havalı Tabanca

25m Tabanca

25m Çabuk Atış Tabanca

25m Merkez Ateşlemeli Tabanca

25m Standart Tabanca

50m Tabanca

BÖLÜMLER

8.1	GENEL	- 187 -
8.2	EMNİYET	- 187 -
8.3	POLİGON VE HEDEF STANDARTLARI	- 187 -
8.4	EKİPMAN VE MÜHİMMAT	- 187 -
8.5	SPORCU AYAKKABILARI	- 192 -
8.6	ATIŞ AKSESUARLARI	- 193-
8.7	ATICILIK YARIŞMA PROSEDÜRLERİ VE MÜSABAKA KURALLARI	- 193 -
8.8	DURAKLAMALAR VE DÜZENSİZLİKLER	- 204 -
8.9	25 M YARIŞMALARINDA ARIZALAR	- 209 -
8.10	EST VEYA KAĞIT HEDEF SİSTEMLERİNİN ARIZALARI	- 212 -
8.11	TABANCA YARIŞMALARI TABLOSU	- 214 -
8.12	TABANCA ÖZELLİKLERİ TABLOSU	- 215 -
8.13	TABANCA KONFIGÜRASYON ÇİZİMİ (10M VE 25M TABANCALAR)	- 216 -
8.14	İNDEKS	- 217 -

NOT: Bilgi içeren şekiller ve tablolar, numaralı kurallar ile aynı geçerliliğe sahiptir.

8.1 GENEL

8.1.1 Bu kurallar ISSF Teknik Kurallarının bir parçasıdır ve tüm Tabanca yarışmaları için geçerlidir.

8.1.2 Tüm sporcular, takım kaptanları ve görevliler ISSF kurallarını bilmeli ve bu kuralların uygulanmasını sağlamalıdır. ISSF kurallarına uymak her sporcunun kendi sorumluluğudur.

8.1.3 Eğer bir kural sağ elini kullanarak atış yapan sporcular için geçerliyse, bu kuralın tersi de sol elini kullanan sporcular için geçerlidir.

8.1.4 Bir kural özellikle erkekler veya kadınlar yarışması için geçerli olarak belirtilmedikçe, her ikisi için de aynı şekilde geçerli olacaktır.

8.2 EMNİYET

EMNİYET BÜYÜK ÖNEM TAŞIR

ISSF Emniyet Kuralları; Genel Teknik Kurallar, Kural 6.2'dedir.

8.3 POLİGON VE HEDEF STANDARTLARI

Hedef ve Hedef Standartları Genel Teknik Kurallar, Kural 6.3'de bulunmaktadır. Poligonların ve diğer tesislerin gereksinimleri Genel Teknik Kurallar, Kural 6.4'te bulunmaktadır.

8.4 EKİPMAN VE MÜHİMMAT

8.4.1 Tüm Tabancalar için Standartlar

8.4.1.1 Kabzalar. Boyutları ve detay için **TABANCA ÖZELLİKLERİ TABLOSU** (8.12) ve **TABANCA KONFIGÜRASYON ÇİZİMLERİ**'ne (8.13) bakınız.

a) Kabza veya tabancanın herhangi bir bölümü, elden yukarıya geçecek şekilde uzatılmış olmamalı veya bu şekilde imal edilmiş olmamalıdır. Tabanca normal atış pozisyonunda tutulduğunda, bilek görünüyor olmalıdır. Bileklikler, bilek saatleri, bilek bantları veya benzer şeylerin tabancayı taşıyan el ve kol üzerinde kullanılması yasaktır; ve

b) Ayarlandığı zaman bu Kurallara uygun olduğu takdirde, ayarlanabilir kabzaların kullanılmasına izin verilmektedir. Kabza ayarları, bu kurallara uyulduğundan emin olmak için rastgele yapılan Ekipman Kontrol incelemelerine tabidir.

8.4.1.2 Namlular: TABANCA ÖZELLİKLERİ TABLOSU'na bakınız (8.12)

8.4.1.3 Nişangâhlar

- a) Yalnızca açık nişangâhlara izin verilmektedir. Optik, aynalı, dürbünlü, lazer ışınli veya elektronik projeksiyonlu nokta nişangâhların kullanımı yasaktır; Optik, ayna, dürbün, lazer noktalayıcı, elektronik olarak yansıtılan noktalayıcılar vb. kullanımı yasaktır.
- b) Atış mekanizmasını aktive etmek için programlanmış herhangi bir nişan alma gereci kullanmak yasaktır;
- c) Önü veya arkası açık nişangahlar üzerindeki koruyucu muhafazaya izin verilmez;
- d) 10m ve 25m Tabancalar belirlenen ölçüm kutularına, nişangahlar üzerlerine takılı haldeyken sığmalıdır (**TABANCA ÖZELLİKLERİ TABLOSU**'na bakınız, Kural 8.12);
- e) Tabancaya numaralı mercek ve/veya filtre takılamaz; ve
- f) Numaralı lens veya gözlük ve/veya düzeltici ve renkli lensler sporcu tarafından kullanılabilir.

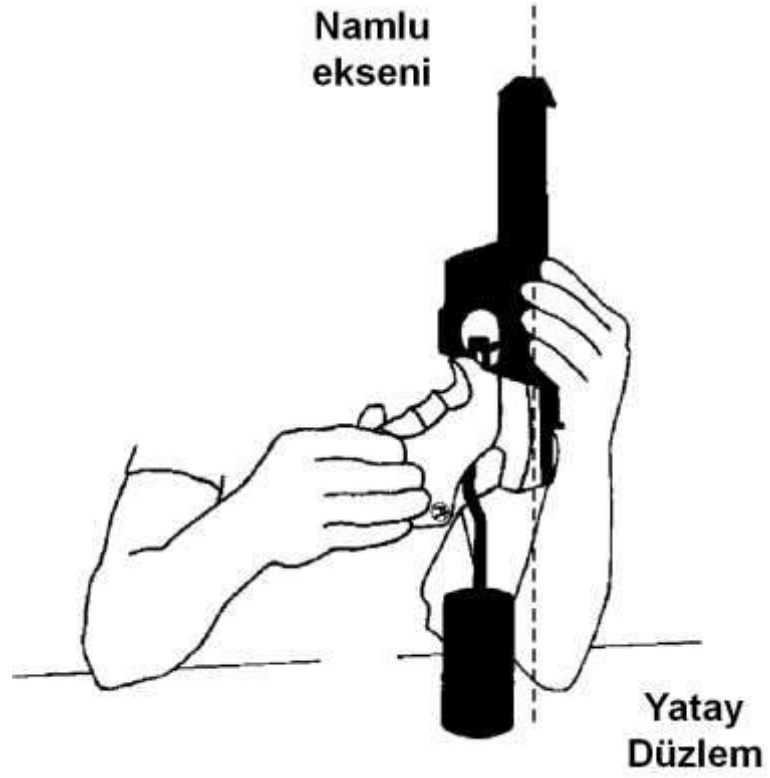
8.4.1.4 Elektronik Tetiklere aşağıdaki koşulları sağladığı sürece izin verilmektedir:

- a) Tüm parçaları tabancanın kabzasına veya gövdesine sıkıca tutturulmuş ve kabza veya gövde içinde yer alıyor olmalıdır;
- b) Tetik tabancayı tutan el ile kontrol edilmelidir;
- c) Tabanca, "Ekipman Kontrol Bölümüne" incelenmek üzere bütün parçalarıyla birlikte sunulmalıdır;
- d) Tabanca, bütün parçaları ile birlikte yarışma için belirtilen boyut ve ağırlık ölçülerine uyuyor olmalıdır.

8.4.1.5 Tabanca bütün gerekli boyut ve ağırlık kurallarına uyuyorsa **Kovan Toplayıcıya** izin verilir.

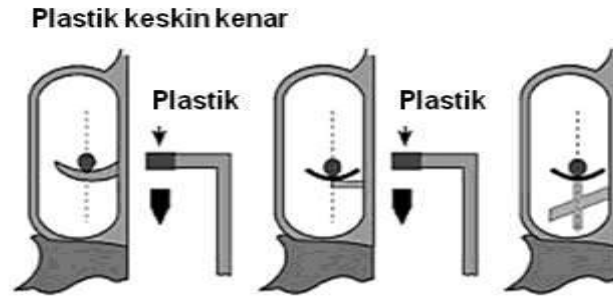
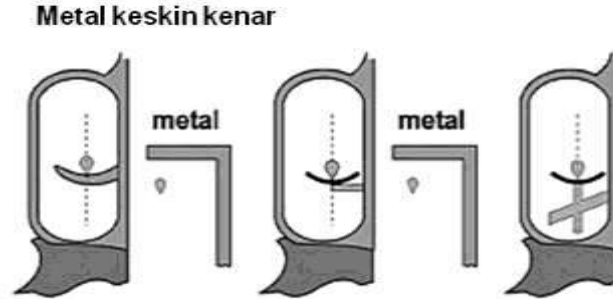
8.4.1.6 **Hareket veya Titreşim Azaltma Sistemleri.** Atış öncesi aktif şekilde tabancanın hareket veya titreşimini azaltan veya yavaşlatan, en aza indiren bir cihaz, mekanizma veya sistem yasaktır.

8.4.2 Tetik Ağırlığının Ölçümü



Tetik ağırlığı, namlu dik tutularak, tetik ortasının yakınına asılan test ağırlığıyla ölçülmelidir (şekillere bakınız). Ağırlık yatay bir yüzeye yerleştirilmeli ve yüzeyden kaldırılmalıdır. Testler Ekipman Kontrol görevlileri tarafından gerçekleştirilmelidir. Minimum tetik çekiş ağırlığı, müsabaka boyunca muhafaza edilmelidir. Ağırlığı kaldırmak için maksimum üç (3) denemeye izin verilmektedir. Eğer testi geçemezse yalnızca ayarlama yapılırsa tekrar test için sunulabilir. Havalı veya gazlı tabancalar test edilirken, itici hava veya gaz aktive edilmelidir.

- 8.4.2.1** Tetik ağırlığının testi, aşağıdaki şekillere göre yapılmalıdır. Keskin kenarlı metal veya lastik ağırlık kullanılmalıdır. Bunların dışında tetik üzerindeki başka ağırlığa izin verilmez. Yay veya diğer gereçler olmadan sadece net ağırlık kullanılmalıdır.



- 8.4.2.2** Uygun tetik test ağırlıkları antrenman ve müsabaka öncesinde ve sırasında ve finaller öncesinde, sporcunun tetik ağırlığını yeniden test edebilmesi için poligonda sporcunun kullanımına açık olmalıdır.
- 8.4.2.3** Rastgele yapılacak tetik ağırlığı kontrolleri, 10 metre ve 25 metre yarışmalarının bütün Sıralama Turlarının son serinin hemen sonrasında gerçekleştirilmelidir. Standart Tabanca kontrolleri 60 atıştan sonra yapılacaktır, müsabaka iki aşamalı (30+30 atış) yapılıyorsa, kontroller, her aşamadan sonra yapılacaktır. Ekipman Kontrol Jürisi tarafından, her poligon bölümünden (veya havalı tabanca için her 8 atış yolundan) en az birer sporcu kura ile seçilmelidir. Ekipman Kontrol Görevlileri tabancalar çantalarına konulmadan önce testleri gerçekleştirmelidir. Ağırlığı kaldırmak için maksimum üç (3) denemeye izin verilmektedir. Tabancası testi geçemeyen veya seçildiğinde testi uygulatmayan sporcu diskalifiye edilir.

8.4.3 25m, 50m ve 10m Tabanca Standartları

8.4.3.1 25m Kenar ve Merkez Ateşlemeli Tabancalar

- Sporcu silah arızası olmadıkça yarışmanın bütün aşamalarında ve serilerinde aynı tabancayı kullanmalıdır.
- Tabanca namlu merkez çizgisi normal atış pozisyonunda tabancayı tutan eldeki başparmak ile işaret parmağı arasındaki perdenin üstünden geçmelidir (**TABANCA KONFIGÜRASYON ÇİZİMİ**'ne bakınız); ve
- Namlu uzunluğu aşağıda belirtildiği şekilde ölçülmelidir (**TABANCA ÖZELLİKLERİ TABLOSU**'na bakınız).

Yarı Otomatik	Tabanca ağzından, mermi yatağı yüzüne kadar (namlu+mermi yatağı)
Toplu	Yalnızca Namlu (silindir hariç)

8.4.3.2 25 m Kenar Ateşlemeli Tabanca

TABANCA ÖZELLİKLERİ TABLOSU'ndaki özelliklere uyan kenar ateşlemeli 5.6mm (.22") kalibreli uzun tüfek mermileri kullanan (tek doldurmalı tabancalar hariç) tabancalar kullanılabilir.

8.4.3.3 25 m Merkez Ateşlemeli Tabanca

TABANCA ÖZELLİKLERİ TABLOSU'ndaki özelliklere uyan, tek doldurmalı tabancalar hariç, kalibresi 7.62 mm'den 9.65 mm'ye(.30" - .38") olan merkez ateşlemeli tabanca kullanılabilir.

8.4.3.4 50 m Tabanca

- 5.6 mm (.22") kalibreli uzun tüfek mermileri kullanılan kenar ateşlemeli tabanca kullanılabilir.
- 50 metre tabancada bileği kavramadığı sürece, el kılıfı kullanılmasına izin verilmektedir.

8.4.3.5 10m Havalı Tabanca

TABANCA ÖZELLİKLERİ TABLOSU'na ve **TABANCA KONFIGÜRASYON ÇİZİMİ**'ne uygun tüm 4.5mm (.177 kalibre) basınçlı hava, CO₂ veya pnömatik hava tabancaları kullanılabilir.

8.4.4 Mühimmat

Kullanılan bütün mermiler kurşundan veya diğer yumuşak materyalden yapılmış olmalıdır. Gömlekli mermilere izin verilmemektedir. Jüri sporcunun mühimmatından incelemek üzere örnekler alabilir.

TABANCA	KALİBRE	DİĞER AYRINTILAR
10m Havalı Tabanca	4.5mm (.177")	
25m Merkez Ateşlemeli Tabanca	7.62mm – 9.65mm (.30"-.38")	Yüksek güçte veya Magnum tipi mühimmat kullanımı yasaktır.
50m Tabanca	5.6mm (.22")	Kenar ateşlemeli uzun mermiler
25m Kenar Ateşlemeli Tabanca	5.6mm (.22")	Kenar Ateşlemeli uzun mermiler. Çabuk Atış Tabanca Yarışması için; minimum ortalama mermi ağırlığı 2.53g=39gr; Namludan itibaren 3 m'den ölçülen minimum mermi hızı 250 m/sn'dir.

8.4.4.1 Hız testi, bir kronografla (hız ölçüm cihazı) yapılır. Teknik delegenin, ISSF Teknik Komitesi tarafından belirlenen prosedürlere uygun olarak kronografin hassasiyetini onaylaması gerekir. Poligonda sporcuların kullanımı için bir kronograf bulunmalıdır.

8.4.4.2 Her seriden en az bir (1)sporcunun mühimmatının test edilmesi gerekir. Ekipman Kontrol Jürisi, test edilecek sporcuların seçimini denetleyecek ve her 30 atışlık Sıralama aşamasından önce test edilecek cephaneyi toplayacaktır. Sporcular müsabakanın her aşaması için en az 50 mermiye sahip olmalıdır. Bir Jüri Üyesi, sporcunun kullandığı mühimmattan on (10) mermi almalı, bunları etiketli bir zarfa koyup mühürlemeli ve test görevlisine iletmelidir. Aşama tamamlandıktan sonra, seçilen sporcu test istasyonuna gitmelidir. Test görevlisi, şarjöre üç (3) mermi dolduracak, sporcunun tabancasıyla atış yapacak ve her merminin namlu çıkış hızını kaydedecektir. Ortalama hız 250.0 m/sn'nin altındaysa, test tekrarlanmalıdır. Altı (6) atışın ortalama hızı 250.0 m/sn'den düşük ise sporcu diskalifiye edilir.

8.5.6.1 Sporcuların Ayakkabıları

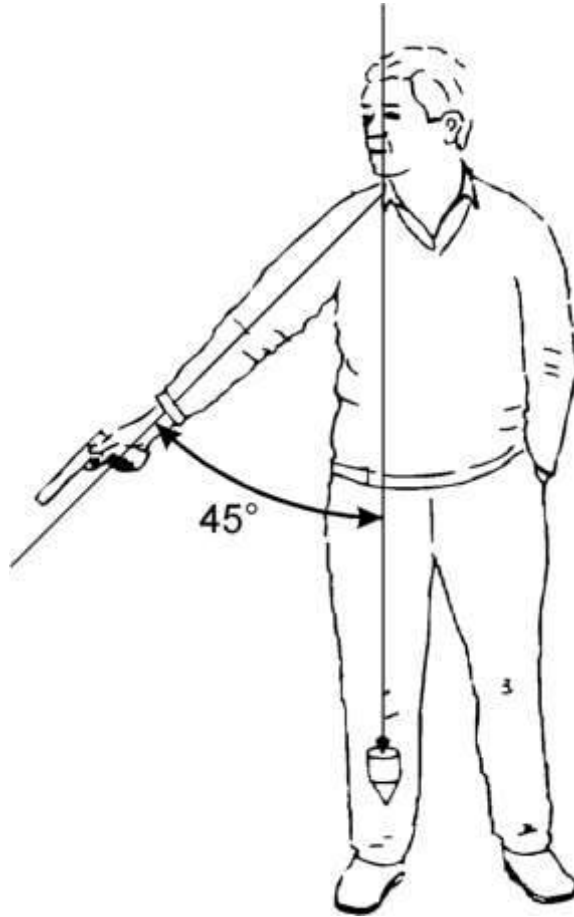
8.5.1 Sadece topuk kemiğini kapatmayan (medial ve lateral malleol altı) alçak tabanlı ayakkabılara izin verilir. Tabanı, tüm ayak ön kısmı boyunca esnek olmalıdır;

8.5.2 Sporcular, ayakkabılarının içinde çıkarılabilir iç taban veya astarlar kullanabilir ancak bunların da ayak ön kısmında esnek olması gerekir;

- 8.5.3** Taban esnekliğini incelemek için ISSF onaylı bir test cihazı kullanılır;
- 8.5.4** Ayakkabı tabanlarının esnek olduğunu göstermek için sporcular oyun alanındayken sürekli normal adımlarla (topuk-parmak) yürümelidir. İlk ihlalde bir uyarı, sonraki ihlallerde iki puan ceza veya diskalifiye verilecektir;
- 8.5.5** Ayakkabı Tabanının Esnekliğini Ölçüm Cihazı. Ayakkabı tabanının esnekliğini ölçmek için kullanılan cihaz, yukarı yönlü belirli bir basınçla bükülürken ayakkabı tabanının kaç derece büküldüğünü doğru olarak ölçme kapasitesinde olmalıdır; ve
- 8.5.6** Ayakkabı Tabanının Esneklik Standardı. Ayakkabı test cihazında sıkıştırılırken, topuk alanına 15 Newton-Metrelik bir kuvvet uygulandığında, sporcuların ayakkabı tabanları en az 22.5 derece bükülmelidir.
- 8.6** **ATIŞ AKSESUARLARI**
- 8.6.1** **Dürbünler (İzleme Dürbünü)**
Sadece 25m ve 50m yarışmalarında, atışların yerini saptamakta ve rüzgârın değerlendirilmesinde, tabancaya tutturulmamış dürbünlerin kullanılmasına izin verilmektedir.
- 8.6.2** **Tabanca Taşıma Kutuları**
Sporcular, tabanca taşıma kutularını, tabancaları ve ekipmanı atış poligonlarına götürmek için kullanabilir, ancak sıra veya masanın Kural 6.4.11.10'a uygun olması (0.70 – 1.00m yüksekliğinde olması) halinde tabanca kutuları sıra veya masa üzerine konulamaz. Finaller sırasında tabanca taşıma kutuları veya ekipman çantaları oyun alanında (FOP) bırakılmamalıdır.
- 8.6.3** **Tabanca Destek Standları**
Sporcular, iki atış arasında tabancalarını bırakmak için tabanca destek standları veya kutularını sıra veya masa üzerine koyabilirler. Sıra veya masanın, üzerindeki destek standı veya kutusuyla birlikte toplam yüksekliği 1.0m'yi geçmemelidir (Kural 6.4.11.10'a bakınız; maksimum sıra yüksekliği 1.00m). Sıra veya masanın toplam yüksekliğinin 1.00m'yi geçmemesi koşuluyla, Eleme ve Sıralama Turlarında, tabanca taşıma kutusu (Kural 8.6.2) tabanca destek standı olarak kullanılabilir. Finaller sırasında tabanca taşıma kutusu, tabanca destek standı olarak kullanılamaz.
- 8.7** **ATICILIK YARIŞMA PROSEDÜRLERİ VE MÜSABAKA KURALLARI**
- 8.7.1** **Atış Pozisyonu**
Sporcu, destek almadan, iki ayağı ve/veya ayakkabısı tamamen atış noktasında olacak şekilde serbest bir şekilde ayakta durmalıdır. Tabanca yalnızca bir elle tutulmalı ve atış bir elle yapılmalıdır. Bileğin hiçbir şekilde desteklenmediği gözle görülür olmalıdır.
- 8.7.2**

8.7.2 Hazır Pozisyonu

25 metre Çabuk Atış Tabanca yarışmalarında, 25 metre Tabanca ile 25 metre Merkez Ateşlemeli Çabuk Atış Tabanca yarışma aşamalarında ve 25 metre Standart Tabanca yarışmalarının 20 saniye ve 10 saniye serilerinde atış HAZIR (READY) pozisyonunda başlamalıdır. HAZIR pozisyonunda, atıcının kolu 45 dereceden fazla olmayan bir açıyla yeri gösteriyor olmalıdır. Fakat silahı tutan kol atış noktasının ön kenarı içerisinde yere doğrultulmuş olmamalıdır. Hedefin belirmesini beklerken veya elektronik hedefler kullanılıyorsa yeşil ışığın yanmasını beklerken atıcının kolu bu pozisyonda sabit durmalıdır.



8.7.3 Hazır Pozisyonu İhlalleri

Eğer bir sporcu, 25 metre Çabuk Atış Tabanca yarışmalarında, 25m Tabanca ile 25m Merkez Ateşlemeli Tabanca yarışmalarının Çabuk Atış aşamalarında ve 25m Standart Tabanca yarışmalarının 20 saniye ve 10 saniye aşamalarında aşağıdakileri yaparsa, bir HAZIR pozisyonu ihlali oluşur:

- a) Kolunu çok erken hareket ettirirse ve bu hareket kolunu kaldırma şekline dönerse (sürekli hareket);
- b) Kolunu gerektiği kadar indirmezse; ve
- c) Işıklar değişmeden veya hedefler dönmeye başlamadan önce kolunu 45 dereceden yükseğe kaldırır.

8.7.4 Hazır Pozisyonu İhlalleri için Prosedürler

BİR HAZIR POZİSYONU İHLALİ GERÇEKLEŞTİĞİNDE;

- a) Sporcu bir Jüri Üyesi tarafından uyarılmalı ve bu seri kayıt altına alınmalı ve tekrarlanmalıdır.
- b) 25m Çabuk Atış Tabanca yarışmalarında seriler tekrar edildiğinde, sporcuya her hedefteki en düşük puan verilmelidir. Diğer tüm 25m yarışmalarında, sporcuya iki (2) serideki en düşük beş (5) puan verilmelidir (bir arıza söz konusuysa üç (3) seri).
- c) Eğer 25m Çabuk Atış Tabanca yarışmalarının, 25m Tabanca ile 25m Merkez Ateşlemeli Tabanca yarışmalarının Çabuk Atış aşamalarında ve 25m Standart Tabanca yarışmalarının 20 saniye ve 10 saniye kombine serilerindeki 30 atışın aynı aşamalarında hata tekrarlanırsa aynı prosedür uygulanmalı ve sporcunun skorundan iki (2) puan düşürülerek cezalandırılmalıdır.
- d) Eğer bu kural üçüncü kez ihlal edilirse, sporcu diskalifiye edilmelidir.

8.7.5

Tabanca Yarışmaları

TABANCA YARIŞMALARI TABLOSU'na bakınız.

8.7.6 Müsabaka Kuralları

8.7.6.1 25m Yarışmaları Hazırlık Süresi

- a) Sporcular kendi Poligon Bölümlerinde hazır bulunmalı, atış noktalarına çağırılmak üzere beklemelilerdir;
- b) Hazırlık süresi başlamadan önce ve önceki herhangi bir seri bittikten sonra, Poligon Amiri, sporcuları, atış çizgisine çağıracaktır. Yalnızca komuttan sonra sporcular tabancalarını kutularından çıkarıp ellerine alabilirler;
- c) Jüri ve Poligon Görevlileri tarafından gerçekleştirilecek müsabaka öncesi kontroller hazırlık süresi başlamadan bitmiş olmalıdır;
- d) Hazırlık Süresi "HAZIRLIK SÜRESİ BAŞLIYOR...ŞİMDİ" (PREPARATION TIME BEGINS...NOW) komutu ile başlar. Hazırlık Süresi boyunca hedefler görünür durumda olmalı ve sporculara bakmalıdır. Hazırlık Süresi sırasında sporcular atış hattında tabancalarını ellerine alabilirler, kuru tetik, tabanca tutuş ve nişan talimleri yapabilirler; ve
- e) **Hazırlık Süresi**'ne, müsabaka başlamadan önce aşağıdaki sürelerde izin verilir:

25m Standart Tabanca	5 dakika
25m Yavaş Seriler	5 dakika
25m Çabuk Atış Serileri/Yarışmaları	3 dakika

8.7.6.2 25m Yarışmalarına Özel Kurallar

- a) Bütün 25 m yarışmalarında süre, yeşil ışıklar yandığında (veya hedeflerin ön yüzü dönmeye başladığında) başlar ve kırmızı ışıklar yandığında (hedefler ters dönmeye başladığında) sona erer; EST kullanıldığında yeşil ışıklar gereken süre +0.1 sn. yanacaktır.
- b) Hedeflerin döndürülmesi veya ışıkların yanıp söndürülmesi, atış hattının arkasında bulunan Hedef Operatörü tarafından kontrol edilebilir. Hedef Operatörünün pozisyonu atıcıyı rahatsız etmeyecek ve Poligon Görevlisi tarafından duyulup görülebilecek şekilde olmalıdır. Hedefler uzaktan kumanda yöntemiyle Poligon Görevlisi tarafından da kontrol edilebilir.
- c) **“DOLDUR” (LOAD):** Tüm 25 m Antreman ve Sıralama yarışmalarında “DOLDUR” (LOAD) komutu ile sadece bir (1) şarjör veya tabanca en fazla beş (5) mermi ile doldurulabilir. Şarjör veya silindirin içine başka bir şey doldurulmasına izin verilmez.
- d) Bir sporcu “DOLDUR” (LOAD) komutu verildiğinde şarjörüne izin verildenden (tam seri veya seri bitimi) fazla mermi koyarsa veya birden fazla şarjör doldurursa her fazladan mermi ve şarjör için iki o seriden (2) puanla cezalandırılacaktır. Eğer bir sporcu bu ihlali antrenman sırasında yaparsa, tabancasını boşaltması istenilecek, emniyet bayrağını takacak ve antrenmanı kesecektir.
- e) “DOLDUR” (LOAD) komutundan önce atış veya atışlar yapan sporcu diskalifiye edilir; ve
- f) **“BOŞALT” (UNLOAD).** Bütün yarışmalarda seri veya aşama tamamlandıktan sonra, “BOŞALT” (UNLOAD) komutu verilmelidir. Her zaman seri tamamlandıktan hemen sonra (tabanca tutukluğu söz konusu değilse) veya komut verildiğinde tabancasını boşaltmalıdır.

8.7.6.3 25m Çabuk Atış Tabanca Sıralama Yarışması için Özel Kurallar

- a) Yarışma otuzar (30) atışlık iki aşamaya ayrılmış olup altmış (60) atıştan oluşmaktadır. Her bölüm, her biri beş (5) atıştan oluşan altı (6) seriye ayrılmıştır. Bu serilerin, ikisi (2) sekiz (8) saniyelik, ikisi (2) altı (6) saniyelik ve ikisi (2) dört (4) saniyeliktir. Her bir seride, belirlenen süre içerisinde beş (5) hedeften her birine bir (1) atış yapılır;
- b) Her bir serinin başlangıcından önce, atıcı sekiz (8) saniye içinde beş (5) atıştan oluşan bir (1) deneme serisi atışı yapabilir;
- c) Bütün atışlar (deneme ve yarışma atış serileri) komut ile yapılmalıdır. Aynı poligon bölümündeki her iki sporcu aynı anda atış yapmalıdır, organizatörler, merkezi komutlar ile birden fazla poligon bölümünde eş zamanlı atışlar yaptırabilirler;
- d) Beraber atış yapan sporculardan birinin tabancası tutukluk yaparsa, tutukluk serisi, ilgili sporcular tarafından aynı aşamada, sonraki normal serilerle birlikte tekrar atılmalıdır. Bu aşamanın final serisi, birlikte atış yapan diğer tüm atıcılar bu bölümü tamamladıktan hemen sonra yapılmalıdır. Her bir poligon bölümü bağımsız olarak hareket edebilir.
- e) Poligon Görevlisi "DOLDUR" (LOAD) komutunu vermeden önce, seri süresini duyurmalıdır (**'sekiz (8) saniyelik seri veya altı (6) saniyelik seri'**,vs) veya seri süresi, sporcunun görebileceği büyüklükte rakamlı bir işaret kullanmak gibi başka yollarla da gösterilebilir. Poligon Görevlisi "DOLDUR" (LOAD) komutunu verdikten sonra, bir (1) dakika içinde atıcılar kendilerini serileri için hazırlamalıdır.
- f) Bir (1) dakikalık süre dolduğunda Poligon Görevlisi aşağıdaki komutları verecektir:

"DİKKAT" (ATTENTION)	Kırmızı ışıklar yanmış olmalı veya kağıt hedefler kullanılıyorsa hedeflerin tersi dönmüş olmalıdır ve sporcu tabancasını "HAZIR" (READY) pozisyonuna getirmelidir.
	EST kullanıldığında kırmızı ışıklar açık olacaktır. Yedi (7) saniye ((+/- 0.1saniye)'lik bir gecikmeden sonra yeşil ışıklar gereken süre +0.1sn.açılacaktır. Kağıt Hedefler kullanıldığında, hedeflerin tersi dönmüş olmalıdır. Yedi (7) saniye ((+/- 0.1saniye)'lik bir gecikmeden sonra hedefin yüzü sporcuya dönmelidir.

- g) Her seriden önce sporcu kollarını aşağıya indirerek HAZIR pozisyonunu almalıdır;

- h) "DİKKAT" (ATTENTION) komutundan sonra, hedef sporcuya dönmeli veya yeşil ışıklar yedi (7) saniye (+/- 0.1 saniye) yanmalıdır; (kağıt hedefler kullanılıyorsa hedefler sporcuya dönmelidir)
- i) Yeşil ışıklar yandığında veya hedefler sporcuya dönmeye başladığında tabancalar kaldırılabilir;
- j) Sporcu her seride beş (5) atış yapar;
- k) Serinin "DİKKAT" (ATTENTION) komutundan sonra başladığı kabul edilir. Bundan sonra yapılan her atış yarışma atışı sayılır.
- l) Her atış serisinin sonunda, bir sonraki "DOLDUR" (LOAD) komutu verilmeden önce en az bir (1) dakikalık ara verilmelidir.
- m) Serilerin programlanmış Başlama Zamanları arasında minimum 30 dakika, program izin veriyorsa daha fazla süre olmalıdır; Birbirini takip eden seriler için yayınlanan başlangıç zamanları buna izin verecek şekilde olmalıdır.

8.7.6.4 25m Tabanca ve 25m Merkez Ateşlemeli Tabanca için Özel Kurallar

Yarışma otuzar (30) atışlık iki (2) aşamaya ayrılmış olup altmış (60) atıştan oluşmaktadır.

Aşama	Seri / Atış Sayısı	Yarışma ve Deneme Serilerinin Her Biri için Süre Limiti
Yavaş Atış Aşaması (Precision Stage)	Beş (5) atışlık altı (6) seri	Beş (5) dakika
Çabuk Atış Aşaması (Rapid Fire Stage)	Beş (5) atışlık altı (6) seri	(Aşağıya bakınız)

- Her aşamanın başlangıcından önce, sporcu beş (5) atışlık bir deneme atışı serisi yapabilir;
- Her seriden önce Poligon Görevlisi "DOLDUR" (LOAD) komutunu vermelidir; "DOLDUR" (LOAD) komutundan sonra sporcu bir (1) dakika içinde doğru mermi sayısı ile birlikte hazır olmalıdır;
- Bir Deneme veya Yarışma serisinin sonunda "BOŞALT" (UNLOAD) komutu verildikten sonra, sonraki seriye başlamak için Poligon Görevlisinin "DOLDUR" (LOAD) komutunu vermesinden önce bir (1) dakikalık duraklama olmalıdır;
- Atışlar, uygun komut veya işaret ile başlayacaktır; sabit hedefler için komutlar "BAŞLA" (START) veya bir düdük sinyali ve "DUR" (STOP) veya bir düdük sinyalidir; dönen hedefler için, hedefler sporcuya döndüğünde veya sporcudan diğer tarafa döndüğünde EST için sinyaller kırmızı ve yeşil ışıklardır.
- Bütün sporcular, Çabuk Atış Aşamasına geçmeden önce Yavaş Atış Aşamasını tamamlamış olmalıdırlar;
- Çabuk Atış Aşamasının her serisinde hedef üç (3) saniye (-0.0 dan + 0.2 saniyeye) süreyle beş kere gösterilir veya elektronik puanlama hedefleri kullanılıyorsa yeşil ışıklar her atış için 3.1 saniye süreyle yanar; hedeflerin her bir gösterilişi veya elektronik hedeflerde de iki yeşil ışık arasındaki süre yedi (7) saniye (+/-0,1 saniye) olmalıdır; hedef her belirdiğinde yalnızca bir (1) atış yapılmalıdır; EST kullanıldığında 3.1 sn sonunda yeşil ışık sönmelidir, ancak Kural

6.4.13 gereğince hedef ilave bir 0.2sn (zaman sonrası) geçerli atış kaydetmeye devam eder.

- g) Tüm sporcular, Deneme Atışlarında da Yarışma Atışlarında da atışlarını aynı zamanda ve aynı komutlar ile yapacaklardır

“DENEME SERİSİ İÇİN... DOLDUR” (FOR THE SIGHTING SERIES... LOAD)	Tüm sporcular bir (1) dakika içinde dolduracaktır.
“BİRİNCİ / SONRAKİ YARIŞMA SERİSİ İÇİN... DOLDUR” (FOR THE FIRST / NEXT COMPETITION SERIES... LOAD)	Tüm sporcular bir (1) dakika içinde dolduracaktır.
“DİKKAT” (ATTENTION)	EST kullanıldığında kırmızı ışıklar yanmalıdır Yedi (7) saniyelik (+/-0,1 saniye) bir gecikmeden sonra yeşil ışıklar yanar Kâğıt hedefler kullanılıyorsa hedefler ters konumda olmalıdır. Yedi (7) saniyelik (+/-0,1 saniye) bir gecikmeden sonra hedefler sporcuya döner.

- i) Her atıştan önce sporcu kolunu indirmeli ve “HAZIR” pozisyonunu almalıdır;
- j) Seriler esnasında tabanca sıra veya atış masasına bırakılmamalıdır;
- k) “DİKKAT” (ATTENTION) komutundan sonra kırmızı ışığın yanması veya hedefin atıcıya ters çevrilmesiyle seri başlamış kabul edilir. Bundan sonra yapılan her atış yarışma atışı sayılır.

8.7.6.5 25m Standart Tabanca Yarışması için Özel Kurallar

Yarışma programı, yirmişer (20) atışlık üç (3) aşamaya ayrılmış, altmış (60) atıştan oluşur. Her aşama beş (5) atışlık dört (4) seriden oluşur.

Aşama	Seri / Atış sayısı	Herbir seri için süre limiti
1	Beş (5) atışlık, dört (4) seri	150 saniye
2	Beş (5) atışlık, dört (4) seri	20 saniye
3	Beş (5) atışlık, dört (4) seri	10 saniye

- Yarışmanın başlangıcından önce, sporcu 150 saniyelik süre içinde beş (5) atışlık bir (1) deneme serisi yapabilir;
- Poligon Görevlisi "DOLDUR" (LOAD) komutunu vermeden önce seri süresini duyurmalıdır (150 saniyelik seri, 20 saniyelik seri vs.). veya seri süresi, sporcunun görebileceği büyüklükte rakamlı işaret gibi başka yollarla da gösterilebilir;
- Poligon Görevlisi "DOLDUR" (LOAD) komutunu verdikten sonra, bir (1) dakika içinde sporcu kendisini seri için hazırlamalıdır;
- Bir (1) dakikalık süre dolduğunda Poligon Görevlisi aşağıdaki komutu verecektir:

DİKKAT "ATTENTION"	EST kullanıldığında kırmızı ışıklar yanmalıdır Yedi (7) saniyelik (+/-0,1 saniye) bir gecikmeden sonra yeşil ışıklar yanar Kâğıt hedefler kullanılıyorsa hedefler ters konumda olmalıdır. Yedi (7) saniyelik (+/-0,1 saniye) bir gecikmeden sonra hedefler sporcuya döner.
-------------------------------------	---

- 150 saniyelik seri hariç diğer her seriden önce sporcu kolunu indirerek HAZIR pozisyonuna geçmelidir;
- "DİKKAT" (ATTENTION) komutundan sonra kırmızı ışığın yanması veya hedefin sporcuya ters çevrilmesiyle seri başlamış kabul edilir, bundan sonra yapılan her atış yarışma atışı sayılmalıdır;
- Bir deneme veya müsabaka serisi sonunda "BOŞALT" (UNLOAD) komutu verdikten sonra, Poligon Görevlisi bir sonraki seri için "DOLDUR" (LOAD) komutunu vermeden önce bir (1) dakikalık duraklama verilmelidir.
- Yarışmayı iki bölüm halinde gerçekleştirmek gerektiğinde, her bölüm aşağıdakileri içermelidir:

Ařama	Seri / Atıř Sayısı	Her bir seri için süre limiti
1	Beř (5) atıřlık iki (2) seri	150 saniye
2	Beř (5) atıřlık iki (2) seri	20 saniye
3	Beř (5) atıřlık iki (2) seri	10 saniye

- i) Yarıřmanın bölümlerinin bařlamasından önce, sporcu 150 saniye süre içerisinde beř (5) atıřlık bir (1) deneme serisi yapabilir.

8.8 DURAKLAMALAR VE DÜZENSİZLİKLER

8.8.1 25m Yarıřmalarında ve Ařamalarında Duraklamalar

Eđer güvenlik nedeniyle veya teknik nedenlerle (sporcunun hatası olmadan) atıř duraklatılırsa:

- Geçen süre **15 dakikadan fazla ise**, jüri beř (5) atıřlık bir (1) deneme serisine izin vermelidir;
- 25m Çabuk Atıř Tabanca ve 25m Standart Tabanca yarıřmalarında, seri duraklarsa iptal edilip tekrar edilmelidir. Tekrarlanan seri kaydedilmeli ve sporcuya puanlanmalıdır;
- 25m Tabanca ve 25m Merkez Ateřlemeli Tabanca yarıřmalarında duraklatılan seri tamamlanmalıdır. Tamamlanan seri kaydedilmeli ve sporcuya puanlanmalıdır; ve
- 25m Çabuk Atıř Tabanca Yavaş ařamasında seriyi tamamlamak için yapılacak her atıř için süre limiti bir (1) dakikadır.

8.8.2 25m Yarışmaları ve Aşamalarındaki Düzensiz Atışlar

8.8.2.1 Fazla Müsabaka Atışı Yapılması (25m)

Eğer sporcu bir hedef üzerine **TABANCA YARIŞMA TABLOSU**'nda (Kural 8.11) belirlenenden fazla yarışma atışı yaparsa veya çabuk atış serilerinde hedef bir kez belirlediğinde birden fazla atış yaparsa, bu hedefin toplam puanı en yüksek puanlı atış(lar) çıkartılarak hesaplanmalıdır.

- a) Ayrıca sporcu, bu seride fazladan yaptığı her atış için seriden iki (2) puan düşülerek cezalandırılır.
- b) Sporcu şarjörüne izin verilenden daha fazla mermi koyarsa bu cezaya ek olarak fazla mermi başına iki (2) puan ceza eklenmelidir.
- c) 25 m Tabancanın Çabuk Atış aşamalarında ve 25 m Tabanca ve Merkez Ateşlemeli Tabanca yarışmalarında, hedefe birden fazla mermi atarsa iki (2) puan düşülerek cezalandırılır.

8.8.2.2 Fazla Deneme Atışı (25m)

Eğer sporcu **TABANCA YARIŞMA TABLOSU**'nda (Kural 8.11) belirlenenden veya Poligon Görevlisi veya Jüri tarafından onaylanandan **fazla deneme atışı yaparsa**, sporcu fazladan yaptığı her deneme atışı için ilk serinin yarışma puanından iki (2) puan düşülerek cezalandırılır. Sporcu şarjörüne izin verilenden daha fazla mermi koyarsa bu cezaya ek olarak fazla mermi başına iki (2) puan ceza eklenmelidir.

8.8.2.3 Erken veya Geç Atışlar (25m)

a) "DOLDUR" (LOAD) komutundan sonra kazayla yapılan fakat yarışma serilerinin başlangıcından önceki atış, müsabakaya dâhil kabul edilmemeli ama bir sonraki seriden iki (2) puan çıkarılmalıdır. Bu ceza deneme serileri için uygulanmamalıdır. Kazayla atış yapan sporcu devam etmemeli, diğer sporcular o seriyi bitirene kadar beklemeli ve tutukluk olmuş gibi Poligon Görevlisine işaret etmelidir. Bundan sonra Poligon Görevlisi devam etmesine ve normal süre içerisinde, sonraki normal serilerde bu seriyi tekrar etmesine izin verecektir. Bu aşamanın final serisi, bütün sporcular bu aşamayı bitirdikten hemen sonra gerçekleştirilecektir. Eğer bu prosedür işlemez ve sporcu orijinal serilere devam ederse, kazayla yapılan atış kayıp (sıfır) olarak kabul edilir; ve

b) Bir Yavaş Aşamasında, "DUR" (STOP) komut veya işaretinden sonra yapılan atış kayıp kabul edilir. Atış(lar) tespit edilemezse skordaki en yüksek değerli atış(lar) bu hedefin skorundan düşülür ve kayıp kabul edilir.

8.8.2.4 Deneme Hedeflerine Çapraz Atışlar (25m)

Eğer bir sporcu başka bir sporcunun deneme hedefine deneme atışı yaparsa, atışı tekrarlamasına izin verilmeyecektir, fakat ceza almayacaktır. Hangi atışın / atışların kime ait olduğu açıkça ve hemen tespit edilemezse, hatası olmayan sporcunun atışını/ atışlarını tekrar etmesine izin verilecektir.

8.8.3 Yanlış Poligon Komutları (25m)

- a) Eğer sporcu, atış işareti verildiğinde Poligon Görevlisinin yanlış komut veya hareketi nedeniyle atışa hazır değilse, tabancasını aşağıya doğru tutmalı ve diğer elini kaldırmalıdır. Seri bitince bunu Poligon Görevlisine veya Jüri Üyesine derhal rapor etmelidir; ve
- b) İtiraz kabul edilirse, sporcunun seriye devam etmesine izin verilmelidir; veya
- c) İtiraz kabul edilmezse, sporcunun seriye devam etmesine izin verilir ama seri skorundan iki (2) puan düşürülerek cezalandırılır; veya
- d) Sporcu yanlış komuttan ve/veya hareketten sonra atış yaptıysa itiraz kabul edilmez.

8.8.4 Rahatsız edilmek

Eğer sporcu atış yaparken rahatsız edildiğini düşünüyorsa, tabancasını aşağı doğru tutmalı ve boş elini kaldırarak hemen Poligon Görevlisini veya Jüri Üyesini bilgilendirmelidir. Diğer sporcuları rahatsız etmemelidir.

8.8.4.1 EĞER İDDİA DOĞRULANIRSA:

- a) Seri (25 m Çabuk Atış Tabanca, 25 m Standart Tabanca) iptal edilmeli ve sporcu seriyi tekrar edebilmelidir; ve
- b) Atış (25 m Çabuk Atış Tabanca, 25 m Standart Tabanca) iptal edilmeli ve sporcu atışı tekrar edebilmeli ve seriyi tamamlayabilmelidir.

8.8.4.2 EĞER İDDİA DOĞRULANMAZSA:

- a) Sporcu serisini tamamladıysa, atış veya seri sporcuya kaydedilmelidir.
- b) İddia ettiği rahatsız edilme olayından dolayı sporcu serisini tamamlamadıysa, seriyi tekrarlamalı veya tamamlamalıdır. Puanlama ve cezalandırma aşağıda belirtildiği şekilde yapılacaktır:
- c) **25 m Çabuk Atış Tabanca Yarışmasında**, seri tekrarlanabilir ve puanlama her hedefteki en düşük puanlı atış toplanarak yapılmalıdır;

- d) **25 m Standart Tabanca Yarışmasında**, seri tekrarlanabilir ve puanlama hedefteki en düşük puanlı beş (5) atış toplanarak yapılmalıdır;
- e) **25m Tabanca ve 25m Merkez Ateşlemeli Tabanca Yarışmalarında**, seri tamamlanmalı ve puan hesaplanmalıdır;
- f) Tekrarlanan veya tamamlanan serinin puanından iki (2) puan çıkartılmalıdır;
- g) Tekrarlanan bir seride, beş (5) atışın tümü hedefe yapılmalıdır. Hedefe yapılmayan atış(lar) kayıp olarak sayılmalıdır.

8.8.5 Zamanlama Düzensizliği İtirazları

8.8.5.1 Sporcu, kurallarda belirtilen komutlar arası zaman, yeşil ışığın yanması veya hedeflerin görünmesi arasındaki geçiş çok hızlı veya çok yavaş ise ve bu yüzden kurallarda belirtilen zaman ile uyuşmuyorsa tabancasını aşağıya doğru tutmalı ve derhal bir Poligon Görevlisini veya Jüri Üyesini boş eliyle işaret ederek bilgilendirmelidir. Diğer atıcıları rahatsız etmemelidir.

- a) **İddiası doğrulanırsa**, sporcu seriye yeniden başlayabilir;
- b) **İddiası doğrulanamazsa**, sporcu seriye devam edebilir fakat bu serinin puanından iki (2) puan düşürülerek cezalandırılır; ve
- c) Sporcu serideki **ilk atışını yaptıktan sonra** böyle bir iddia kabul edilmez.

8.8.5.2 Eğer sporcu **bir seri süresinin çok kısa olduğunu** düşünüyorsa, seriyi tamamladıktan hemen sonra Poligon Görevlisini durumdan haberdar etmelidir.

- a) Poligon Görevlisi ve/veya Jüri zamanlama mekanizmasını kontrol etmelidir; ve
- b) Eğer zamanlamada bir yanlışlık olduğu doğrulanırsa, itiraz eden atıcının serisi iptal edilir ve tekrarlanır; veya
- c) Eğer iddia doğrulanamazsa, seri sonucu atıcının puanı olarak kaydedilmelidir.

8.9 25M YARIŞMALARINDA ARIZALAR

8.9.1 Deneme atışlarında arıza beyan edilmez, ancak sporcu arızayı düzeltip yapmadığı atışlara o yarışmada belirlenen deneme atışları süresi içinde yapmadığı atışlara devam edebilir. YARIŞMA atışları esnasında, 25m Tabanca yarışmaları için yalnız bir (1) (MÜSAADE EDİLİR veya MÜSAADE EDİLMEYEN) arıza aşağıdaki şekilde beyan edilebilir.

- a) 25m Çabuk Atış Tabanca, 25m Tabanca ve 25m Merkez Ateşlemeli Tabanca yarışmalarının 30 atışlık serilerinde bir kez;
- b) 25m Standart Tabanca yarışmalarının 150 saniyelik aşamasında bir kez, kombine 20 saniyelik ve 10 saniyelik aşamalarında bir kez;
- c) Uygun bir Arıza Formu (RFPM veya STDP) tekrarlanan arıza serilerini puanlamak için kullanılmalıdır. Arıza Formları, Genel Teknik Kurallar, Bölüm 6.18'de bulunabilir.
- d) 25m finallerinde, arızalara (MÜSAADE EDİLİR veya MÜSAADE EDİLMEYEN) 6.17.4 veya 6.17.5.l gereğince karar verilecektir.

8.9.2 Arıza Tamirleri

Eğer bir tabanca bozulursa veya çalışmaz hale gelirse, sporcunun tabancayı tamir etmesine veya değiştirmesine izin verilir. Her durumda Poligon Amiri tabancanın emniyetle çalışamayacağını onaylaması gerekir ve Jüri haberdar edilmelidir.

- a) Bir sporcuya müsabakaya devam etmek üzere tabancasını onarması veya değiştirmesi için maksimum 15 dakika süre verilir;
- b) Tabancanın onarımı 15 dakikadan fazla sürecektse, sporcuya isteği üzerine Jüri tarafından daha fazla süre tanınabilir;
- c) Ekstra onarım süresi tanınırsa, sporcu müsabakayı Jürinin belirlediği zaman ve yerde tamamlayacaktır veya sporcu aynı tip mekanizmaya (yarı-otomatik veya revolver) ve aynı kalibreye sahip başka bir tabancayla devam edebilir;
- d) 25 m yarışmalarında Jüri beş (5) atıştan oluşan bir (1) serilik ilave deneme atışına izin vermelidir.

8.9.3 25m Tabanca Yarışmalarında Arızalar

- a) Eğer bir arızadan dolayı atış gerçekleştirilemezse ve sporcu arıza olduğunu bildirmek isterse tabancasını aşağıya doğru tutmalı, kabzayı kavramaya devam etmeli ve hemen boştaki elini kaldırarak bir Poligon Görevlisini bilgilendirilmelidir. Diğer sporcuları rahatsız etmemelidir.
- b) Sporcu arızayı giderip seriye devam edmeye çalışabilir, fakat onarıma başladıktan sonra, eğer silahın iğnesi kırılmadıysa veya tabancanın herhangi bir kısmı çalışmasını engellemeye neden olacak kadar zarar görmediyse, sporcu MÜSAADE EDİLİR ARIZA iddia edemez.

8.9.4 Arıza Çeşitleri

8.9.4.1 MÜSAADE EDİLİR ARIZA (AM:ALLOWABLE MALFUNCTION)

- a) Merminin namlu içinde sıkışması;
- b) Tetik mekanizmasının işlevini yerine getirememesi;
- c) Atım yatağında kovan kalması ve tetik mekanizmasının serbest bırakılmış ve çalışmış olması;
- d) Merminin şarjörden çıkmaması veya namluya sürülmemesi, kovan toplayıcı (case catcher) kullanılsa dahi;
- e) Mermi, mühimmat, silindir (top) veya tabancanın herhangi bir bölümünün sıkışması;
- f) Ateşleme iğnesinin kırılması veya tabancanın diğer bir bölümünün tabancaya fonksiyonunu kaybettirecek şekilde zarar görmesi;
- g) Tetik mekanizması serbest bırakılmadan silahın otomatik olarak ateşlemesi. Sporcu atış yapmayı hemen bırakmalı ve bir Poligon Görevlisinin veya Jüri Üyesinin izni olmadan böyle bir silahı kullanmaya devam etmemelidir. Elektronik hedefler kullanılıyorsa, ilk atış sistem tarafından puanlanacak ve puan sporcuya verilecektir. Kâğıt hedefler kullanılıyorsa, otomatik olarak yapılan atış veya atışlar hedefi vurursa, hedefte bulunan en yüksek puanlı atış(lar) tekrarlanan seriden önce dikkate alınmamalıdır. Tekrarlanan bir seriden sonra, belirtilen bir hedefte sayılmayan atış(lar) hariç tüm atışlar sporcunun toplam puanını belirlemek için dahil edilmelidir;
- h) Sporcu kovan toplayıcı(case catcher) kullansa dahi mekanizma takılması yada kovan atılamaması.

8.9.4.2 MÜSAADE EDİLMEYEN ARIZA (NAM: NON-ALLOWABLE MALFUNCTION)

- a) Poligon Görevlisi tarafından incelenmeden önce, sporcunun veya başka bir kişinin silahın gövdesine, mekanizmasına veya emniyet kilidine dokunması;
- b) Emniyet kilidinin serbest bırakılmamış olması;
- c) Sporcunun tabancasını doldurmamış olması;
- d) Sporcunun belirtilenden daha az mermi yüklemiş olması;
- e) Sporcunun bir önceki atıştan sonra tetiğin yeterince dönmesine izin vermemesi;
- f) Tabancanın yanlış cephaneyle doldurulmuş olması;
- g) Şarjörün doğru yerleştirilememesi veya mekanizmanın zarar görmesinden kaynaklanmayan bir şekilde atış sırasında düşmesi;
- h) Arızanın sporcu tarafından düzeltilebilecek herhangi bir nedenden kaynaklanması.

8.9.4.3 Arıza Nedeninin Belirlenmesi

Eğer tabancanın dış görünümü bir arızaya yol açabilecek bir nedeni açıkça göstermiyorsa, bir belirti yoksa ve sporcu namluda mermi sıkıştığını iddia etmiyorsa, Poligon Görevlisi mekanizmaya dokunmadan, müdahale etmeden tabancayı almalı, tabancayı güvenli bir yöne doğru tutmalı ve tetiğin serbest bırakılıp bırakılmadığını görmek için tetiği bir kez çekmelidir.

- a) Eğer tabanca toplu ise; Poligon Görevlisi, horoz kurulu pozisyonda değilse tetiği çekmemelidir.
- b) Eğer tabanca boşaltılamazsa, Poligon Görevlisi arızanın nedenini belirlemek ve arızanın müsaade edilir olup olmadığına karar verebilmek için tabancanın incelenmesini tamamlamalıdır.
- c) Poligon Görevlisi, tabancanın incelenmesinden sonra arızanın MÜSAADE EDİLİR veya MÜSAADE EDİLMEYEN olduğuna karar verir.

8.9.4.4 MÜSAADE EDİLEMEYEN ARIZA söz konusuysa; gerçekleştirilemeyen her atış kayıp olarak sayılır. Atışın tekrarlanmasına veya tamamlanmasına izin verilmez. Yalnızca gerçekleştirilen atışların puanları atıcıya verilir. Yarışmanın geri kalan kısımlarında sporcu atış yapmaya devam edebilir.

8.9.4.5 MÜSAADE EDİLİR ARIZA Prosedürleri – 25m Çabuk Atış Tabanca ve 25m Standart Tabanca

- a) 25m Çabuk Atış Tabanca Erkekler veya Standart Tabanca Erkekler serilerinde MÜSAADE EDİLİR ARIZA gerçekleşirse, yapılan atışların puanları ArızaFormunun (RFPM veya STDP Formu) ilk satırına yazılır; ve
- b) Sporcu her tekrar serisinde tüm beş (5) atışı hedeflere atmalıdır. Tekrar serilerinden sonra yapılmış tüm atışların puanları Arıza Formunun ikinci satırına yazılır, hedefe isabet etmeyen her atış veya atılan/atılmayan her geç atış sıfır (0) ile puanlanmalıdır; veya
- c) Tekrar serilerinde ikinci bir arıza meydana gelirse; ilk olarak tekrar serilerinde yapılmış atışların puanları Arıza Formunun ikinci satırına yazılmalıdır. Ardından hangi seride (müsabaka serisi/ ilk satır veya tekrar serisi/ ikinci satır) en yüksek kaydedilmiş atış olduğunu bularak, yapılmamış atışlar sadece en yüksek atış sayısının olduğu seriye sıfır (0) olarak kaydedilir; ve
- d) Seri için geçerli olacak beş atışın puanları belirlenir ve Arıza Formunun (Nihai Puanlama) üçüncü satırına kaydedilir:
 - RFPM: Her beş hedefin ve toplam skorun en düşük değerli puanları.
 - STDP: Tüm puanlanan atışların en düşük beş değerli puanları.

8.9.4.6 MÜSAADE EDİLİR ARIZA Prosedürleri – 25m Tabanca ve 25m Merkez Ateşlemeli Tabanca

Yavaş Atış Aşaması ve Çabuk Atış Aşaması:

- a) Atışların sayısı kaydedilmeli ve seri tamamlanmalıdır;
- b) Seriyi tamamlayacak atış(lar) hemen bir sonraki seride gerçekleştirilmelidir; Yavaş aşamasında her bir atış için bir (1) dakika verilir; Çabuk Atış aşamasında, tamamlama serisi ilk hedef görünmesinde başlamalıdır;
- c) Gerçekleştirilemeyen veya hedefe ulaşılamayan atışlar kayıp (sıfır) sayılmalıdır;
- d) Beş atışlık seri normal şekilde puanlanmalıdır; ve
- e) Serinin tamamlandığını bildirmek için Form IR kullanılır.

8.10 ELEKTRONİK PUANLAMA HEDEF SİSTEMLERİNİN VEYA KAĞIT HEDEF SİSTEMLERİNİN ARIZALANMASI

8.10.1 Poligondaki Bütün Hedeflerin Arızalanması Durumu:

- a) Süresi dolan atışlar Poligon Amiri veya Jüri tarafından kaydedilmelidir;
- b) Her sporcunun, tamamlanmış bütün YARIŞMA atışları sayılmalı ve kaydedilmelidir. Poligonun elektriklerinin kesilmesi durumunda, atış monitöründe belirtilmesi zorunlu olmaksızın, atışların hedef tarafından kaydedilmiş atışların belirlenmesini sağlayacak elektriğin gelmesi beklenmelidir.
- c) Hedef onarıldıktan ve poligonun tamamı veya bir bölümü işler hale geldikten sonra, yarışma serisinin tamamlanması için tekrar başlanmadan önce sporculara aşağıdaki kurallara göre ek deneme serisi ve bir (1) dakikalık ara verilir.
- d) **25 m Tabanca ve 25 m Merkez Ateşlemeli Tabanca Yarışmaları.** Sporcular, beş (5) atışlık seriyi, müsaade edilir arıza söz konusu olduğundaki gibi tamamlarlar. Sporcu, arıza gerçekleştiğinde hedefe kaydedilemeyen atış sayısı kadar atış yapar.
- e) **25 m Standart Tabanca ve 25 m Çabuk Atış Tabanca Yarışmaları** Eğer seri tamamlanamadıysa ve kaydedilemediyse, iptal edilmeli ve tekrarlanmalıdır. Eğer beş (5) atış başka herhangi bir sporcu için kaydedildiyse, bu sporcu için seri puanı kaydedilecek ve seriyi tekrarlamasına izin verilmeyecektir.

8.10.2 Tek Bir Hedefin veya Hedef Grubunun Arızalanması Durumu;

Tek bir hedefin veya beş hedeften oluşan bir grubun (25 m Çabuk Atış Tabanca Yarışması) arızalanması durumunda arıza hemen onarılamazsa; sporcu, aynı seride veya gerekiyorsa bir sonraki seride başka bir atış noktasına gönderilir. Problem çözüldükten sonra, yukarıdaki kurala uygun olarak bir sonraki serinin atışlarına başlamadan önce yukarıdaki kurala göre (8.10.1.c) sporcuya ayrı bir deneme serisi ve bir (1) dakikalık ara verilir.

8.10.3 Bir Atışın Kaydedilmemesi ve Gösterilmemesi

Bir atışın **25 m Elektronik Puanlama Sisteminin monitöründe/ monitörlerinde kaydedilmemesi ve gösterilmemesine** veya beklenmeyen bir durumda sıfır (0) göstermesine ilişkin şikâyet olursa:

- a) 25m Tabanca ve 25m Merkez Ateşlemeli Tabanca yarışmalarının yavaş aşamalarında ve 25m Standart Tabanca yarışmalarının 150 saniyelik serilerinde, sporcu en yakındaki Poligon Görevlisini hemen (bir sonraki atıştan önce) arıza hakkında bilgilendirmelidir;
- b) 25m Çabuk Atış Tabanca ve 25m Merkez Ateşlemeli Tabanca yarışmalarında ve 25m Standart Tabanca yarışmalarının Çabuk Atış aşamalarında; sporcu beş (5) atışlık seriye devam etmelidir ve serinin bitiminden hemen sonra en yakındaki Poligon Görevlisini arıza hakkında bilgilendirmelidir;
- c) Sporcu, bu seriyi daha sonra Jüri tarafından kararlaştırılan zamanda tamamlayacaktır; ve
- d) Tekrar Serisi olmayacaktır. Puan, Sınıflandırma Jürisi tarafından belirlenecektir. Seri tamamlandıktan sonra, Elektronik Puanlama Hedefleri İnceleme Prosedürleri (6.10.8) uygulanacaktır.

8.11

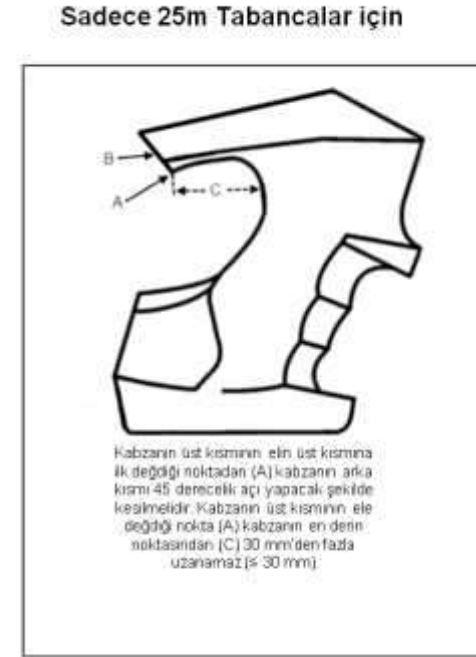
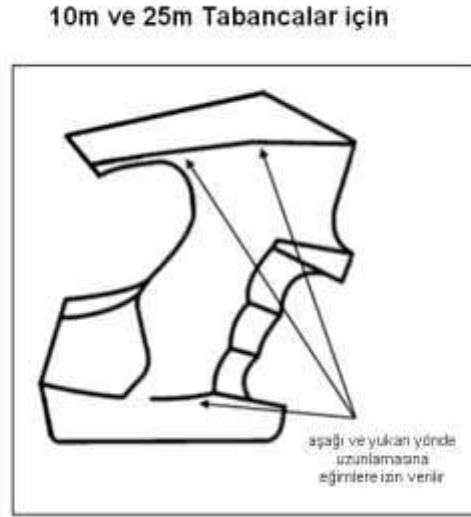
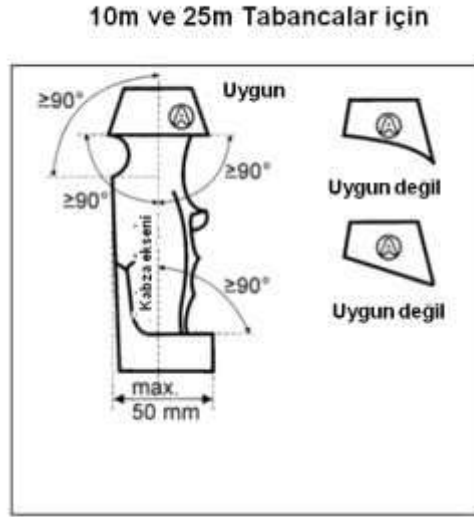
TABANCA YARIŞMALARI TABLOSU

Yarışma	Erkek/ Kadın	Atış Sayısı	Müsabaka Hedefi başına Atış Sayısı (kâğıt hedefler)	Deneme Hedefi Sayısı (kâğıt hedefler)	Sporcunun atabileceği deneme sayısı	Kâğıt Hedefler Puanlama ve Yamalama	Süre Limitleri	Hazırlık ve Deneme Süresi
10m Havalı Tabanca	Erkek Kadın	60	1	4	Hazırlık ve Deneme Süresinde Sınırsız	Sınıflandırma Odasında	1 saat 15 dakika EST yoksa 1 saat 30 dakika	15 dakika
50m Tabanca	Erkek	60	5	2	Hazırlık ve Deneme Süresinde Sınırsız	Sınıflandırma Odasında	1 saat 30 dakika EST yoksa 1 saat 45 dakika	15 dakika
25m Çabuk Atış Tabanca	Erkek	60	Aşamadaki hedef başına 7 atış (1 deneme atışı artı 6 yarışma serisi) Her aşamadan sonra yeni hedefler		Her aşamada 8 saniye içinde 5 atışlık 1 seri	Her 5 atışlık seri sonrası	8,6,4 saniyelik, 2 beşli (5) atış serisinden oluşan 30 atışlık 2 aşama	3 dakika Hazırlık
25m Tabanca	Kadın	60	10	1	Her aşama için 5 atışlık 1 seri	Her 5 atışlık seri sonrası	Yavaş atış aşaması: 30 mermi, 5 atışlık 6 seri halinde Serileri 5 dakika	Yavaş Atış Aşaması: 5 dakika Hazırlık
25m Merkez Ateşlemeli Tabanca	Erkek	60	10				Çabuk atış aşaması: 30 mermi, 5 atışlık 6 seri halinde.	Çabuk Atış Aşaması: 3 dakika
25m Standart Tabanca	Erkek	60	10				5 atışlık 1 seri, sadece 150 sn. için	4'lü seriler halinde 150, 20, 10 saniye

8.12 TABANCA ÖZELLİKLERİ TABLOSU

Tabanca Tipi	1) Tabanca Ağırlığı 2) Tetik Ağırlığı	Ölçüm Kutusu (mm)	Namlu Uzunluğu Gez-Arpacık Mesafesi	Kabza	Diğer Özellikler
10m Havalı Tabanca	1) 1500 g maks. 2) 500 g min.	420x200x50	Sadece kutu boyutunda	Aşağıya bakınız	Yalnız bir (1) diyabol doldurulmalıdır. Portlu namlular ve delikli namlu bağlantılarına izin verilmiştir.
50m Tabanca	1) Kısıtlama Yok 2) Kısıtlama Yok	Kısıtlama Yok	Kısıtlama Yok Kısıtlama Yok	Özel kabzalara izin verilir	Yalnız bir (1) fişek doldurulmalıdır. Bileği kapatmadığı sürece el kılıfına izin verilmiştir.
25m Kenar Ateşlemeli Tabanca	1) 1400 g maks. 2) 1000 g min.	300x150x50	Maksimum 153 mm Maksimum 220 mm	Aşağıya bakınız	Kompansatör, alev gizleyici, delikli namlu ve benzeri aletlerin kullanımı yasaktır.
25m Merkez Ateşlemeli Tabanca	1) 1400 g maks. 2) 1000 g min.				
<p>a) 10 m havalı tabanca kabzaları: Kabzanın hiçbir parçası, eklentisi ya da donatısı bileğe değmemelidir. El desteği kabzaya göre 90 dereceden az açılmamalıdır. El desteği, önden ve arkadan olduğu kadar yandan da buna uygun olmalıdır. El desteğindeki üst kıvrım ve/veya başparmak boşluğu ve/veya başparmağın aksi tarafındaki aşağı kıvrım yasaklanmıştır. Başparmak boşluğu yukarı hareketlere izin vermelidir. Kabza eli çevrelememelidir. El desteği ve başparmak desteği dâhil, tabancanın üzerinde boylamasına eğri yüzeylere izin verilir.</p>					
<p>b) 25 m tabanca kabzaları: Not a) geçerlidir. İlave olarak, başparmak ve elin işaret parmağı ile elin üst kısmına yerleştirilen kabzanın arka kısmı elin üst kısmına değdiği noktadan ileriye doğru en derin noktaya 30 mm'den uzun olmamalıdır. Kabzanın arka kısmı bu noktadan yukarı doğru 45 dereceden az olmayacak bir açı yapacak şekilde kesilmiş olmalıdır.</p>					
<p>c) Silahın ağırlığı: Tabanca tüm donatılarıyla beraber, dengeleyici ağırlıklar ve boş şarjör ile ölçülür.</p>					
<p>d) Ölçüm Kutusu: Tabanca tüm donatıları ile ölçülür(Eğer havalı tabanca şarjörlü ise ölçümü şarjörsüz yapılabilir) Dikdörtgen ölçüm kutusunun ölçüm toleransı 0,0 mm ile +1,0 mm arasında olmalıdır.</p>					

8.13 TABANCA KONFİGÜRASYON ÇİZİMİ (10m ve 25m Tabanca)



8.14

İNDEKS

10m ve 50m Yarışmaları – Hazırlık Süresi	8.11
25m Arıza Onarımı – Müsabakayı Tamamlama – Jüri Kararı	8.9.2 c
25m Çabuk Atış Tabanca – 1 Dakikalık Ara	8.7.6.3 l
25m Çabuk Atış Tabanca – Aynı Seride Tekrar Atış	8.7.6.3 d
25m Çabuk Atış Tabanca – Deneme Serisi Atışları	8.7.6.3 b
25m Çabuk Atış Tabanca – Duraklatılan Seriler	8.8.1 b
25m Çabuk Atış Tabanca – Hazır Pozisyonu	8.7.6.3 g 8.7.2
25m Çabuk Atış Tabanca – Hedeflerin Sporcuya Dönmesi	8.7.6.3 f/h
25m Çabuk Atış Tabanca – Kabul Edilir Arıza Prosedür	8.9.4.5
25m Çabuk Atış Tabanca – Kabul Edilir Arıza Puanlama	8.9.4.5
25m Çabuk Atış Tabanca – Komutla Atış	8.7.6.3 c
25m Çabuk Atış Tabanca – Komutlar – Sıralama Yarışması	8.7.6.3
25m Çabuk Atış Tabanca – Mühimmat Hız Testi	8.4.4.1
25m Çabuk Atış Tabanca – Mühimmat Hız Test Prosedürü	8.4.4.2
25m Çabuk Atış Tabanca – Özel Kurallar	8.7.6.3
25m Çabuk Atış Tabanca – Serinin Duyurulması	8.7.6.3 e
25m Çabuk Atış Tabanca – Serilerin Başlatılması	8.7.6.3 f
25m Çabuk Atış Tabanca – Test için Mühimmat Örneği Alma	8.4.4.2
25m Çabuk Atış Tabanca – Yarışmalar	8.7.6.3
25m Deneme Hedeflerine Çapraz Atışlar	8.8.2.4
25m Kenar Ateşlemeli Tabanca	8.4.3.1
25m Standart Tabanca – 3 Aşamadan Oluşan Yarışmalar	8.7.6.5
25m Standart Tabanca – Deneme Serisi	8.7.6.5 a
25m Standart Tabanca – Duraklatılan Seriler	8.8.1 b
25m Standart Tabanca – Hazır Pozisyonu	8.7.6.5 e 8.7.2
25m Standart Tabanca – Kabul Edilir Arıza Prosedür	8.9.4.5
25m Standart Tabanca – Kabul Edilir Arıza Puanlama	8.9.4.5
25m Standart Tabanca – Komutlar	8.7.6.5 d
25m Standart Tabanca – Özel Kurallar	8.7.6.5
25m Standart Tabanca – Serilerin Duyurulması	8.7.6.5 b
25m Standart Tabanca – Serilerin Başlatılması	8.7.6.5 d
25m Standart Tabanca – Yarışmalar	8.7.6.5

25m Tabanca Yarışmaları – Atışın Gösterilmemesi- Şikâyet	8.10.3
25m Tabanca Yarışmaları – Bir Atışı Göstermeme Şikâyeti	8.10.3
25m tabanca Yarışmaları – EST veya Kağıt Hedef Arızası	8.10
25m Tabanca Yarışmaları – Tek bir Hedefin Arızalanması	8.10.2
25m Tabanca Yarışmaları – Tek Hedef veya Hedef Grubu Arızası	8.10.2
25m Tabanca/ 25m Merkez Ateşlemeli Tabanca/ Toplu Tb. – Yarışma 2 Aşaması	8.7.6.4
25m Tabanca/ 25m Merkez Ateşlemeli Tabanca/ Toplu Tb. – Yarışma Tablosu	8.11
25m Tabanca/ 25m Merkez Ateşlemeli Tabanca/ Toplu Tb. – Kabul Edilir Arıza Sonrası Tamamlama	8.9.4.6
25m Tabanca/ 25m Merkez Ateşlemeli Tb. – Birden fazla atış	8.8.2.1 c
25m Tabanca/ 25m Merkez Ateşlemeli Tb./ Toplu Tb. – Deneme Serisi	8.7.6.4 a
25m Tabanca/ 25m Merkez Ateşlemeli Tb./ Toplu Tb. – Duraklama	8.8.1
25m Tabanca/ 25m Merkez Ateşlemeli Tb./ Toplu Tb. – Fazla Atış	8.8.2.1
25m Tabanca/ 25m Merkez Ateşlemeli Tb./ Toplu Tb. – Geç Atış	8.8.2.3 b
25m Tabanca/ 25m Merkez Ateşlemeli Tb./ Toplu Tb. – Kabul Edilir Arızaların Puanlanması	8.9.4.6
25m Tabanca/ 25m Merkez Ateşlemeli Tb./ Toplu Tb. – Komutlar	8.7.6.4
25m Tabanca/ 25m Merkez Ateşlemeli Tb./ Toplu Tb. – Özel Kurallar	8.7.6.4
25m Tabanca/ 25m Merkez Ateşlemeli Tb./ Toplu Tb. – Seriler	8.7.6.4 j
25m Tabanca/ 25m Merkez Ateşlemeli Tb./ Toplu Tb. – Yavaş Atış	8.7.6.4
25m Tabanca/ 25m Merkez Ateşlemeli Tb./ Toplu Tb. – Yavaş Atışta Geç Atış	8.8.2.3 b
25m Tabancalar için Özel Standartlar	8.4.3
25m Tabancalar, Arıza – Yarışmayı Tamamlama – Jüri Kararı	8.9.2 b
25m Yarışmaları	8.11
25m Yarışmaları – 15 Dakikadan Fazla Kesinti	8.8.1 a
25m Yarışmaları – Arızalar	8.9.3
25m Yarışmaları – Arızalar – Tekrarlama Sayısı	8.9.1 c
25m Yarışmaları – Arıza Nedenlerinin Belirlenmesi	8.9.4.3
25m Yarışmaları – Arıza Tipleri	8.9.4
25m Yarışmaları – Bir Arıza İddia Etme	8.9.3
25m Yarışmaları – Bir Arızanın Onarımı	8.9.3 b

25m Yarışmaları – Boşalt Komutu	8.7.6.2 f
25m Yarışmaları – Çapraz Atışlar	8.8.2.4
25m Yarışmaları – Deneme Serisinde Arıza	8.9.3 c
25m Yarışmaları – Doldur Komutu	8.7.6.2
25m Yarışmaları – Doldur Komutundan Önce Atış	8.7.6.2 e
25m Yarışmaları – Düzensiz Atışlar	8.8.2
25m Yarışmaları – Erken veya Geç Atışlar	8.8.2.3
25m Yarışmaları – Erken veya Geç Atışta Puan Eksiltme	8.8.2.3
25m Yarışmaları – Fazla Deneme Atışı	8.8.2.2
25m Yarışmaları – Fazla Müsabaka Atışı	8.8.2.1
25m Yarışmaları – 5’den Fazla Doldurma	8.7.6.2 c
25m Yarışmaları – Müsaade Edilir Arızalar	8.9.4.1
25m Yarışmaları – Müsaade Edilir/Edilmeyen Arıza Belirleme	8.9.4.3 c
25m Yarışmaları – Müsaade Edilmeyen Arızalar	8.9.4.2
25m Yarışmaları – Süre Düzensizlik İddiaları	8.8.5
25m Yarışmaları – Sürenin Başlaması ve Bitimi	8.7.6.2 a
25m Yarışmaları – Yanlış Poligon Komutları	8.8.3
25m Yarışmaları – Yanlış Poligon Komutları- Puan Eksiltme	8.8.3 c
25m Yarışmaları – Yanlış Poligon Komutundan Sonra Atış	8.8.3 d
25m Yarışmaları – Yanlış Poligon Komutundan Sonra Atış Yapma	8.8.3 d
25m Yarışmaları – Zamanlama Kontrolü	8.7.6.2 a
50m Tabanca – El Kılıfı	8.4.3.4 b
50m Tabanca – Kalibre	8.4.3.4 a
Alev Gizleyiciler (Muzzle Brakes) – 25m Yasak	8.12
Arıza – 25m Tabanca onarım veya değişim için maks.süre	8.9.2 a
Arıza – 25m Tabanca Deneme Atışları	8.9.3 c
Arıza – 25m Tabanca, Formlar- Teknik Kurallara Bakınız	6.18 e/f
Arıza Tamirleri	8.9.2
Arıza Tipleri	8.9.4
Arıza Tipleri – 25m Yarışmaları	8.9.4
Arıza Nedeninin Belirlenmesi	8.9.4.3
Atış Aksesuarları	8.6
Atış Yapma – Pozisyon	8.7.1
Atış Yarışması Prosedürleri ve Kuralları	8.7
Ayak Tabanı Esnekliği Ölçüm Cihazı	8.5.5

Ayak Tabanı Esneklik Standardı	8.5.6
Ayakkabılar	8.5
Bilek – Desteksiz	8.7.1
Diskalifiye – DOLDUR Komutundan Önce Atış	8.7.6.2 e
Diskalifiye – Tabanca Kolunu Erken Kaldırma	8.7.4
Duraklamalar – 25m Yarışmaları ve Aşamalarında	8.8.1
Dürbünler	8.6.1
Düzeltilici Lensler	8.4.1.3 e
Düzensiz Atışlar (25m)	8.8.2
Ekipman ve Mühimmat	8.4
Elektronik Tetikler	8.4.1.4
Emniyet	8.2
Erkekler / Kadınlar Yarışmaları	8.1.4
Erken veya Geç Atış – 25m Yarışmaları	8.8.2.3
EST Arızası – Kâğıt Hedef Sistemleri Arızası	8.10
Fazla Deneme Atışı – 25m Yarışmaları	8.8.2.2
Fazla Yarışma Atışı – 25m yarışmaları	8.8.2.1
Genel Tabanca Kuralları	8.1
Gözlükler	8.4.1.3 f
Hareket ve Titreşim Azaltma Sistemleri	8.4.1.6
Hazır Pozisyonu	8.7.2
Hazır Pozisyonu -25m Yarışmaları	8.7.2
Hazır Pozisyonu -25m Yarışmaları - Çizim	8.7.2
Hazır Pozisyonu – Tabanca Kolunun Erken Kaldırılması	8.7.3 a
Hazır Pozisyonu – Tabanca Kolunun Yeterince İndirilmemesi	8.7.3 b
Hazırlık ve Deneme Süresi – 10m ve 50m Yarışmaları	8.11
Hazırlık Süresi – 25m Yarışmaları	8.7.6.1
Hazırlık Süresi – Tabancanın Tutulması, Hedeflerin Görünmesi	8.7.6.1 d
Hazırlık Süresi – Yarışma Öncesi Kontroller	8.7.6.1 c
İzleme Dürbünleri	8.6.1
Kabza (Tabanca Özellikleri Tablosu ve Çizime bakınız)	8.4.1.1
Kesintiye Uğrayan Seriler – 25m Çabuk Atış Tb./25m Standart Tb.	8.8.1 b/c/ d
Kesintiye Uğrayan Seriler – 25m Tb./ 25m Merkez Ateşlemeli Tb.	8.8.1 c
Kesintiye Uğrayan Seriler – 25m Yarışmalarında Arıza	8.9.1 c
Kompansatörler 25m – İzin Verilmez	8.12

Kovan Toplayıcı	8.4.1.5
Kuralların Bilinmesi	8.1.2
Magnum Mühimmat -Yasak	8.4.4
Merkez Ateşlemeli Tabanca – Kalibre	8.4.4
Mühimmat Özellikleri	8.4.4
Müsaade Edilir Arızalar – 25m Yarışmaları	8.9.4.1
Müsaade Edilir Arıza Sayısı – 25m Yarışmaları	8.9.1
Müsaade Edilmeyen Arızalar – 25m Yarışmaları	8.9.4.2
Müsabaka Kuralları	8.7
Namlular – Tabanca Özellikleri Tablosu	8.4.1.2
Namluların Ölçüsü – 25m Tabanca	8.4.1.2
Namluların Ölçüsü – 25m Tabanca Ölçüleri Tablosu	8.12
Namlunun Merkez Çizgisi – 25m Tabanca	8.4.3.1 b
Nişangâhlar – Tabanca Özellikleri Tablosu	8.4.1.3
Ölçüm Kutusu	8.12 d
Poligon ve Hedef Standartları	8.3
Poligon veya Poligon Bölümünde Tüm Hedeflerin Arızalanması	8.10.1
Puan Eksiltme – 25m Yarışmaları – Erken veya Geç Atışlar	8.8.2.3
Puan Eksiltme – 25m Yarışmaları – Fazla Atış	8.8.2.1
Puan Eksiltme – 25m Yarışmaları – Yanlış Poligon Komutları	8.8.3 c
Puan Eksiltme – 25m Yarışmaları - Süreler	8.8.5.1 b
Puan Eksiltme – Fazla Mermi Doldurma	8.7.6.2 d
Puan Eksiltme – Tabanca Kolunu Yeterince Aşağıda Tutmamak	8.7.4 c
Rahatsız Edilmek – 25m Yarışmaları	8.8.4
Rahatsız Edilmek – 25m Yarışmaları – İddia Doğrulırsa	8.8.4.1
Rahatsız Edilmek – 25m Yarışmaları – İddia Doğrulanmazsa	8.8.4 f 8.8.4.2 f
Solak Atıcı / Sağlak Atıcı	8.1.3
Sporcunun Hazır Bulunması – Hazırlık Süresi	8.7.6.1 a
Süreler – 25m Yarışmaları - Düzensizlikler	8.8.5.1
Süreler – 25m Yarışmaları – İddia Gerçeklendiğinde	8.8.5.1 a
Süreler – 25m Yarışmaları – İddia Gerçeklenmediğinde	8.8.5.1 b
Tabanca Arızaları – Tabanca Tamiri - Jüri İlave Süre Takdiri	8.9.2 b
Tabanca Destek Standları	8.6.3
Tabanca Genel Standartlar	8.4.1

Tabanca Taşıma Kutuları	8.6.2
Tabanca Tutuşu – Tek El	8.7.1
Tablo – Tabanca Çizimi ve Ölçüleri	8.13
Tablo – Tabanca Özellikleri Tablosu	8.12
Tablo – Tabanca Yarışmaları Tablosu	8.11
Tetik Ağırlığı Ölçümü	8.4.2
Tetik Ağırlığı Ölçümü – En Fazla 3 Deneme	8.4.2/.2.3
Tetik Ağırlığı Ölçümü – Rastgele Kontrol	8.4.2.3
Tetik Ağırlığı Ölçümü – Poligonda Sporcu Kullanımı için Test Ağır.	8.4.2.2
Tutukluk – 25m Tabanca Başka Tabancayla Devam Etme	8.9.2
Tutukluk – 25m Tabanca	8.9
Tutukluk – 25m Tabanca Onarım	8.9.2
Tutukluk – 25m Tabanca Tamir – Jürinin Vereceği Süre	8.9.2 a
Tutukluk – 25m Tabanca Tamir/Değişim Süresi	8.9.2
Tutukluk – 25m Tabanca TamirHakkında Jüriyi Bilgilendirme	8.9.2
Yanlış Poligon Komutları – 25m Yarışmaları	8.8.3