



TRAP Bireysel

ERKEK, BAYAN, GENÇ ERKEK, GENÇ BAYAN

ELEME ve FİNAL

01.01.2022'den itibaren geçerlidir.

YARIŞMA

Trap Bireysel Yarışması iki bölümden oluşur. Bir Sıralama Bölümü ve bir Final Bölümü.

SIRALAMA (ELEME) BÖLÜMÜ

Sıralama (eleme) bölümü, bu kurallarda aksi belirtilmediği takdirde, Trap için şu an mevcut ISSF Yivsiz Tüfek Kurallarında belirtilen (Bölüm 9.8) yarışma yöntemlerine göre yapılır.

Toplam hedef 125 hedeftir, atış 2 gün yapılır (75 + 50).

125 hedefin atıldığı Sıralama (eleme) bölümünden sonra, Final Bölümüne oluşan sıralamadaki ilk 8 (sekiz) sporcu katılır. 1.'lik ve 8.'lik için oluşan beraberlikler ISSF kurallarında Trap için halen mevcut Beraberlik Bozma Atışları (Shoot offs) ile bozulur (ISSF Kural 9.15.5.2).

Sıralama bölümü sonunda, beraberlik bozma atışı (Shoot offs) yapacak sporcuların atış sırası, sıralama turları sonundaki pozisyonları ile belirlenir (Sıralamada – geriye sayım kuralına göre - üst sıradaki sporcu ilk atar). Beraberlik Bozma Atışı (Shoot offs) yapacak sporcular mükemmel skora sahip veya geriye sayım kuralı ile de beraberlikleri bozulmuyor ise, beraberlik bozma atış (Shoot offs) sıralamaları kura ile belirlenir.

Eğer birkaç pozisyon için beraberlik mevcut ise en üst pozisyonundaki beraberlik önce bozulur.

Sıralama turlarından ve oluşan beraberlikler bozulduktan sonra ilk 8 (sekiz) sırayı alan sporculara belirlenen pozisyonlarına göre yeni sırt numaraları verilir.

FİNAL BÖLÜMÜ

Final bölümü **Yarı Final** (Yarı Final 1 ve Yarı Final 2, 4'er sporcudan oluşan) ve **Madalya Maçı** (4 sporcunun yarıştığı) şeklinde iki bölümden oluşur.

Final Bölümü (Yarı Final 1, Yarı Final 2 ve Madalya Maçları) Final Atış Alanında yapılmalıdır.

YARI FİNALLER (YARI FİNAL 1 – YARI FİNAL 2) – Her biri 4 sporcu

Yarı Final 1 de sıralama bölümü sonrasında 1., 3., 5., 7. sırayı alan sporcular yer alır.

Yarı Final 2 de sıralama bölümü sonrasında 2., 4., 6., 8. sırayı alan sporcular yer alır.

Önce Yarı Final 1 atılır, ardından Yarı Final 2 hemen takip eder.

Yarı Finallerden önce, sporcular hedefleri izler ve deneme atışı yapar.

ISSF Kurallarına göre her hedefe sadece bir atış yapılır.

Her istasyonda atış süresi 12 (on iki) saniyedir (hazırlanma süresi ISSF kurallarında belirtildiği gibi elektronik kronometre ile takip edilir).

Sporcular 0 skor ile başlayarak, 2 (iki) kazananın belirlendiği aşamalı eleme usulü ile hedeflere atış yapılan müsabaka aşağıda tarif edildiği gibi yapılır:

Birinci Tur

4 sporcunun her biri sırt numaralarına göre 15 (onbeş) hedefe atış yaparlar (5 istasyonun her birinden 1 orta, 1 sağ ve 1 sol hedefin fırlatıldığı). En düşük vuruş sayısına (skora) sahip sporcu elenir. Eğer beraberlik mevcut ise, sırt numarası büyük olan sporcu elenir.

İkinci Tur

Kalan 3 sporcu 10 hedefe (5 istasyonun her birinden 1 sağ, 1 sol hedefin fırlatıldığı) atış yaparak devam eder. Bu tur sonunda, toplam 25 hedef (15 + 10 = 25 hedef) atışında en düşük vuruş sayısına (skora) sahip sporcu elenir.

Yarı Finallerin bu ikinci turunda 3. olup elenecek sporcular arasında oluşacak her hangi beraberlik, beraberlik bozma atışları (Shoot offs) ile bozular (ISSF kuralları final sonrası beraberlik bozma (Shoot offs) atışları – 9.18.3.3 & 9.18.3.4). Sporcular atışlarını sırt numaralarına göre yaparlar. Düşük sırt numaralı sporcu önce atar.

Yarı Finallerde 1. ve 2. pozisyonları alan sporcular Madalya Maçına katılmaya hak kazanır.

Elenen 4 sporcu (her iki yarı finalden de 2'şer), yarı final sonuçlarına göre 5., 6., 7., 8. sıraları alırlar. Beraberlik olursa pozisyonlarını sırt numaraları belirler.

MADALYA MAÇI – 4 sporcu

Madalya Maçında yarışacak 4 sporcunun pozisyonları, Yarı Final sonuçları ile belirlenir (Finale kalan bu 4 sporcu, Yarı Finallerde en yüksek skorlu sporcudan en düşük skorlu sporcuya sıralanır). Yarı Final skorlarında eşitlik mevcut ise, sırlama turlarında üst pozisyonda olan ilk atar.

1'den 4'e yeni sırt numaraları dağıtılır.

ISSF Kurallarına göre her hedefe sadece bir atış yapılır.

Her istasyonda atış süresi 12 (on iki) saniyedir (hazırlanma süresi ISSF kurallarında belirtildiği gibi elektronik kronometre ile takip edilir).

Sporcular 0 skor ile başlayarak, kazananlar belirleninceye kadar (Altın, Gümüş, Bronz ve dördüncü) aşamalı eleme usulü ile hedeflere atış yapılan müsabaka aşağıda belirtildiği gibi yapılır:

Birinci Tur

4 sporcunun her biri sırt numaralarına göre 15 (on beş) hedefe atış yaparlar (5 istasyonun her birinden 1 orta, 1 sağ ve 1 sol hedefin fırlatıldığı). En düşük vuruş sayısına sahip sporcu elenir. Eğer beraberlik mevcut ise, sırt numarası büyük olan sporcu elenir.

İkinci Tur

Kalan 3 sporcu 10 hedefe (5 istasyonun her birinden 1 sağ, 1 sol hedefin fırlatıldığı) atış yaparak devam eder. Bu tur sonunda toplam 25 hedef (15 + 10 = 25 hedef) atışında en düşük vuruş sayısına sahip sporcu elenir (Bronz Madalya sahibi). Eğer beraberlik mevcut ise, düşük yarı final skorlu (sırt numarası büyük olan) sporcu elenir.

Üçüncü Tur

Kalan 2 sporcu 10 hedefe (5 istasyonun her birinden 1 sağ, 1 sol hedefin fırlatıldığı) atış yaparak devam eder. Bu tur sonunda toplam 35 hedef (15 + 10 + 10 = 35 hedef) atışından sonra Altın ve Gümüş madalya kazananlar belirlenir.

Üçüncü turdan sonra oluşacak herhangi bir beraberlikte, ISSF kurallarında finallerden sonra Beraberlik Bozma Atışları (Shoot offs) yöntemi uygulanır (ISSF Kural 9.18.3.3 & 9.18.3.4). Sporcular sırt numaralarına göre atış yaparlar. Düşük sırt numaralı sporcu önce atış yapar.

ALTIN VURUŞ

Madalya Maçının herhangi bir aşamasında, kazananın (altın madalya), maçın toplam hedef sayısı tamamlanmadan önce, Madalya Maçının son aşamasındaki iki katılımcısı arasında, bir sporcunun hali hazırda vurulmuş toplam hedef sayısı diğer sporcu tarafından matematiksel olarak eşitlenemeyecek veya geçilemeyecekse, Maç durdurulacak ve sorumlu Jüri üyesi tarafından 'Altın Vuruş' ilan edilecektir. Ardından Altın ve Gümüş madalya kazananlar açıklanacaktır.

HAZIR BULUNMA ZAMANI, FİŞEKLERİN KONTROLÜ, SUNUM VE YORUMLAMA

Final aşamasında, finale kalan 8 (sekiz) sporcu veya onları temsil edenler (antrenörler veya takım yöneticileri), yayınlanan yarışma programında belirtilen Final (Yarı Final 1) atışı başlama saatinden 30 (otuz) dakika önce, fişek ve teçhizat kontrolü için malzemeleri ile beraber hazır bulunmalıdırlar. Bu sırada jüri, finale kalan 8 (sekiz) sporcunun sırt numaralarını dağıtır.

Jüri, her sporcu veya temsilcilerine (antrenörler veya takım görevlileri) tüm fişeklerini numaralı kutulara (sırt numaralarına karşılık gelen) koymaları talimatını verecektir. Jüri, fişek kontrolü için fişekleri seçecek ve ekipman incelemeleri yapacaktır. Sunumdan önce fişek kontrolleri yapılmalıdır.

Sporcular FOP'tan (Atış Alanından) ayrılabilir, ancak Yarı Final 1'e katılan sporcular Final Atış Alanına Finalin (Yarı Final 1) başlamasından en az 15 dakika önce dönmelidir.

FOP (Atış Alanına), kontrol için konulan fişeklerden başka fişek getirilemez.

Yarı Final 2'nin 4 (dört) sporcusu, Yarı Final 1'in başlama saatinde, Final Atış Alanında hazır bulunmalıdır.

Madalya Maçına katılacak 4 sporcu (Yarı Final 1 ve Yarı Final 2'nin kazanan sporcuları), Yarı Final 2'nin bitiminden 10 dakika sonra FOP'da (Atış Alanında) hazır bulunmalıdır, bundan sonra sporculara deneme atışları yaptırılır ve sunum gerçekleştirilir. Hedefler gösterilmez.

Sunum sırasında sporcular birer birer çağrılmadan önce sunum alanına girmeye hazır olmalıdır.

Jüri, sporcuların doğru sırada toplandığından emin olmalıdır.

Sporcular FOP'a (Atış Alanına) birer birer girerler, sporcu FOP'a (Atış Alanına) girerken, spiker onları seyircilere tanıtır. Her sporcu seyircilere yüzleri dönük pozisyonda, Sorumlu Jüri Üyesi ve Hakem seyircilerin önünde sunum alanında yerlerini alıp hepsi sunulana kadar yerinde kalmalıdır.

Sporcuların fişekleri Final Bölümünün başlamasından 30 dakika önce sunulmazsa ve / veya Final (Yarı Final 1) başlama saatinde sporculardan biri bu kurallarda belirtilen süreye göre FOP'da (Atış Alanında) hazır bulunmazsa, Final (Yarı Final) aşamasında ilk vurulan hedefin puanından bir (1) puanlık ceza kesilecektir. Bu ceza hem Yarı Finaller hem de Madalya Maçı için geçerli olacaktır.

Yarı Finaller ve Madalya Maçı sırasında spiker tarafından, her sporcunun 5 hedef atışından (5. istasyondan) sonra 1 dakikadan fazla olmamak kaydıyla yorum yapılacaktır.

MÜZİK & SEYİRCİ DESTEĞİ

Yarı Finaller ve Madalya Maçı sırasında müzik çalınmalıdır. Teknik Delege müzik programını onaylamalıdır. Final Aşaması sırasında, coşkulu izleyicinin taraftar olduğu sporcuyla desteklenmesi önerilir ve teşvik edilir.

YARI FİNAL & MADALYA MAÇI SIRASINDA ARIZALAR

- Eğer hakem bir tüfeğin veya mühimmatın (fişeğin), sporcudan kaynaklanmayan bir arızadan dolayı, kullanılamaz olduğuna karar verirse, sporcuya tüfeğini, mühimmatını tamir etmesi / ettirmesi veya başka bir tüfekle, mühimmatla değiştirmesi için en fazla 3 (üç) dakika süre verir. Eğer bu işlem 3 (üç) dakika içinde yerine getirilemezse sporcu atış dışı bırakılır.
- Arıza giderildikten veya sporcu atış dışı kaldıktan sonra Finale devam edilir. Eğer Madalya Maçında bir sporcu atış dışı kalırsa, atış dışı kalan sporcunun skoru ve sıralamadaki yerinin belirlenmesi; arızanın olduğu ana kadar yaptığı vuruşların toplamı skorunu oluşturur ve bu skoru ile sıralaması belirlenir.
- Bir sporcuya, arızayı giderme hakkı verilsin veya verilmesin, beraberlik bozma atışları (shoot offs) da dahil, Final süresince en fazla 2 (iki) arıza hakkı verilir.
- Sporcunun ateş etmeye çalışıp çalışmadığına bakılmaksızın, 2 (iki) arızadan sonra meydana gelen, herhangi bir başka arızada normal hedef(ler) "KAYIP (MANKE)" olarak ilan edilecektir.

YARI FİNAL & MADALYA MAÇI SIRASINDA İTİRAZLAR

- Eğer sporcu, hakemin " VURUŞ ", " KAYIP (MANKE) ", " NO TARGET " veya " UYGUN OLMAYAN " hedefler için vermiş olduğu kararlara itiraz edecekse, kendisinden sonraki sporcunun atışa başlamadan önce hemen elini kaldırmalı ve " İTİRAZ (PROTESTO) " diyerek seslenmelidir.
- Hakem hemen atışı durdurmalı ve yardımcı hakemlerin bu itiraz konusunda düşüncelerini sormalı, sonra kararını vermeli. Bir sonraki sporcu atışını yaptıktan sonra itiraz kabul edilmez.
- Yukarıda bahsedilen itirazlardan başka bir konuda, sporcu veya antrenörü tarafından yapılacak her türlü itirazlar en kısa zamanda İtiraz Jürisi tarafından karara bağlanacaktır. Finallerin İtiraz Jürisinin kararları nihaidir ve temyiz edilemez.
- Finaller sırasında hakemin, " VURUŞ ", " KAYIP (MANKE) ", " NO TARGET " veya " UYGUN OLMAYAN " hedef kararları dışında, herhangi bir nedenden dolayı kayıp (manke) hedeflere yapılan bir itirazda 2 (iki) puan ceza verilir ve bu ceza itiraz eden sporcunun son 2 (iki) vuruşu silinerek uygulanır.
- Mevcut VAR kuralları (9.18.4) Yarı finaller ve Madalya maçında da geçerli olacaktır.

HEDEFLERİN TİPİ

Sıralama Turlarında normal hedefler

Finalde (Madalya Müsabakasında) Tozlu (Flaş) hedefler kullanılır.

DÜZGÜN OLMAYAN VEYA TARTIŞMALI DURUMLAR

Yukarıdaki paragraflarda belirtilmeyen hususlarda ISSF Genel Teknik Kuralları uygulanacaktır. Düzensiz veya tartışmalı konular Jüri tarafından her yarışma için Genel Teknik Kurallara göre kararlaştırılacaktır.



TRAP TAKIM YARIŞMASI

ERKEK, BAYAN, GENÇ ERKEK, GENÇ BAYAN

SIRALAMA ve FİNAL

01.01.2022 Tarihinden itibaren geçerlidir.

GENEL KURALLAR & UYGULAMALAR (YARIŞMANIN DÜZENİ)	
1. Disiplin:	Trap
2. Yarışmanın Tipi:	Takım (Her ülkeden) üç (3) sporcu
3. Yarışma İsimleri:	Trap Takım Erkek Trap Takım Genç Erkek Trap Takım Bayan Trap Takım Genç Bayan
4. Takımın Yapısı:	<p>Takım aynı ülkeden üç (3) sporcudan oluşmalıdır. Tüm takım sporcuları aynı ulusal renkleri taşıyan ve aynı ulusal sembolleri içeren, aynı giyecekleri giymelidir. Eleme turlarında sporcular bireysel yarışma sırt numaralarını kullanmalıdır.</p> <p>Yeni sırt numaraları, sıralama turları ve bu turların sonunda oluşabilecek beraberliklerin bozmasından sonra, belirlenen sıraya göre aşağıda 9. Bölümde anlatıldığı gibi, final (Madalya Maçları) için verilecektir.</p>
5. Takım Katılımları:	<p>Ülkeler, bir Takım Şampiyonası Yarışında, ISSF katılım kurallarında belirtildiği şekilde, en fazla bir takımla katılabilirler.</p> <p>Bildirilen takım sporcuları, o ülkenin şampiyonaya katılan diğer sporcuları ile bireysel yarışma resmi antrenman gününden, bir gün önceki gün bitimine kadar olan süre içinde değiştirilebilir.</p>
6. Yarışmanın Düzeni:	<p>Yarışma aşağıda tarif edildiği gibi iki aşamada gerçekleştirilir:</p> <p style="text-align: center;">SIRALAMA BÖLÜMÜ</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Her biri 25 hedeften oluşan üç (3) normal yarışma turundan oluşur (3 tur X 25 = 75 hedef her sporcu)➤ Her takım için toplam hedef sayısı 75 X 3 = 225 hedef <p style="text-align: center;">FİNAL BÖLÜMÜ</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Bronz ve Altın / Gümüş Madalya Maçlarını içeren bölüm.
7. Sıralama Turları:	<p>Eleme aşamasındaki Takım üyeleri, ISSF Yivsiz Tüfek Kurallarına göre kura ile seri ve turları belirlenecektir.</p> <p>Oluşturulan serilerde 1 (bir) takımdan ancak 1 (Bir) sporcu yer alabilir.</p>

<p>8. Eleme turlarından sonraki sıralama & Final elemlerinin yöntemleri</p>	<p>a. Eleme turlarının bitiminden sonra, ISSF kurallarında belirtildiği gibi, takımların üç (3) sporcusunun toplam atışları (3 x 75 = 225 hedef) üzerinden, takımlar aldıkları puanlarla en yüksekten aza doğru sıralanırlar.</p> <p>b. Eğer iki veya daha fazla takım 1. ve 4. sıralar için berabere kalmış iseler, sıralamaları beraberlik bozma atışları (shoot offs) ile belirlenir, aşağıdaki bölüm 12’de anlatıldığı gibi belirlenir. Sıralamada üst sıralardaki beraberlikler önce, sonra alt sıralardaki beraberlikler bozulur.</p> <p>c. 5. sıra ve altındaki beraberlikler, beraberlik bozma atışları (shoot offs) ile değil, ISSF Yivsiz Tüfek Atış Kuralları 9.14.5.2 & 9.15.3 de belirtildiği gibi takım beraberliklerinde uygulanan geriye sayım kuralı ile bozulur.</p> <p>d. En üst dört sırayı alan takımlar, yarışmayı Final (Madalya Maçları) bölümü ile tamamlarlar.</p> <p>e. 1. ve 2. sırayı alan takımlar Altın / Gümüş madalya maçı, 3. ve 4. sırayı alan takımlar Bronz madalya maçı yaparlar.</p>																								
<p>9. Sıralama Turlarından veya Oluşan Beraberlik bozma Atışlarından sonra Dağıtılan Yeni Sırt Numaraları</p>	<p>a. Eleme turlarından ve oluşabilecek beraberliklerin bozmasından sonra, final için belirlenen dört (4) takım (Madalya Maçları – Altın / Gümüş & Bronz için), Finale katılım sıralarına göre yeni sırt numarası alırlar.</p> <p>b. Eleme sonucunda 1. sırayı alan takımın sporcuları 1₁, 1₂ ve 1₃ olarak sırt numaralarını alırlar. 2. sırayı alan takım sporcularının sırt numaraları 2₁, 2₂ ve 2₃ olur. 3. sırayı alan takım sporcularının sırt numaraları 3₁, 3₂ ve 3₃, 4. sırayı alan takım sporcularının sırt numaraları ise 4₁, 4₂ ve 4₃ olur. Sırt numaralarına ayrıca her ülkenin IOC (uluslararası ülke kısaltması) de yazılmalıdır.</p> <p>c. Final sırt Numaraları Örnekleri:</p> <table border="1" data-bbox="491 1400 1353 1473"> <tr> <td>TR</td><td>TR</td><td>TR</td><td>ITA</td><td>ITA</td><td>ITA</td><td>USA</td><td>USA</td><td>USA</td><td>KOR</td><td>KOR</td><td>KOR</td> </tr> <tr> <td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>31</td><td>32</td><td>33</td><td>41</td><td>42</td><td>43</td> </tr> </table>	TR	TR	TR	ITA	ITA	ITA	USA	USA	USA	KOR	KOR	KOR	11	12	13	21	22	23	31	32	33	41	42	43
TR	TR	TR	ITA	ITA	ITA	USA	USA	USA	KOR	KOR	KOR														
11	12	13	21	22	23	31	32	33	41	42	43														
<p>10. Final (Madalya Maçları – ALTIN / GÜMÜŞ & BRONZ)</p>	<p>Yarışma Yöntemleri:</p> <p>a. Önce Bronz Madalya Maçı yapılır, maç bitimini takiben Altın / Gümüş Madalya maçı Final Atış Alanında yapılır.</p> <p>b. Tüm Sporcular veya Antrenörler / Takım Yöneticileri, açıklanan Final programındaki Bronz madalya maçı saatinden otuz (30) dakika önce atış alanı içinde özel olarak hazırlanmış, fişek kontrolü için fişeklerin konacağı alana, fişeklerini getirmelidir. Bu zaman zarfında Jüri sporculara yeni sırt numaralarını dağıtır.</p> <p>c. Her takımın antrenörü, hangi sporcunun hangi numarayı kullanacağını belirlemeden sorumludur.</p>																								

	<p>10. Bronz Madalya müsabakasına katılacak takım sporcuları Final başlama saatinden en az on beş (15) dakika önce final atış alanında hazır bulunmalıdır.</p> <p>11. Altın / Gümüş Madalya Müsabakasına katılacak takım sporcuları ise Bronz Madalya Müsabakasının başlama saatinde final atış alanında hazır bulunmalıdır.</p> <p>12. Jüri kontrol süresi içinde fişek ve teçhizat kontrolünü tamamlamalıdır.</p> <p>13. Eğer takımlar veya takım sporcularından biri fişek ve teçhizat kontrolü süresi içinde, fişek ve teçhizatlarını getirmez veya geciktirirse ve / veya takım veya sporcularından biri atış alanında belirtilen zamanda hazır bulunmuyor ise takımın ilk sporcusunun ilk vuruşundan bir (1) puan ceza kesilerek cezalandırılır.</p>
11. Finaldeki (Madalya Maçlarındaki) hedef sayısı	<p>a. Madalya maçında iki takımında her sporcusu 5 (beş) tur ve her turda 5 (beş) hedefe atış yapar. Her tur içinde, takımlar toplam 15 (on beş) hedefe atış yaparlar (5 hedef x 3 sporcu = 15 hedef). Her sporcu 5 tur boyunca 25 (yirmi beş) hedefe atış yapar (Her takım toplam 25 x 3 = 75 hedef).</p> <p>b. Turlarda, her takımın attığı 15 (on beş) hedefin dağılımı, her istasyonda 1 (bir) sağ, 1 (bir) sol ve 1 (bir) orta hedef olarak çıkar.</p> <p>c. Serilerde, her istasyonda, takımların sporcularının atış yaptıkları hedefler rastgele çıkış yapar (sağ, sol veya orta).</p> <p>d. 1. turda sıralama serilerinin en yüksek skorlu yani üst sırada yer alan (düşük sırt numaralı) takımın sporcuları sırt numara sırasına göre 1., 2. ve 3. istasyonlarda atışa başlar. 2. takımın sporcuları da sırt numaraları sırasına göre 4., 5. ve 6. istasyonda atışa başlayacaklardır.</p> <p>e. Atış sırası, 5 (beş) atışın yapıldığı her turdan sonra iki takım arasında değişecektir (örneğin: 2. seride 2. takım 1., 2. ve 3. istasyonda yer alırken, 1. takım 4., 5. ve 6. istasyonlarda atışa başlar).</p> <p>f. Her sporcunun 5 (beş) hedefe atış yaptığı her turdan sonra, her takımın toplam 15 (on beş) hedefe (3 sporcu X 5 hedef = 15) atış yaptığında, en yüksek skorlu takım 2 (iki) puan ve diğer takım 0 (sıfır) puan alır. Eğer iki takım arasında eşitlik varsa her iki takımda birer (1 : 1) puan alır. Her serideki puanlar bir sonraki seriye taşınır.</p> <p>g. Serilerde alınan skorlar (vurulan hedef sayısı) bir sonraki tura taşınmaz. Her tur sıfırdan (0) başlar.</p> <p>h. İlk altı (6) puanı alan takım müsabakayı kazanır.</p>

	<p>i. Eğer 5. serinin sonunda her iki takımda puanı aynı (5 : 5) ise, kazanan aşağıda bölüm 13 & 14 de anlatıldığı gibi beraberlik bozma atışları (shoot offs) ile belirlenir.</p> <p>j. Her hedefe sadece 1 (bir) atışa izin verilir (bak ISSF kurallar).</p> <p>k. Sporcu, kendinden önceki sporcu düzgün bir hedefe atışını tamamlayıp, tüfeğini açtıktan ve sonuç ilan edildikten veya hakemin “ BAŞLA “ komutundan sonra on iki (12) saniye içinde pozisyonunu almalı, tüfeğini kapatmalı ve hedefini istemelidir.</p> <p>l. Hazırlanma süre limitleri, hakemler içinden seçilen bir hakem tarafından, elektronik geri sayım kronometresi ile takip edilir.</p>
<p>12. Madalya Müsabakaları Öncesi Beraberlik Atışları</p>	<p>a. Beraberlik bozma atışlarında (shoot offs), atış sırası, sıralama turlarında en yüksek sıralamayı (geriye sayım kuralına göre) alan takım önce atışı yapacak şekilde düzenlenir. Takım antrenörleri beraberlik atacak sporcuların hangi sırayla atacaklarına karar verirler (hangi takım sporcusunun 1., 2. ve 3. Sırada atacaklarına).</p> <p>b. Takımlar eğer mükemmel skora sahip veya geriye sayım kuralı ile de beraberlikleri bozulmuyor ise, beraberlik bozma atış (shoot offs) sıralamaları kura ile belirlenir.</p> <p>c. Beraberlik bozma atışlarından (shoot offs) önce deneme atışları yaptırılır ve hedefler (5 istasyondan da birer sağ ve sol hedefler gösterilir) gösterilir.</p>
<p>13. Madalya Müsabakalarından sonraki Beraberlik Bozma Atışları</p>	<p>a. Madalya Müsabakalarından sonra yapılan Beraberlik Bozma atışlarında (shoot offs) atış sıralaması her takımın sırt numaralarına göre belirlenir (en düşük sırt numaralı takım sporcusu ilk atar). Atış periyodunda beraberlik bozulana kadar sporcular sırt numarası sırasıyla atarlar.</p> <p>b. Madalya müsabakalarından sonraki beraberlik bozma atışlarında (shoot offs) hedefler gösterilmez ve deneme atışları yapılmaz.</p>
<p>14. Beraberlik Bozma Atışlarında Atış (shoot offs) Sırası & Uygulanması</p>	<p>a. Beraberlik Bozma Atışlarında (shoot offs) Sıralama: İstasyon 1 sol hedef, istasyon 2 sağ hedef, istasyon 3 sol hedef, istasyon 4 sağ hedef, istasyon 5 sol hedef, devam eden atışlar tekrar istasyon 1 sağ hedefle başlayarak sol – sağ istasyonlarda değişerek atılır.</p> <p>b. Madalya Müsabakalarından önce berabere kalan takımların sporcuları, beraberlik bozma atışlarını antrenörlerinin belirlediği sıraya göre bir bir atarlar (Madalya Müsabakalarından önceki Beraberlik Bozma Atışlarında (shoot offs)) veya Madalya Müsabakalarından sonraki beraberliklerde sırt numarasına göre (Madalya Müsabakalarından sonraki Beraberlik Bozma Atışlarında) aynı yöntemle atışlarını yaparlar.</p> <p>c. Beraberlik bozma atışlarını yapacak takımların 1. sporcuları 1. istasyonun arkasına dizilir ve atış sıralarına göre sol hedefe atışlarını yaparlar, beraberlik hala devam ediyorsa bu sefer 2.</p>

	<p>istasyon arkasına 2. sporcular dizilir ve sağ hedefe atışlarını yaparlar. Eğer hala beraberlik devam ediyorsa bu sefer 3. istasyonda 3. sıradaki sporcular sol hedefe atış yaparlar. Beraberlik bozulana kadar takımların sporcuları atış sıralarına göre arka arkaya istasyonlarda (1., 2., 3., 4., 5. Ve tekrar başa dönerek) atışlarına devam ederler.</p> <p>d. Her hedefe sadece bir (1) atışa izin verilir.</p> <p>e. Beraberlik bozma atış (shoot offs) hazırlık süresi 12 (on iki) saniyedir.</p> <p>f. Hazırlanma süre limitleri, hakemler içinden seçilen bir hakem tarafından, elektronik geri sayım kronometresi ile takip edilir.</p>
15. Antrenörlük	<p>a. Eleme turlarında ve Finalde (Madalya Müsabakalarında) Sözel olmayan antrenörlüğe izin verilir (ISSF Kurallarında mevcut).</p> <p>b. Final (Madalya Maçı) yapılırken, sporcuları 5 hedeflik tur sonunda, takımların atış sıralarının değişimi sırasında, ilk atış sırası kendi takımlarına geldiğinde, antrenörler final boyunca sadece 1 (bir) defaya mahsus, 1 (bir) dakikalık mola isteyebilirler. Bu zaman içinde antrenörler istasyona yaklaşarak sporcularına sözlü olarak antrenörlük yapabilirler. Diğer takım antrenörü de bu molada sporcuları ile görüşebilir. Jüri süreyi kontrol eder.</p> <p>c. Bu bir dakikalık süre Jüri üyelerinden biri tarafından kontrol edilir.</p> <p>d. Bu arada spiker müsabaka hakkında bilgi verip yorumlar yapabilir.</p>
16. Arızalar	<p>Sıralama Turları Sırasında Arızalar</p> <p>a. Sıralama Turlarındaki arızalar ISSF Kura 9.12'ye göre karar verilecektir.</p> <p>Not: Sıralama turlarında, bir takımın sporcusu tüfek arızası nedeniyle yarışmadan çekilmek zorunda kalırsa, takımın nihai sıralaması, çekilmenin gerçekleştiği zamana kadar vurulan toplam hedef sayısına göre belirlenir.</p> <p>Madalya Maçları Sırasında Arızalar</p> <p>a) Eğer hakem bir tüfeğin veya mühimmatın (fişegin), sporcudan kaynaklanmayan bir arızadan dolayı, kullanılamaz olduğuna karar verirse, sporcuya tüfeğini, mühimmatını tamir etmesi / ettirmesi veya başka bir tüfekle, mühimmatla değiştirmesi için en fazla 3 (üç) dakika süre verir. Eğer bu işlem 3 (üç) dakika içinde yerine getirilemezse sporcu (takım) atış dışı bırakılır.</p> <p>b) Arıza giderildikten sonra Madalya maçına devam edilir. Eğer bir sporcu (Takım) atış dışı kalırsa diğer takım kazanan olarak ilan edilir.</p>

	<p>c) Bir takıma, arızayı giderme hakkı verilsin veya verilmesin, beraberlik bozma atışları da dahil, madalya maçları boyunca en fazla 2 (iki) arıza hakkı verilir.</p> <p>d) Sporcunun ateş etmeye çalışıp çalışmadığına bakılmaksızın, 2 (iki) arızadan sonra herhangi bir başka arıza nedeniyle atış yapılamayan, normal hedef(ler) "KAYIP" olarak ilan edilecektir.</p>
17. İtirazlar	<p>Sıralama Turları Sırasında İtirazlar</p> <p>a. Eleme turları boyunca yapılacak itirazlar, ISSF kural kitabının İtirazlar bölümünde (9.17) yazılıdır.</p> <p>Madalya Maçları Sırasında İtirazlar</p> <p>a. Eğer sporcu, hakemin " VURUŞ ", " KAYIP (MANKE) ", " NO TARGET " veya " UYGUN OLMAYAN " hedefler için vermiş olduğu kararlara itiraz edecekse, kendisinden sonraki sporcunun atışını başlamadan önce hemen elini kaldırmalı ve " İTİRAZ (PROTESTO) " diyerek seslenmelidir.</p> <p>b. Hakem hemen atışı durdurmalı ve yardımcı hakemlerin bu itiraz konusunda düşüncelerini sormalı, sonra kararını vermeli. Bir sonraki sporcu atışını yaptıktan sonra itiraz kabul edilmez.</p> <p>c. Yukarıda bahsedilen itirazlardan ayrı sporcu veya antrenörü tarafından yapılacak her türlü itirazlar en kısa zamanda itiraz Jürisi tarafından karara bağlanacaktır. Finallerin İtiraz Jürisinin kararları nihaidir ve temyiz edilemez.</p> <p>d. Finaller sırasında hakemin " VURUŞ ", " KAYIP (MANKE) ", " NO TARGET " veya " UYGUN OLMAYAN " hedefler dışında, herhangi bir nedenden dolayı kayıp (manke) hedeflere yapılan bir itirazda 2 (iki) puan ceza verilir ve bu ceza itiraz eden sporcunun son 2 (iki) vuruşu silinir (Takımın).</p> <p>e. Mevcut VAR kuralları (9.18.4) geçerli olacaktır.</p>
18. Madalya Alanların Hazırlıkları	<p>Bronz Madalya alan takım sporcuları, Altın ve Gümüş Madalya alan sporcularla oyun alanında sıralanırlar ve spiker madalya alışı sırasına göre duyurularını yapar ve fotoğraf çektilir.</p>
19. Yorum Yapmak	<p>Final süresince (Madalya Maçlarında), her 5 hedeflik seri sonunda, yorumcu 1 (bir) dakikayı aşmayacak şekilde takım ve skorları hakkında yorum yapar.</p>
20. Özel Ekipmanlar ve Final Görevlileri	<p>Detaylar ISSF Kurallarında bulunur, bölüm 9.18.</p>

21. Finallerdeki Prodüksiyon, Müzik ve Seyirci Aktiviteleri	<p>Final (Madalya Müsabakası) boyunca, müzik çalmalı ve seyirciler destekledikleri takımı alkışlayıp teşvik edici tezahüratta bulunmalıdır (Bak ISSF Kuralları).</p> <p>Teknik delegeler müzik programını onaylamalı. Madalya müsabakaları sırasında Coşkulu seyirci takımını desteklenmelidir.</p>
22. Hedeflerin Tipi	<p>Eleme Turlarında normal hedefler, Finallerde (Madalya Müsabakalarında) Tozlu (flaş) hedefler kullanılır. Final (Madalya Müsabakaları) Final Atış Alanında yapılmalıdır.</p>
23. Uygunsuz ve Düzensiz Olaylar	<p>ISSF Kurallarında yazılı olmayan, uygunsuz ve düzensiz her hangi bir olayda, Jüri, ISSF Genel Teknik Kurallar, ISSF Yıvsız Tüfek Atış Kuralları veya diğer ISSF İlgili Kurallarının ruhuna aykırı düşmeyecek ve bu kurallara uyacak kararlar alabilir.</p>



TRAP KARMA TAKIM YARIŞMASI

ERKEK, BAYAN, GENÇ ERKEK, GENÇ BAYAN

SIRALAMA ve FİNAL

01.01.2022 Tarihinden itibaren geçerlidir.

GENEL

Karma Takım iki sporcudan (biri erkek ve biri kadın) oluşan ulusal takımdır.

Bir Şampiyonada Karma Takım Yarışmalarına, ISSF katılım kurallarına uygun, bir ulustan en fazla iki takım katılabilir. Daha önce bildirilmiş ve Karma Takımı oluşturan sporcular, Şampiyonaya kayıtlı aynı ulusun bireysel yarışmalara katılan diğer sporcuları ile Karma Takım Yarışması başlamadan 2 (iki) gün önce saat 12:00'ye kadar değiştirilebilir.

KARMA TAKIM YARIŞI

Karma takım yarışı iki bölümden oluşur. Bir **Sıralama Bölümü** ve bir **Final Bölümü**.

SIRALAMA (ELEME) BÖLÜMÜ

Bu kurallarda aksi belirtilmediği takdirde eleme bölümü Trap için ISSF Yivsiz Tüfek Kurallarının belirttiği (Bölüm 9.8) şekilde yarışma yöntemi uygulanır. Seri dağılımları kura ile belirlenir. Karma takımın iki üyesi de erkek ilk sırada, bayan ikinci sırada olacak şekilde, aynı seri içinde yan yana atışlarını yaparlar. Aynı ulusun ikinci takımı, birinci takımla aynı seride atış yapamaz. Sporcular bireysel yarışlardaki sırt numaralarını kullanırlar.

Takımın toplam hedef sayısı 150 (yüz elli)'dir, atış bir gün içinde yapılır (her sporcu 75 hedefe atış yapar).

Takım sporcularının her biri 25 hedeflik 3 turda 75'er hedefe atış yaparlar ($3 \times 25 = 75 \times 2 = 150$ hedef her takım için)

Sıralama turları sonunda, Karma takımın her 2 üyesinin (1 erkek & 1 bayan) $75 \times 2 = 150$ hedef üzerinden aldıkları toplam skorları ile sıralamaları belirlenir (ISSF Yivsiz Tüfek Atış Kuralları 9.14.5.2 ve 9.15.3). Sıralama bölümüm sonunda, Final bölümüne en yüksek skorlu ilk altı (6) takım alınır.

Birden altıya kadar olan pozisyonlar için beraberliklerde aşağıda belirtildiği gibi istasyonlarda beraberlik bozma atışları (shoot offs) yapılır.

Sıralama turlarından ve oluşan beraberlikler bozulduktan sonra ilk altı sırayı alan takımlara pozisyonlarına göre yeni sırt numaraları verilir ($1_1 - 1_2, 2_1 - 2_2, 3_1 - 3_2, 4_1 - 4_2, 5_1 - 5_2$ ve $6_1 - 6_2$).

Eleme turlarından sonra 7. sıra ve sonrasındaki beraberliklerde, beraberlik bozma atışları (shoot offs) yapılmaz, sıralama ISSF Yivsiz Tüfek Atış Kuralları 9.14.5.2 ve 9.15.3 de belirtildiği gibi yapılır (Geriye sayım kuralı ile).

SIRALAMA TURLARINDAN SONRA OLUŞAN BERABERLİKLERİ BOZMA YÖNTEMİ

Sıralama bölümü sonunda, beraberlik bozma atışı (shoot offs) yapacak takımların atış sırası, sıralama turları sonundaki (geriye sayım kuralına göre) sıraları ile belirlenir (En yüksek skorlu üst sıradaki takım ilk atar).

Karma takımlar eğer mükemmel skora sahip veya geriye sayım kuralı ile de beraberlikleri bozulmuyor ise, beraberlik bozma atış (shoot offs) sıralamaları kura ile belirlenir.

Her takımın antrenörü beraberlik atacak sporcuların (Erkek veya Bayan) hangisinin birinci istasyonda ilk hedefe atacağına karar verir.

Beraberlik bozma atışlarından önce hedefler gösterilir (her istasyondan sol & sağ hedefler) ve deneme atışları yaptırılır.

Beraberlik bozma atışlarında hedeflerin çıkışı

1. İstasyon sol hedef,
2. İstasyon sağ hedef,
3. İstasyon sol hedef,
4. İstasyon sağ hedef
5. İstasyon sol hedef,

Sonra tekrar 1. İstasyona geçilir, bu sefer sağ hedef olarak başlayıp değişen düzende devam eder.

Her karma takımda belirlenen, ilk hedefe atacak sporcular 1. istasyonun arkasına sıralanır ve aşağıda belirtilen sıra ile hedeflere atış yaparlar. Eğer beraberlik bozulmadı ise, her karma takımın ikinci sırada atacak sporcuları belirtilen düzende 2. istasyonda atışa devam ederler.

Bu düzen, takım üyelerinin sırayla art arda istasyonlarda (1, 2, 3, 4, 5, 1...) beraberlik bozulana kadar (Takım sporcularının atış sıraları 1 – 2, 2 – 1, 1 – 2, 2 – 1 şeklinde değişerek) atış yapmasıyla devam edecektir.

Her hedefe sadece bir atış izni verilir.

Sporcunun istasyona girdikten sonra atış süresi 12 (on iki) saniyedir, hazırlanma süre limitleri, hakemler içinden seçilen, bir hakem tarafından, elektronik geri sayım kronometresi ile takip edilir.

Eğer birkaç pozisyon için beraberlik mevcut ise en üst pozisyondaki beraberlik önce bozulur.

FİNAL BÖLÜMÜ

Final bölümü **Yarı Final** (Yarı Final 1 ve Yarı Final 2, her biri 3 Karma takımdan oluşur) ve **Madalya Maçı** (2 Karma takımın yarıştığı) şeklinde iki bölümden oluşur. Final Bölümü (Yarı Finaller ve Madalya Maçları) Final Atış Alanında yapılmalıdır.

YARI FİNALLER (Yarı final 1 & Yarı final 2) 3'er Takımdan Oluşan

Yarı Final 1 de sıralama bölümü sonrasında 1., 3., 5. Sırayı alan Karma takımlar yer alır.

Yarı Final 2 de sıralama bölümü sonrasında 2., 4., 6. Sırayı alan Karma takımlar yer alır.

Önce Yarı Final 1 atılır, hemen ardından Yarı Final 2 takip eder.

Yarı Finallerden önce, sporcular hedefleri izler ve deneme atışı yaparlar.

Her istasyonda hazırlanma süresi 12 (on iki) saniyedir (hazırlanma süresi ISSF kurallarında belirtildiği gibi yarışmada görevli hakemlerin içinden seçilen, bir hakem tarafından idare edilen, elektronik kronometre ile ISSF kurallarında belirtildiği gibi takip edilir).

Her Yarı Finalde sporcular 0 skorla başlayacak ve ard arda turlarda hedeflere atıldıktan sonra, bir takımın elendiği, sonra ardından kazanana kadar devam eden aşamalı elemeler aşağıdaki usulle yapılacaktır:

3 Karma Takımın sporcuları, sırt numaralarına göre (Sıralama turlarında veya beraberlik bozma atışlarıyla belirlenen pozisyonları ile aldıkları sırt numaralarına göre) 1'den 6'ya istasyonlarda yerlerini alırlar.

Önce, her sporcu 15 hedefe (3 tur) atış yapar (5 istasyonun her birinde 1 sağ, 1 sol ve 1 orta hedef). Her takım toplam 30 hedefe atış yapar ($15 \times 2 = 30$). Otuz hedef atışından sonra en düşük vuruş sayısına sahip Karma Takım elenir (Karma takımın her iki sporcusunun toplam sonucu $15 \times 2 = 30$ üzerinden). Bu atışlar sonunda beraberlik olursa düşük pozisyondaki karma takım (sırt numarası yüksek) elenir.

Kalan 2 Karma Takım sporcuları kaldıkları ve atış sırası gelen istasyonlarında her biri sırayla 10 hedefe daha atış yaparlar ($10 \times 2 = 20$ hedef – her sporcunun 5 istasyonun her birinden 1 sol ve 1 sağ hedefe atış yaparlar). 2 tur sonunda toplam 50 hedefe atış yaptıktan sonra ($15 + 10 = 25 \times 2 = 50$) en düşük vuruş sayısına sahip olan takım elenir. Yüksek skora sahip takım Altın / Gümüş Madalya Maçını yapmaya hak kazanır (1.'lik için).

Yarı Final birinciliği için yarışan karma takımların beraberliğinde, beraberlik bozma atışı (shoot offs) yapılacaktır (Yukarıda bahsedilen, eleme turları sonrası beraberlik bozma atış (shoot offs) yöntemlerindeki gibi). Bu atışlarda sırt numarası düşük karma takım önce atışa başlar.

Berberlik bozma atışları (shoot offs) öncesi hedef gösterilmez ve deneme atışı yapılmaz.

Madalya almaya hak eden (Altın veya Gümüş), iki galip Karma Takım (Her iki Yarı Finalin birincileri) birbirleri ile karşılaşılır. Yarı Finalde ikinci olan Karma Takımların her ikisi de Bronz Madalya kazanırlar.

Elenen iki takım (Yarı Finalerde 3. olanlar) 5. ve 6. sırada Yarı Finalerde aldıkları skora göre yerlerini alırlar, oluşan beraberliklerde ise sırt numaralarına göre 5. ve 6.'lıkları belirlenir (Büyük rakamlı sırt numaralı takım 6. Olur).

MADALYA MAÇI (2 Karma Takım)

Yarı Final maçlarında, Yarı Final 1 ve Yarı Final 2'nin galiplerinden en yüksek skorlu takım, Madalya Maçında ilk sırada atışa başlayacaktır. Beraberlik durumunda ilk atışa başlayacak takım sırt numarası düşük takımdır.

Yeni sırt numaraları ($1_1 - 1_2$ ve $2_1 - 2_2$) her iki takımda verilecektir.

Her istasyon için hazırlanma süresi 12 (on iki) saniyedir (hazırlanma süresi Yarışmada görevli hakemlerin içinden seçilen bir hakem tarafından idare edilen elektronik kronometre ile ISSF kurallarında belirtildiği gibi takip edilir).

Madalya maçına başlamadan önce sadece test atışı yaptırılır. Hedefler gösterilmez.

2 Karma Takım (4 sporcu) 0 skorla başlayacak ve kazananın belirlendiği (Altın & Gümüş madalya) bir tur (5 hedeflik) atışlar aşağıdaki usulle yapılacaktır:

1. Karma Takımın sporcuları 1. ve 2. istasyonda sırt numaralarına göre yerlerini alırlar. 2. Karma Takımda sırt numaralarına göre 3. ve 4. istasyonlarda yerlerini alırlar

Hedeflerin Sayısı: Her sporcu müsabaka sonuna kadar en fazla her turda 5 hedefe toplamda 5 turda 25 (Her Karma Takım 50 hedef) hedefe atış yapar. Her turda 5 istasyonda Karma Takımın her sporcu 5 hedefe (5 hedef \times 2 sporcu = 10 hedef) atış yapar.

Atış sırası değişecektir, hangi takım 5 hedeflik turda birinci olarak atışa başladı ise bir sonraki turda atış başlama sırası diğer takımla değişerek ilerler.

Her Karma Takımın attığı 10 (on) hedef (5 hedef X 2 Sporcu = 10 hedef), her turda Her istasyonda rastgele çıkan 4 (dört) sağ, 4 (sol) ve 2 (orta) hedeften oluşur.

5 hedeften oluşan her turdan sonra, Karma Takım başına toplam 10 hedef (2 sporcu X 5 hedef = 10 hedef) atışından sonra en fazla hedefi vuran Karma Takım 2 (iki) puan alır. Düşük skorlu Karma Takım 0 (sıfır) puan alır. Eğer beraberlik durumu mevcut ise Karma Takımlar birer (1 : 1) puan alır.

Her turda alınan puanlar bir sonraki turlara taşınır.

Skor (vurulan hedef sayısı), bir sonraki turlara taşınmaz. Her tur sıfır skorla başlar.

İlk 6 (altı) puanı alan takım kazandır, altın Madalya almayı hak eder. 2. olan Karma Takım Gümüş Madalya sahibi olur. Eğer her sporcunun attığı 5 (beş) hedeften oluşan 5 (beş) tur sonunda (toplam 25 hedef), her iki Karma Takımda 6 (altı) puana ulaşamazsa ve 5 : 5 puanla beraberlik mevcut ise kazanan Karma Takım Beraberlik bozma atışları (shoot offs) (Yukarıda belirtildiği gibi sıralama turları sonunda atılan beraberlik bozma atış yöntemi) ile belirlenir, düşük sırt numaralı takım sporcusu önce atış yapar ve Karma Takımların sporcuları sırt numaralarına göre atışlarını yaparlar.

Madalya maçı sonrası atılan Beraberlik Bozma Atışlarında (shoot offs) hedefler gösterilmez, deneme atışı yaptırılmaz.

ANTRENÖR MOLASI

Madalya Maçı yapılırken, her turun bitiminden sonra, takımların atış sırası değişiminde, ilk atış sırası kendi takımına geldiğinde antrenörler 1 (bir) dakikalık bir 1 (bir) defaya mahsus mola isteyebilirler. Bu zaman içinde antrenörler istasyona yaklaşarak sporcularına sözlü olarak antrenörlük yapabilirler. Diğer takım antrenörü de bu molada sporcuları ile görüşebilir. Sorumlu Jüri üyesi süreyi kontrol eder.

HAZIR BULUNMA ZAMANI, FİŞEKLERİN KONTROLÜ, SUNUM VE YORUMLAMA

Final aşamasında, finale kalan 6 (Altı) Karma Takımın sporcuları veya onları temsil edenler (antrenörler veya takım yöneticileri), yayınlanan yarışma programında belirtilen Final (Yarı Final 1) saatinden 30 (otuz) dakika önce, fişek ve teçhizat kontrolü için malzemeleri ile beraber hazır bulunmalıdır. Bu sırada jüri, finale kalan 6 (altı) Karma Takımın sporcularının sırt numaralarını dağıtır.

Jüri, her Karma Takımın üyelerine veya temsilcilerine (antrenörler veya takım görevlileri) tüm fişeklerini (sırt numaralarına karşılık gelen) numaralı kutulara koymaları talimatını verecektir. Jüri, fişek kontrolü için fişekleri seçecek ve ekipman incelemeleri yapacaktır. Sunumdan önce fişek kontrolleri yapılmalıdır.

Sporcular FOP'tan (Atış Alanından) ayrılabilir, ancak takımı Yarı Final 1'e katılanlar Final Atış Alanına Finalin (Yarı Final 1) başlamasından en az 15 dakika önce dönmelidir.

FOP (Atış Alanına), kontrol için konulan fişeklerden başka fişek getirilemez.

Yarı Final 2'nin 3 (üç) takımı, Yarı Final 1'in başlama saatinde, Final Atış Alanında hazır bulunmalıdır.

Madalya Maçına katılan 2 Karma Takım (Yarı Final 1 ve Yarı Final 2'nin kazanan takımları), Yarı Final 2'nin bitiminden 10 dakika sonra FOP'da (Atış Alanında) hazır bulunmalıdır.

Sunum sırasında Karma Takımlar, sunumları için birer birer çağrılmadan önce sunum alanına girmeye hazır olmalıdır. Jüri, Karma Takımların (sporcular ve antrenör) doğru sırada toplandığından emin olmalıdır.

Karma Takımlar FOP'a (Atış Alanına) birer birer girerler - her Karma Takım (sporcular ve antrenör) FOP'a (Atış Alanına) yürüyerek girerken, spiker onları seyircilere tanıtır. Karma Takımların üyeleri seyircilerin

önünde ve seyircilere yüzleri dönük olarak, Sorumlu Jüri Üyesi ve Hakem, sunum alanında yerlerini alıp hepsi sunulana kadar yerinde kalmalıdır.

Karma Takımların fişekleri Final Bölümünün başlamasından 30 dakika önce sunulmazsa ve / veya Final (Yarı Final 1) başlamadan önce Karma Takım üyelerinden herhangi biri bu kurallarda belirtilen süreye göre FOP'da (Atış Alanında) hazır bulunmazsa, Final (Yarı Final) aşamasında ilk vurulan hedefin puanından bir (1) puanlık ceza kesilecektir. Bu ceza hem Yarı Finaller hem de Madalya Maçı için geçerli olacaktır.

Yarı Finaller ve Madalya Maçları sırasında her 5 istasyonluk turdan sonra spiker tarafından (1 dakikadan fazla olmamak kaydıyla) yorum yapılacaktır.

MÜZİK & SEYİRCİ DESTEĞİ

Yarı Finaller ve Madalya Maçı sırasında müzik çalınmalıdır. Teknik Delege müzik programını onaylamalıdır. Final Aşaması sırasında, coşkulu izleyicinin taraftar olduğu sporcuyla desteklenmesi önerilir ve teşvik edilir.

YARI FİNAL & MADALYA MAÇI SIRASINDA ARIZALAR

- Eğer hakem bir tüfeğin veya mühimmatın (fişeğin), sporcudan kaynaklanmayan bir arızadan dolayı, kullanılamaz olduğuna karar verirse, sporcuya tüfeğini, mühimmatını tamir etmesi / ettirmesi veya başka bir tüfekle, mühimmatla değiştirmesi için en fazla 3 (üç) dakika süre verir. Eğer bu işlem 3 (üç) dakika içinde yerine getirilemezse sporcu (KARMA TAKIM) atış dışı bırakılır.
- Arıza giderildikten veya sporcu (Karma Takım) atış dışı kaldıktan sonra Finale devam edilir. Eğer Madalya Maçında bir Karma Takım atış dışı kalırsa diğer Karma Takım kazanan olarak ilan edilir. Yarı Final sırasında bir Karma Takımın atış dışı kalma durumunda ise atış dışı kalan karma takımın skoru ve sıralaması, arızanın olduğu ana kadar yaptığı takım skoru ile belirlenir.
- Bir takıma, arızayı giderme hakkı verilsin veya verilmesin, beraberlik bozma atışları (shoot offs) da dahil, Final süresince (Yarı Final & Madalya Maçı) en fazla 2 (iki) arıza hakkı verilir.
- Sporcunun ateş etmeye çalışıp çalışmadığına bakılmaksızın, 2 (iki) arızadan sonra meydana gelen, herhangi bir başka arızada normal hedef(ler) "KAYIP (MANKE)" olarak ilan edilecektir.

YARI FİNAL & MADALYA MAÇI SIRASINDA İTİRAZLAR

- Eğer sporcu, hakemin " VURUŞ ", " KAYIP (MANKE) ", " NO TARGET " veya " UYGUN OLMAYAN " hedefler için vermiş olduğu kararlara itiraz edecekse, kendisinden sonraki sporcunun atışını başlamadan önce hemen elini kaldırmalı ve " İTİRAZ (PROTESTO) " diyerek seslenmelidir.
- Hakem hemen atışı durdurmalı ve yardımcı hakemlerin bu itiraz konusunda düşüncelerini sormalı, sonra kararını vermeli. Bir sonraki sporcu atışını yaptıktan sonra itiraz kabul edilmez.
- Yukarıda bahsedilen itirazlardan ayrı, sporcu veya antrenörü tarafından yapılacak her türlü itirazlar en kısa zamanda itiraz Jürisi tarafından karara bağlanacaktır. Finallerin İtiraz Jürisinin kararları nihaidir ve temyiz edilemez.
- Finaller sırasında hakemin " VURUŞ ", " KAYIP (MANKE) ", " NO TARGET " veya " UYGUN OLMAYAN " hedefler dışında, herhangi bir nedenden dolayı kayıp (manke) hedef kararlarına yapılan bir itirazda 2 (iki) puan ceza verilir ve bu ceza itiraz eden sporcunun (Takımın) son 2 (iki) vuruşu silinerek uygulanır.
- Mevcut VAR kuralları (9.18.4) Yarı finaller ve Madalya maçında da geçerli olacaktır.

HEDEFLERİN TİPİ

Sıralama Turlarında normal hedefler

Finalde (Madalya Müsabakasında) Tozlu (Flaş) hedefler kullanılır.

DÜZGÜN OLMAYAN VEYA TARTIŞMALI DURUMLAR

Yukarıdaki paragraflarda belirtilmeyen hususlarda ISSF Genel Teknik Kuralları uygulanacaktır. Düzensiz veya tartışmalı konular Jüri tarafından her yarışma için Genel Teknik Kurallara göre kararlaştırılacaktır.



SKEET Bireysel

ERKEK, BAYAN, GENÇ ERKEK, GENÇ BAYAN

ELEME ve FİNAL

01.01.2022'den itibaren geçerlidir.

YARIŞMA

Bireysel Skeet Yarışması iki bölümden oluşur. Bir Sıralama Bölümü ve bir Final Bölümü.

SIRALAMA (ELEME) BÖLÜMÜ

Sıralama (eleme) bölümü, bu kurallarda aksi belirtilmediği takdirde, Skeet için şu an mevcut ISSF Yivsiz Tüfek Kurallarında belirtilen (Bölüm 9.10) yarışma yöntemine göre yapılır.

Toplam hedef 125 hedeftir, atış 2 gün yapılır (75 + 50).

125 (yüz yirmi beş) hedefe atış yapılan Sıralama (eleme) bölümünden sonra, Final Bölümüne oluşan sıralamadaki ilk 8 (sekiz) sporcu katılır. 1.'lik ve 8.'lik için oluşan beraberlikler ISSF kurallarında Skeet için halen mevcut Beraberlik Bozma Atışları (shoot-offs) ile bozulur (Sıralama Bölümünden sonraki Beraberlik Bozma Atışı (shoot-offs – Sadece İstasyon 4'de).

Sıralama bölümü sonunda, beraberlik bozma atışı (shoot-offs) yapacak sporcuların atış sırası, sıralama turları sonundaki pozisyonları ile belirlenir (Sıralamada – geriye sayım kuralına göre - üst sıradaki sporcu önce atar). Beraberlik bozma Atışı (shoot-offs) yapacak sporcular mükemmel skora sahip veya geriye sayım kuralı ile de beraberlikleri bozulmuyor ise, beraberlik bozma atış (shoot-offs) sıralamaları kura ile belirlenir.

Eğer birkaç pozisyon için beraberlik mevcut ise en üst pozisyondaki beraberlik önce bozulur.

Sıralama turlarından ve oluşan beraberlikler bozulduktan sonra ilk 8 (sekiz) sırayı alan sporculara belirlenen pozisyonlarına göre yeni sırt numaraları (1'den 8'e kadar) verilir.

FİNAL BÖLÜMÜ

Final bölümü **Yarı Final** (Yarı Final 1 ve Yarı Final 2, 4'er sporcudan oluşan) ve **Madalya Maçı** (4 sporcunun yarıştığı) şeklinde iki bölümden oluşur. Final Bölümü (Yarı Final 1, Yarı Final 2 ve Madalya Maçları) Final Atış Alanında yapılmalıdır.

YARI FİNALLER (YARI FİNAL 1 – YARI FİNAL 2) – Her biri 4 sporcu

Yarı Final 1 de sıralama bölümü sonrasında 1., 3., 5., 7. sırayı alan Sporcular yer alır.

Yarı Final 2 de sıralama bölümü sonrasında 2., 4., 6., 8. sırayı alan Sporcular yer alır.

Önce Yarı Final 1 atılır, hemen ardından Yarı Final 2 takip eder.

Yarı Finallerden önce, sporcular hedefleri izler ve deneme atışları yapar.

Her istasyonda atış süresi 30 (otuz) saniyedir (hazırlanma süresi ISSF kurallarında belirtildiği gibi elektronik kronometre ile takip edilir).

Sporcuların 0 skorla başlayarak, 2 (iki) kazanan sporcunun belirlendiği aşamalı eleme usulü ile çift hedeflerin atıldığı müsabaka aşağıdaki belirtildiği gibi yapılır:

Birinci Tur: 20 hedef

4 sporcu sırt numaralarına göre, aşağıda tarif edildiği gibi toplam 20 (yirmi) hedefe (10 çift) sırayla atış yaparlar:

İstasyon 3: 4 hedef (2 çift – 1 düz & 1 ters duble)

İstasyon 4: 2 hedef (1 çift – 1 düz duble)

İstasyon 5: 4 hedef (2 çift - 1 düz & 1 ters duble)

İstasyon 3: 4 hedef (2 çift – 1 düz & 1 ters duble)

İstasyon 4: 2 hedef (1 çift – 1 ters duble)

İstasyon 5: 4 hedef (2 çift - 1 düz & 1 ters duble)

20 hedef (10 çift) atıldıktan sonra en düşük vuruş sayısına sahip sporcu elenir. Eğer beraberlik mevcut ise, sırt numarası büyük olan sporcu elenir.

İkinci Tur: 10 hedef

Kalan 3 sporcu 10 hedefin (5 çift) atıldığı atışla müsabakaya devam eder:

İstasyon 3: 4 hedef (2 çift – 1 düz & 1 ters duble)

İstasyon 4: 2 hedef (1 çift – 1 düz duble)

İstasyon 5: 4 hedef (2 çift - 1 düz & 1 ters duble)

10 hedefe (5 çift) atış yapılan ikinci turdan ve toplam iki turda 30 hedefe (20 + 10 = 30 hedef) atış yapıldıktan sonra en düşük vuruş sayısına sahip sporcu elenir.

Yarı Finallerin bu ikinci turunda 3. olup elenecek sporcular arasında oluşacak her hangi beraberlik, beraberlik bozma atışları (Shoot offs) ile bozular (ISSF kuralları final sonrası beraberlik bozma (Shoot offs) atışları – 9.18.3.3 & 9.18.3.4). Sporcular atışlarını sırt numaralarına göre yaparlar. Düşük sırt numaralı sporcu önce atar.

Yarı Finallerde 1. ve 2. pozisyonları alan sporcular Madalya Maçına katılmaya hak kazanır.

Elenen 4 sporcu (her iki yarı finalden de 2'şer), yarı final sonuçlarına göre 5., 6., 7., 8. sıraları alırlar. Beraberlik olursa pozisyonlarını sırt numaraları belirler.

MADALYA MAÇI – 4 sporcu

Madalya Maçında ilk sırada atacak sporcu, Yarı Final sonuçları ile belirlenir (Finale kalan bu 4 sporcu, Yarı Finallerde en yüksek skorlu sporcudan düşük skorlu sporcuya sıralanır). Yarı Final skorlarında eşitlik mevcut ise, sırlama turlarında üst pozisyonda (sırt numarası düşük olan) olan önce atar.

1'den 4'e yeni sırt numaraları dağıtılır.

Her istasyonda atış süresi 30 (otuz) saniyedir (hazırlanma süresi ISSF kurallarında belirtildiği gibi elektronik kronometre ile takip edilir).

Sporcuların 0 skorla başlayarak, madalya kazananlar belirleninceye kadar (Altın, Gümüş, Bronz ve dördüncü) aşamalı eleme usulü ile çift hedeflerin atıldığı müsabaka aşağıda belirtildiği gibi yapılır:

Birinci Tur: 20 hedef

4 sporcu sırt numaralarına göre, aşağıda tarif edildiği gibi toplam 20 (yirmi) hedefe (10 çift) sırayla atış yaparlar:

İstasyon 3: 4 hedef (2 çift – 1 düz & 1 ters duble)

İstasyon 4: 2 hedef (1 çift – 1 düz duble)

İstasyon 5: 4 hedef (2 çift - 1 düz & 1 ters duble)

İstasyon 3: 4 hedef (2 çift – 1 düz & 1 ters duble)

İstasyon 4: 2 hedef (1 çift – 1 ters duble)

İstasyon 5: 4 hedef (2 çift - 1 düz & 1 ters duble)

20 hedef (10 çift) atıldıktan sonra en düşük vuruş sayısına sahip sporcu 4. olarak elenir. Eğer beraberlik mevcut ise, Yarı final skoru en düşük olan (sırt numarası büyük olan) sporcu elenir.

İkinci Tur: 10 hedef

Kalan 3 sporcu 10 hedefin (5 çift) atıldığı atışla müsabakaya devam eder:

İstasyon 3: 4 hedef (2 çift – 1 düz & 1 ters duble)

İstasyon 4: 2 hedef (1 çift – 1 düz duble)

İstasyon 5: 4 hedef (2 çift - 1 düz & 1 ters duble)

10 hedefe (5 çift) atış yapılan ikinci turdan ve toplam iki turda 30 hedefe (20 + 10 = 30 hedef) atış yapıldıktan sonra en düşük vuruş sayısına sahip sporcu elenir (Bronz Madalya). Eğer beraberlik mevcut ise, Yarı final skoru en düşük olan (sırt numarası büyük olan) sporcu 3. olarak elenir.

Üçüncü Tur: 10 hedef

Kalan 2 sporcu 10 hedefin (5 çift) atıldığı atışla müsabakaya devam eder:

İstasyon 3: 4 hedef (2 çift – 1 düz duble & 1 ters duble)

İstasyon 4: 2 hedef (1 çift – 1 ters duble)

İstasyon 5: 4 hedef (2 çift - 1 düz duble & 1 ters duble)

10 hedefe (5 çift) atış yapılan üçüncü turdan ve toplam üç turda 40 hedefe (20 + 10 + 10 = 40 hedef) atış yapıldıktan sonra en düşük skorlu sporcu elenir (Gümüş Madalya kazanır) ve galip gelen Altın Madalyayı kazanır.

Üçüncü turdan sonra oluşacak herhangi bir beraberlikte, ISSF kurallarında finallerden sonra Beraberlik Bozma Atışları (shoot-offs) yöntemi uygulanır (ISSF Kural 9.18.3.3). Sporcular sırt numaralarına göre atış yaparlar. Düşük sırt numaralı sporcu önce atış yapar.

ALTIN VURUŞ

Madalya Maçının herhangi bir aşamasında, kazananın (altın madalya), maçın toplam hedef sayısı tamamlanmadan önce, Madalya Maçının son aşamasındaki iki katılımcısı arasında, bir sporcunun hali hazırda vurulmuş toplam hedef sayısı diğer sporcu tarafından matematiksel olarak eşitlenemeyecek veya geçilemeyecekse, Maç durdurulacak ve sorumlu Jüri üyesi tarafından 'Altın Vuruş' ilan edilecektir. Ardından Altın ve Gümüş madalya kazananlar açıklanacaktır.

HAZIR BULUNMA ZAMANI, FİŞEKLERİN KONTROLÜ, SUNUM VE YORUMLAMA

Final aşamasında, finale kalan 8 (sekiz) sporcu veya onları temsil edenler (antrenörler veya takım yöneticileri), yayınlanan yarışma programında belirtilen Final (Yarı Final 1) atışı başlama saatinden 30 (otuz) dakika önce, fişek ve teçhizat kontrolü için malzemeleri ile beraber hazır bulunmalıdır. Bu sırada jüri, finale kalan 8 (sekiz) sporcunun sırt numaralarını dağıtır.

Jüri, her sporcu veya temsilcilerine (antrenörler veya takım görevlileri) tüm fişeklerini numaralı kutulara (sırt numaralarına karşılık gelen) koymaları talimatını verecektir. Jüri, fişek kontrolü için fişekleri seçecek ve ekipman incelemeleri yapacaktır. Sunumdan önce fişek kontrolleri yapılmalıdır.

Sporcular FOP'tan (Atış Alanından) ayrılabilir, ancak Yarı Final 1'e katılan sporcular Final Atış Alanına Finalin (Yarı Final 1) başlamasından en az 15 dakika önce dönmelidir.

FOP (Atış Alanına), kontrol için konulan fişeklerden başka fişek getirilemez.

Yarı Final 2'nin 4 (dört) sporcusu, Yarı Final 1'in başlama saatinde Final Atış Alanında hazır bulunmalıdır.

Madalya Maçına katılacak 4 sporcu (Yarı Final 1 ve Yarı Final 2'nin kazanan sporcuları), Yarı Final 2'nin bitiminden 10 dakika sonra FOP'da (Atış Alanında) hazır bulunmalıdır, bundan sonra sporculara hedefler gösterilir, deneme atışları yaptırılır ve sunum gerçekleştirilir.

Sunum sırasında sporcular birer birer çağrılmadan önce sunum alanına girmeye hazır olmalıdır.

Jüri, sporcuların doğru sırada toplandığından emin olmalıdır.

Sporcular FOP'a (Atış Alanına) birer birer girerler, sporcu FOP'a (Atış Alanına) girerken, spiker onları seyircilere tanıtır. Her sporcu seyircilere yüzleri dönük pozisyonda, Sorumlu Jüri Üyesi ve Hakem seyircilerin önünde sunum alanında yerlerini alıp hepsi sunulana kadar, yerinde kalmalıdır.

Sporcuların fişekleri Final Bölümünün başlamasından 30 dakika önce sunulmazsa ve /veya Final (Yarı Final 1) başlama saatinde sporcuların herhangi biri bu kurallarda belirtilen süreye göre FOP'da (Atış Alanında) hazır bulunmazsa, Final (Yarı Final) aşamasında ilk vurulan hedefin puanından bir (1) puanlık ceza kesilecektir. Bu ceza hem Yarı Finaller hem de Madalya Maçı için geçerli olacaktır.

Yarı Finaller ve Madalya Maçı sırasında spiker her 5 çift atıştan (5.istasyondan) sonra 1 dakikadan fazla olmamak kaydıyla yorum yapabilecektir.

MÜZİK & SEYİRCİ DESTEĞİ

Yarı Finaller ve Madalya Maçı sırasında müzik çalınmalıdır. Teknik Delege müzik programını onaylamalıdır. Final Aşaması sırasında, coşkulu izleyicinin taraftar olduğu sporcuyu desteklenmesi önerilir ve teşvik edilir.

YARI FİNAL & MADALYA MAÇI SIRASINDA ARIZALAR

- a) Eğer hakem bir tüfeğin veya mühimmatın (fişegin), sporcudan kaynaklanmayan bir nedenden dolayı, kullanılamaz olduğuna karar verirse, sporcuya tüfeğini, mühimmatını tamir etmesi / ettirmesi veya başka bir tüfekle, mühimmatla değiştirmesi için en fazla 3 (üç) dakika süre verir. Eğer bu işlem 3 (üç) dakika içinde yerine getirilemezse sporcu atış dışı bırakılır.
- b) Arıza giderildikten veya sporcu atış dışı kaldıktan sonra Finale devam edilir. Eğer Madalya Maçında bir sporcu atış dışı kalırsa, atış dışı kalan sporcunun skoru ve sıralamadaki yerinin belirlenmesi; arızanın olduğu ana kadar yaptığı vuruşların toplamı skorunu oluşturur ve bu skoru ile sıralaması belirlenir.

- c) Bir sporcuya, arızayı giderme hakkı verilsin veya verilmesin, beraberlik bozma atışları (shoot-offs) da dahil, Final süresince en fazla 2 (iki) arıza hakkı verilir.
- d) Sporcunun ateş etmeye çalışıp çalışmadığına bakılmaksızın, 2 (iki) arızadan sonra meydana gelen, herhangi bir başka arızada normal hedef(ler) “KAYIP (MANKE)” olarak ilan edilecektir.

YARI FİNAL & MADALYA MAÇI SIRASINDA İTİRAZLAR

- a) Eğer sporcu, hakemin “ VURUŞ “, “ KAYIP (MANKE) “, “ NO TARGET “ veya “ UYGUN OLMAYAN “ hedefler için vermiş olduğu kararlara itiraz edecekse, kendisinden sonraki sporcunun atışa başlamadan önce hemen elini kaldırmalı ve “ İTİRAZ (PROTESTO) “ diyerek seslenmelidir.
- b) Hakem hemen atışı durdurmalı ve yardımcı hakemlerin bu itiraz konusunda düşüncelerini sormalı, sonra kararını vermelidir. Bir sonraki sporcu atışını yaptıktan sonra itiraz kabul edilmez.
- c) Yukarıda bahsedilen itirazlardan başka bir konuda, sporcu veya antrenörü tarafından yapılacak her türlü itirazlar en kısa zamanda Final İtiraz Jürisi tarafından karara bağlanacaktır. Finallerin İtiraz Jürisinin kararları nihaidir ve temyiz edilemez.
- d) Finaller sırasında hakemin, “ VURUŞ “, “ KAYIP (MANKE) “, “ NO TARGET “ veya “ UYGUN OLMAYAN “ hedef (ler) kararları dışında, herhangi bir nedenden dolayı kayıp (manke) hedeflere yapılan bir itirazda 2 (iki) puan ceza verilir ve bu ceza itiraz eden sporcunun son 2 (iki) vuruşu silinerek uygulanır.
- e) Mevcut VAR kuralları (9.18.4) Yarı finaller ve Madalya maçında da geçerli olacaktır.

HEDEFLERİN TİPİ

Sıralama Turlarında normal hedefler

Finalde (Madalya Müsabakasında) Tozlu (Flaş) hedefler kullanılır.

DÜZGÜN OLMAYAN VEYA TARTIŞMALI DURUMLAR

Yukarıdaki paragraflarda belirtilmeyen hususlarda ISSF Genel Teknik Kuralları uygulanacaktır. Düzensiz veya tartışmalı konular Jüri tarafından her yarışma için Genel Teknik Kurallara göre kararlaştırılacaktır.



SKEET TAKIM YARIŞMASI

ERKEK, BAYAN, GENÇ ERKEK, GENÇ BAYAN

SIRALAMA ve FİNAL

01.01.2022 Tarihinden itibaren geçerlidir.

GENEL KURALLAR & UYGULAMALAR (YARIŞMANIN DÜZENİ)	
1. Disiplin:	Skeet
2. Yarışmanın Tipi:	Takım: Her takım (Bir ülkeden) üç (3) sporcudan oluşur.
3. Yarışma İsimleri:	Skeet Takım Erkek Skeet Takım Genç Erkek Skeet Tatım Bayan Skeet Tatım Genç Bayan
4. Takımın Yapısı:	<p>Takım aynı ülkeden üç (3) sporcudan oluşmalıdır. Tüm takım sporcuları aynı ulusal renkleri taşıyan ve aynı ulusal sembolleri içeren, aynı giyecekleri giymelidir. Eleme turlarında sporcular bireysel yarışma sırt numaralarını kullanmalıdır.</p> <p>Final için yeni sırt numaraları, sıralama turları bittikten veya oluşan beraberliklerin bozulmasından sonra, belirlenen sıraya göre aşağıda 9. Bölümde anlatıldığı gibi, final (Madalya Maçları) için verilecektir.</p>
5. Takım Katılımları:	<p>Ülkeler, bir Takım Şampiyonası Yarışında, ISSF katılım kurallarında belirtildiği şekilde, en fazla bir takımla katılabilirler.</p> <p>Bildirilen takım sporcuları, o ülkenin şampiyonaya katılan diğer sporcuları ile bireysel yarışma resmi antrenman gününden, bir gün önceki gün bitimine kadar olan süre içinde değiştirilebilir.</p>
6. Yarışmanın Düzeni:	<p>Yarışma aşağıda tarif edildiği gibi iki aşamada gerçekleştirilir:</p> <p style="text-align: center;">SIRALAMA BÖLÜMÜ</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Her biri 25 hedeften oluşan üç (3) normal yarışma turundan oluşur (3 tur X 25 hedef = 75 hedef - her sporcu)➤ Her takım için toplam hedef sayısı 75 X 3 = 225 hedef <p style="text-align: center;">FİNAL BÖLÜMÜ</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Bronz ve Altın / Gümüş Madalya Maçlarını içeren bölüm.
7. Sıralama Turları:	<p>Eleme aşamasındaki Takım üyeleri, ISSF Yivsiz Tüfek Kurallarına göre kura ile seri ve turları belirlenecektir.</p> <p>Oluşturulan serilerde 1 (bir) takımdan ancak 1 (bir) sporcu yer alabilir.</p>

<p>8. Eleme turlarından sonraki sıralama & Final elemelerinin yöntemi</p>	<p>a. Eleme turlarının bitiminden sonra, ISSF kurallarında belirtildiği gibi, takımların üç (3) sporcusunun toplam atışları (3 x 75 = 225 hedef) üzerinden, aldıkları puanlarla en yüksekten aza doğru sıralanırlar.</p> <p>b. Eğer iki veya daha fazla takım 1. ve 4. sıralar için berabere kalmış iseler, sıralamaları beraberlik bozma atışları (shoot-offs) ile aşağıdaki bölüm 12’de anlatıldığı gibi belirlenir. Sıralamada üst sıralardaki beraberlikler önce, sonra alt sıralardaki beraberlikler bozulur.</p> <p>c. 5. sıra ve altındaki beraberlikler, beraberlik bozma atışları (shoot-offs) ile değil, ISSF kurallarında belirtildiği gibi takım beraberliklerinde uygulanan geriye sayım kuralı ile bozulur Kural 9.14.5.2 & 9.15.3.</p> <p>d. En üst 4 (dört) sırayı alan takımlar, Final (Madalya) maçları ile finali tamamlarlar.</p> <p>e. 1. ve 2. sırayı alan takımlar Altın / Gümüş madalya maçı, 3. ve 4. sırayı alan takımlar Bronz madalya maçı yaparlar.</p>																								
<p>9. Sıralama Turlarından veya Oluşan Beraberlik bozma Atışlarından sonra Dağıtılan Yeni Sırt Numaraları</p>	<p>a. Eleme turlarından ve oluşabilecek beraberliklerin bozulmasından sonra, final için belirlenen dört (4) takım (Madalya Maçları – Altın / Gümüş & Bronz için), Finale katılım sıralarına göre sırt numarası alırlar.</p> <p>b. Eleme sonucunda 1. sırayı alan takımın sporcuları 1₁, 1₂ ve 1₃ olarak sırt numaraları verilir. 2. sırayı alan takım sporcularının sırt numaraları 2₁, 2₂ ve 2₃ olur. 3. sırayı alan takım sporcularının sırt numaraları 3₁, 3₂ ve 3₃, 4. sırayı alan takım sporcularının sırt numaraları ise 4₁, 4₂ ve 4₃ olur.</p> <p>c. Sırt numaralarına ayrıca her ülkenin IOC (uluslararası ülke kısaltması) de yazılmalıdır.</p> <p>d. Final sırt Numaraları Örnekleri:</p> <table border="1" data-bbox="528 1317 1362 1391"> <tr> <td>TR</td><td>TR</td><td>TR</td><td>ITA</td><td>ITA</td><td>ITA</td><td>USA</td><td>USA</td><td>USA</td><td>KOR</td><td>KOR</td><td>KOR</td> </tr> <tr> <td>1₁</td><td>1₂</td><td>1₃</td><td>2₁</td><td>2₂</td><td>2₃</td><td>3₁</td><td>3₂</td><td>3₃</td><td>4₁</td><td>4₂</td><td>4₃</td> </tr> </table>	TR	TR	TR	ITA	ITA	ITA	USA	USA	USA	KOR	KOR	KOR	1 ₁	1 ₂	1 ₃	2 ₁	2 ₂	2 ₃	3 ₁	3 ₂	3 ₃	4 ₁	4 ₂	4 ₃
TR	TR	TR	ITA	ITA	ITA	USA	USA	USA	KOR	KOR	KOR														
1 ₁	1 ₂	1 ₃	2 ₁	2 ₂	2 ₃	3 ₁	3 ₂	3 ₃	4 ₁	4 ₂	4 ₃														
<p>10. Final (Madalya Maçları – ALTIN / GÜMÜŞ & BRONZ)</p>	<p>Yarışma Yöntemleri:</p> <p>a. Önce Bronz Madalya Maçı yapılır, maç bitimini takiben Altın / Gümüş Madalya maçı Final Atış Alanında yapılır.</p> <p>b. Tüm Sporcular veya Antrenörler / Takım Yöneticileri, açıklanan Final programındaki Bronz madalya maçı saatinden otuz (30) dakika önce atış alanı içinde özel olarak hazırlanmış, fişek kontrolü için fişeklerin konacağı alana, fişeklerini getirmelidir. Bu zaman zarfında Jüri sporculara yeni sırt numaralarını dağıtır.</p> <p>c. Her takımın antrenörü, hangi sporcunun hangi numarayı kullanacağını belirlemesinden sorumludur.</p>																								

	<p>d. Bronz Madalya müsabakasına katılacak takım sporcuları Final başlama saatinden en az on beş (15) dakika önce, Final Atış Alanında hazır bulunmalıdır.</p>
--	--

	<p>e. Altın / Gümüş Madalya Müsabakasına katılacak takım sporcuları ise Bronz Madalya Müsabakasının başlama saatinde final atış alanında hazır bulunmalıdır.</p> <p>f. Jüri kontrol süresi içinde fişek ve teçhizatın kontrolünü tamamlamalıdır.</p> <p>g. Eğer takımlar veya takım sporcularından biri fişek ve teçhizat kontrolü süresi içinde, fişek ve teçhizatlarını getirmez ve geciktirirse ve / veya takım sporcularından biri Atış Alanında belirlenen süre içerisinde hazır bulunmazsa, takımın ilk sporcusunun ilk vuruşundan bir (1) puan kesilerek cezalandırılır.</p>
<p>11. Finaldeki (Madalya Maçındaki) hedef sayısı</p>	<p>a. Her sporcu, 3., 4., 5., 3. ve 4. istasyonlarda beş (5 seri) kez 4 hedefe (2 çift hedef – 1 düz & 1 ters double) toplam 20 (yirmi) hedefe atış yaparlar, bu atışlar aşağıdaki düzende yapılır;</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Seri- İstasyon 3: 1 düz ve 1 ters double hedef 2. Seri- İstasyon 4: 1 düz ve 1 ters double hedef 3. Seri- İstasyon 5: 1 düz ve 1 ters double hedef 4. Seri- İstasyon 3: 1 düz ve 1 ters double hedef 5. Seri- İstasyon 4: 1 düz ve 1 ters double hedef <p>b. 1. seride (istasyon 3) sırt numarasına göre eleme sıralamalarında en yüksek skora sahip takımın sporcuları arka arkaya atışlarını yapar (Takım sırt numarası düşük olan). Daha sonra sırt numarasına göre ilk takımın ardına sıralanmış olan 2. takım sporcuları yine sırt numaraları sırasına göre atışlarını yaparlar.</p> <p>c. Atış sırası (hangi takımın önce ateş edeceği), her istasyondan sonra sporcuların 4 hedefe (2 çift hedef) atış yaptıkları her serisinden sonra, iki takım arasında değişecektir. (örneğin: 2. seride (istasyon 4) 2. takım birinci sırada ve 1. takım 2. sırada atış yaparlar).</p> <p>d. Her serideki (her istasyondaki) atışlar bittikten sonra takım başına atılan toplam 12 hedeften (3 sporcu x 4 hedef = 12) en yüksek vuruş sayısını elde eden takım iki (2) puan alır. Eğer beraberlik varsa her iki takımda birer (1 : 1) puan alırlar ve sonraki seri atışlarına geçerler. Her seride alınan puanlar bir sonraki seriye taşınır.</p> <p>e. Serilerde alınan skorlar (vurulan hedef sayısı) bir sonraki seriye taşınmaz. Her seri sıfırdan (0) başlar. Sadece seri sonlarında alınan puanların toplamı bir sonraki seriye taşınır.</p> <p>f. İlk altı (6) puanı alan takım müsabakayı kazanır.</p> <p>g. Eğer 5. seri (İstasyon 4) den sonra her iki takımında puanı eşitse 5 : 5 müsabakanın kazananı, 12. Bölümde belirtildiği gibi beraberlik bozma atışları ile belirlenir.</p> <p>h. Hakem “ BAŞLA “ komutunu verdikten veya bir önceki sporcu istasyondan ayrıldıktan sonra sıradaki sporcu on (10) saniye içinde istasyondaki yerini almalıdır.</p>

	<p>i. Sporcu her iki ayağı istasyon sınırları içinde olmalı ve pozisyonunu almalı, silahını doldurmalı, hazır pozisyonunu almalı ve çift hedeflerini istemelidir. Sporcu istasyona girdikten sonra her iki çift hedeflerini istemek için toplam süresi otuz (30) saniyedir.</p> <p>j. Hazırlanma süre limitleri, hakemler içinden seçilen bir hakem tarafından, elektronik geri sayım kronometresi ile takip edilir.</p>
12. Beraberli Bozma Yöntemleri	<p>Madalya Müsabakaları Öncesi Beraberlik Bozma Atışları (shoot-offs)</p> <p>a. Beraberlik bozma atışlarında (shoot-offs), atış sırası, sıralama turlarında en yüksek sıralamayı (geriye sayım kuralı ile) alan takım ilk atışı yapacak şekilde düzenlenir. (En yüksek skorlu takım ilk atar).</p> <p>b. Takımlar eğer mükemmel skora sahip veya geriye sayım kuralı ile de beraberlikleri bozulmuyor ise, beraberlik bozma atış (shoot-offs) sıralamaları kura ile belirlenir.</p> <p>c. Beraberlik bozma atışları (shoot-offs) sadece 4. İstasyonda yapılır.</p> <p>d. Takım antrenörleri beraberlik (shoot-offs) atacak sporcuların hangi sırayla atacaklarına karar verirler (hangi takım sporcusunun 1., 2. ve 3. sırada atacaklarına). Her Takımın üyelerinin atış sırası, atış boyunca aynı kalacaktır.</p> <p>e. Berabere kalan her takımın sporcuları sırayla (antrenörleri tarafından belirlenen sırayla), tek tek atışlara katılacaklardır.</p> <p>f. Berabere kalan takımların, belirlenen ilk sporcuları 4. istasyonun arkasına Takım atış sıralarına göre sıralanırlar ve sırayla birer düz çift hedef atışlarını yaparlar. Eğer hala beraberlik devam ediyorsa, takımların belirlenmiş 2. sporcuları Takım atış sırasına göre birer ters çift hedef atışlarını yaparlar, beraberlik hala devam ediyorsa bu sefer 3. sporcular sırayla düz çift hedeflerini atarlar. Beraberlik bozulana kadar atış sıralarına göre sporcular bir düz, bir ters çift hedeflere atarlar.</p> <p>g. Beraberlik bozma atışlarından önce deneme atışları yaptırılır ve hedefler gösterilir.</p> <p>Madalya Müsabakalarından sonraki Beraberlik Bozma Atışları</p> <p>a. Madalya Müsabakalarından sonra yapılan Beraberlik Bozma atışlarında atış sıralaması sırt numaralarına göre belirlenir (en düşük sırt numaralı takım sporcusu ilk atar).</p>

	<p>b. Beraberlik bozma atışları (shoot-offs), 3. istasyondan başlayarak, sonra 4., sonra 5. ve bu şekilde, beraberlik bozulana kadar tekrar başa dönerek sırayla yapılacaktır.</p> <p>c. Berabere kalan her bir Takımın üyeleri, sıralı, tek tek, sırt numarası sırasına göre atışlara katılacaklardır. Her Takımın üyelerinin atış sırası atış boyunca aynı kalacaktır.</p> <p>d. Takımların 1 sırt numaralı sporcuları 3. istasyon arkasına sıralanırlar ve sırayla birer düz çift hedeflerini atarlar. Eğer beraberlik bozulmazsa, aynı yöntemle takımların 2 sırt numaralı sporcuları bu sefer ters çift hedeflere atışlarını yaparlar. Hala beraberlik bozulmadı ise takımların 3 sırt numaralı sporcuları yine 3. istasyonda tekrar düz çift hedeflere atış yaparlar. Eğer hala beraberlik bozulmadı ise, benzer yöntem diğer istasyonlarda (4., 5. ve 3. istasyonlarda) <u>takımların atış sıraları değiştirerek</u>, ancak sporcuların atış sıraları aynı olarak beraberlik bozulana kadar devam eder.</p> <p>e. Madalya müsabakalarından sonraki beraberlik bozma atışlarında (shoot offs) hedefler gösterilmez ve deneme atışları yapılmaz.</p>
13. Beraberli Bozma Atışlarında Hazırlanma Süre Limitleri	<p>a. Hakem “ BAŞLA “ komutunu verdikten veya bir önceki sporcu istasyondan ayrıldıktan sonra sıradaki sporcu on (10) saniye içinde istasyondaki yerini almalıdır.</p> <p>b. Sporcu istasyona girdikten sonra her iki çift hedeflerini istemek için toplam süresi on beş (15) saniyedir. Bu süre içinde sporcu her iki ayağı istasyon sınırları içinde olmalı, silahını doldurmalı, hazır pozisyonunu almalı ve çift hedeflerini istemelidir.</p> <p>c. Hazırlanma süre limitleri, hakemler içinden seçilen bir hakem tarafından, elektronik geri sayım kronometresi ile takip edilir.</p>
14. Antrenörlük	<p>a. Eleme turlarında ve Finalde (Madalya Müsabakalarında) Sözel olmayan antrenörlük yapılmasına izin verilir.</p> <p>b. Final (Madalya Maçı) yapılırken, sporcuların istasyon değişimi sırasında, ilk atış sırası kendi takımına geldiğinde antrenörler final boyunca 1 (bir) defaya mahsus, 1 (bir) dakikalık mola isteyebilirler. Bu zaman içinde antrenörler istasyona yaklaşarak sporcularına sözlü olarak antrenörlük yapabilirler. Diğer takım antrenörü de bu molada sporcuları ile görüşebilir. Jüri süreyi kontrol eder.</p> <p>c. Bu bir dakikalık süre Jüri üyelerinden biri tarafından kontrol edilir.</p> <p>d. Bu arada spiker müsabaka hakkında bilgi verip yorumlar yapabilir.</p>
15. Arızalar	<p>Sıralama Turları Sırasında Arızalar</p> <p>a. Sıralama Turlarındaki arızalar ISSF Kura 9.12’ye göre karar verilecektir. Not: Sıralama turlarında, bir takımın sporcusu tüfek arızası nedeniyle yarışmadan çekilmek zorunda kalırsa, takımın nihai</p>

	<p>sıralaması, çekilmenin gerçekleştiği zamana kadar takımın toplam vurduğu hedef sayısına göre belirlenir.</p> <p>Madalya Maçları Sırasında Arızalar</p> <p>a) Eğer hakem bir tüfeğin veya mühimmatın (fişegin), sporcudan kaynaklanmayan bir arızadan dolayı, kullanılamaz olduğuna karar verirse, sporcuya tüfeğini, mühimmatını tamir etmesi / ettirmesi veya başka bir tüfekle, mühimmatla değiştirmesi için en fazla 3 (üç) dakika süre verir. Eğer bu işlem 3 (üç) dakika içinde yerine getirilemezse sporcu (takım) atış dışı bırakılır.</p> <p>b) Arıza giderildikten sonra Madalya maçına devam edilir. Eğer bir sporcu (Takım) atış dışı kalırsa diğer takım kazanan olarak ilan edilir.</p> <p>c) Bir takıma, beraberlik bozma atışları (shoot offs) da dahil, arızayı giderme hakkı verilsin veya verilmesin, madalya maçları boyunca en fazla 2 (iki) arıza hakkı verilir.</p> <p>d) Sporcunun ateş etmeye çalışıp çalışmadığına bakılmaksızın, 2 (iki) arızadan sonra herhangi bir başka arıza nedeniyle atış yapılamayan, normal hedef(ler) "KAYIP" olarak ilan edilecektir.</p>
16. İtirazlar	<p>Sıralama Turları Sırasında İtirazlar</p> <p>a. Eleme turları boyunca yapılacak itirazlar, ISSF kural kitabının İtirazlar bölümünde (9.17) yazılıdır.</p> <p>Madalya Maçları Sırasında İtirazlar</p> <p>a. Eğer sporcu, hakemin " VURUŞ ", " KAYIP (MANKE) ", " NO TARGET " veya " UYGUN OLMAYAN " hedefler için vermiş olduğu kararlara itiraz edecekse, kendisinden sonraki sporcunun atışını başlamadan önce hemen elini kaldırmalı ve " İTİRAZ (PROTESTO) " diyerek seslenmelidir.</p> <p>b. Yukarıda bahsedilen itirazlar dışında başka bir konuda sporcu veya antrenörü tarafından yapılacak her türlü itirazlar en kısa zamanda İtiraz Jürisi tarafından karara bağlanacaktır. Finallerin İtiraz Jürisinin kararları nihaidir ve temyiz edilemez.</p> <p>c. Finaller sırasında hakemin, " VURUŞ ", " KAYIP (MANKE) ", " NO TARGET " veya " UYGUN OLMAYAN " hedefler dışında, herhangi bir nedenden dolayı kayıp (manke) hedeflere yapılan bir itirazda 2 (iki) puan ceza verilir ve bu ceza itiraz eden sporcunun (Takım) son 2 (iki) vuruşu silinerek cezalandırılır.</p> <p>d. Mevcut VAR kuralları (9.18.4) geçerli olacaktır.</p>
17. Madalya Alanların Hazırlıkları	<p>Bireysel finallerde olduğu gibi, Altın ve Gümüş Madalya alan sporculara, Bronz Madalya alan takım sporcuları da katılır, oyun alanında sıralanırlar ve spiker madalya alış sırasına göre duyurularını yapar ve fotoğraf çektilir.</p>

18. Yorum Yapmak	Final (Madalya Maçları) süresince, her istasyondaki atışlar bittikten sonra, yorumcu 1 (bir) dakikayı aşmayacak şekilde takım ve skorları hakkında yorum yapar.
19. Özel Ekipmanlar ve Final Görevlileri	Detaylar ISSF Yivsiz Tüfek Atışları bölüm 9.18 bulunur.
20. Finallerdeki Prodüksiyon, Müzik ve Seyirci Aktiviteleri	Final (Madalya Müsabakası) boyunca, müzik çalmalı ve seyirciler destekledikleri takımı alkışlayıp teşvik edici tezahüratta bulunmalıdır. Teknik delegeler müzik programını onaylamalıdır. Madalya maçları sırasında Coşkulu seyircinin takımını desteklenmesi önerilir.
21. Hedeflerin Tipi	Eleme Turlarında normal hedefler, Finallerde (Madalya Müsabakalarında) Tozlu (flaş) hedefler kullanılır. Final (Madalya Müsabakaları) Final Atış Alanında yapılmalıdır.
22. Uygunsuz ve Düzensiz Olaylar	ISSF Kurallarında yazılı olmayan, uygunsuz ve düzensiz her hangi bir olayda, Jüri, ISSF Genel Teknik Kurallar, ISSF Yivsiz Tüfek Atış Kuralları veya diğer ISSF İlgili Kurallarının ruhuna aykırı düşmeyecek ve bu kurallara uyacak kararlar alabilir.



SKEET KARMA TAKIM YARIŞMASI

ERKEK, BAYAN, GENÇ ERKEK, GENÇ BAYAN

SIRALAMA ve FİNAL

01.01.2022 Tarihinden itibaren geçerlidir.

GENEL

Karma Takım iki sporcudan (biri erkek ve biri kadın) oluşan ulusal takımdır.

Bir Şampiyonada Karma Takım Yarışmalarına, ISSF katılım kurallarına uygun, bir ulustan en fazla iki takım katılabilir. Daha önce bildirilmiş ve Karma Takımı oluşturan sporcular, Şampiyonaya kayıtlı aynı ulusun bireysel yarışlara katılan diğer sporcuları ile Karma Takım Yarışması başlamadan 2 (iki) gün önce saat 12:00'ye kadar değiştirilebilir.

KARMA TAKIM YARIŞI

Karma takım yarışı iki bölümden oluşur. Bir **Sıralama (Eleme) Bölümü** ve bir **Final Bölümü**.

SIRALAMA (ELEME) BÖLÜMÜ

Bu kurallarda aksi belirtilmediği takdirde eleme bölümü, Skeet için ISSF Yivsiz Tüfek Kurallarının belirttiği (Bölüm 9.10) şekilde yarışma yöntemi uygulanır. Seri dağılımları kura ile belirlenir. Karma takımın iki üyesi de erkek ilk sırada, bayan ikinci sırada olacak şekilde, aynı seri içinde art arda atışlarını yaparlar. Aynı ulusun ikinci takımı, birinci takımla aynı seride olamaz. Sporcular bireysel yarışlardaki sırt numaralarını kullanırlar.

Takımın toplam hedef sayısı 150 (yüz elli)'dir, atış bir gün içinde yapılır (her sporcu 75 hedefe atış yapar).

Takım sporcularının her biri 25 hedeflik 3 turda 75'er hedefe atış yaparlar ($3 \times 25 = 75 \times 2 = 150$ hedef her takım için)

Sıralama turları sonunda, Karma takımın her 2 üyesinin (1 erkek & 1 bayan) $75 \times 2 = 150$ hedef üzerinden aldıkları toplam skorları ile sıralamaları belirlenir (ISSF Yivsiz Tüfek Atış Kuralları 9.14.5.2 ve 9.15.3). Sıralama bölümünün sonunda, Final Bölümüne en yüksek skorlu ilk altı (6) takım alınır.

Birden altıya kadar olan pozisyonlar için beraberliklerde aşağıda belirtildiği gibi sadece 4. İstasyonda beraberlik bozma atışları (shoot offs) yapılır.

Sıralama turlarından ve oluşan beraberlikler bozulduktan sonra ilk altı sırayı alan takımlara pozisyonlarına göre yeni sırt numaraları verilir ($1_1 - 1_2, 2_1 - 2_2, 3_1 - 3_2, 4_1 - 4_2, 5_1 - 5_2$ ve $6_1 - 6_2$).

Eleme turlarından sonra 7. sıra ve sonrasındaki beraberliklerde, beraberlik bozma atışları (shoot offs) yapılmaz, sıralama ISSF Yivsiz Tüfek Atış Kuralları 9.14.5.2 ve 9.15.3 de belirtildiği gibi yapılır (Geriye sayım kuralı ile).

SIRALAMA TURLARINDAN SONRA OLUŞAN BERABERLİKLERİ BOZMA YÖNTEMİ

Sıralama bölümü sonunda, beraberlik bozma atışı (shoot offs) yapacak takımların atış sırası, sıralama turları sonundaki (geriye sayım kuralına göre belirlenen) pozisyonları ile belirlenir (Üst sıradaki takım ilk atar).

Karma takımlar eğer mükemmel skora sahip veya geriye sayım kuralı ile de beraberlikleri bozulmuyor ise, beraberlik bozma atış (shoot offs) sıralamaları kura ile belirlenir.

Beraberlik bozma atışlarından (shoot offs) önce, deneme atışları yaptırılır ve hedefler gösterilir.

Her takımın antrenörü beraberlik atacak sporcuların (Erkek veya Bayan) hangisinin ilk çift hedefe atacağına karar verir.

Her takımdan ilk çift hedefe atacak, belirlenmiş sporcular (erkek veya bayan) 4. istasyonun arkasına sıralanır ve takım sıralamalarına göre düz double hedeflerine atarlar. Eğer beraberlik bozulmadı ise, takımların ikinci sırada atacak sporcuları bu sefer takım sıralamalarına göre ters double hedeflerine atışlarını yaparlar. Bu yöntem takım sporcularının da atış sıralarının değiştirilerek (1 – 2, 2 - 1 şeklinde - düz & ters double) sırayla beraberlik bozulana kadar devam eder.

Eğer birkaç pozisyon için beraberlik mevcut ise en üst pozisyondaki beraberlik önce bozulur.

FİNAL BÖLÜMÜ

Final bölümü **Yarı Final** (Yarı Final 1 ve Yarı Final 2, her biri 3 Karma takımdan oluşur) ve **Madalya Maçı** (2 Karma takımın yarıştığı) şeklinde iki bölümden oluşur. Final Bölümü (Yarı Finaller ve Madalya Maçları) Final Atış Alanında yapılmalıdır.

YARI FİNALLER (Yarı Final 1 & Yarı Final 2) 3'er Takımdan Oluşan

Yarı Final 1 de sıralama bölümü sonrasında 1., 3., 5. sırayı alan Karma takımlar yer alır.

Yarı Final 2 de sıralama bölümü sonrasında 2., 4., 6. sırayı alan Karma takımlar yer alır.

Önce Yarı Final 1 atılır, hemen ardından Yarı Final 2 takip eder.

Yarı Finallerden önce, sporcular hedefleri (düz ve ters double hedefleri) izler ve deneme atışları yapar.

Her istasyonda hazırlanma süresi 30 (otuz) saniyedir (hazırlanma süresi Yarışmada görevli hakemlerin içinden seçilen, bir hakem tarafından idare edilen, elektronik kronometre ile ISSF kurallarında belirtildiği gibi takip edilir).

Her Yarı Finalde sporcular 0 skorla başlayacak ve 12 hedefe attıkları 3., 4. ve 5. istasyonlarda yarışacak, bir takım elendikten sonra, ardından kazanan belirleninceye kadar devam eden aşamalı elemeler aşağıdaki usulle yapılacaktır:

Altı (6) sporcu (3 Karma Takım), sırt numaralarına göre (Sıralama turlarında belirlenen pozisyonlar için aldıkları sırt numaralarına göre) ardı ardına sıralanırlar ve sırayla 4 (dört) hedefe (2 çift – 1 düz & 1 ters double) her istasyonda 3., 4. & 5. (toplam 4 hedef X 3 istasyon = 12 hedef X 2 sporcu = 24 hedef) atış yaparlar. Bu seriden sonra en düşük vuruş sayısına sahip Karma Takım elenir. Ancak düşük skorda beraberlik oluşursa, sıralama turlarında düşük sıralamadaki (Yüksek rakamlı sırt numarası taşıyan) takım elenir.

Kalan 2 Karma Takım (4 sporcu), sırayla her sporcu 4 (dört) hedefe (2 çift – 1 düz & 1 ters double) her istasyonda 3., 4. & 5. (toplam 4 X 3 = 12 X 2 = 24 hedef) atış yaparlar. İki Tur sonunda 48 hedef üzerinden düşük sayıda hedef vuran Karma Takım (12 + 12 = 24 X 2 = 48 hedef) elenir. Kazanan takım birinci sırayı alır. Oluşan beraberlikte ise beraberlik bozma atışı (shoot offs) yapılır (bak aşağıda Madalya maçından sonraki paragrafa).

Madalya almaya hak eden (Altın veya Gümüş), iki galip Karma Takım (Her iki Yarı Finalin birincileri) birbirleri ile karşılaşır. Yarı Finalde ikinci olan Karma Takımların her ikisi de Bronz Madalya kazanırlar.

Elenen iki takımın (Yarı Finallerde 3. olanlar) 5. ve 6. sıradaki yerleri, Yarı Finallerde aldıkları skorlara göre belirlenir, oluşan beraberliklerde ise sırt numaralarına göre 5. ve 6.'lıkları belirlenir (Büyük rakamlı sırt numaralı takım 6. olur).

MADALYA MAÇI -2 Karma Takım

Yarı Final maçlarında, Yarı Final 1 ve Yarı Final 2'nin galiplerinden en yüksek skorlu takım, Madalya Maçında ilk sırada atışa başlayacaktır. Beraberlik durumunda ilk atışa başlayacak takım sırt numarası en düşük takımdır.

Yeni sırt numaraları ($1_1 - 1_2$ ve $2_1 - 2_2$) her iki takımda verilecektir.

Her istasyon için hazırlanma süresi 30 (otuz) saniyedir (hazırlanma süresi Yarışmada görevli hakemlerin içinden seçilen, bir hakem tarafından idare edilen, elektronik kronometre ile ISSF kurallarında belirtildiği gibi takip edilir).

Madalya maçına başlamadan önce hedefler (düz & ters double hedefler) gösterilir ve deneme atışı yaptırılır.

2 Karma Takım (4 sporcu) 0 skorla başlayacak ve kazananın belirlendiği, her sporcunun 12 hedefe atış yaptıkları serilerde 3., 4., 5. istasyonlarda yarışacaklar, kazanan hala belirlenmezse 3. & 4. İstasyonlarda atışlara devam ederek Altın ve Gümüş madalya belirleninceye kadar aşağıdaki usulle yarışacaklardır:

Her Karma Takımın iki sporcusu, sırt numaralarına göre 2 (iki) çift atışını (1 düz ve 1 ters double) 4 hedef atışını (her takım 8 atış) 3. istasyonda atarak başlar.

Her istasyondan sonra, Karma takımların en yüksek skorlusu $4 + 4 = 8$ hedef atışından sonra en fazla hedef vuran Karma Takım 2 (iki) puan alacaktır. Düşük skorlu Karma Takım 0 (sıfır) puan alır. Beraberlik durumunda ise Karma Takımlar birer (1 : 1) puan alır.

Atış sırası değişecektir (**Hangi takım ilk istasyonda birinci olarak atışa başladı ise bir sonraki istasyonda değişerek ilerler**).

Her seride (istasyonda) alınan puanlar bir sonraki seriye (istasyona) taşınır.

Skor (vurulan hedef sayısı), bir sonraki seriye (istasyona) taşınmaz. Her seriden (istasyondan) sonra skor sıfırdan başlar.

Bu düzen 3., 4., 5., 3., 4., (5 istasyon) larda devam eder ve kazanan Karma Takım ilk 6 puanı alan takımdır. 5 istasyonda seriler tamamlandıktan sonra alınan puanlar 5 : 5 olarak eşitse beraberlik bozma atışları (shoot offs) ile kazanan aşağıda belirtilen Beraberlik Bozma Atışları (shoot offs) yöntemi ile belirlenir.

YARI FİNALLER ve MADALYA MAÇINDAN SONRA YAPILAN BERABERLİK BOZMA ATIŞLARI YÖNTEMİ

Yarı Finaller ve Madalya Maçından sonra atılan Beraberlik Bozma Atışlarında (shoot offs), sırt numarası düşük olan atışı ilk yapar.

Takımların sırt numaraları 1 olan sporcuları 3. istasyonun arkasına dizilir ve bir düz dubleye atış yapar. Eğer beraberlik bozulmadı ise aynı uygulama takımların ikinci (sırt numaraları 2) sporcuları tarafından ters double atılarak devam edilir. Beraberlik hala bozulmadı ise aynı uygulama bu sefer takım sporcularının atış sıraları bir birleri arasında değiştirilerek ($1 - 2, 2 - 1...$), beraberlik bozulana kadar diğer istasyonlarda da (4., 5., 3...) devam eder.

Sporcu istasyona girdikten sonra çift hedefini istemek için toplam süresi on beş (15) saniyedir. (ISSF kurallarında belirtildiği gibi, bu süre hakemler içinden seçilen bir hakem tarafından, elektronik geri sayım kronometresi ile takip edilir).

Yarı Finaller ve Madalya Maçından sonra atılan Beraberlik Bozma Atışlarında (shoot offs), hedefler gösterilmez ve deneme atışı yaptırılmaz.

ANTRENÖR MOLASI

Madalya Maçı yapılırken, takımların atış sıralarının değişimi sırasında (seri - istasyon değişimi sırasında), ilk atış sırası kendi takımına geldiğinde, antrenörler 1 (bir) dakikalık 1 (bir) defaya mahsus mola isteyebilirler. Bu zaman içinde antrenörler istasyona yaklaşarak sporcularına sözlü olarak antrenörlük yapabilirler. Diğer takım antrenörü de bu molada sporcuları ile görüşebilir. Sorumlu Jüri üyesi süreyi kontrol eder.

HAZIR BULUNMA ZAMANI, FİŞEKLERİN KONTROLÜ, SUNUM VE YORUMLAMA

Final aşamasında, finale kalan 6 (Altı) Karma Takımın sporcuları veya onları temsil edenler (antrenörler veya takım yöneticileri), yayınlanan yarışma programında belirtilen Final (Yarı Final 1) saatinden 30 (otuz) dakika önce, fişek ve teçhizat kontrolü için malzemeleri ile beraber hazır bulunmalıdır. Bu sırada jüri, finale kalan 6 (altı) Karma Takımın sporcularının sırt numaralarını dağıtır.

Jüri, her Karma Takımın üyelerine veya temsilcilerine (antrenörler veya takım görevlileri) tüm fişeklerini (sırt numaralarına karşılık gelen) numaralı kutulara koymaları talimatını verecektir. Jüri, fişek kontrolü için fişekleri seçecek ve ekipman incelemeleri yapacaktır. Sunumdan önce fişek kontrolleri yapılmalıdır.

Sporcular FOP'tan (Atış Alanından) ayrılabilir, ancak takımı Yarı Final 1'e katılanlar Final Atış Alanına Finalin (Yarı Final 1) başlamasından en az 15 dakika önce dönmelidir.

FOP (Atış Alanına), kontrol için konulan fişeklerden başka fişek getirilemez.

Yarı Final 2'nin 3 (üç) takımı, Yarı Final 1'in başlama saatinde, FOP'da (Atış Alanında) hazır bulunmalıdır.

Madalya Maçına katılan 2 Karma Takım (Yarı Final 1 ve Yarı Final 2'nin kazanan takımları), Yarı Final 2'nin bitiminden 10 dakika sonra FOP'a (Atış Alanında) hazır bulunmalıdır.

Sunum sırasında Karma Takımlar, sunumları için birer birer çağrılmadan önce sunum alanına girmeye hazır olmalıdır. Jüri, Karma Takımların (sporcular ve antrenör) doğru sırada toplandığından emin olmalıdır.

Karma Takımlar FOP'a (Atış Alanına) birer birer girerler - her Karma Takım (sporcular ve antrenör) FOP'a (Atış Alanına) girerken, spiker onları seyircilere tanıtır. Karma Takımların üyeleri seyircilerin önünde ve seyircilere yüzleri dönük olarak, Sorumlu Jüri Üyesi ve Hakem, sunum alanında yerlerini alıp hepsi sunulana kadar yerinde kalmalıdır.

Karma Takımların fişekleri Final Bölümünün başlamasından 30 dakika önce sunulmazsa ve /veya Finalde (Yarı Final 1) Karma Takım üyelerinden herhangi biri bu kurallarda belirtilen süreye göre FOP'da (Atış Alanında) hazır bulunmazsa, Final (Yarı Final) aşamasında ilk vurulan hedefin puanından bir (1) puanlık ceza kesilecektir. Bu ceza hem Yarı Finaller hem de Madalya Maçı için geçerli olacaktır.

Yarı Finaller ve Madalya Maçı sırasında her istasyondan sonra spiker tarafından (1 dakikadan fazla olmamak kaydıyla) yorum yapılacaktır.

MÜZİK & SEYİRCİ DESTEĞİ

Yarı Finaller ve Madalya Maçı sırasında müzik çalınmalıdır. Teknik Delege müzik programını onaylamalıdır. Final Aşaması sırasında, coşkulu izleyicinin taraftar olduğu sporcuyla desteklenmesi önerilir ve teşvik edilir.

YARI FİNAL & MADALYA MAÇI SIRASINDA ARIZALAR

- a) Eğer hakem bir tüfeğin veya mühimmatın (fişeğin), sporcudan kaynaklanmayan bir nedenden dolayı, kullanılamaz olduğuna karar verirse, sporcuya tüfeğini, mühimmatını tamir etmesi / ettirmesi veya başka bir tüfekle, mühimmatla değiştirmesi için en fazla 3 (üç) dakika süre verir. Eğer bu işlem 3 (üç) dakika içinde yerine getirilemezse sporcu (KARMA TAKIM) atış dışı bırakılır.
- b) Arıza giderildikten veya sporcu (Karma Takım) atış dışı kaldıktan sonra Finale devam edilir. Eğer Madalya Maçında bir Karma Takım atış dışı kalırsa diğer Karma Takım kazanan olarak ilan edilir. Yarı Final sırasında bir Karma Takımın atış dışı kalma durumunda ise atış dışı kalan Karma Takımın skoru ve sıralaması, arızanın olduğu ana kadar yaptığı takım skoru ile belirlenir.
- c) Bir takıma, arızayı giderme hakkı verilsin veya verilmesin, beraberlik bozma atışları (shoot offs) da dahil, Final süresince (Yarı Final & Madalya Maçı) boyunca en fazla 2 (iki) arıza hakkı verilir.
- d) Sporcunun ateş etmeye çalışıp çalışmadığına bakılmaksızın, 2 (iki) arızadan sonra meydana gelen, herhangi bir başka arızada normal hedef(ler) "KAYIP (MANKE)" olarak ilan edilecektir.

YARI FİNAL & MADALYA MAÇI SIRASINDA İTİRAZLAR

- a) Eğer sporcu, hakemin " VURUŞ ", " KAYIP (MANKE) ", " NO TARGET " veya " UYGUN OLMAYAN " hedefler için vermiş olduğu kararlara itiraz edecekse, kendisinden sonraki sporcunun atışına başlamadan önce hemen elini kaldırmalı ve " İTİRAZ (PROTESTO) " diyerek seslenmelidir.
- b) Hakem hemen atışı durdurmalı ve yardımcı hakemlerin bu itiraz konusunda düşüncelerini sormalı, sonra kararını vermeli. Bir sonraki sporcu atışını yaptıktan sonra itiraz kabul edilmez.
- c) Yukarıda bahsedilen itirazlardan ayrı, sporcu veya antrenörü tarafından yapılacak her türlü itirazlar en kısa zamanda itiraz Jürisi tarafından karara bağlanacaktır. Finallerin İtiraz Jürisinin kararları nihaidir ve temyiz edilemez.
- d) Finaller sırasında hakemin, " VURUŞ ", " KAYIP (MANKE) ", " NO TARGET " veya " UYGUN OLMAYAN " hedefler dışında, herhangi başka bir nedenden dolayı kayıp (manke) hedef kararlarına yapılan itirazda 2 (iki) puan ceza verilir ve bu ceza itiraz eden sporcunun (Takımın) son 2 (iki) vuruşu silinerek uygulanır.
- e) Mevcut VAR kuralları (9.18.4) Yarı finaller ve Madalya maçında da geçerli olacaktır.

HEDEFLERİN TİPİ

Sıralama Turlarında normal hedefler

Finalde (Madalya Müsabakasında) Tozlu (Flaş) hedefler kullanılır.

DÜZGÜN OLMAYAN VEYA TARTIŞMALI DURUMLAR

Yukarıdaki paragraflarda belirtilmeyen hususlarda ISSF Genel Teknik Kuralları uygulanacaktır. Düzensiz veya tartışmalı konular Jüri tarafından her yarışma için Genel Teknik Kurallara göre kararlaştırılacaktır.